

# Guide d'utilisateur

## Mini Games

M. FRIEDLI, A. GILLIOZ, J. GUERNE  
He-Arc Ingénierie  
2000 Neuchatel

13 juillet 2017

# Chapitre 1

## Connexion

Pour commencer à jouer il faut commencer par se connecter à un serveur. Au lancement du programme vous devrez donc entrer l'adresse d'un serveur et aussi choisir un pseudo. Une fois les champs remplis vous pouvez cliquer sur le bouton connecter pour tenter de vous connecter.



FIGURE 1.1 – Écran de connexion

Pour faciliter la connexion au serveur un système de recherche des serveurs est disponible. Le recherche se lance automatiquement au démarrage du programme et peut être relancé à nouveau plus tard en appuyant sur le bouton de rafraichissement.

## Chapitre 2

# Menu de sélection des minis jeux

Une fois correctement connecté au serveur vous avez le choix de lancer une partie de morpion ou de bataille navale.

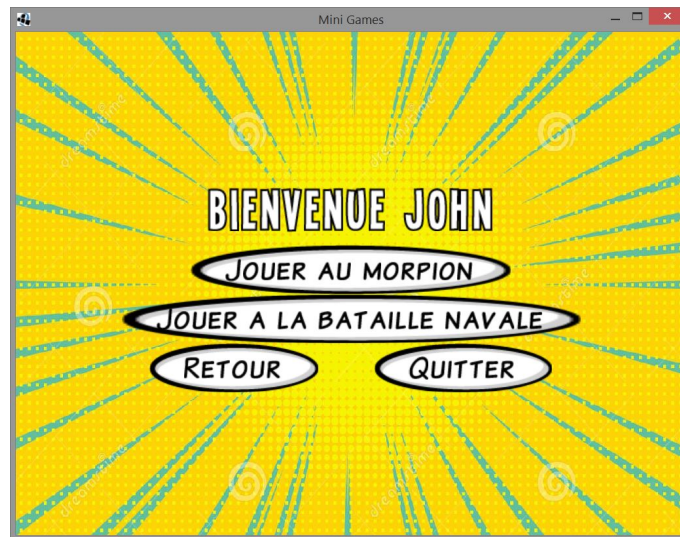


FIGURE 2.1 – Écran de connexion

Quand vous commencez une partie d'un jeu vous êtes d'abord mis en attente puis une fois un adversaire trouvé la partie commencera.



FIGURE 2.2 – Écran d'attente

## Chapitre 3

# Morpion

Le morpion est un jeu qui se joue tour par tour où les joueurs vont placer sur un plateau de jeu des caractères ('x' ou 'o'). Dès qu'une ligne ou une diagonale est remplie uniquement par un seul caractère le joueur ayant rempli cette ligne/diagonale a gagné.

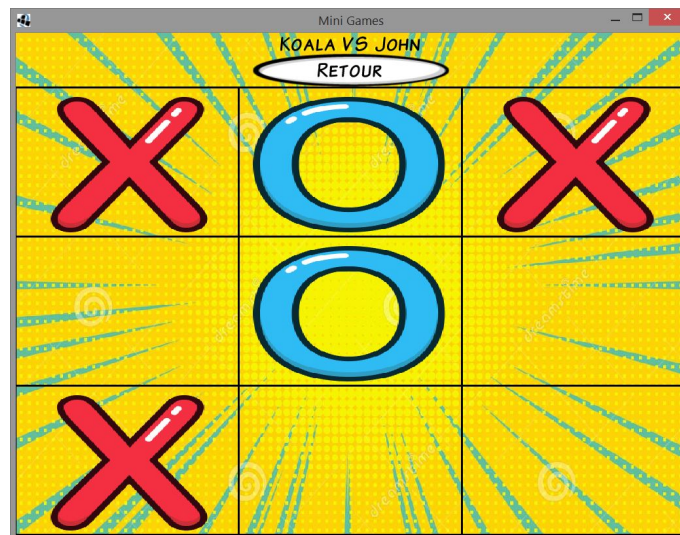


FIGURE 3.1 – Écran de jeu du morpion

## Chapitre 4

# Bataille navale