

Trabajo Práctico 5 - Herramientas de construcción de software

1- Objetivos de Aprendizaje

- Utilizar herramientas de construcción de software y manejo de paquetes y dependencias
- Familiarizarse con las herramientas más utilizadas en el lenguaje Java.

2- Unidad temática que incluye este trabajo práctico

Este trabajo práctico corresponde a la unidad N°: 3 (Libro Continuous Delivery: Cap 6 y 13)

3- Consignas a desarrollar en el trabajo práctico:

- Las aplicaciones utilizadas son del tipo "Hello World", dado que el foco del trabajo práctico es como construirlas y no el funcionamiento de la aplicación en sí.
- En los puntos en los que se pida alguna descripción, realizarlo de la manera más clara posible.

4- Desarrollo:

1- Instalar Java JDK si no dispone del mismo.

- Java 8 es suficiente, pero puede utilizar cualquier versión.
- Utilizar el instalador que corresponda a su sistema operativo
- <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html>
- Agregar la variable de entorno JAVA_HOME
 - En Windows temporalmente se puede configurar

```
SET JAVA_HOME=C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_221
```

- O permanentemente entrando a **Variables de Entorno** (Winkey + Pausa -> Opciones Avanzadas de Sistema -> Variables de Entorno)
- Otros sistemas operativos:

- https://www3.ntu.edu.sg/home/ehchua/programming/howto/JDK_Howto.html
- <https://www.digitalocean.com/community/tutorials/how-to-install-java-with-apt-on-ubuntu-18-04>

2- Instalar Maven

- Instalar maven desde <https://maven.apache.org/download.cgi> (última versión disponible 3.8.6)
- Descomprimir en una carpeta, por ejemplo C:\tools
- Agregar el siguiente directorio a la variable de entorno PATH, asumiendo que los binarios de ant están en C:\tools\apache-maven-3.8.6\bin


```
SET PATH=%PATH%;C:\tools\apache-maven-3.8.6\bin
```
- Se puede modificar permanentemente la variable PATH entrando a (Winkey + Pausa -> Opciones Avanzadas de Sistema -> Variables de Entorno)
- En Linux/Mac se puede agregar la siguiente entrada al archivo ~/.bash_profile


```
export PATH=/opt/apache-maven-3.6.1/bin:$PATH
```

3- Introducción a Maven

- Qué es Maven?
- Qué es el archivo POM?
 - i. modelVersion
 - ii. groupId
 - iii. artifactId
 - iv. versionId
- Repositorios Local, Central y Remotos <http://maven.apache.org/guides/introduction/introduction-to-repositories.html>
- Entender Ciclos de vida de build
 - i. default
 - ii. clean
 - iii. site

- iv. Referencia: http://maven.apache.org/guides/introduction/introduction-to-the-lifecycle.html#Build_Lifecycle_Basics
- Comprender las fases de un ciclo de vida, por ejemplo, default:

Fase de build	Descripción
validate	valida si el proyecto está correcto y toda la información está disponible
compile	compila el código fuente del proyecto
test	prueba el código fuente compilado utilizando un marco de prueba de unidad adecuado. Estas pruebas no deberían requerir que el código se empaquete o implemente
package	toma el código compilado y lo empaqueta en su formato distribuible, como un JAR.
verify	ejecuta cualquier verificación de los resultados de las pruebas de integración para garantizar que se cumplan los criterios de calidad
install	instala el paquete en el repositorio local, para usarlo como dependencia en otros proyectos localmente
deploy	hecho en el entorno de compilación, copia el paquete final en el repositorio remoto para compartirlo con otros desarrolladores y proyectos.

- Copiar el siguiente contenido a un archivo, por ejemplo ./trabajo-practico-02/maven/vacio/pom.xml

```
<project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
    http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
```

```
<groupId>ar.edu.ucc</groupId>
<artifactId>proyecto-01</artifactId>
<version>0.1-SNAPSHOT</version>
</project>
```

- Ejecutar el siguiente comando en el directorio donde se encuentra el archivo pom.xml

```
mvn clean install
```

- Sacar conclusiones del resultado

4- Maven Continuación

- Generar un proyecto con una estructura inicial:

```
mvn archetype:generate -DgroupId=ar.edu.ucc -DartifactId=ejemplo -DarchetypeArtifactId=maven-archetype-quickstart -DinteractiveMode=false
```

