

**Universidade Federal de Uberlândia**

João Daniel de Aquino Rufino

**Trabalho de Inteligência Artificial**

**Uberlândia - MG  
2019**

## Objetivo

O objetivo deste trabalho foi implementar um sistema de detecção de objetos em que o usuário escolhe a língua desejada para a resposta do programa. Esse programa é útil no caso de uma viagem para um lugar em que não se domina a língua falada. Para facilitar a comunicação, utiliza-se tal sistema com intuito de saber o nome do objeto detectado na língua nativa da região.

## Tecnologias utilizadas

- **Linguagem de programação:** JavaScript juntamente com a biblioteca ReactJS para o interface.
- **Detector de objetos:** tensorflow-js juntamente com o modelo pré-treinado COCO(Common Objects in Context).
- **Tradutor:** ibm-watson language translator.