

Mini Games

M. FRIEDLI, A. GILLIOZ, J. GUERNE
He-Arc Ingénierie
2000 Neuchatel

10 juillet 2017

Chapitre 1

Abstract

La HES d'été permet aux étudiants de deuxième année d'étude dans le domaine de l'informatique la possibilité de travailler sur un projet libre dans le but d'approfondir leurs connaissances.

Ce rapport décrit, explique les choix d'implémentations pris dans la réalisation de notre projet Mini Games.

Une planification des tâches ainsi qu'une spécification du travail ont été réalisés dans le but d'organiser au mieux le temps à disposition.

Table des matières

1	Abstract	1
2	Introduction	3

Chapitre 2

Introduction

Le but de ce projet est de créer une application multiplateforme en java. Dans ce projet nous allons créer des minis jeux, jouables sur différentes plateformes et en réseau. Les minis jeux implémentés