



Practica No. 2 Método de Punto Fijo

Nombre(s):

Joel Alejandro Espinoza Sánchez

Fernando Francisco González Arenas

Dariana Gómez Garza

Objetivo:

Con la realización de esta práctica se pretende: implementar en ANSI C el método de aproximaciones de punto fijo para determinar el valor de al menos una raíz de una función específica.

Fundamento Teórico:

Dada una ecuación de una variable independiente x,

$$f(x) = 0 ag{1.14}$$

El objeto del cálculo de las raíces de una ecuación es determinar los valores de \$x\$ para los que se cumple la ecuación anterior.

Encontrar una solución (ó una raíz real) de una ecuación, es hallar el valor de la variable independiente x, que anule el valor de la función f(x), que se exprese en términos de esa variable. Es decir, si la función se desarrolla en el plano cartesiano xy, la solución real de esa función es el valor de x que corresponda a la intersección del eje de las abscisas con la curva definida por la función f(x), como se muestra en la siguiente Fig.

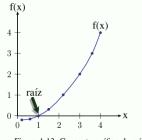


Figura 1.13: Concepto gráfico de raíz

El método de punto fijo consiste en una forma iterativa de resolver una ecuación de forma f(x)=xEn este método se debe elegir una aproximación inicial x₀ y realizar la iteración

$$x_{k+1} = f(x_k) (1.18)$$

Hasta que la diferencia $|x_{\{k+1\}} - x_k|$ sea muy cercana a cero, para lo cual se establece una tolerancia (ε) a criterio del usuario.

Dr. en C. Luis Fernando Gutiérrez Marfileño

Ciencias de la Computación



Programación Científica



Forma de trabajo:

Colaborativa en equipos de 2 personas

Material:

- 1. Computadora
- 2. Compilador de lenguaje ANSI C

Procedimiento:

Se va a crear un programa que ejecute la evaluación del método de punto fijo para la función $f(x) = e^{-x} - x$.

El valor propuesto para x_0 es 0 y la tolerancia al error es 0.0001.

Para los cálculos se deberán considerar 9 cifras significativas para los valores aproximados de x.

Para la creación del programa deberán realizarse los siguientes pasos:

- 1. En las primeras líneas elaborar comentarios con la siguiente información:
 - a. Nombre de la institución
 - b. Nombre del centro al que pertenece la carrera
 - c. Nombre del departamento al que pertenece la carrera
 - d. Nombre de la materia
 - e. Nombre(s) de quien(es) realiza(n) la práctica
 - f. Nombre del profesor
 - g. Una descripción breve de lo que realiza el programa
- 2. Incluir las librerías necesarias.
- 3. Se debe desplegar un menú para que el usuario teclee el valor inicial de x y la tolerancia al error (ε) y una opción para salir del sistema.
- 4. Desplegar el valor de la aproximación, el número de iteraciones requerido y la magnitud de la tolerancia al error final.
- 5. Una vez realizada cualquier operación se debe regresar al menú principal.
- 6. Al salir se debe detener el programa y luego regresar el control al sistema inicial.

Dr. en C. Luis Fernando Gutiérrez Marfileño

Ciencias de la Computación



Programación Científica



Resultados:

Realizar al menos dos corridas de prueba para cada operación y mostrar imágenes de las pantallas de texto generadas.

Una vez terminado el programa debe subirse a la plataforma de aulavirtual junto con este reporte.

Conclusiones:

La presente práctica nos permitió analizar el comportamiento del método de punto fijo y observar que éste tiende al valor debido al comportamiento de la ecuación. De igual manera, entendimos el funcionamiento de este método al programarlo y la utilidad que éste puede tener para el cálculo de raíces, pues converge rápidamente con poco error

Dr. en C. Luis Fernando Gutiérrez Marfileño

Ciencias de la Computación