

CENTRO DE CIENCIAS BÁSICAS DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN OPTIMIZACIÓN INTELIGENTE 5° "A"

PRÁCTICA 6: CAPTURA DE LOS DATOS DE UN ARCHIVO TSPLIB

Profesor: Aurora Torres Soto

Alumno: Joel Alejandro Espinoza Sánchez

Fecha de Entrega: Aguascalientes, Ags., 3 de noviembre de 2020

Práctica 6: Captura de los datos de un archivo TSPLIB

Objetivo:

Con el desarrollo de esta práctica, se implementará un programa que lea el contenido del archivo bays29.tsp.txt de la biblioteca TSPLIB y guardará la información de las aristas del problema en una matriz.

Introducción:

Existen dos tipos de archivos: archivos de texto y archivos binarios. Un archivo de texto es una secuencia de caracteres organizada en líneas terminadas por un carácter de nueva línea. Los archivos binarios, por otro lado, no son interpretables por cualquier editor.

Los archivos de texto pueden ser planos o de texto enriquecido. Los archivos de texto plano son aquellos en los que todas las letras tienen el mismo formato y no hay palabras subrayadas, en negrita o letras de distinto tamaño, color o ancho.

Un archivo binario es una secuencia de bytes que tienen una correspondencia uno a uno con un dispositivo externo. Además, el número de bytes escritos (leídos) será el mismo que los encontrados en el dispositivo externo. Ejemplos de estos archivos son fotografías, imágenes, texto con formatos, archivos ejecutables (aplicaciones), etc.

Para manejar archivos en el lenguaje C es necesario determinar el tipo de archivo que requerimos y posteriormente realizar una serie de pasos que nos permitan su creación, direccionamiento, apertura y cerrado.

Para el manejo de los archivos, C posee una serie de funciones que se encuentran en la librería stdio.h. La tabla siguiente muestra las principales funciones relacionadas con el manejo de archivos de esta biblioteca.

Nombre	Función
fopen()	Abre un archivo.
fclose()	Cierra un archivo.
tgets()	Lee una cadena de un archivo.
fputs()	Escribe una cadena en un archivo
fseek()	Busca un byte especifico de un archivo.
fprintf()	Escribe una salida con formato en el archivo.
fscanf()	Lee una entrada con formato desde el archivo.
feof()	Devuelve cierto si se llega al final del archivo.
ferror()	Devuelve cierto si se produce un error.
rewind()	Coloca el localizador de posición del archivo al principio del mismo
remove()	Borra un archivo.
fflush()	Vacia un archivo.

En primer lugar, es necesario que realicemos la declaración de una variable de tipo apuntador a un archivo, pues mediante esta variable se podrán realizar las

operaciones de lectura y escritura. La declaración de este tipo de variable tiene la siguiente sintaxis:

A continuación, para realizar la apertura de un archivo, se emplea la función fopen() que asocia la variable definida con un archivo físico.

```
Nombre_de_variable = fopen(const char nombre_archivo, cost char modo);
```

Donde nombre_archivo es una cadena de caracteres que representan un nombre valido del archivo y puede incluir una especificación del directorio; y modo determina el modo como se abrirá el archivo, es decir si se abre para escritura, para lectura, para inserción, etc.

La siguiente tabla muestra los valores permitidos para modo.

Modo	Significado
r	Abre un archivo de texto para lectura.
W	Crea un archivo de texto para escritura.
а	Abre un archivo de texto para añadir.
rb	Abre un archivo binario para lectura.
wb	Crea un archivo binario para escritura.
ab	Abre un archivo binario para añadir.
r+	Abre un archivo de texto para lectura / escritura.
W+	Crea un archivo de texto para lectura / escritura.
a+	Añade o crea un archivo de texto para lectura / escritura.
r+b	Abre un archivo binario para lectura / escritura.
w+b	Crea un archivo binario para lectura / escritura.
a+b	Añade o crea un archivo binario para lectura / escritura.

La función fopen() devuelve un apuntador que debe ser cuidadosamente almacenado, pues éste será el medio para acceder y/o manipular el archivo. Si se produce un error al momento de intentar abrir un archivo fopen() devuelve un apuntador nulo.

Si se usa fopen() para abrir un archivo para escritura, esto producirá que cualquier archivo prexistente sea borrado y reemplazado por el nuevo archivo. Si no existiera un archivo con ese nombre, entonces se creará. Si se quiere añadir información al final del archivo, entonces se debe usar el modo "a"; sin embargo, al usar "a" con un archivo que no existe, la función producirá un error. La apertura de un archivo para las operaciones de lectura requiere que exista el archivo.

