





¿Sabes qué es un chatbot?



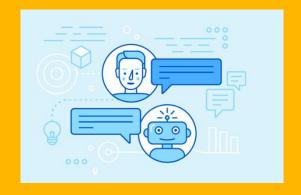
A menudo, las preguntas que hacen los usuarios o clientes, son muy parecidas y coinciden.

Para esos casos, es fácil automatizar un servicio que responda a las dudas más frecuentes



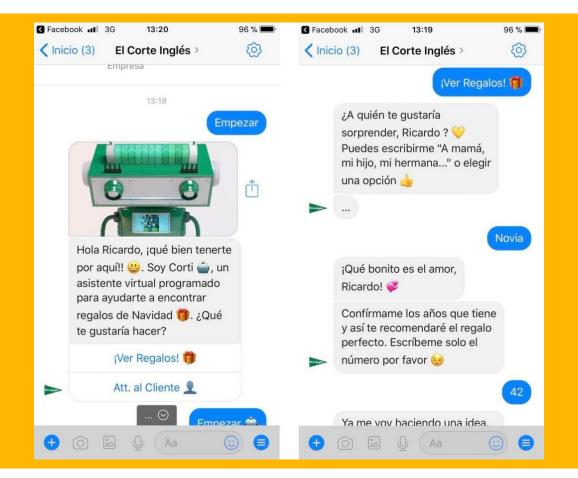


Podemos entrenar una IA para que reconozca un tipo de pregunta y responda lo que programemos para esa duda frecuente













### **INTENCIONES**

**ENTIDADES** 

**CONTEXTO** 

**CUMPLIMIENTO** 

La clave del funcionamiento de un chatbot es definir los que se llaman "intenciones". Son las categorías o tipos de pregunta que prevemos se van a hacer. Por ejemplo, el horario en que se abre una tienda, se puede preguntar de varias formas:

- ¿A que hora abrís?
- ¿Cuándo puedo ir?
- ¿En qué horario me podéis atender?

- ...

Tendremos que entrenar nuestro chatbot para que identifique estas preguntas o frases y las asocie a una intención determinada





Las entidades son elementos o valores que necesitamos para dar la respuesta adecuada al usuario. A veces nos las da éste desde la primera interacción, y otras veces tendremos que ir haciendo más preguntas para ir definiéndolas





### **INTENCIONES**

**ENTIDADES** 

**CONTEXTO** 

**CUMPLIMIENTO** 

El contexto es la información de fondo que permite que la conversación sea fluida y no haya que estar preguntando constantemente por cada detalle. Se va a ir trasladando información de unas intenciones a otras igual que los humanos entendemos que si estábamos hablando de un restaurante y se nos pregunta por el menú, damos por hecho que se refiere al menú del restaurante del que estábamos hablando.





Finalmente, necesitaremos, a raíz de la intención identificada, dar cumplimiento a la petición, dando la información requerida, o realizando la acción correspondiente. Para ello hay una serie de herramientas que podemos conectar.







Puedes crear tu propio chatbot como lo hacen las empresas con la herramienta de Google



# Dialogflow





### Entra en la web de Dialogflow pinchando en la imagen, y después pincha en la opción "Go to console"



### Build natural and rich conversational experiences

Give users new ways to interact with your product by building engaging voice and text-based conversational interfaces, such as voice apps and chatbots, powered by Al. Connect with users on your website, mobile app, the Google Assistant, Amazon Alexa, Facebook Messenger, and other popular platforms and devices.

Sign up for free



#### Powered by Google's machine learning

Dialogflow incorporates Google's machine learning expertise and products such as Google Cloud Speechto-Text.

#### Built on Google infrastructure

Dialogflow is a Google service that runs on Google Cloud Platform, letting you scale to hundreds of millions of users.

#### Optimized for the Google Assistant

Dialogflow is the most widely used tool to build Actions for more than 400M+ Google Assistant devices.

