



LEHRSTUHL FÜR PERVASIVE COMPUTING SYSTEMS

TECO

TOBIAS RÖDDIGER
DR. PAUL TREMPER

Anwenderorientierte Nutzerschnittstelle für Luftqualitätsdaten

Implementierung

ANNA CSURKÓ
JONA ENZINGER
YANNIK SCHMID
JONAS ZOLL

Inhaltsverzeichnis

| | | |
|----------|---------------------------|----------|
| 1 | Änderungen | 3 |
| 1.1 | FeatureProvider | 3 |
| 1.2 | MapController | 3 |
| 1.3 | Search | 4 |
| 1.4 | MapView | 4 |
| 1.5 | Legend | 4 |
| 1.6 | Map | 5 |

1 Änderungen

1.1 FeatureProvider

FeatureProvider

Die Funktionalität dieser Klasse sollte ursprünglich in `Controller.Frost.DataProvider` enthalten sein und nach außen versteckt. Da die Features aus den Konfigurationsdateien allerdings logisch nicht vom Server abhängen wurden die ausgelagert. Dies ermöglicht außerdem den Zugriff auf die Features auch außerhalb des FROST-Pakets.

Methoden

- `static getInstance()`
Liefert die Singleton-Instanz zurück oder erstellt sie.
- `constructor()`
Initialisiert den Feature-Speicher
- `getFeature(id : string) : Feature|undefined`
Das gespeicherte Feature falls es bereits geladen wurde. Sonst wird zunächst das Feature aus der Konfigurationsdatei geladen. Schlägt dies fehl wird 'undefined' zurückgegeben.

1.2 MapController

MapController

Skala und Viewport werden von außen lesbar gemacht. Damit muss `MapPage` keine eigene Kopie bereithalten.

Hinzugefügt

- `getScale() : Scale`
Die aktuelle Skala.
- `getViewport(): Viewport`
Der aktuelle Viewport.

1.3 Search

Search

Die eigentliche Suche findet nun außerhalb der Komponente statt. Damit wird die Komponente leichter für verschiedene Anwendungen wiederverwendbar.

Hinzugefügt

- `Props.onSearch(term: string) : void`
Wird bei Klick auf den Such-Button oder Drücken von Enter aufgerufen. Enthält den aktuellen Inhalt der Suchbox.

1.4 MapView

MapView

Die neue Suchanfrage aus 1.3 wird an den Controller weitergegeben. Außerdem kann die Komponente sich dadurch nach einer Suche selbst aktualisieren.

Hinzugefügt

- `onSearch(term: string) : void`
Ruft die Suche im MapController auf und aktualisiert die Seite.

1.5 Legend

Legend

Der Ausschnitt der von der Legende angezeigt wird soll flexibel sein.

Hinzugefügt

- `Props.min : number`
Das untere Ende der Legende
- `Props.max : number`
Das obere Ende der Legende

1.6 Map

Map

Ursprünglich sollte der Viewport über die Mitte der Pins/Polygone bestimmt werden. Um die Karte von Anfang an auf die letzte Position zu zentrieren wird der Viewport direkt übergeben.

Hinzugefügt

- `Props.viewport : Viewport`
Viewport mit dem die Karte initialisiert wird.