

## **Enunciats dels projectes de PROP**

### **Quadrimestre de tardor, curs 12/13**

El projecte d'aquest quadrimestre consisteix en desenvolupar un programa per gestionar un joc de tauler. El programa haurà de:

- Fer de tauler.
- Controlar que s'apliquin correctament les regles del joc.
- Permetre definir una situació concreta i començar la partida a partir d'aquesta situació.
- Permetre salvar la situació per continuar la partida en una altra ocasió.
- Permetre jugar a dos jugadors, un dels quals (o els dos) pot ser el mateix programa.
- Permetre diferents nivells de dificultat en el joc de la màquina.
- Mantenir un sistema de rànkung i un registre de rècords.

Els tres enunciats corresponen a tres jocs diferents:

**Enunciat 1:** Othelo

**Enunciat 2:** Gomoku

**Enunciat 3:** Hex (amb mida mínima del tauler de 7x7)

A més dels factors de qualitat de qualsevol programa (disseny, codificació, eficiència, reusabilitat, modificabilitat, usabilitat, documentació, ...), es tindrà molt en compte la "intel·ligència" del programa quan juga com a contrincant.

#### **Dates dels lliuraments:**

Primer: dilluns, 8 d'octubre

Segon: dilluns, 19 de novembre (especificació de classes compartides: 29 d'octubre; acceptació de classes compartides: 30 de novembre)

Tercer: dimarts 18 de desembre (lliuraments interactius: a partir del 9 de gener)