

Generátor “umění” pro VIN FIT VUT 2017

Právě si prohlížíte dokumentaci k webové aplikaci, která je schopna generovat “umění”. Stejně tak, jako se můžeme bavit o improvizaci při výtvarné činnosti, můžeme improvizovat při programování. Aplikace, na kterou se díváte, není nic jiného než improvizace studenta Výtvarné informatiky (před jejím absolvováním).

Jedná se o generátor obrazů, které jsou tvořeny geometrickými útvary, jenž jsou náhodně rozmístěny na plátno. Vlastnosti objektů je možné volit pomocí ovládacího panelu, který je umístěn nalevo od plátna.

Návod k použití

Aplikaci je možné ihned vyzkoušet a to tak, že si ve webovém prohlížeči otevřeme soubor `./dist/index.html`.

Ovládání je prosté a intuitivní návod není třeba číst.

Poté si v levé části obrazovky vytvoříme barevnou paletu, ze které se bude vybírat barva objektů.

Dále tam najdeme zaškrťovací políčka pro jednotlivé varianty objektů, a vždy po zaškrtnutí varianty se objeví další kontrolní prvky související s danou variantou.

Při každé změně jakéhokoliv parametru se výsledné dílo překreslí.

Po kliknutí pravým tlačítkem do plátna je možné si výsledný obrázek uložit.

O programu

Program vznikl jak projekt do předmětu VIN na FIT VUT v roce 2017.

Program je vytvořen jako webová aplikace pomocí frameworku React.

Minimální požadavek pro běh aplikace je aktuální verze moderního webového prohlížeče.