

# Mode d'emploi

## 1. Si l'exécutable est déjà compilé

L'utilisation de ce programme est relativement simple, il suffit de lancer l'exécutable nommé "banque" (sans les guillemets) en faisant la commande `./bin/banque` (sans les guillemets) dans le terminal (une fenêtre où entrer des commandes) de linux (un système d'exploitation) en étant dans le même dossier que le makefile (ou makefile.mk). et de naviguer à travers les différents menus par la saisie de chiffres ou la saisie de différentes informations au clavier. Il ne faut rien faire de plus, la chose la plus difficile étant de se souvenir des mots de passe entrés.

Attention toutefois si vous vous trompez lors de la saisie d'un mot de passe, continuer la saisie jusqu'à avoir au moins 6 caractères, appuyez sur entrée et recommencer la procédure, il n'est pas possible de supprimer des caractères des mots de passe, le programme lisant uniquement les chiffres à ce moment-là et aucune autre touche (à part Entrée quand vous avez marqué 6 ou 7 caractères). Aussi, la saisie s'arrête automatiquement une fois le 8ème caractère entré.

De plus, sachez que les combinaisons au clavier permettant de quitter le programme (comme le CTRL+C) sont désactivées, cela pour que l'utilisateur sorte bien du programme par le chemin normal afin que les données soient bien mises à jour dans les fichiers JSON.

## 2. Si l'exécutable n'est pas encore compilé

En étant dans le dossier où se trouve le makefile, lancez la commande `make -f makefile.mk` (sans les guillemets) puis reportez-vous au 1).