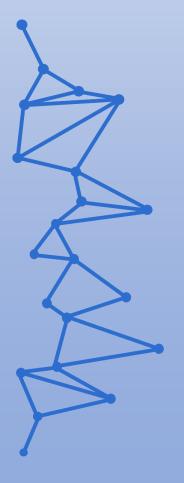


Curso de Especialización de Inteligencia Artificial y Big Data (IABD)



Programación de Inteligencia Artificial

UD02. Aplicaciones de IA en la nube y servicios API. Resumen.

JUAN ANTONIO GARCIA MUELAS

En los últimos años han aparecido modelos entrenados para tareas concretas o que se pueden ajustar sus parámetros para el problema a aplicar. En general, estos servicios se utilizan a través de API (Application Programming Interfaces), que viene a ser la forma en que se comunican servidores y aplicaciones cliente o entre aplicaciones dentro del mismo entorno de proyecto.

Destacan estas formas de funcionamiento para las API:

SOAP: se trata de la más clásica y menos flexible. La información intercambiada va en XML.

RPC: la llamada consiste en que el cliente **ejecuta una función** o procedimiento en el **servidor** y éste **devuelve el resultado.**

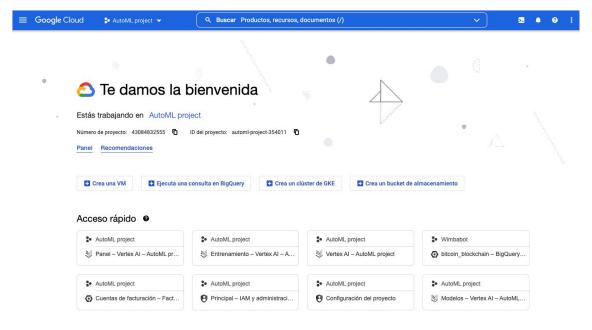
WebSocket: este **protocolo** ha sido creado para la **API web,** y utiliza **objetos JSON** para pasar datos. Es **bastante eficiente** porque se establece una **comunicación bidireccional** entre servidor y cliente.

REST: son **las más utilizadas actualmente, debido a su flexibilidad.** El cliente envía las solicitudes al servidor como datos. Esta entrada hace que el servidor ejecute funciones internas y devuelva los datos de salida a éste.

1. GOOGLE CLOUD PLATFORM

Cuenta con un catálogo de servicios muy extenso, con servicios "llave en mano" o para procesos muy concretos y habituales. Como **Document AI**, que permite el **análisis y extracción** de **información** de un tipo concreto de **documentos**, como facturas o impresos de solicitud de hipotecas, y el usuario apenas tiene que preocuparse de la parte de inteligencia artificial.

Es necesario **registro y crear cuenta de facturación**, aunque la mayoría de los servicios son **gratuitos hasta cierto volumen de datos.** A su **interfaz** se le denomina **consola**.



Consola de Google Cloud Plattform

VertexAl y AutoML.

Vertex AI reúne los servicios de Google Cloud que permiten crear modelos de aprendizaje automático en una interfaz con APIs únicas y unificadas. Se pueden utilizar modelos ya entrenados y listos para usar, o se **pueden entrenar modelos adaptados** a la lógica de negocio concreta **usando AutoML**.

En esta opción, se despliega su propio menú, que representa de forma casi ordenada, las fases que se siguen en cualquier proceso de preparación y despliegue de un modelo de aprendizaje automático. En cada apartado del proceso, será necesario fijar los parámetros propios del proyecto.

Una de sus **ventajas** es que el **proceso**, desde la carga de datos hasta la puesta en producción es **fluido y sencillo**.

Las partes de su "Panel", son:

Conjunto de datos: selecciona las fuentes de datos (Google Storage, BigQuery, subida de CSV...) para analizar y generar estadísticas.

Entrenamiento: se configuran parámetros, técnicas a aplicar (supervisado, clasificación, regresión)... Una buena parte, la realiza de forma automática. Una vez concluido el entrenamiento, vamos a la sección...

Modelo: figuran las métricas de desempeño. Para probar el modelo, es necesario crear un "endpoint" o acceso al modelo, que se resuelve con un click de botón.

El aprendizaje supervisado, es la clase de aprendizaje automático que se encarga de los problemas de regresión y clasificación.

El aprendizaje no supervisado y por refuerzo, son técnicas del aprendizaje supervisado.

VisionAl.

