

Assignment #3 Use case diagram

Assignment: 한국철도공사의 코레일톡 앱은 기차표 예약 시스템으로서 iPhone 및 Android에서 동작한다.

- Use case diagram
- 각 Actor 및 Use case에 대한 개요: Actor 및 Use case의 Note에 기재

Case 1 열차 예매하기

이름: 사용자가 열차를 예매

액터: 어플리케이션 사용자

목표: 열차를 예매한다

시작조건: 사용자가 어플리케이션의 열차 정보 불러오기 버튼을 터치한다.

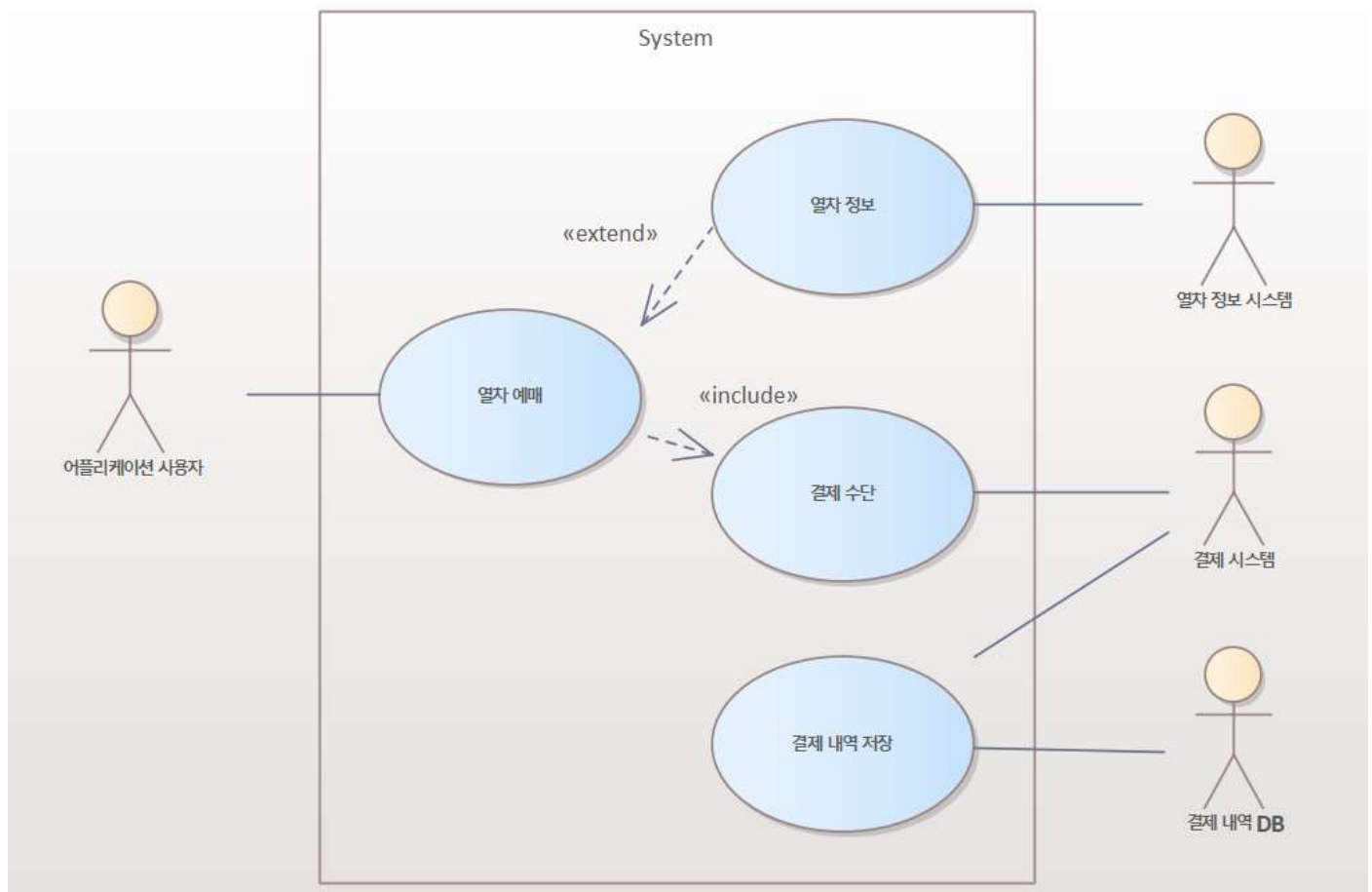
정상적 사건 흐름

1. 사용자가 출발지와 목적지 날짜를 입력하면 열차 정보를 불러온다.
2. 열차 정보와 인원수를 선택하면 예정 금액을 보여준다.
3. 결제 수단을 진행한다.
4. 결제 내역을 저장한다.

대안 흐름

- A. 열차 정보 입력을 중단하고 취소를 누르거나 일정 시간 이상 무응답
1. 처음화면으로 돌아간다.

종료조건: 사용자가 열차 예매를 완료한다.



