

Examen para PIA08

Intento 1

Pregunta 1

¿En qué consiste el web scrapping?

- a. Es un tema de estilos muy común en los blogs actuales.
- b. Es una técnica para mejorar el posicionamiento de una web en buscadores.
- c. **Es una técnica para extraer información de una web concreta, mediante un script que imita la navegación de un humano.**
- d. Se da cuando una web tiene muchos bugs y salen todos de repente.

Pregunta 2

¿Qué es el “feature engineering” en la fase de diseño y programación de un modelo de machine learning?

- a. Es el proceso de búsqueda de un dataset por internet.
- b. **Es el conjunto de transformación que aplicamos a las variables de entrada para que la información pueda ser más clara o útil para el modelo.**
- c. Es la técnica que usamos para optimizar los hiper-parámetros de un modelo.

Pregunta 3

Las metodologías Design Thinking y Design Sprint ponen el foco en el marketing y ventas más que en la construcción del prototipo.

Seleccione una:

Verdadero

Falso

Pregunta 4

Existe un buscador de datasets que ha lanzado Facebook.

Seleccione una:

Verdadero

Falso

Pregunta 5

Cada iteración en un proyecto gestionado con Scrum tiene que:

- a. Ser llevada a cabo por un equipo distinto al de la anterior iteración.
- b. Proporcionar solo una parte del producto
- c. **Proporcionar un resultado completo.**
- d. Coincidir con un ciclo de facturación de la empresa.

Pregunta 6

Un proyecto bajo la filosofía “agile” es un proceso mediante el cual un equipo puede gestionar un proyecto dividiéndolo en varias etapas e involucrando la colaboración constante de las partes interesadas y una mejora e iteración continuas en cada etapa.

Seleccione una:

Verdadero

Falso

Pregunta 7

La administración no comparte los datos de sus estudios bajo ningún concepto, pues iría contra la ley 12/1993 de la información de los estados.

Seleccione una:

Verdadero

Falso

Pregunta 8

¿Qué elemento de la planificación de un proyecto nos indica lo que se quiere conseguir?

- a. Los indicadores.
- b. Los objetivos.**
- c. Las tareas.
- d. Ninguno de los anteriores.

Pregunta 9

¿En qué entorno se despliega el proyecto ya para ser utilizado por el cliente?

- a. En el entorno de desarrollo.
- b. En el de producción.**
- c. En el entorno QA.
- d. Ninguna de las anteriores.

Pregunta 10

Entre la aplicación cliente y el modelo, suele haber una etapa de procesamiento de los datos, para que entren al modelo en el formato adecuado.

Seleccione una:

Verdadero

Falso

Intento 2

Pregunta 1

¿Cuál es la característica principal del método kanban?

- a. Todo el proyecto debe llevarse a cabo en una semana.
- b. No se puede utilizar tecnología, todo debe hacerse con lápiz y papel.
- c. Ninguna de las anteriores.
- d. El trabajo se representa en tableros.**

Pregunta 2

¿Qué caracteriza a las metodologías ágiles?

- a. Ya casi no se usan.
- b. Solo se pueden aplicar al entorno del deporte.
- c. **El producto se va adaptando a las necesidades del cliente en sucesivas iteraciones del proyecto.**
- d. Que las aplica gente muy entrenada.

Pregunta 3

Se le puede pedir a una consultora que capte los datos que necesitamos, pero suele ser caro.

Seleccione una:

Verdadero

Falso

Pregunta 4

¿Cuál de estas metodologías pertenece al Manifiesto "Agile"?

- a. **Scrum.**
- b. Neurodidáctica.
- c. Wakanda.
- d. Classical Design.

Pregunta 5

¿Qué es el "Design Thinking"?

- a. Es como se conoce actualmente al proceso de entrenar un modelo de inteligencia artificial?
- b. No existe ese concepto como tal.
- c. **Es una metodología para diseño y planificación de una solución.**
- d. Es un nuevo algoritmo de generación de imágenes.

Pregunta 6

¿Cuál es el factor que condiciona la elección del algoritmo?

- a. El algoritmo favorito del jefe.
- b. El número máximo de parámetros que puede alojar.
- c. **El problema que estamos tratando.**
- d. El tiempo que hace que no lo usas.

Pregunta 7

¿Qué elemento de la planificación de un proyecto nos indica que éste realmente sirve para lo que se necesitaba?

- a. Los objetivos.
- b. **Los indicadores.**
- c. Ninguno de los anteriores.
- d. Las tareas.

Pregunta 8

¿Cuál es la primera fase del método Design Sprint?

- a. Define.
- b. Decide.
- c. Sketch.
- d. **Understand.**

Pregunta 9

¿Qué fracción de la carga de trabajo e importancia del proyecto representan los datos?

- a. 40%
- b. 20%.
- c. 60%
- d. **80%**

Pregunta 10

La metodología Scrum utiliza:

- a. Ninguna de las anteriores.
- b. **Ciclos temporales cortos**
- c. No tiene reglas respecto al tiempo
- d. Ciclos temporales largos