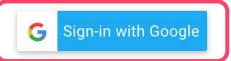




#### Entra con tu cuenta de Google



## Dialogflow



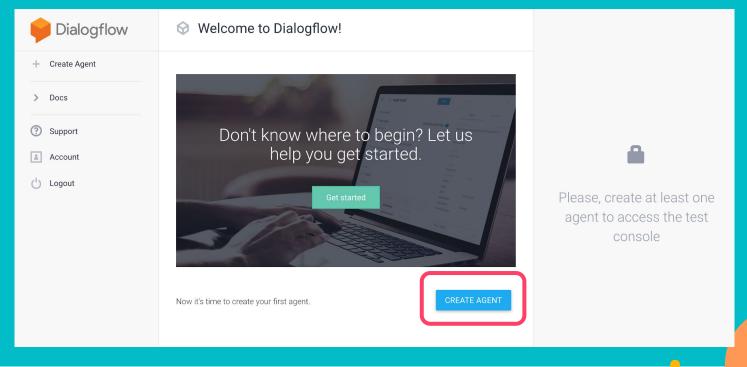
Terms of use and privacy policy







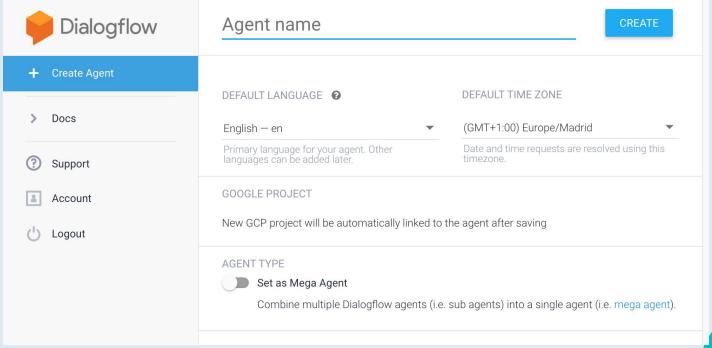
### En la consola de Dialogflow, te avisa de que todavía no tienes ningún "agente" creado. Para empezar, pincha en "Create Agent"







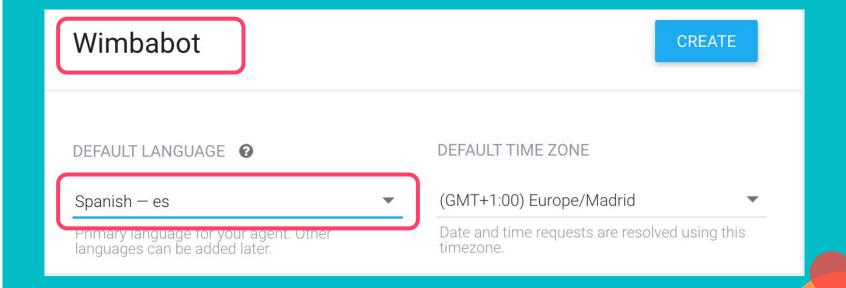
### Elige el nombre de tu agente y escríbelo en el campo indicado







# El nombre del agente debe ir sin espacios. También debes elegir el idioma con el que va a interaccionar el chatbot. Pincha en "CREATE"







### Espera mientras se crea el espacio de trabajo.

#### Wimbabot

WORKING...

DEFAULT LANGUAGE ?

Spanish – es



Primary language for your agent. Other languages can be added later.

**DEFAULT TIME ZONE** 

(GMT+1:00) Europe/Madrid

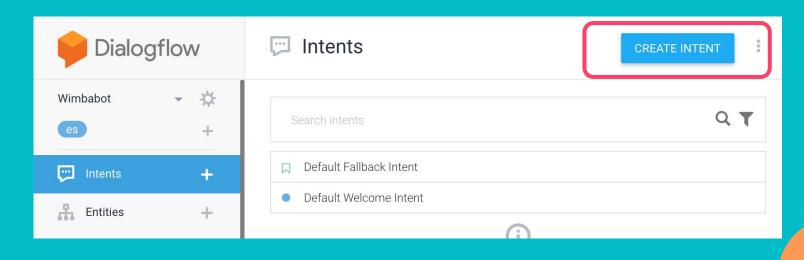
Date and time requests are resolved using this timezone.







