

陈振兴

男 21岁 本科|在校生

15355498950

jensenczx@gmail.com

[Segmentfault](#)

[Github](#)

教育经历

2013.09-2017.06 本科 杭州电子科技大学 计算机科学与技术

求职意向

Android开发

项目经历

2016.02 -2016.02 iPM Android开发,服务端开发

- 利用material design相关控件等完成界面布局,熟悉其设计规范。
- 通过自定义request使用Volley框架和Gson解决网络交互问题。
- 利用LruCache和DiskLruCache实现图片二级缓存,通过线程池实现并行异步加载多图。
- 通过ViewHolder,滑动停滞加载优化解决ListView卡顿问题。
- 通过Python,Flask结合MySQL完成服务端开发和在Linux上平台的部署。

2015.07 - 2015.08 口琴演奏评分系统 Android开发

- 利用AudioRecord解决声音数字信号采集问题。
- 通过音频能量累计算法进行切分获取有声段。
- 通过平均过零率检测算法过滤噪音。
- 通过傅里叶变化检测出音频,通过二分查找比对,检测出口琴演奏位置。

2014.09 - 2014.09 师说 Android开发/爬虫开发

- 通过Python的urllib2和HTMLParser实现爬虫的基本功能,获取学校的教师信息。
- 利用Volley框架完成网络交互。
- 实现教师信息展示,评论,点赞功能,进一步掌握界面的相应开发知识和规范。

2014.06 - 2014.06 大炮小兵(棋类游戏) Android开发

- 通过自定义View实现棋盘布局,进一步熟悉View的绘制流程。
- 根据该种棋类游戏规则,设计相应逻辑控制算法,完成游戏功能。

个人技能

- **Android**: 熟悉常规SDK和应用设计开发规范,对消息机制,View,事件传递,IPC等底层机制有一定了解, 在Android市场上有多个独立开发app发布。有从设计、编码到发布的完整经验。
- **Java**: 熟悉面向对象设计和常用设计模式,能够熟练使用Java语言进行相应开发, 对JVM有一定了解, 对于一些框架底层实现有所研究。
- **Python**: 能够使用Python进行简单爬虫设计, 利用Flask进行简单web后端设计。
- **C/C++**: 利用C进行过Linux下进程通信, FAT文件系统开发, 能够进行简单程序设计。
- **前端开发**: 对于前端开发(Html,Css,Javascript)有所学习, 并有简单Web应用开发经验。
- **计算机科学基础**: 对算法与数据结构, 操作系统,网络协议有较深入理解, 有ACM训练经验。
- **其它**: 熟悉Git协作方式,掌握Linux下基本命令操作和Shell, 具有良好编码规范。
- **英语**: CET6,具有良好的英文阅读能力

自我评价

- 责任心强,抗压,学习能力强
- 较好逻辑思维和表达能力,具有团队合作精神
- 热爱互联网,关注行业动态,积极参与技术社区活动,编程活动(Hackathon等)

致谢

感谢您花时间阅读我的简历,期待能有机会和您共事。