UNIDAD IV 2da Parte

Sistemas y Tecnologías de la Información

Tecnología en Sistemas de Información

Lectura

- Jorge López & Leonardo López, "Ruta en la Información del Negocio", Capítulos 4 y 5
- □ Gómez Vieites & Suárez Rey, "Sistemas de Información", Capítulos 1, 5, 6 y 7



- Las Tecnologías de la Información usadas en la Empresa deben ser analizadas desde dos puntos de vista:
 - Cómo influyen en el aumento de la Productividad
 - Cómo afectan la Ventaja Competitiva de la empresa
- La implantación de determinada Tecnología en la Empresa SIN tener en cuenta los dos puntos anteriores es
 DESASTROSA y ENTORPECEDORA para la empresa





Productividad

- La Productividad de una Empresa es la relación existente entre el valor de los productos o servicios que ésta ofrece al mercado y los costos de recursos consumidos para generarlos.
- Si una Empresa desea aumentar la Productividad, debe hacer lo siguiente:
 - Aumentar la salida de cada producto o servicio
 - Cambiar los métodos de trabajo con una reorganización metódica
 - Incorporar nueva tecnología
 - Reducir costos

¿Cuál es la Relación con SISTEMAS DE INFORMACIÓN?



Productividad

- Sistemas "estratégicos" que se orientan a la automatización de procesos internos con el objetivo de conseguir mejoras cuantitativas y tangibles.
- Problemas: pueden aumentar los gastos por mantenimiento y actualización de tecnologías, formación, mejoras, etc. Aumenta la calidad del producto y proceso pero el impacto es más en "competitividad" que en productividad.
- Buscar ventajas desde el punto de vista ESTRATEGICO



Ventaja Competitiva

- La Competitividad de una Empresa es la habilidad o capacidad para competir con otras firmas.
- Se puede adquirir Ventajas Competitivas de tres maneras:
 - Reducir o eliminar todo lo inútil del proceso de producción y mejorar la productividad
 - Diferenciar sus productos de la competencia
 - Enfocar su producto o servicio a un mercado muy concreto y exclusivo

¿Cuál es la Relación con SISTEMAS DE INFORMACIÓN?



Implicaciones Generales

- Usar Tecnología puede llevar a la Empresa a enfrentar situaciones críticas:
 - Seguir haciendo lo mismo que antes y de la misma manera, sólo que utilizando una tecnología diferente
 - Tener lo mismo que antes, pero ahora con errores automatizados
 - Cambiar la forma de hacer las cosas para acomodarse a la tecnología, lo que lleva generalmente al CAOS total en el funcionamiento de la empresa



Implicaciones Generales

- La identificación, selección e implantación de Tecnologías de la Información implica:
 - Tener en cuenta sus características a la luz de los objetivos y metas de la empresa
 - Medir el impacto que el cambio produciría
 - Estimar la capacitación necesaria al personal
 - Predecir las modificaciones a la Infraestructura de la Empresa



Conocimiento:

- Información puesta en Contexto, unida a una comprensión de cómo utilizarla.
- Para que la Información se convierta en Conocimiento, es necesario un proceso de asimilación, que tiene en cuenta las interrelaciones y sus consecuencias.



Tipos de Conocimiento:

- TÁCITO: reside en la mente de los individuos y se caracteriza por ser difícil de codificar, formalizar y transmitir.
- EXPLÍCITO: se puede transmitir directamente mediante el lenguaje formal y de forma sistemática.

Clasificación de Conocimiento:

- □ INDIVIDUAL: el que reside en el personal de las Empresas.
- ORGANIZATIVO: el que está formalizado en las Empresas
- □ INTER-ORGANIZACIONAL: el que se comparte en una Red de Empresas.



