## Examen para MIA03

#### Intento 1

## Pregunta 1

## ¿Qué parte del sistema experto es la vía de comunicación con el usuario?

- a. Base de conocimientos
- b. Base de hechos
- c. Motor de inferencia
- d. Interfaz sistema-usuario

## Pregunta 2

## ¿Qué tipo de estructura sigue una regla de producción en un sistema experto?

- a. Es un comando simple
- b. Es una estructura condicional del tipo IF-THEN
- c. Es una operación matemática de tipo aritmético
- d. Es una estructura basada en una lista de datos

#### Pregunta 3

## ¿Cuál es la segunda fase de un proceso de desarrollo de Inteligencia Artificial Clásica?

- a. Comprobar el buen funcionamiento del sistema e iterar el proceso si es necesario.
- b. Informatizar las reglas.
- c. Convertir el conocimiento humano en reglas.
- d. Que el experto humano defina todos los elementos de la tarea que se quiere enseñar a la máquina.

### Pregunta 4

# ¿Cuál es el objetivo de las redes semánticas en un sistema experto?

- a. Ninguna de las anteriores
- b. Visualizar los datos antes de empezar a trabajar con ellos
- c. Representar el conocimiento con los objetos en forma de nodos
- d. Representar todos los expertos que han colaborado, con nombres y apellidos.

#### Pregunta 5

## ¿Qué es un Sistema Experto?

- a. Es un programa informático que se ha desarrollado a partir de nuestro conocimiento sobre una cuestión, y que consigue que el ordenador muestre un comportamiento equivalente al que tendría un experto humano sobre el mismo tema.
- b. Es un conjunto de ordenadores especializados en un tipo concreto de Inteligencia Artificial.
- c. Es un ordenador muy potente que se ha programado basándose en el criterio de un experto en informática para desarrollar Inteligencia Artificial.
- d. Es un método de selección de ingenieros para encontrar a los más inteligentes.

## Pregunta 6

## ¿Cuál es la cuarta fase de un proceso de desarrollo de Inteligencia Artificial Clásica?

- a. Convertir el conocimiento humano en reglas.
- b. Que el experto humano defina todos los elementos de la tarea que se quiere enseñar a la máguina.
- c. Informatizar las reglas.
- d. Comprobar el buen funcionamiento del sistema e iterar el proceso si es necesario.

### Pregunta 7

## ¿Qué es informatizar (en el contexto de los Sistemas Expertos IA)?

- a. Es el proceso por el que se comprueba el buen funcionamiento de una Inteligencia Artificial y se itera si es necesario.
- b. Cualquiera de las tres respuestas anteriores es válida.
- c. Es definir las reglas de una tarea que se pretende "enseñar" a una máquina.
- d. Es trasladar las reglas definidas por un humano experto para realizar una tarea a lenguaje informático.

#### **Pregunta 8**

## Si queremos desarrollar un Sistema Experto de Inteligencia Artificial Clásica necesitamos...

- a. Un ordenador muy potente.
- b. Un equipo de científicos muy inteligentes.
- c. Un equipo de expertos en la tarea que se quiera "enseñar" a la Inteligencia Artificial.
- d. Un laboratorio de última generación.

## Pregunta 9

# ¿Cuál es la tercera fase de un proceso de desarrollo de Inteligencia Artificial Clásica?

- a. Que el experto humano defina todos los elementos de la tarea que se quiere enseñar a la máquina.
- b. Informatizar las reglas.
- c. Convertir el conocimiento humano en reglas.
- d. Comprobar el buen funcionamiento del sistema e iterar el proceso si es necesario.

### Pregunta 10

# ¿Qué parte del sistema experto constituye la memoria de trabajo?

- a. Interfaz sistema-usuario
- b. Base de conocimientos
- c. Motor de inferencia
- d. Base de hechos

#### Intento 2

## Pregunta 1

¿Cuál es el principal motivo por el que la Inteligencia Artificial Clásica fuera más teórica que práctica?

- a. Los ordenadores que había en esa época eran muy rudimentarios, con poca memoria y capacidad de cómputo insuficiente.
- b. No existía suficiente energía eléctrica para alimentar los ordenadores.
- c. Nadie se creía que fuera a aportar nada útil.
- d. No había suficiente interés por parte de las empresas, gobiernos e instituciones en obtener desarrollos prácticos de IA.

#### Pregunta 2

Un Sistema Experto es un programa informático que se ha desarrollado a partir de nuestro conocimiento sobre una cuestión, y que consigue que el ordenador muestre un comportamiento equivalente al que tendría un experto humano sobre el mismo tema. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

#### Verdadero

Falso

## Pregunta 3

¿Cuál es la primera fase de un proceso de desarrollo de Inteligencia Artificial Clásica?

- a. Comprobar el buen funcionamiento del sistema e iterar el proceso si es necesario.
- b. Convertir el conocimiento humano en reglas.
- c. Informatizar las reglas.
- d. Que el experto humano defina todos los elementos de la tarea que se quiere enseñar a la máquina.

## Pregunta 4

Los sistemas expertos probabilísticos están basados en:

- a. El principio de incertidumbre de Heissenberg
- b. Ninguno de los anteriores
- c. El Teorema de Bayes
- d. El Teorema de Pitágoras

# **Pregunta 5**

¿Qué parte del sistema experto contiene el conocimiento estructurado y codificado?

- a. Base de conocimientos
- b. Interfaz sistema-usuario
- c. Motor de inferencia
- d. Base de hechos

# Pregunta 6

Las reglas de producción en un sistema experto son estructuras simples de un único elemento. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

Verdadero

**Falso** 

## Pregunta 7

La Inteligencia Artificial Clásica necesita al menos un humano "experto" en la tarea que se pretenda que dicha Inteligencia Artificial aprenda. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

#### Verdadero

Falso

# **Pregunta 8**

En el mecanismo de encadenamiento hacia atrás se parte de hechos para llegar a resultados. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

Verdadero

Falso

## Pregunta 9

# ¿Deep Blue, de IBM, era un Sistema Experto?

- a. No, aunque estaba muy cerca de serlo.
- b. Ninguna de las respuestas anteriores es correcta.
- c. **Sí**.
- d. No.

## Pregunta 10

El siguiente razonamiento: Los humanos son inteligentes y Eva es una humana, por lo tanto Eva es inteligente.

- a. Es un razonamiento estadístico.
- b. Es un ejemplo de Inteligencia Artificial Clásica.
- c. Es un Sistema Experto.
- d. Es un silogismo.