Una vez abierto un archivo, podremos utilizar las siguientes funciones para introducir u obtener datos de un archivo:

Estas funciones se comportan exactamente como prinft() y scanf(), excepto que operan sobre archivo. Sus prototipos son:

```
int fprintf(FILE *F, const char *cadena_de_control, ....);
int fscanf(FILE *F, const char *cadena de control, ....);
```

Donde F es un puntero al archivo devuelto por una llamada a fopen(); fprintf() y fscanf() dirigen sus operaciones de entrada y salida al archivo al que apunta F.

Las funciones fgets() y fputs() pueden leer y escribir cadenas hacia o desde los archivos, pues su comportamiento es muy similar al de las funciones gets() y puts(); excepto porque se debe agregar como parámetro el apuntador al archivo.

```
char *fputs(char *str, FILE *F);
char *fgets(char *str, int long, FILE *F);
```

Si se produce un EOF (End of File) la función gets retorna un NULL.

Para verificar cuando un archivo ha alcanzado el EOF (*Fin del archivo*), C posee la función feof(), que devuelve verdadero cuando se ha alcanzado esta situación o 0 en cualquier otro caso.

La función ferror() determina si se ha producido en error en una operación sobre un archivo. Su prototipo es:

```
int ferror(FILE *F);
```

Donde F es un puntero a un archivo válido. Esta función devuelve verdadero si se ha producido un error durante la última operación sobre el archivo o falso en caso contrario.

La función remove() borra el archivo especificado. Su prototipo es el siguiente:

```
int remove(char *nombre archivo);
```

Devuelve cero si tiene éxito. Si no un valor distinto de cero.

Una vez que se ha trabajado con los archivos, es muy importante cerrarlos, debido a que algunos sistemas de archivos fallan o bloquean el archivo si esta operación no es ejecutada; también esto ayuda a limpiar los BUFFER en lenguajes de más alto nivel.

Para realizar el cierre de un archivo, se usa la función fclose();

Esta función cierra una secuencia que fue abierta mediante una llamada a fopen(). Escribiendo toda la información que todavía se encuentre en el buffer en el disco y realizando un cierre formal del archivo a nivel del sistema operativo.

El prototipo de esta función es:

int fclose(FILE *F);

Donde F es el puntero al archivo devuelto por la llamada a fopen(). Si se devuelve un valor cero significa que la operación de cierre ha tenido éxito. Generalmente, esta función solo falla cuando un disco se ha retirado antes de tiempo o cuando no queda espacio libre en el mismo.

Pregunta de Investigación:

¿Qué procedimientos se necesitan para abrir un archivo local y extraer su información para tratarla en lenguaje C?

Predicción:

Me parece que los procedimientos que se expresan en la introducción son suficientes para realizar el trabajo.

Materiales:

Una computadora con compilador de C. Dos hojas de papel. Una calculadora. Lápiz o plumas.

Método (Variables):

Dependiente: El programa con la información en él.

Independiente: El algoritmo que uno como alumno se focalizará en elaborar.

Controlada: El procedimiento de lectura de archivos.

Seguridad:

Realmente no se trabajó en campo, por lo que no se corren riesgos al elaborar el experimento.

Procedimiento:

- 1.- Se localizó la biblioteca de casos de prueba TSPLIB http://elib.zib.de/pub/mp-testdata/tsp/tsplib/tsplib.html.
- 2.- Se descargó el archivo bays29.tsp.txt de manera local.
- 3.- Se escribió un programa que leyera el contenido de la sección EDGE_WEIGHT_SECTION y se almacene en un arreglo de 29×29 .
- 4.- Se mostró el contenido del arreglo.

Obtención y Procesamiento de Datos:

Se leyó el archivo en cuestión, donde en un principio, se buscaba verificar que se leyera correctamente el archivo en cuestión. El resultado fue el siguiente:

Una vez que se verificó que la lectura era correcta, se localizó la sección en donde estaba la matriz y se empezó a escanear. Vemos la matriz en el programa a continuación.

```
(a) [187] [248] [188] [138] [18] [131] [18] [131] [131] [131] [131] [131] [231] [131] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231] [231
```

Conclusiones:

Me pareció una práctica muy sencilla, pues esta práctica será una de ayuda para proyectos posteriores. Creo que fue un buen punto de arranque para actividades posteriores.

Referencias:

Purcell, E. (2007). Cálculo. Londres: Pearson Education.

Talbi, E. (2009). *Metaheuristics from design to implementation*. New Jersey: John Wiley & Sons Publication.

Torres, A. (2020). *Apuntes: Optimización Inteligente*. 5° ICI. México: Universidad Autónoma de Aguascalientes.