Producto de **reconocimiento de imagen entrenado** genérico que puede ser útil cuando no se cuenta con conjuntos de datos ni experiencia en creación y entrenamiento de modelos. La API de Vision de GCP ofrece:

- ✓ Reconocimiento facial (faces)
- Reconocimiento de objetos en una imagen (Objets)
- ✓ Identificación de etiquetas para una imagen
- Extracción de texto de una imagen
- ✓ Detección de **elementos no seguros en imagen** (violencia, sexo, racismo, etc)

En el caso de reconocimiento facial, el modelo detecta los elementos del rostro y según sus posiciones relativas, ha sido entrenado para etiquetar respecto a las principales emociones. También detecta orientación del rostro en la imagen y objetos a través de la detección de bordes y formas.

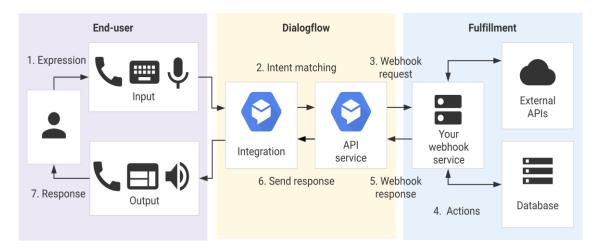
Una utilidad muy extendida para esta API es la de **detección de texto en imagen**. El modelo **reconoce los trazos típicos** de caracteres escritos y lo entrega por bloques.

Si estas funcionalidades no son suficientes hay que recurrir a **AutoML Vision**.

Dialogflow.

Para aplicaciones de comprensión del **lenguaje natural**. Está orientada y optimizada para crear una interfaz de usuario de conversación, con la facilidad extra de poder integrarla en todo tipo de aplicaciones, sistemas automatizados, robots, etc.

Permite la **implementación de Agent Assist**, un complemento para trabajar con agentes humanos **en Atención al Cliente** (ej: reservas de mesa, citas).



GCP DialogFlow. (CC-BY-SA)

Acepta audio y texto. Puede responder con texto y voz sintética. Es parte de Conversational AI.

Crear un asistente conversacional requiere, básicamente, dos cosas:

- ✓ **Identificar las intenciones** del usuario cuando hace una pregunta o petición.
- ✓ Una vez interpretada la pregunta e identificada la intención, recurrir a las respuestas disponibles para entregar la más adecuada al usuario.

Lo primero, es **crear el agente**, luego **dar de alta los "intents" o intenciones** (saludos, bienvenida, preguntas) y luego los **"utterances" o cuestiones sugeridas** (ejemplos de expresiones que podrían utilizar los usuarios). Se recomienda **entre 10 o 15 por "intent".** Finalmente, definimos las **respuestas**.

2. Amazon Web Services.

Lanzada en **2006**, es una de las más conocidas y utilizadas a nivel mundial. Se accede a través de HTTP, utilizando protocolos REST y SOAP.

Uno de los servicios más valorados para proyectos emergentes y que necesitan escalabilidad, es la **arquitectura sin servidor**, utilizando las denominadas **funciones "Lambda"**, lanzado en **2014**.

En el ámbito de la inteligencia artificial, cuenta con un **servicio administrado** para la creación, entrenamiento y despliegue de modelos de aprendizaje automático **denominado SageMaker.**

SageMaker.

Es el entorno integrado para la **creación, entrenamiento y despliegue de modelos** de machine learning **en AWS**. Se gestiona a través de su **panel de control**, llamado **SageMaker Studio y** su **interfaz Canva**. Cuenta con herramientas extra como **Autopilot, que analiza el dataset** y la morfología de los datos objetivo, y automatiza la selección del tipo de modelo y parámetros asociados al entrenamiento. Pero este servicio tiene un coste mayor que un proyecto normal.

AWS provee de un entorno para pruebas y aprendizaje con las **funcionalidades más básicas y recursos de computación de forma gratuita**. Se trata de **SageMaker Studio Lab**. Es necesario registrarse y hay ciertos límites de uso, pero permite utilizar proyectos de prueba de aprendizaje automático dentro de otros proyectos que se tengan desplegados en AWS.

Rekognition.

Es el servicio de **reconocimiento de imagen de AWS ya pre-entrenado y desplegado,** que se puede probar a través de una interfaz demostrativa, y que se puede integrar en cualquier proyecto mediante llamadas a su API.

