Puzzle_Piece

- + index : int
- + solve_index : int
- + center_location : int[2]
- + stack_height : int
- + it_class : int[4] + angle : int
- + file_name : string
- + print_index() : void
- + print_it_class() : void
- + print_center_location(): void
- + print_angle() : void + is_corner() : bool
- + is_edge() : bool
- + corner_location(): int
- + set_corner(int) : void
- + rotate_90_ccw(int): void
- + copy(): Puzzle_Piece