

소프트웨어공학 2021년 2학기

Assignment #7 Design Pattern-based Refactoring: Template Method Pattern

학번: 201527137

이름: 정대현

<과제>

1. 주어진 소스 코드를 Template Method Pattern을 적용해서 Refactoring하시오.

```
1) public class Application {
2)     public boolean openfile(String fileName) {
3)         boolean canRead = false;
4)         // check whether the file can be read!
5)         checkFile(fileName)
6)         if ( canRead == false ) return false;
7)         boolean result = false;
8)         // read and process the file
9)         process(fileName)
10)        return result;
11)    }
12)
13)    public class Xlsfile (String fileName) {
14)        private boolean process(String fileName) {
15)            return false;
16)        }
17)        private boolean checkFile(String fileName) {
18)            return false;
19)        }
20)    }
21)
22)    public class Docfile (String fileName) {
23)        private boolean process(String fileName) {
24)            return false;
25)        }
26)        private boolean checkFile(String fileName) {
27)            return false;
28)        }
29)    }
30) }
```

2. 개선된 소스 코드를 대상으로 클래스 다이어그램을 작성하시오

