Coordinació del treball en grup

Tot i que no és una cosa que es requereixi en cap lliurament, hem volgut redactar un petit text en què es plasmés allò que per a nosaltres ha estat un dels punts crucials per al desenvolupament del treball i que, per experiències anteriors i altres, creiem que en aquest cas és digne de ser destacat.

Si bé és cert que l'assignatura marca 3 dates de lliurament amb uns requeriments molt específics, també ofereix la llibertat a cada grup perquè aquests s'organitzin i aconseguir així que tinguin la responsabilitat de coordinar i treballar en equip.

En el nostre cas, des del principi vam voler marcar unes "regles" molt clares, i és que, tot i que cap tenia una àmplia experiència en Java i vèiem com se'ns plantejaven certs reptes a nivell de disseny de classes perquè aquestes fossin el més modulars possibles, atesa la complexitat i la importància que tenien els algoritmes d'intel·ligència artificial, vam creure convenient dividir els esforços en aquestes línies d'actuació.

Així doncs, des d'un bon inici vam assignar certes responsabilitats que, més enllà de limitar-se a una determinada classe del projecte en concret, es plantejaven com àrees d'aquest, atorgant així també una certa llibertat en la presa de decisions referents a cadascuna d'aquestes àrees als responsables definits de manera consensuada. Així, vam aconseguir que, d'una banda, tinguéssim la flexibilitat necessària per treballar de forma mínimament independent de la resta del grup però de l'altra, fer-nos conscients a cada un de nosaltres de la implicació dels nostres avenços en el projecte (o la possible manca d'ells).

És així com, des d'un inici, en Marc i l'Isaac es van centrar en la lògica del joc, l'Isaac va plantejar l'estructura del tauler per després donar suport a en Marc amb el desenvolupament d'estratègies a seguir a l'hora d'implementar les diferents intel·ligències artificials.

D'altra banda, en Guillermo es va responsabilitzar de tot el referent a les vistes, part que considerem fonamental i d'un alt acabat.

Finalment, en Javier s'ha responsabilitzat de la distribució de tasques, així com de l'estructura de classes fent especial èmfasi en els gestors de disc i el rànquing.