

정재필

연락

- Email : jjp5023@gmail.com
- Blog : <http://blog.j2p.io>
- GitHub : <https://github.com/J2P>

소개

- HTML, CSS를 이용한 퍼블리싱 작업이 가능합니다.
- jQuery를 사용해 개발이 가능합니다.
- React를 사용해 개인 프로젝트 작업 경험이 있습니다.
- 깃헙 환경에서 Pull Request를 활용한 협업과 코드리뷰 방식에 익숙합니다.
- 채팅 봇을 활용한 편의 기능 제공을 선호합니다.

기술스택

- 언어 : HTML, CSS, JavaScript, Node.js, Python
- 프레임워크 : jQuery, React, Bootstrap, Semantic UI, Express, Koa, Botkit, HUBOT, Django
- 클라우드 : Amazon Web Service (AMI, EC2, RDS, ECS, Lambda 등)
- 기타 : Git, Markdown, Slack, Docker 등

경력

(주) 스마트스터디 2012.7 ~ 2017.12.18

- HTML, CSS, jQuery를 사용해 4개의 만화서비스 프론트 작업 진행
- HTML, CSS, Django, MySQL를 사용해 게임 CBT 사전 예약 서비스 제작
- Semantic UI, Bootstrap, jQuery, Django, MySQL를 사용해 다수의 앱 운영 툴 제작
- Bootstrap, jQuery, Django, MySQL를 사용해 리듬생성 툴 제작
- HTML, CSS, jQuery, Django, MySQL를 사용해 쿠폰 서비스 제작

- Semantic UI, jQuery, Django, MySQL를 사용해 카페 주문 시스템 제작
- Node.js를 사용해 스토어 별 순위 웹 크롤러 제작
- Node.js를 사용해 ChatOps 봇 개발
- AWS에서 운영중이던 리소스를 Terraform 코드로 재정의

(주) 그린비 출판사 2011.01 ~ 2012.04

- HTML, CSS, jQuery를 사용해 인문학 플랫폼(블로그형 SNS) 프론트 작업 진행

(주) ANIJ 2008.10 ~ 2011.02

- HTML, CSS, JavaScript, ASP, MSSQL 사용해 웹 서비스 제작 & 유지 보수

(주) 아이커머 2007.08 ~ 2008.09

- 서버, 워크스테이션, PC 조립, 납품 & A/S

자격증

- 정보기기 운영 기능사(한국산업인력공단) 2000.05.24
- 리눅스 마스터 2급 (한국정보통신 인력개발센터) 2006.08.04
- 인터넷 정보관리사 2급 (한국정보통신 인력개발센터) 2006.12.15
- 정보처리 산업기사 (한국산업인력공단) 2006.12.18
- MCP Exam 70-290 (Microsoft certified) 2008.06.14
- 인명구조요원 (대한적십자사) 2017.06.03

교육

- Linux 과정 (ITBANK) 2006.12 ~ 2007.01
 - Linux 설치부터 기본 명령어, 서버 셋팅에 대한 기초과정 수료
- CCNA 과정 (ITBANK) 2007.01 ~ 2007.02
 - Cisco 라우터, 스위치 장비 사용방법, 셋팅방법 과정 수료
- MCP 과정 (ITBANK) 2007.02 ~ 2007.04
 - Windows Server 설치 및 셋팅방법 과정 수료
- Solaris 과정 (ITBANK) 2007.04 ~ 2007.04
 - Solaris Unix 설치부터 서버 셋팅방법 대한 기초과정 수료

- 한국정보화진흥원 2009.09.11
 - 웹접근성 및 웹표준교육 수료
- 주식회사 락플레이스 2017.11.09
 - Google Cloud Platform 수료

기타활동

개인 프로젝트 (React Bingo Game)

아이들이 종이에 빙고 판을 그리고 게임을 하는것에서 아이디어를 얻어서 개인 프로젝트로 제작

- Node.js, Express, React, Socket.io
- <https://github.com/J2P/react-bingo>
- <https://github.com/J2P/react-bingo-server>

Cappuccino framework 스터디 & 졸업 작품 (Number Game)

Cappuccino 프레임워크를 배우고 최종 작품을 제작

- <https://github.com/J2P/number>

FRENDS 해카톤 (Typing Game)

FRENDS 커뮤니티에서 진행한 해카톤에서 한글과 컴퓨터의 소나기 타자게임을 웹으로 구현

- Node.js, Express, Passport Oauth, Bootstrap
- <https://github.com/J2P/typing>