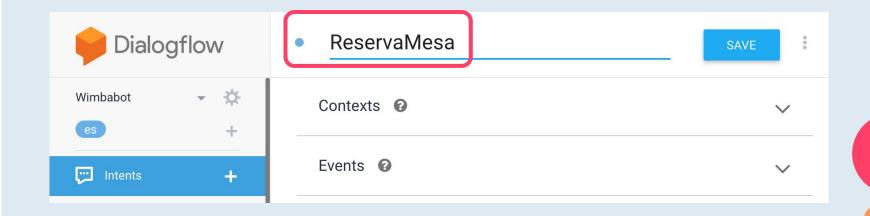
Una vez creado el agente, empezaremos por definir las intenciones. 19
Por defecto, siempre aparecen la de error y la de bienvenida.
Puedes modificarlas o dejarlas como están. De momento, las dejamos tal cual y pinchamos en "create intent" para crear, por ejemplo, la intención de reservar mesa en el restaurante Wimba







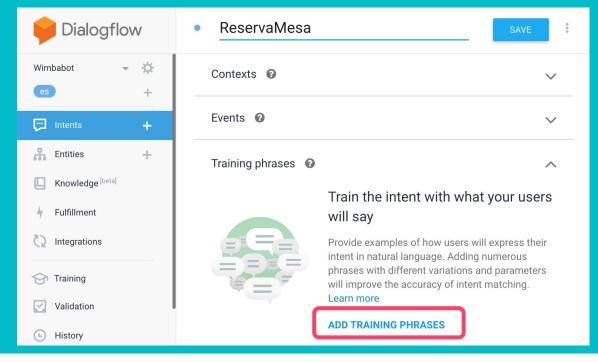
### Escribe el nombre de la intención, que no sea muy largo y sin espacios.



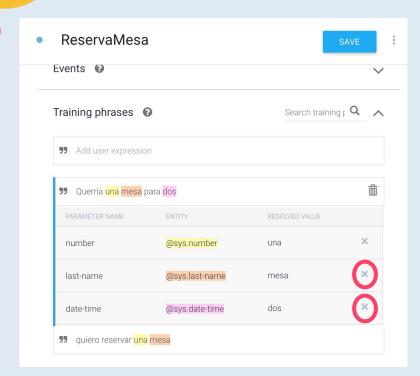




Pincha ahora en "Add training phrases" para introducir frases de entrenamiento para que el modelo sea capaz de reconocer la intención de reservar una mesa







Al introducir las frases, vas a ver que resalta cierta palabras y las categoriza como propiedades de tiempo, lugar,... como el modelo aún no está entrenado, comete errores. Debes eliminar las categorías mal asignadas, pinchando en la "x"





Introduce una frase más, que contenga una referencia de tiempo, como "hoy" o "mañana", y comprueba que se categoriza como "date-time". Pincha en "SAVE" para guardar los cambios

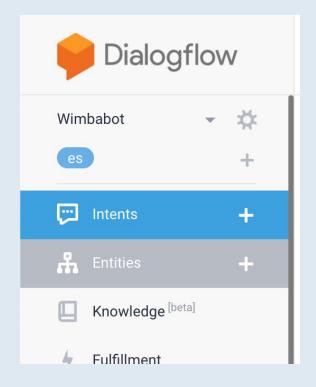
hay disponible <mark>una</mark> mesa para <mark>hoy</mark> ?				
PARAMETER NAME	ENTITY	RESOLVED VALUE		
number	@sys.number	una	×	
date-time	@sys.date-time	hoy	×	







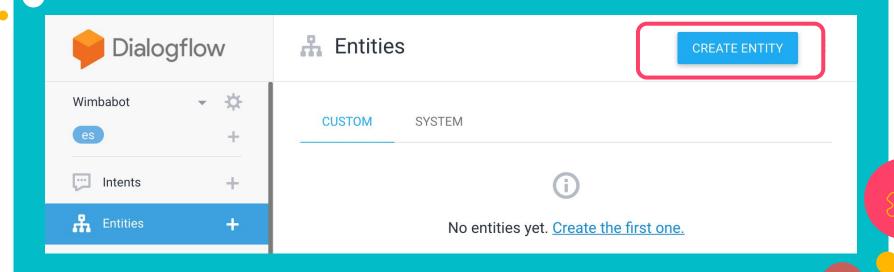
### Pincha ahora en "Entities" para definir otros parámetros que nos puedan interesar







