

```
void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Word word = GetCurrentWord();
    if (textBox_2lang.Text == word.toVal)
```

SCHÜLEROFFICE

EINE APPLIKATION FÜR SCHÜLER
PROGRAMMIERT VON JENS VOGLER

```
        correct++;
        changeCurrentWord(true);
        textBox_response.ForeColor = color.Green;
        textBox_response.Text = "Richtig!";
    }
    else
    {
        incorrect++;
        Data.messageBox("Falsch!", "Die richtige Lösung wäre: " + word.toVal);
        textBox_response.ForeColor = color.Red;
        textBox_response.Text = "Falsch!" + Environment.NewLine +
            "Die richtige Lösung ist: " + word.toVal;
    }
    currentWord++;
    if (!displayWord())
    {
        timer1.Stop();
        textBox_cright.Text = correct.ToString();
        textBox_cwrong.Text = incorrect.ToString();
        textBox_cremaining.Text = (currentVocab.words.Capacity - currentWord).ToString();
        Data.messageBox("Gut gemacht!", "Du bist fertig!");
        button_check.Enabled = false;

        if (incorrect > 0)
        {
            Thread.Sleep(1000);
            textBox_response.ForeColor = color.Black;
            textBox_response.Text = "Du bist fertig hast aber nicht alle Wörter gehabt!" + Environment.NewLine +
                "Wenn du die falschen Wörter noch üben willst drücke auf Start";
            button_start.Enabled = true;
            time.Stop();
        }
        else
        {
            textBox_response.ForeColor = color.Green;
            textBox_response.Text = "Gut gemacht! Du hast alle Wörter richtig gemacht!";
        }
    }
}
```