Conversión del Conocimiento

- Interacción entre el conocimientos TÁCITO y el EXPLÍCITO mediante los procesos de:
 - SOCIALIZACIÓN (conversión de tácito a tácito): las personas transmiten su conocimiento a otras de forma implícita, a través de la imitación y de las relaciones que tienen lugar en los puestos de trabajo.
 - INTERIORIZACIÓN (conversión de explícito a tácito): los individuos asimilan el conocimiento organizativo, y lo incorporan a sus propias técnicas, habilidades, costumbres y valores personales.



Conversión del Conocimiento

- Procesos de:
 - EXTERIORIZACIÓN (conversión de tácito a explícito): el conocimiento organizativo se hace explícito, mediante su captura en Bases de Datos y documentos que facilitan su transmisión.
 - COMBINACIÓN (conversión de explícito a explícito): se genera nuevo conocimiento a partir del que se ha acumulado en las Bases de Datos y documentos manejados por la organización.



Gestión del Conocimiento

- "Estudia herramientas tecnológicas, técnicas y procedimientos organizativos, y la gestión de las personas, que permiten desarrollar y extraer el máximo aprovechamiento del conocimiento de una organización."
- Identificar, administrar y compartir todos los Activos de Información de la organización:
 - Bases de Datos, documentos, políticas y procedimientos,
 - experiencia y pericia (know-how) que reside en cada uno de los trabajadores.



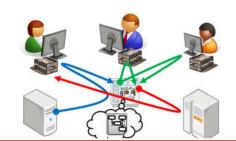
Gestión del Conocimiento

- Estimula el aprendizaje de cada persona dentro de una organización,
- fomenta la colaboración respecto a las principales
 cuestiones y productos para crear un nuevo conocimiento y
- materializa la transformación de conocimiento TÁCITO en conocimiento EXPLÍCITO,
- para crear una Ventaja Competitiva.



Estrategias para la Gestión de Conocimiento

- Crear un "Almacén de Conocimientos":
 - Almacén de Conocimiento Externo: información sobre el mercado, la competencia y la situación económica.
 - Almacén de Conocimiento Estructurado Interno: técnicas y procedimientos organizativos, informes de investigación, materiales de marketing orientados al producto, etc.
 - Almacén de Conocimiento Informal Interno: Bases de Datos que acumulan la experiencia de los empleados en la organización.



Estrategias para la Gestión de Conocimiento

- Crear una "Redes de Expertos"
 - Se busca facilitar el intercambio de conocimientos de los expertos y su accesibilidad.
 - Las herramientas colaborativas ("Groupware") facilitan
 - comunicación (email, mensajes, etc.),
 - coordinación (agendas electrónicas compartidas, etc.)
 - colaboración (aplicaciones de trabajo en equipo, etc.).



- Tecnología para Gestión de Conocimiento
 - Herramientas de Transporte
 - Sistemas de mensajería/Groupware, Servidores Web,
 Sistemas de Workflow
 - Inteligencia en el Acceso a la Información
 - Motores de búsqueda, agentes, minería de datos, motores de recomendación
 - Herramientas para la Administración del Sistema
 - Editores de contenidos, herramientas para el análisis y seguimiento del uso del sistema

Nociones de Sistemas Específicos

- Lectura
 - Gómez Vieites & Suárez Rey, "Sistemas de Información",
 Capítulos 1, 5, 6 y 7
 - Notas Universidad Tecnológica de Monterrey, "Breve Introducción a los Sistemas Colaborativos"



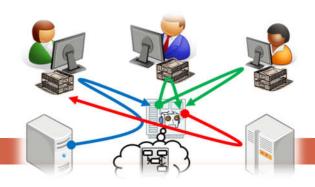
Sistemas para Toma de Decisiones

- Los Sistemas de Información tradicionales se conocen con el nombre de "operacionales" o "transaccionales" y dan soporte a los procesos de negocios.
 - Se intenta utilizar los datos almacenados para generar información para la toma de decisiones.
- Decisión = Información + Riesgo
 - No están preparados para ofrecer información completa y precisa para analizar situaciones de incertidumbre y minimizar el riesgo de una toma de decisiones.