Anexos:

```
Anexo 1: Código del programa en lenguaje C:
```

/*

Universidad Autónoma de Aguascalientes

Centro de Ciencias Básicas Departamento de Ciencias de la Computación Optimización Inteligente

5° "A"

Práctica 6: Captura de los datos de un archivo TSPLIB

Doctora Aurora Torres Soto

Alumno: Joel Alejandro Espinoza Sánchez

Fecha de Entrega: 6 de noviembre del 2020

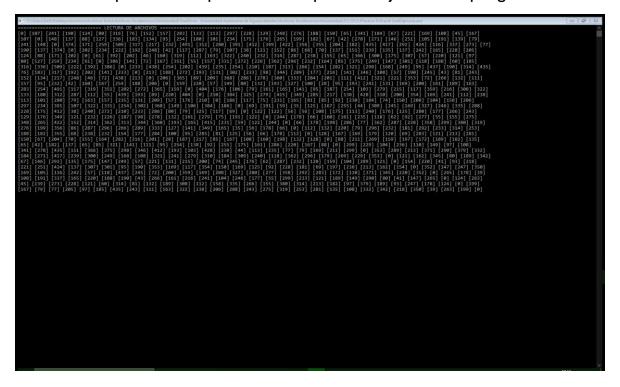
```
Descripción:
*/
//Cargamos las librerías
#include <stdio.h>
#include <locale.h>
#include <string.h>

main()
{
    setlocale(LC ALL,"");
```

```
//1. Declaramos las variables que usaremos
          car: Variable que lee caracter por caracter en una línea
          line: Vector que extrae una línea del archivo
          filetxt: Variable FILE de tipo apuntador a un archivo
          qv: Cantidad de vértices del grafo del archivo
          reachedgraph: Detecta la línea en la que la matriz
comienza
     */
     int h = 0,i,j,k = 0,qv, reachedgraph = 0;
     FILE *filetxt;
     char line[200],car;
     printf("============== LECTURA DE ARCHIVOS
=======\n");
     //2. Abrimos el archivo
     filetxt = fopen("bays29.tsp.txt","r");
     int graph[29][29];
     int n;
     //3. Procesamos el archivo
     if(filetxt == NULL)
          printf("Problemas para abrir el archivo");
          return 1;
     }
     //4. Leemos el archivo hasta llegar al EOF (End Of File)
     while(feof(filetxt) == 0)
          if(reachedgraph == 0)
          {
               fscanf(filetxt,"%s",line);
               if(strcmp(line, "EDGE_WEIGHT_SECTION")==0)
               {
                     reachedgraph = 1;
               }
          }
```

```
else
           {
                if(h != 29)
                {
                      fscanf(filetxt,"%d",&n);
                      graph[h][j] = n;
                      j++;
                      if(j == 29)
                      {
                           j = 0;
                           h++;
                      }
                }
                else
                {
                      fscanf(filetxt,"%s",line);
                }
           }
     }
     for(i = 0; i < 29; i++)
     {
           for(j = 0; j < 29; j++)
                printf("[%d] ",graph[i][j]);
           printf("\n");
     }
     fclose(filetxt);
     getchar();
}
```

Anexo 2: Impresión de pantalla completa al ejecutar el programa



Anexo 3: Algunas capturas del código en el IDE

```
(globals)
                    35 36 37 38 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 51 52 53 54 55 66 67 68 69 70 70
                              -----\n");
                              //2. Abrimos el archivo
filetxt = fopen("bays29.tsp.txt","r");
                               int graph[29][29];
int n;
                               //3. Procesamos el archivo
if(filetxt == NULL)
                                   printf("Problemas para abrir el archivo");
return 1;
                              //4. Leemos el archivo hasta llegar al EOF (End Of File)
while(feof(filetxt) == 0)
                                       fscanf(filetxt,"%s",line);
                                        if(strcmp(line, "EDGE_WEIGHT_SECTION")==0)
## Compilador  
Recursos  

Registro de Compilación  

Depuración  

Resultados
Line: 1 Col: 1 Sel: 0 Lines: 100 Length: 1882 Insertar Done parsing in 0.078 seconds
Brithio Edición Buscar Ver Proyecto Ejecutar Herramientas ASSyle Vegtana Apyda

□ 🔞 🖫 📲 🐿 🔯 🖟 → → □ 🚨 🗎 🖷 📲 📲 📲 🔡 👺 🕾 😂 🗳 🗱 📠 🛣 | TENR-GOC 4.5.2 64-bit 2020asse ∨
                                            reachedgraph = 1;
                     65
66
67
68
97
71
72
73
74
75
78
80
81
82
88
84
85
87
88
99
91
91
91
91
91
99
99
99
                                            fscanf(filetxt,"%d",&n);
graph[h][j] = n;
j++;
                                       printf("[%d] ",graph[i][j]);
Compilador 🍓 Recursos 🛍 Registro de Compilación 🥩 Depuración 🗓 Resultados
Line: 1 Col: 1 Sel: 0 Lines: 100 Length: 1882 Insertar Done parsing in 0.078 seconds
```