

# 1 StringReverse

## Lehrziele:

- Stringbearbeitung

## Vertiefung:

- -

Schreiben Sie ein Programm, welches vom Benutzer einen beliebigen Text einliest, diesen umkehrt und anschließend auf die Konsole ausgibt.

## Hinweis

Die Benutzereingaben dürfen im gesamten Programm nicht verändert werden und müssen erhalten bleiben. Zur Lösung dieser Aufgabe dürfen Sie nicht die Standard-Methoden von String verwenden!

## Benutzerschnittstelle

Eingabe: Hallo Max, wie geht's?

Ausgabe: ?s'theg eiw, xaM ollaH