Tiene un primer modo, de reconocimiento de "etiquetas", que muestra los objetos que coincidan con ellas. El modo de moderación (contados sensibles). El de reconocimiento facial, y el modo Rekognition para identificar a determinadas personas o determinado texto (ejemplo: matrículas). Se puede revisar el resultado mediante el objeto JSON devuelto con los datos.

Comprehend.

Módulo para procesamiento de lenguaje natural.

Recuerda que el procesamiento de lenguaje natural (NLP) es el **conjunto de técnicas computacionales en** el ámbito del aprendizaje automático, que tienen como objetivo **identificar la intención del interlocutor**, contenida en una expresión **escrita**, o **hablada y transformada a texto escrito**, y **clasificarla o asociarla** a opciones o valores de variables de salida.

Divide el texto en unidades con sentido y las analiza.

Una función muy utilizada en este tipo de modelos es el **análisis de sentimiento**, que nos puede dar un valor aproximado del **grado de positividad o negatividad** que hay en un texto.

3. IBM Cloud.

Watson tiene varias herramientas disponibles, entre las que encontramos módulos preentrenado y listos para integrar, vía API en una aplicación o proyecto, así como entornos en los que trabajar con modelos de aprendizaje automático a bajo nivel.

La herramienta de trabajo básica de IBM para aprendizaje automático es Watson Studio. Facilita el desarrollo con un entorno gráfico al estilo Node.js, pero también permite utilizar un entorno de tipo Notebooks.

IBM Watson natural Language Understanding, en su extensión de análisis de texto, logra un resultado muy completo, tanto en la fase de extracción y clasificación de entidades y expresiones clave, como en la fase de interpretación de emociones para cada expresión clave.

4. Microsoft Azure.

Cognitive services.

Es la suite de modelos listos para usar de **Microsoft.** Implementa servicios de reconocimiento de **voz, texto**, comprensión de **lenguaje natural,** reconocimiento de **imagen** y analítica avanzada de datos para toma de decisiones.

AzureML.

Es el servicio para **crear y entrenar modelos de cero**, con la facilidad de conectarlos al resto de servicios necesarios en un proyecto de forma eficiente e integrada. Cuenta con un escritorio específico de trabajo, denominado Studio, en el que se puede iniciar y gestionar los modelos, sus implementaciones, métricas e historiales de ejecución.

Permite trabajar con cuadernos **Jupyter Notebook**, utilizar librerías para aprendizaje automático y la flexibilidad de **configurar los hiperparámetros** en el código. Cuenta con una

Programación de Inteligencia Artificial UD02. Aplicaciones de IA en la nube y API

herramienta de depurado y **permite la integración con** el entorno de programación **Visual Studio Code.**

5. Open Al.

Aunque reciente, su **API basada en el algoritmo GPT-3 ha escalado muy rápidamente** y es muy valorada para proyecto de AI.

El modelo está desplegado como una herramienta de auto-completado, básicamente.

Se trata de un modelo generador de textos, que puede completar o crear el fragmento de texto que se le solicite, con una petición en lenguaje natural.

Los parámetros de entrada en la API son:

- ✓ Prompt: es la más importante. Es la instrucción a partir de la cual se configura el completado o respuesta
- ✓ Temperatura: es el margen de "riesgo" o libertad que se le da al modelo para ser más creativo o riguroso. Es un valor entre 0 y 1 en el que el valor de 0 representa ningún margen de libertad. Con la temperatura a 0, el modelo responde de forma muy determinista y nos dará la misma respuesta para la misma entrada.

En la documentación se puede consultar <u>cómo hacer las llamadas a la API</u> desde una app o backend, pasando como parámetros principales:

- ✓ model: el modelo que se quiere usar. Davinci 2 es el más potente, pero también el más caro. Lo recomendable es empezar con él y tras ver de lo que es capaz, ir probando con los otros modelos más especializados si logramos más o menos un buen desempeño para nuestra aplicación. Los otros modelos para NLG son Curie, Babbage y Ada. Sus características se pueden consultar aquí.
- ✓ prompt: la instrucción de entrada.
- ✓ **temperature:** como hemos comentado antes, el valor entre 0 y 1 de la flexibilidad creativa que le permitimos al modelo.
- max_tokens: el número máximo de tokens que queremos que se generen. Los tokens son conjuntos de caracteres consecutivos que constituyen la unidad de trabajo del modelo.
 La relación entre tokens y palabras es de 3 a 4 (100 tokens equivalen a unas 75 palabras).