- Analizar la estructura de directorios generada:

```
├─ ejemplo
│  ├── pom.xml
│  └── src
│     ├── main
│     │   ├── java
│     │   │   ├── ar
│     │   │   │   ├── edu
│     │   │   │   │   ├── ucc
│     │   │   │   │   │   App.java
│     │   └── test
│     │       ├── java
│     │       │   ├── ar
│     │       │   │   ├── edu
│     │       │   │   │   ├── ucc
│     │       │   │   │   │   AppTest.java
```

12 directories, 3 files

- Compilar el proyecto

```
mvn clean package
```

- Analizar la salida del comando anterior y luego ejecutar el programa

```
java -cp target/ejemplo-1.0-SNAPSHOT.jar ar.edu.ucc.App
```

6- Manejo de dependencias

- Crear un nuevo proyecto con artifactId **ejemplo-uber-jar**
- Modificar el código de App.java para agregar utilizar una librería de logging:

```
package ar.edu.ucc;

import org.slf4j.Logger;
import org.slf4j.LoggerFactory;

/**
 * Hello world!
 *
 */
public class App
{
    public static void main( String[] args )
    {
        Logger log = LoggerFactory.getLogger(App.class);
        log.info("Hola Mundo!");
    }
}
```

- Compilar el código e identificar el problema.
- Agregar la dependencia necesaria al pom.xml

```
<dependency>
  <groupId>ch.qos.logback</groupId>
  <artifactId>logback-classic</artifactId>
  <version>1.2.1</version>
</dependency>
```

- Verificar si se genera el archivo jar y ejecutarlo

```
java -cp target\ejemplo-uber-jar-1.0-SNAPSHOT.jar ar.edu.ucc.App
```

- Sacar conclusiones y analizar posibles soluciones
- Ahora, ejecutar la clase con el siguiente comando (en windows reemplazar \$HOME por %USERPROFILE%, y separar por ; en lugar de :)

```
java -cp target\ejemplo-uber-jar-1.0-SNAPSHOT.jar:$HOME/.m2/repository/org/slf4j/slf4j-api/1.7.22/slf4j-api-1.7.22.jar:$HOME/.m2/repository/ch/qos/logback/logback-classic/1.2.1/logback-classic-1.2.1.jar:$HOME/.m2/repository/ch/qos/logback/logback-core/1.2.1/logback-core-1.2.1.jar ar.edu.ucc.App
```

- Verificar que ahora resueltos los classpath la aplicación muestra el mensaje correcto

- Implementar la opción de uber-jar: <https://maven.apache.org/plugins/maven-shade-plugin/>

```
<build>
  <plugins>
    <plugin>
      <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
      <artifactId>maven-shade-plugin</artifactId>
      <version>2.0</version>
      <executions>
        <execution>
          <phase>package</phase>
          <goals>
            <goal>shade</goal>
          </goals>
          <configuration>
            <finalName>${project.artifactId}</finalName>
            <transformers>
              <transformer
implementation="org.apache.maven.plugins.shade.resource.ManifestResourceT
ransformer">
                <mainClass>ar.edu.ucc.App</mainClass>
              </transformer>
            </transformers>
            <minimizeJar>>false</minimizeJar>
          </configuration>
        </execution>
      </executions>
    </plugin>
  </plugins>
</build>
```