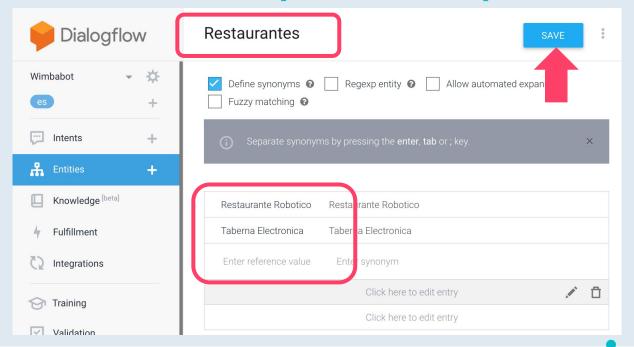
Busca este logo en el ordenador o pincha en la imagen para entrar en el editor online. Pincha en "create entity"







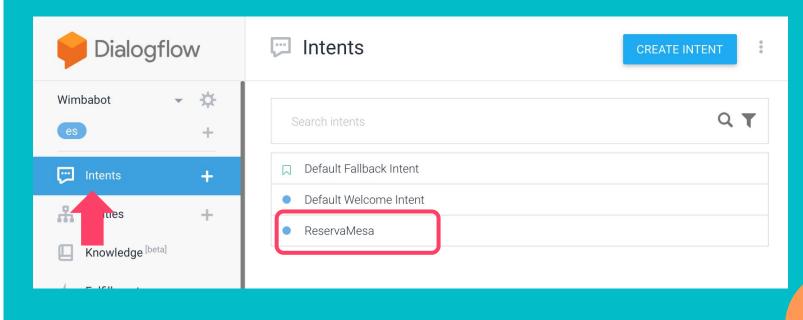
Pon el nombre de la entidad, en este caso, "Restaurantes". Para esta entidad, tenemos opciones cerradas, pues solo tenemos dos opciones posibles de restaurantes en los que reservar, así que introducimos esas opciones en los campos inferiores







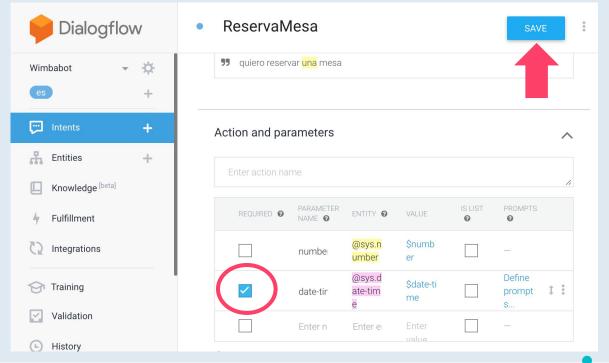
Volvemos a la sección de intenciones, pinchando en la opción del menú lateral. Ahora, pincha en la intención que habíamos creado, ReservaMesa.







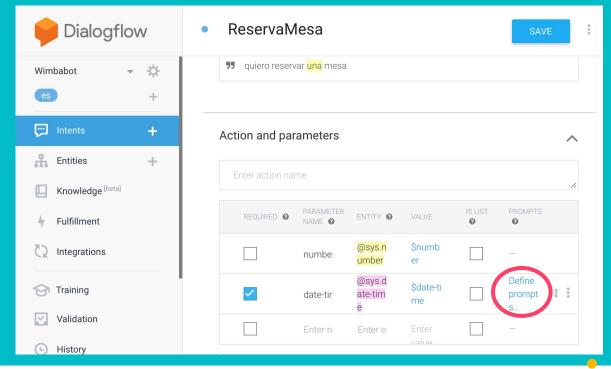
Una vez que se abra la intención, comprobamos que se había creado una entidad para la fecha, y la marcamos como obligatoria, es decir, el sistema la pedirá al usuario







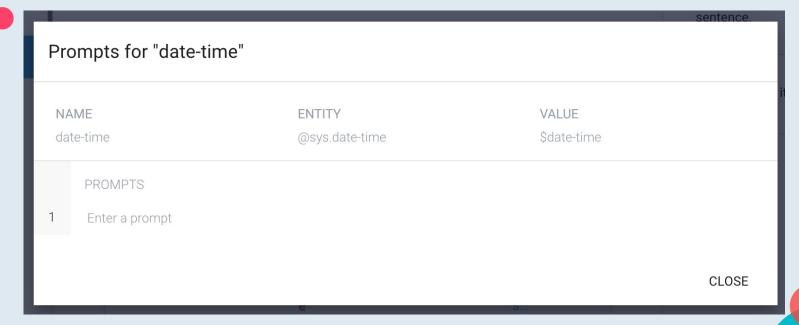
Pincha en "Define prompts" para crear la pregunta que se le formulará al usuario si éste no indica por sí solo la fecha en la que quiere la reserva





