

## **Detall de les funcionalitats del programa**

- Simular el tauler.
  - La partida es visualitza en un tauler virtual representant caselles i fitxes com les d'un tauler real.
- Sistema de perfils.
  - A l'hora de jugar, els usuaris poden tenir un perfil amb les dades protegit amb contrasenya o jugar com a convidats. Es poden afegir nous perfils i un usuari pot eliminar el seu perfil.
- Iniciar partida.
  - Es contemplen diferents tipus de partides depenent dels participants (Usuari vs.Usuari, usuari vs. PC o PC vs. PC, l'usuari pot ser tant registrat com a convidat ).
- Controlar que s'apliquin les regles del joc.
  - En tot moment es controlen els moviments dels jugadors (tant reals com simulats) per evitar moviments il·legals.
- Nivells de dificultat.
  - Es pot decidir el nivell d'optimització en la presa de decisions pel que fa a moviments i estratègia per part dels jugadors simulats mitjançant la selecció del nivell de dificultat. Hi ha cinc possibles nivells de dificultat.
- Guardar partida.
  - La partida es guarda en un fitxer en l'emmagatzematge local de l'equip per poder restaurar posteriorment. Les partides guardades estan vinculades a un o dos perfils d'usuari. En sortir de la partida, es pregunta si es desitja guardar.
- Carregar partida.
  - Es pot restaurar una partida prèviament guardada. Cal que l'usuari sigui el propietari de la partida. Si és una partida de dos usuaris, els dos han d'estar identificats.
- Definir situació inicial en crear una partida.
  - Per tal de donar una mica més de dinamisme al programa, hi ha l'opció d'anar col·locant manualment les fitxes dels dos jugadors fins al punt que l'usuari desitgi començar la partida.
- Sistema de rànkung
  - Hi ha un sistema de rànkung per als usuaris registrats. Es classifiquen segons una puntuació calculada depenent de la dificultat dels enfrontaments i els seus resultats. Les partides que comencen definint manualment una situació d'inici no compten pel rànkung.

- Apartat d'ajuda amb estratègies bàsiques.
  - Com a suport s'inclou una petita guia de joc amb la normativa i algunes estratègies.
- Recomanar jugada / moviment (pista interactiva).
  - Quan l'usuari es veu bloquejat o vol un suggeriment sobre quin és el millor moviment a realitzar, pot prémer el botó "Demandar pista". Aquest botó us indica la posició en què l'algorisme, en la seva major nivell de dificultat, exerciria el seu moviment. Això resta punts de cara al rànquing.
- Canviar tipus d'inici de partida (regla del pastís o estàndard).
  - Per evitar possibles desavantatges per al segon jugador, es pot canviar la manera d'inici de partida. En estàndard el primer jugador té unes posicions prohibides en la primera jugada. I en el cas de la regla del pastís un jugador posa la primera fitxa i l'altre tria a quin jugador pertany.
- Selecció del color de les fitxes.
  - En iniciar la partida es pot seleccionar el color de les fitxes per a cada un dels jugadors, els colors disponibles seran vermell - blau, blanc - negre.
- Apartat d'usuaris "Hall of Fame".
  - En l'apartat de rànquing, l'usuari disposa d'una secció amb els 4 usuaris que hagin aconseguit els mèrits següents: jugador amb més partides guanyades, guanyador en menys temps, guanyador amb menys fitxes i jugador amb més partides.

Aquesta llista de funcionalitats implementades al programa coincideix amb les funcionalitats que s'indicaven en el primer lliurament. Les úniques diferències són que s'han fixat el nombre de nivells de dificultat i que ara les partides es guarden només si l'usuari ho desitja, i no automàticament en cada torn com es proposava inicialment.