

Guide d'utilisateur

Mini Games

M. FRIEDLI, A. GILLIOZ, J. GUERNE
He-Arc Ingénierie
2000 Neuchatel

13 juillet 2017

Chapitre 1

Connexion

Pour commencer à jouer il faut commencer par se connecter à un serveur. Au lancement du programme vous devrez donc entrer l'adresse d'un serveur et aussi choisir un pseudo. Une fois les champs remplis vous pouvez cliquer sur le bouton connecter pour tenter de vous connecter.



FIGURE 1.1 – Écran de connexion

Pour faciliter la connexion au serveur un système de recherche des serveurs est disponible. Le recherche se lance automatiquement au démarrage du programme et peut être relancé à nouveau plus tard en appuyant sur le bouton de rafraichissement.

Chapitre 2

Menu de sélection des minis jeux

Une fois correctement connecté au serveur vous avez le choix de lancer une partie de morpion ou de bataille navale.

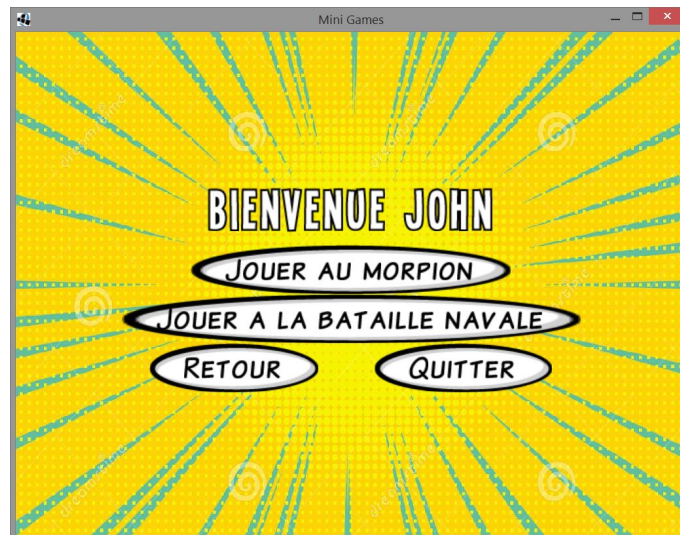


FIGURE 2.1 – Écran de connexion

Quand vous commencez une partie d'un jeu vous êtes d'abord mis en attente puis une fois un adversaire trouvé la partie commencera.



FIGURE 2.2 – Écran d'attente

Chapitre 3

Morpion

Chapitre 4

Bataille navale