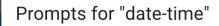


### En la ventana que se abre, pincha y empieza a escribir la pregunta al usuario









NAME ENTITY VALUE

#### PROMPTS

- ¿Para qué fecha deseas la reserva? Si es en el pasado, necesitarás una máquina del tiempo...
- 2 Enter a prompt variant

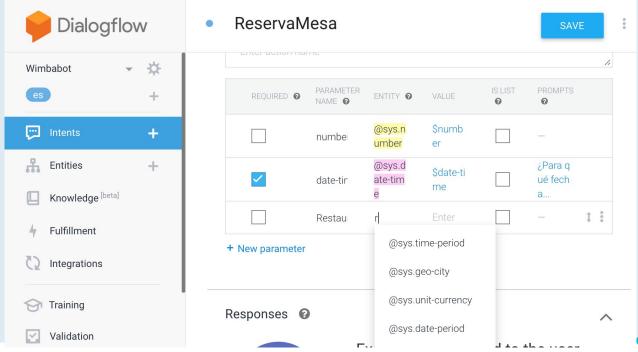






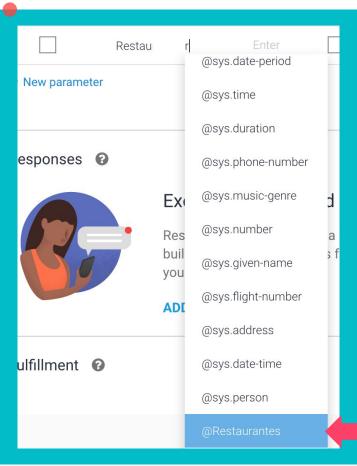


De vuelta al cuadro de entidades, pasamos a identificar la entidad de Restaurantes, escribiendo el nombre en el campo de "parameter", y al empezar a escribir en el campo "entity", aparece un menú vertical con varias opciones. Abajo del todo está la que habíamos creado









Selecciónala





### Introduce ahora el nombre en el campo "value"

ReservaM	lesa				SAVE	
Action and par	ameters					^
Enter action nar	me					h
REQUIRED ?	PARAMETER NAME ?	ENTITY 2	VALUE	IS LIST	PROMPTS •	
	numbe	@sys.n umber	\$numb er		_	
<b>✓</b>	date-tir	@sys.d ate-tim e	\$date-ti		¿Para q ué fech a	
	Restau	@Resta	Enter		_	





Puedes poner el nombre que quieras, pero no te olvides de poner el símbolo de dolar delante y marca el recuadro de que es una lista, para que lo muestre desplegando las opciones si el formato de la página lo permite

	е	me	a
Restau	@Resta	\$restau rante	





También marcaremos que es obligatorio, para que pregunte al usuario si éste no lo indica. Pincha en "Define prompts" para definir la pregunta que se le formulará al usuario

REQUIRED ?	PARAMETER NAME ?	ENTITY ?	VALUE	IS LIST	PROMPTS
	numbe	@sys.n umber	\$numb er		_
<b>✓</b>	date-tir	@sys.d ate-tim e	\$date-ti me		¿Para q ué fech a
<b>✓</b>	Restau	@Resta	\$restau rante	<b>✓</b>	Define prompt 1:





# Escribe la pregunta. En vez de preguntar "¿En qué restaurante?", hacemos la pregunta dando, directamente las dos opciones disponibles

#### Prompts for "Restaurante"

NAME ENTITY VALUE

#### **PROMPTS**

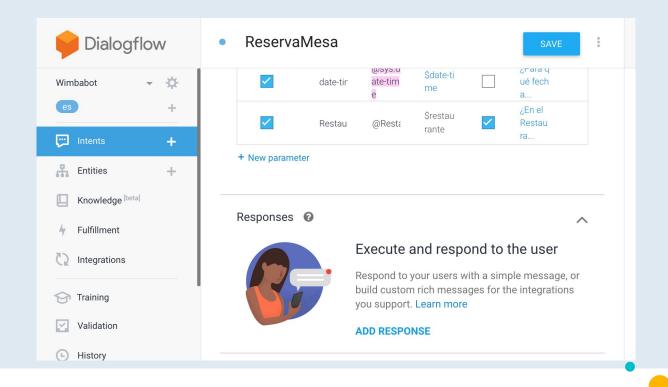
- 1 ¿En el Restaurante Robótico o en la Taberna Electrónica?
- 2 Enter a prompt variant