Case 2 예매 정보 전송하기

이름: 예매 내역을 사용자에게 전송

액터: 결제 내역 DB

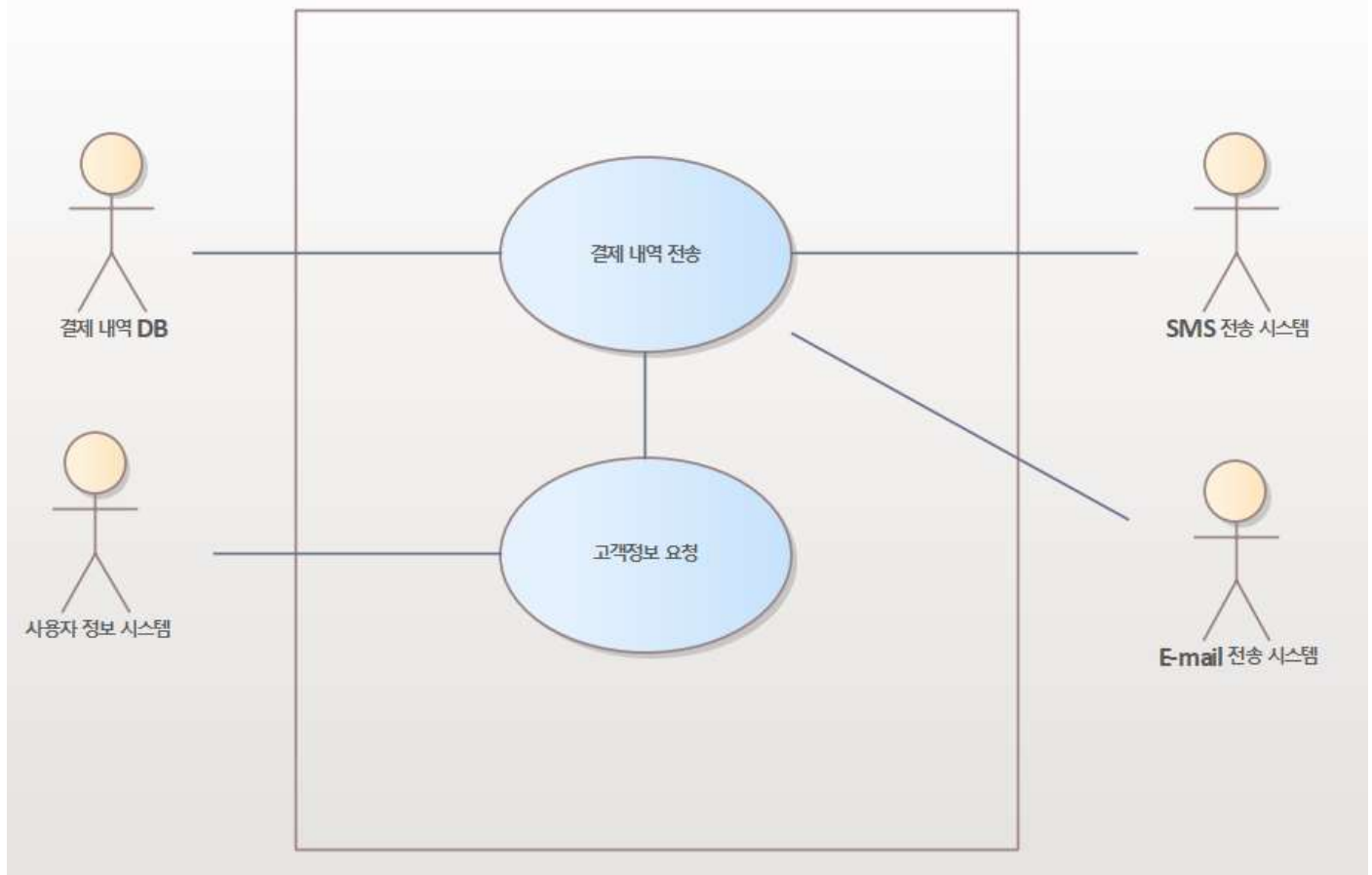
목표: 예매 내역을 문자와 이메일로 전송한다.

시작조건: 사용자가 열차 예매를 완료한다.

정상적 사건 흐름

1. 열차 예매가 완료가 되면 사용자 정보를 불러온다.
2. 이메일로 영수증을 전송한다.
3. 문자로 예매 정보를 전송한다.

종료조건: 열차 예매 정보를 문자와 이메일로 전송한다.



Case 3 예매 취소하기

이름: 예매한 내역을 취소하기

액터: 어플리케이션 사용자

목표: 결제를 취소한다.

시작조건: 사용자가 어플리케이션의 예매 내역 버튼을 선택한다.

정상적 사건 흐름

1. 예매 내역을 호출한다.
2. 취소할 예매 내역을 선택한후 결제 취소 버튼을 누른다.
3. 취소가 가능한지 유효성을 확인한다.
4. 결제를 취소한다.
5. 취소처리 결과를 문자로 안내한다.

대안 흐름

- A. 결제 취소 유효성 확인 실패
 1. 취소할 수 없다는 안내를 띄운다.
- B. 뒤로 가기를 누르거나 일정 시간 무응답

종료조건: 사용자의 예매 내역을 취소하고 환불한다.

