# Trabajo práctico N° 5

### Representación de digital de datos

Fecha de finalización: 29 de abril de 2022

#### **IMPORTANTE:**

Fecha del primer examen parcial: Viernes 6 de mayo de 2022



Introducción a la computación Departamento de Ingeniería de Computadoras Facultad de Informática - Universidad Nacional del Comahue



Objetivo: comprender la representación binaria de números de (coma) punto fijo y flotante.

#### Recursos web:

- Wikipedia: IEEE coma flotante: http://es.wikipedia.org/wiki/IEEE\_coma\_flotante
- Calculadora IEEE-754: http://www.zator.com/Cpp/E2\_2\_4a1.htm

#### Lectura obligatoria:

Apuntes de cátedra. Capítulo 3: Representación de la Información. Disponible en: https://egrosclaude.github.io/IC/IC-notes.pdf

# Representación de números reales

**Nota**: La abreviatura "Hex" significa Hexadecimal, y el prefijo "**0**x" indica que un número está en hexadecimal.

# Representación binaria de números de punto (coma) fijo

- 1. Representar los números reales en notación de *Punto Fijo* y *Complemento a 2*, utilizando 4 bits para la parte entera y 4 para la parte fraccionaria:
  - a) 1,75
- b) -1.75
- c) 7.06
- d) -5.9
- 2. Para cada inciso del ejercicio anterior, realice la conversión inversa (es decir, de Punto Fijo a expresión decimal) e indique el **error de precisión cometido** (la diferencia entre el número original y el representado).
- 3. Los siguientes números están representados en *Punto Fijo y complemento a dos en 8 bits, con cuatro bits para la parte entera y 4 para la parte fraccionaria*. Indique a qué número decimal se corresponde:
  - a) 0x41
- b) 0xF8
- c) 0xA3
- 4. Dados los siguientes números representados en *Punto Fijo y Complemento a 2, con 4 bits para la parte entra y 4 bits para la parte fraccionaria*, efectuar las siguientes sumas y determinar cuales de ellas producen *overflow*:
  - a) 1000,1010 + 1100,0110
- b) 0001,0000 + 1000,0001
- c) 0111,1100 + 0111,0010

## Representación binaria de números de punto (coma) flotante

- 5. Los siguientes números están representados en *Punto Flotante IEEE-754 de precisión simple (32 bits)*. Indique a qué número decimal se corresponde:
  - a) 0x41700000
- b) 0x42CD8000
- c) 0x42008000
- 6. Convertir del sistema decimal a la notación *Punto Flotante IEEE-754 de precisión simple* (32 bits) y mostrar el resultado final en notación hexadecimal:
  - a) 1,75
- b) -0.0625
- c) 0,3
- d) -5,9
- e) 0
- f) infinito
- 7. Para cada inciso del ejercicio anterior, realice la conversión inversa (es decir, de Punto Flotante a expresión decimal) e indique el **error de precisión cometido**.
- 8. Calcular el rango de los números reales representables con el formato *IEEE-754 de precisión simple*.