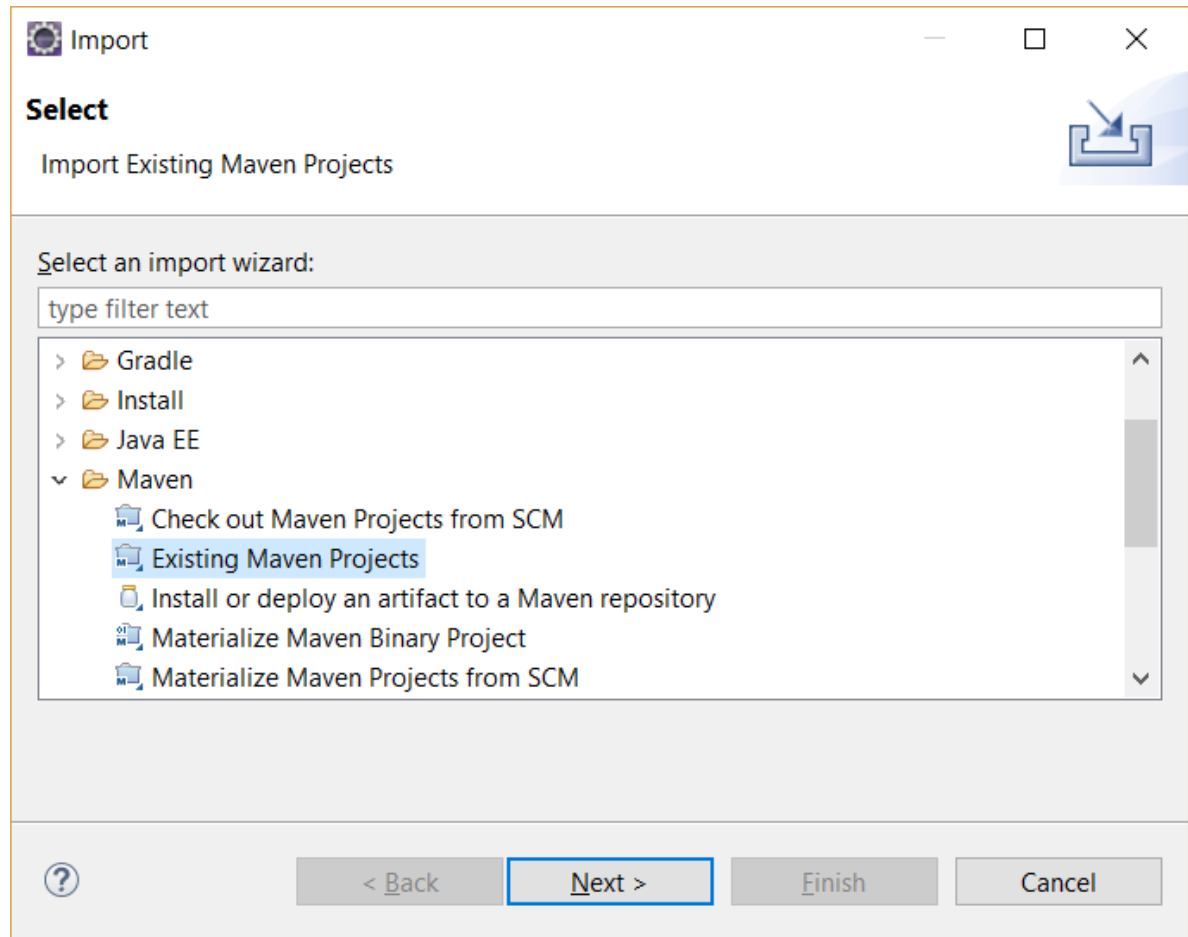
- Volver a generar la salida y probar ejecutando

```
java -jar target\ejemplo-uber-jar.jar
```