#### Ya solo queda crear la respuesta. Pincha en "Add Response"







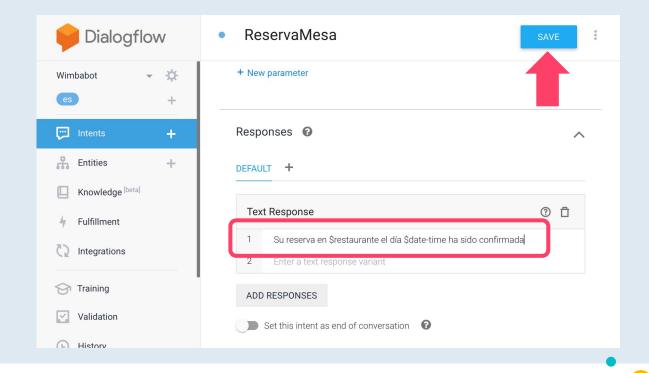
Escribe el texto de la respuesta, utilizando \$restaurante en el lugar donde quieres que aparezca el restaurante elegido por el usuario, y \$date-time en el lugar de la fecha

Text	t Response		② <u> </u>
1	Su reserva en \$restaurante el día \$		
2	Enter a text response variant	\$number	
ADD	RESPONSES	\$date-time	
	Set this intent as end of conversation	0	





### Pincha en "SAVE" para guardar la intención con todos sus parámetros





Mientras se guarda, irán apareciendo mensajes que van indicando que el modelo se está entrenando y cuando ya ha terminado

Intent saved OK

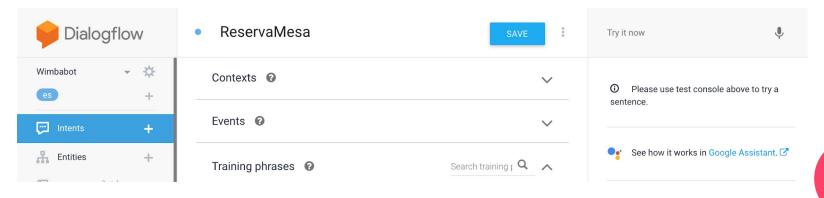
Agent training started OK

Agent training completed





### El chatbot ya está listo. Para probarlo, no tienes más que escribir en el espacio en el que pone "Try it now"









### Por ejemplo, si escribes "Hola", el chatbot responderá con otro saludo, y puedes ver abajo, que ha utilizado la intención de bienvenida por defecto

**USER SAYS** COPY CURL Hola DEFAULT RESPONSE ¡Buenos días! INTENT Default Welcome Intent







Prueba a pedir una mesa para mañana. Puedes ver que el modelo ha reconocido la palabra "mañana" como fecha y ha rellenado esa variable. El chatbot detecta que no se le ha indicado el restaurante y por eso, lo pregunta

querria una mesa para maña	na	
DEFAULT RESPONSE	•	
En el Restaurante Robótico Flectrónica?	o en la	Taberna
Liecti offica :		
CONTEXTS	RE	SET CONTEX
752d4620-1843-495e-8b4	8-44cc	c027a4ff_i
d_dialog_context		
reservamesa_dialog_conte	ext	
reservamesa_dialog_parar	ns_res	taurante
and the second second		
system_counters		
system_counters		

ACTION	
Not available	
PARAMETER	VALUE
number	1
date-time	2020-03-17T12:00:00+0 1:00
Restaurante	





### En el momento que ya tiene todos los parámetros, el sistema proporciona la respuesta que tenía programada



La variable fecha se podría modificar para tener un formato más sencillo, creando la entidad y configurandola, pero eso es para una sesión más avanzada.





### ¿Quieres ir más allá?

- Añade más intenciones, como preguntar por la ubicación del restaurante o si tienen menú para celiacos
- Crea un chatbot nuevo para otra aplicación que se te ocurra y crea todas las intenciones que podrían surgir en una conversación entre humanos
- · Si quieres saber más, consulta la documentación de Dialogflow





Special thanks to all the people who made and released these awesome resources for free:

- Presentation template by <u>SlidesCarnival</u>
- Photographs by <u>Unsplash</u>
- Content by <u>Carmen Bartolomé</u>



