

Examen para SAA04

Intento 1

Pregunta 1

¿Cómo representa gráficamente BigML un modelo entrenado con el algoritmo “cluster”?

- a. Con cuadrados.
- b. **Con círculos.**
- c. Con gráficas X/Y en las que se pueden mostrar diferentes categorías en relación con el campo objetivo.
- d. Con un diagrama de árbol.

Pregunta 2

En BigML, en los modelos de entrenados con el algoritmo “cluster” no es posible hacer una evaluación posterior del modelo.

Seleccione una:

Verdadero

Falso

Pregunta 3

¿Para qué sirve la vista Scatterplot de los datasets en la plataforma BigML?

- a. Es lo mismo que los histogramas, pero con una palabra más sofisticada.
- b. Para nada. No existe esa vista en BigML.
- c. **Para repasar relaciones entre las diferentes categorías de nuestro dataset, confrontándolas de dos en dos y ver las gráficas que generan.**
- d. La vista Scatterplot no está accesible en el apartado del dataset. Pertenece al entorno de evaluación del modelo ya entrenado.

Pregunta 4

Siempre que hagamos un modelo de Inteligencia Artificial (tanto con BigML como con cualquier otra plataforma) es conveniente reservar un 20% de los datos sin usarlos en la fase de entrenamiento para poder hacer posteriormente una evaluación realista del modelo.

Seleccione una:

Verdadero

Falso

Pregunta 5

¿Cuántos MB (mega bytes) puede tener una base de datos como máximo para poder trabajar con ella en la versión gratuita de BigML?

- a. 8MB.
- b. 12MB.
- c. 4MB.
- d. **16MB.**

Pregunta 6

En BigML al terminar un entrenamiento de aprendizaje automático ves diferentes representaciones gráficas del modelo dependiendo del algoritmo que hayas utilizado en dicho entrenamiento.

Seleccione una:

Verdadero

Falso

Pregunta 7

A mayor número de instancias y categorías en un dataset mayor es el tiempo de cálculo en el entrenamiento.

Seleccione una:

Verdadero

Falso

Pregunta 8

En BigML puedes iniciar entrenamientos de dos formas:

- a. Ninguna de las respuestas anteriores son válidas.
- b. Mentira, solo hay una única forma.
- c. **De manera rápida (usando parámetros genéricos por la propia plataforma) o definiendo tú los parámetros disponibles para cada algoritmo.**
- d. Supervisada y Por refuerzo.

Pregunta 9

¿BigML sirve para analizar los datos con los que se va a trabajar antes de hacer un entrenamiento de Aprendizaje Automático?

- a. **Sí, aunque no es la función principal de la plataforma.**
- b. No.
- c. No, aunque te puedes descargar el archivos para hacer ese análisis por tu cuenta.
- d. Es la función principal de esta plataforma.

Pregunta 10

En BigML la vista “confidence” que se puede visualizar en un modelo ya entrenado con el algoritmo de Árbol de Decisión representa:

- a. La confitería del modelo.
- b. La confianza del modelo.
- c. Las respuestas anteriores son todas correctas.
- d. **La confiabilidad del modelo.**

Intento 2

Pregunta 1

En la plataforma BigML podemos seleccionar varias categorías a la vez como campo objetivo para realizar un entrenamiento.

Seleccione una:

Verdadero

Falso

Pregunta 2

Para utilizar la plataforma BigML es obligatorio pagar una suscripción.

Seleccione una:

Verdadero

Falso

Pregunta 3

¿Cómo te puedes crear una cuenta en BigML?

- a. Con tu usuario Google.
- b. Con tu usuario GitHub.
- c. Con tu usuario de Amazon.
- d. **Todas las respuestas anteriores son válidas.**

Pregunta 4

¿Cómo puedes trabajar en la plataforma BigML con bases de datos propias (aportadas por ti)?

- a. Enviando el archivo de dicha base de datos a los administradores de la plataforma por correo electrónico y solicitando que la den de alta en el apartado "Datasets".
- b. Cargando directamente el archivo de dicha base de datos en el apartado "Datasets".
- c. **Cargando el archivo de dicha base de datos en el apartado "Source" y luego generando el dataset correspondiente.**
- d. No se puede.

Pregunta 5

¿Es posible editar el nombre de las categorías de un dataset en BigML?

- a. Sí, después de haber hecho el entrenamiento.
- b. Sí, en cualquier fase.
- c. **Sí, antes de lanzar el entrenamiento.**
- d. No.

Pregunta 6

En BigML, una vez terminado entrenamientos supervisados con algoritmo de Árbol de Decisión podemos hacer predicciones:

- a. Introduciendo dato a dato un nuevo caso.
- b. **Todas las respuestas anteriores son válidas.**
- c. Cargando a través de una base de dato múltiples casos a la vez.
- d. Introduciendo a la vez todos los datos de una nueva instancia.

Pregunta 7

¿Qué necesitas en BigML para poder hacer la evaluación de un modelo ya entrenado?

- a. Mucha paciencia.
- b. Todas las respuestas anteriores son válidas.
- c. Introducir el mismo caso varias veces seguidas para ver si salen resultados distintos.
- d. **Una base de datos que incluya también el campo objetivo en el entrenamiento, para que la herramienta pueda comparar caso a caso el resultado real con el pronosticado por el modelo.**

Pregunta 8

¿Podemos utilizar el mismo dataset para hacer entrenamientos con algoritmos diferentes?

- a. **Sí, de hecho es habitual en muchos casos para comparar niveles de exactitud y precisión alcanzados, para quedarse con el mejor modelo.**
- b. Todas las respuestas anteriores son válidas.
- c. No es recomendable.
- d. No.

Pregunta 9

¿Puede haber datos erróneos o perdidos en un dataset aunque no nos lo indique BigML en la visualización de dicho dataset?

- a. Sí, cuando BigML falla.
- b. **Sí, cuando en la base de datos se hayan rellenado casillas vacías de forma automática con ceros u otra información genérica.**
- c. No.
- d. Normalmente no.

Pregunta 10

En BigML la vista “prediction” que se puede visualizar en un modelo ya entrenado con el algoritmo de Árbol de Decisión representa:

- a. Las tres respuestas anteriores son válidas.
- b. **Los valores del campo objetivo que ha encontrado para cada caso.**
- c. La predicción del tiempo.
- d. La relación entre los datos esperados respecto a los predichos en la fase del dataset.