7- Utilizar una IDE

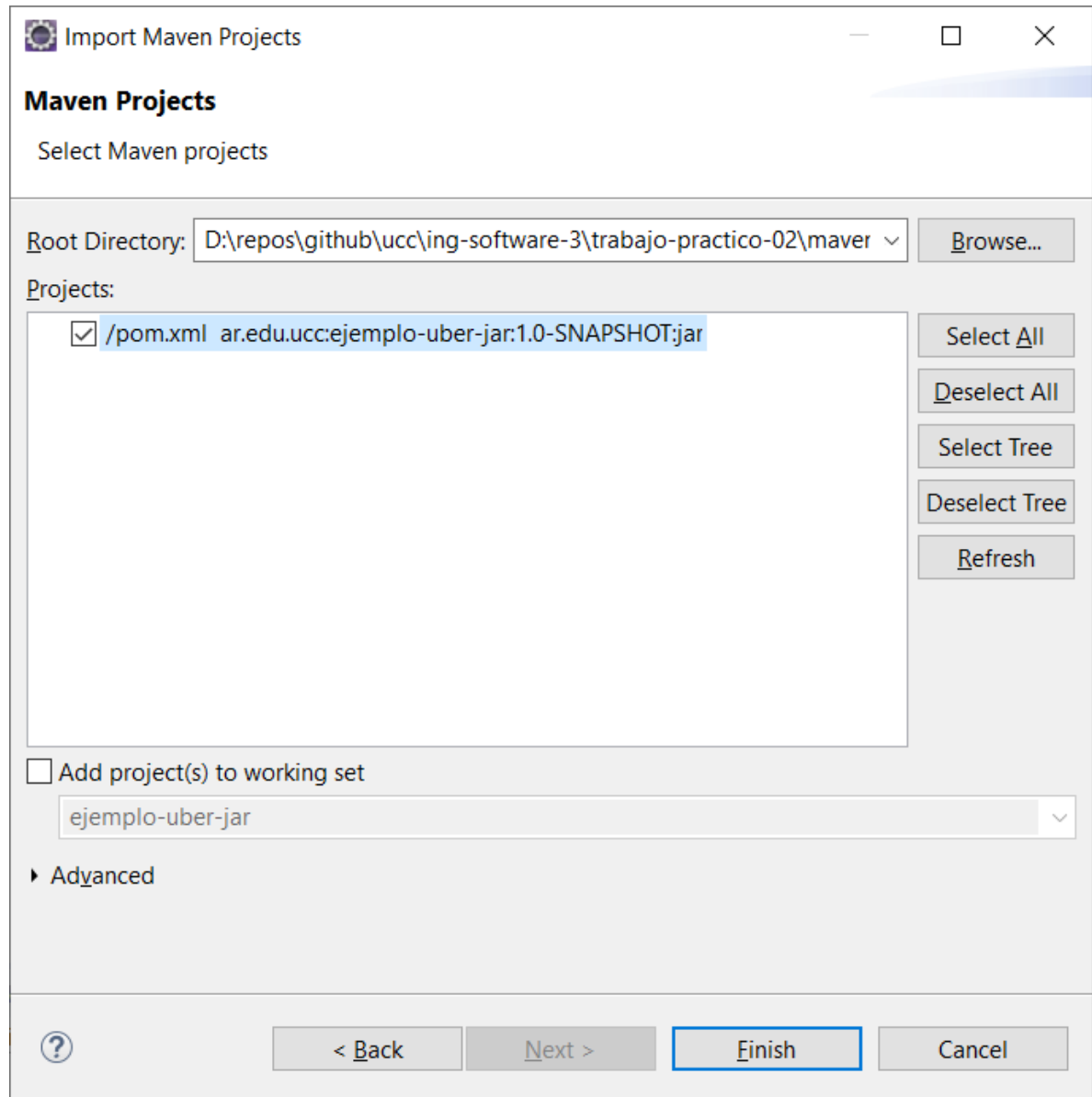
- Importar el proyecto anterior en Eclipse o IntelliJ como maven project:
 - Si no dispone de Eclipse puede obtenerlo desde este link <http://www.eclipse.org/downloads/packages/release/2018-09/r/eclipse-ide-java-ee-developers>
 - Para importar, ir al menú Archivo -> Importar -> Maven -> Proyecto Maven

Existente:



- Seleccionar el directorio donde se encuentra el pom.xml que se generó en el punto anterior. Luego

continuar:



- Familiarizarse con la interfaz grafica
 - Ejecutar la aplicación
 - Depurar la aplicación
 - Correr unit tests y coverage
 - Ejecutar los goals de maven
 - Encontrar donde se puede cambiar la configuración de Maven.
 - etc.

8- Ejemplo con nodejs

- Instalar Nodejs: <https://nodejs.org/en/>
- Crear una nueva aplicación

```
npx create-react-app my-app
```

- Ejecutar la aplicación

```
cd my-app  
npm start
```

- La aplicación web estará disponible en <http://localhost:3000>
- Analizar el manejo de paquetes y dependencias realizado por npm.

9- Ejemplo con python

- Instalar dependencias (Ejemplo Ubuntu) varía según el OS:

```
sudo apt install build-essential python3-dev  
pip3 install cookiecutter
```

- Correr el scaffold

```
$ cookiecutter https://github.com/candidtim/cookiecutter-flask-  
minimal.git  
application_name [Your Application]: test  
package_name [yourapplication]: test  
$
```

- Ejecutar la aplicación

```
cd test  
make run
```

- Acceder a la aplicación en: <http://localhost:5000/>
- Explicar que hace una tool como cookiecutter, make y pip.

10- Build tools para otros lenguajes

- Hacer una lista de herramientas de build (una o varias) para distintos lenguajes, por ejemplo (Rust -> cargo)
- Elegir al menos 10 lenguajes de la lista de top 20 o top 50 de tiobe: <https://www.tiobe.com/tiobe-index/>

11- Presentación

- Subir todo el código, ejemplos y respuestas a una carpeta trabajo-practico-05.

Tip: Agregar un archivo .gitignore al repositorio para evitar que se agreguen archivos que son resultado de la compilación u otros binarios, que no son necesarios, al mismo.