Sistemas para Toma de Decisiones

- Sistemas de Información para Administración: utilizan datos almacenados para generar informes que permitan a los directivos mejorar el control de gestión de distintas áreas funcionales de la empresa.
- Sistemas de Soporte a la Decisión:
 asisten a los directivos en todos los aspectos de la toma de decisiones generación de alternativas, análisis de ellas, simulación, etc.
- Sistemas de Información para Ejecutivos: se basan en datos internos y externos a la empresa. Tienen la capacidad de abordar problemas no estructurados.

Herramientas Groupware



- "Sistemas basados en computadoras que apoyan a grupos de personas que trabajan en una tarea común y que proveen una interfacz para un ambiente compartido"
 - □ Tipo de software colaborativo que ayuda a grupos de trabajo a realizar sus actividades a través de una red.
 - Mantiene la información en un solo sitio común para todos los miembros
 - Permite interactuar con otros usuarios, de forma escrita,
 voz o video.

Herramientas Groupware



Funciones Esenciales:

- Comunicación: ya que es el medio en que la información es compartida.
- Colaboración: utilizada para unir la cooperación y resolver problemas de negocios o alguna actividad empresarial.
- Coordinación: es la acción de asegurar que el equipo está trabajando eficientemente y en conjunto para alcanzar una meta.

Herramientas Groupware



Clasificación de los Groupware

- □ Por TIEMPO: cuándo ocurre la interacción ?.
 - Sincrónicos: en el mismo momento.
 Ejemplo: pizarrones compartidos, video/audio-conferencia, chat, sistemas de tomas de decisiones.
 - Asincrónicos: en instantes diferidos.
 Ejemplo: email, newsgroups, calendarios, sistemas de escritura colaborativos
- □ Por ESPACIO: dónde ocurre la interacción ?.
 - Locales: en un mismo lugar geográfico
 - Distribuidos: en distintos lugares geográficos

Sistemas de Gestión de Workflow

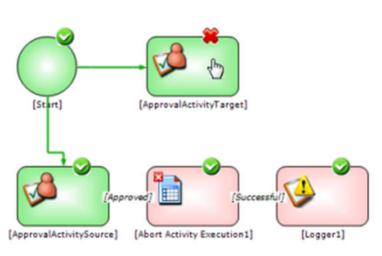
- Workflow (Flujo de Trabajo):
 - secuencia de tareas en la que intervienen participantes con un rol específico,
 - donde se manipula una serie de documentos que se transfieren entre los participantes
 - y se usa cierta información que fluye en paralelo a las tareas
 - para alcanzar un determinado objetivo.



Sistemas de Gestión de Workflow

Sistema para Workflow:

- define, gestiona y ejecuta Flujos de Trabajo, apoyándose para ello en Tecnologías de la Información
 - Tecnologías colaborativas (Groupware)
 - Herramientas para el procesamiento de imágenes
 - Gestión documental
 - Gestión de proyectos
 - Análisis, modelado y definición de procesos



Sistemas Inteligentes

Sistema de Inteligencia Empresarial:

- es un sistema que permite capturar, analizar, distribuir y utilizar eficazmente la información crítica para una organización empresarial,
- permite hacer un seguimiento de las novedades sobre su sector, competidores, proveedores, desarrollo de productos sustitutos, etc.

Sistemas Inteligentes



Agente Informacional:

- Es un programa informático creado para realizar determinadas tareas en Internet, como la búsqueda de información o localización de algún producto o servicio.
- Es una especie de "robot virtual" que se desenvuelve de forma autónoma en Internet para descargar información de las tareas repetitivas y rutinarias de los usuarios.
- Podría ser programado para consultar todo lo publicado en determinados medios sobre una empresa o una marca de un competidor, recopilar los comentarios incluidos en los grupos de noticias sobre el nivel de servicios de una empresa, etc.