

CENTRO DE CIENCIAS BÁSICAS DEPARTAMENTO DE SISTEMAS ELECTRÓNICOS LENGUAJE ENSAMBLADOR 7° "A"

PRÁCTICA 9: INTERFAZ CON LENGUAJE C

Profesor: Cristian Jael Mejía Aguirre

Alumno: Joel Alejandro Espinoza Sánchez

Práctica 9: Interfaz con lenguaje C

Objetivo: Realizar un programa en lenguaje C donde se utilice lenguaje ensamblador con y sin pase de parámetros.

Desarrollo: Se realizaron dos programas a través de C para que uno realizara el procedimiento sin pase de parámetros y otro con pase de parámetros como se muestra a continuación.

El primer programa es el siguiente:

```
#include <stdio.h>
int function();
int main()
     int a = 0;
     printf("Sin pase de valores\n");
     a = funcion();
     printf("%d\n",a);
     return 0;
}
int function()
       asm_
           "MOV $100, %eax\n"
           "ret\n"
     );
     return 0;
}
El segundo programa expone lo siguiente:
#include <stdio.h>
int funcion(int num);
int main()
     int a = 0;
     printf("Con pase de valores\n");
     a = funcion();
     printf("%d\n",a);
```

El resultado del primer programa es el siguiente:

```
C:\Users\alexe\OneDrive - Universidad Aut\universidad Aut\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universidad\universi
```

El resultado del segundo programa es el siguiente:

```
C:\Users\alexe\OneDrive - Universidad Aut\%noma de Aguascalientes\Archivos Academicos\Universidad\\75 LE\3\Practica 9 Interfaz con C\Practica9.exe \ - \ X

Con pase de valores

100

Process exited after 0.2853 seconds with return value 3221225477

Presione una tecla para continuar . . .
```

Conclusión: Hemos trabajado mucho con C en la carrera y la elaboración de programas como estos nos permite verificar que la extensión de trabajos de C se proyecta también al bajo nivel en código de ensamblador para aplicaciones de este estilo, lo que da a entender que C tiene una interacción tan cercana al compilador. Esto nos trae muchos beneficios para usar C como herramienta en ensamblador.