# INTRODUCCIÓN A LA MATERIA CURSADO 2022

# Modelos y Sistemas de Información

# Cátedra y Horarios

#### **MÓDULO I**:

- Teoría: VIRTUAL
  - Horario: Jueves de 10 a 12 hs
  - <u>Profesor</u>: Andrés Flores andres.flores@fi.uncoma.edu.ar



- Práctica: Virtual/Presencial
  - Horario: Miércoles de 18 a 20 hs Aula 105
  - Asistente: Sandra Lucero
  - Ayudantes: Giovanni Sicolo, Nicolás Castillo

# Cátedra y Horarios

#### **MÓDULO II:**

- Teoría: VIRTUAL
  - <u>Horario</u>: Lunes de 19 a 21 hs
  - Profesor: Marcos Cruz marcos.cruz@fi.uncoma.edu.ar



- Horario: Viernes de 18 a 20 hs Aula 101
- Asistente: Laura Murillo
- Ayudantes: Carolina Villegas, Agustina Contreras



## ¿Qué Recursos?



- http://pedco.uncoma.edu.ar/
- Material de clases
- Comunicación de Novedades
- DISCORD
  - Canales de Texto
  - Comunicación de Novedades



# ¿Qué Recursos?

#### **IMPORTANTE - 1er Tarea!!!**

- E-Mail de la Facultad de Informática
  - Completar el Formulario:
    - http://formulario.fi.uncoma.edu.ar/
    - nombre.apellido@est.fi.uncoma.edu.ar
  - Comunicación de Novedades



## Temas de la Materia



#### Unidad I: Información y Empresa

Información. Datos. Niveles y categorías de información.
 Ciclo de vida de la información. La Empresa. Activos de la Empresa. Flujos básicos de información de la Empresa.

#### Unidad II: Teoría General de los Sistemas

 Bases sobre la Teoría General de los Sistemas. Sistema, Subsistema, Elementos de Sistemas: entradas, salidas, retroalimentación, fronteras, entorno. Niveles de Organización de los Sistemas.

#### Unidad III: Sistemas y Modelado

 Enfoques. Modelado de la realidad. Modelado del Sistema: Agregación y Desagregación. Construcción de Modelos Funcionales. Diagrama de Flujos de Datos básico.

## Temas de la Materia



- Unidad IV: Sistemas y Tecnología de la Información.
  - Sistemas de Información. Estructura del sistema de información en el negocio. Tecnologías de Información en la empresa. Diagrama de Almacenes de Datos. Diagrama de Flujo de Datos extendido. Sistemas para Toma de Decisiones, Sistemas Colaborativos, Sistemas Inteligentes.
- Unidad V: Ingeniería de Sistemas e Ingeniería de Software.
  - Desarrollo de Software profesional. Ingeniería de Sistemas e Ingeniería de Software. Ética en Ingeniería de Software. Modelos y Actividades del Proceso de Software. Conceptos básicos de Reingeniería.

# Qué trata esta materia?

En la materia de Modelos y Sistemas de Información,
 queremos comenzar a entender a las Empresas,

Instituciones, y Organizaciones

 Ejemplo: un Banco, una Fábrica, una Escuela, un Hospital, etc.

 Cómo funcionan internamente, y qué tipo de recursos, productos, información, usan y producen.

 Ejemplo: autos, computadoras, educación, medicina, préstamos y ahorro, etc.

BANK

# Qué trata esta materia?

- Las Empresas forman un Sistema, que las ayuda a funcionar, y entonces queremos conocer las partes que forman ese sistema.
- Ese Sistema podría tener un soporte con computadora, con un sistema informático, que es mucha complejidad, un tamaño muy grande,



difícil de imaginar completamente.

## Esta materia es Informática?

- Cuando pensamos en Informática, lo primero que queremos es aprender a Programar
  - Es muy importante y nos puede costar aprender a programar bien
- Pero cuando ya aprendimos a programai,
   nos toca saber cómo hacemos ese Sistema que el Banco necesita, que la Fabrica nos está pidiendo, que cualquier empresa quiere que nosotros programemos

## Esta materia es Informática?

- Acá es cuando si no conocemos de Sistemas, y cómo funcionan internamente, y cómo podemos hacer un esquema de sus partes, va a ser muy difícil que podamos programar algo
- Podemos programar cosas simples y eso podría ser bastante fácil de hacer
- Pero programar el Sistema de una Empresa, es una tarea muy complicada.
- Por eso ya no decimos que "Programamos un Sistema"

## Esta materia es Informática?

- Decimos que "Desarrollamos un Sistema"
  - Es una tarea bastante larga y complicada, donde hay varios pasos a seguir



- Armamos un Modelo de ese Sistema, o varios modelos
  - un dibujo de sus partes, de la forma como se fabrican los productos, de los empleados de la empresa, y muchos dibujos y esquemas.
- Y después de muchas tareas, llegamos a ese momento donde nos ponemos a programar

## Parciales!!!

- Práctica:
  - 2 Trabajos Prácticos Obligatorios
  - 1 Exámen Parcial Presencial
  - 1 Recuperatorio Integral Presencial
  - Grupos para TP Obligatorio
    - 5 Integrantes
- Teoría:
  - Test Game (cuestionario) con Kahoot!
  - Descargar app





## Parciales!!!

#### Cómo se Aprueba el Cursado ??



#### Cursado:

 TP Obligatorios + Parcial o Recuperatorio se deben Aprobar con el 60%.

#### Promoción:

 TP Obligatorios + Parcial + Test Game, o Recuperatorios
 se deben Aprobar con más del 70%.

# Cronograma de Parciales

Fecha	Examen	Tema
Miércoles 13/04 al Lunes 18/04	1er TPO	<ul> <li>Práctica: Unidad 1         Tabla de Flujos de Empresa     </li> </ul>
Módulo1: Miér 20/04 Módulo2: Vier 22/04	1er Kahoot	· <u>Teoría</u> : Unidad 1
Sábado 28/05	Parcial (Presencial)	<ul> <li>Práctica: Unidad 3 y</li> <li>Unidad 4</li> <li>Modelo de Sistema de         <ul> <li>Empresa</li> <li>Modelo de Almacenes de</li> </ul> </li> <li>Datos</li> </ul>

# Cronograma de Parciales

Fecha	Examen	Tema
Módulo1: Miér 01/06 Módulo2: Vier 03/06	2do Kahoot	- <u>Teoría</u> : Unidad 2 y 3
Sábado 18/06 al Martes 21/06	2to TPO	<ul> <li>Práctica: Unidad 4</li> <li>Modelo de Sistema de Información</li> </ul>
Módulo1: Miér 22/06 Módulo2: Vier 24/06	3er Kahoot	· <u>Teoría</u> : Unidad 4 y 5
Sábado 02/07	Recuperatorio (Presencial)	· <u>Práctica</u> : Unidad 1 a 4

## MUY IMPORTANTE!!!

- Controlar las Fechas de Parciales con otras
   Materias de 1er año que no haya superposición
- Siempre estar atentos a las
   Comunicaciones por PEDCO y Discord
- Revisar el E-Mail
- Revisar el sitio Web de FAI



## MUY IMPORTANTE!!!

#### **PRESENCIALIDAD**

- Respetar el Protocolo sanitario:
  - Distancia de 90 centímetros
  - Uso del barbijo





#### Nos cuidamos entre Tod@s