实验三:基于HiLens的口罩识别系统设计

实验目的

- 1 了解I2C的通信机制,掌握I2C设备驱动程序的开发
 - 2 进一步熟悉Socket编程
- 3 了解使用HiLens在端设备进行智能应用开发的基本流程

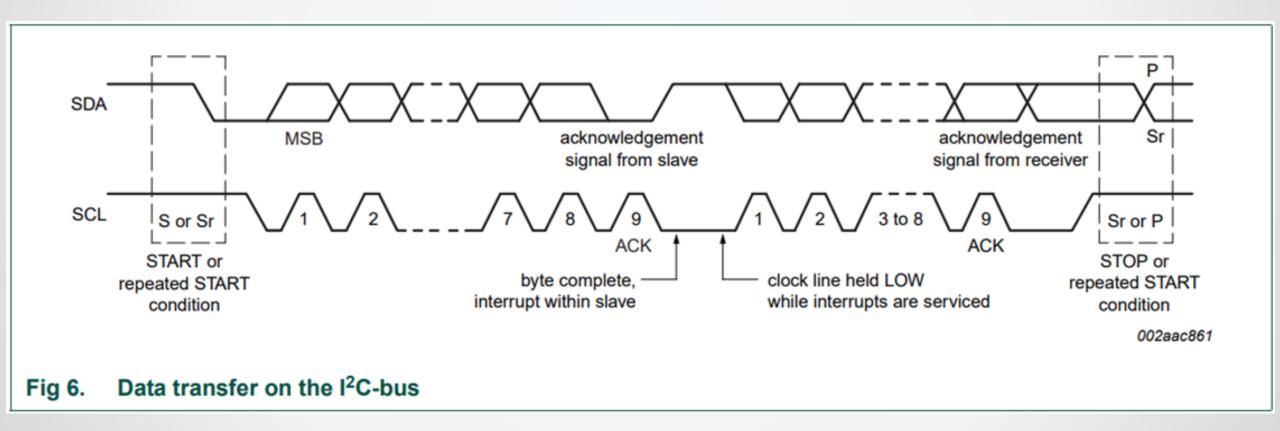
实验内容

- 1、在Linux上编写OLED显示屏的I2C设备驱动程序:
 - □ 实现I2C设备驱动中的i2c_driver接口,包含dev_init()、dev_exit()、dev_i2c_remove()、dev_i2c_probe()、dev_i2c_register()函数以及i2c_device_id设备ID表
 - □ 实现I2C设备所挂接的OLED设备的读写操作:使用Page Addressing Mode 来写OLED显示屏,因此需要实现基于buffer块的OLED读/写操作函数
- 2、使用HiLens Studio新建口罩识别技能,并开发嵌入式服务器和客户端
 - □ HiLens进行口罩识别,识别结果传递给GW3399,由GW3399将结果显示在 8×8 LED点阵和OLED屏幕上

PART-A: I2C设备驱动开发

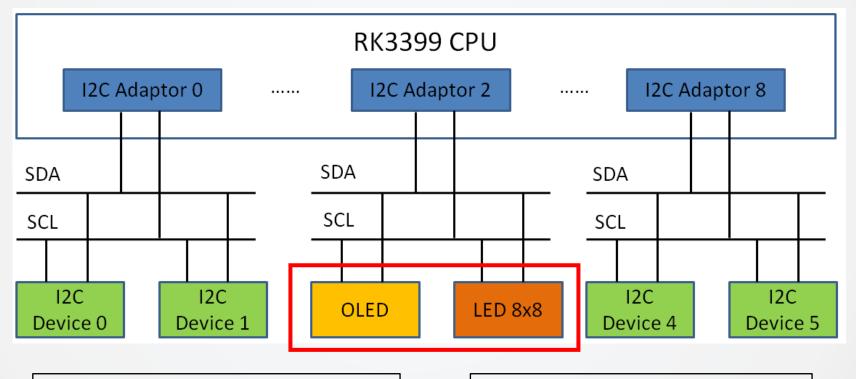
文验原理 —— I2C协议

■ I2C总线(Inter-Integrated Circuit Bus) 最早是由Philips半导体(现被NXP收购) 开发的一种简单、双向二线制同步串行总线。它只需要两根线(串行数据线SDA和时钟线SCL)即可在连接于总线上的器件之间传送信息



实验原理 —— RK3399 I2C接口

- RK3399提供了9组I2C总线接口(I2C0 ~ I2C8),每组接入的从设备地址不能有相同
- OLED和8×8 LED点阵都挂到I2C2 (I2C Adaptor 2) 总线接口上



OLED从设备地址: 0x3C

b7 b6 b5 b4 b3 b2 b1 b0 0 1 1 1 1 0 SA0 R/W#

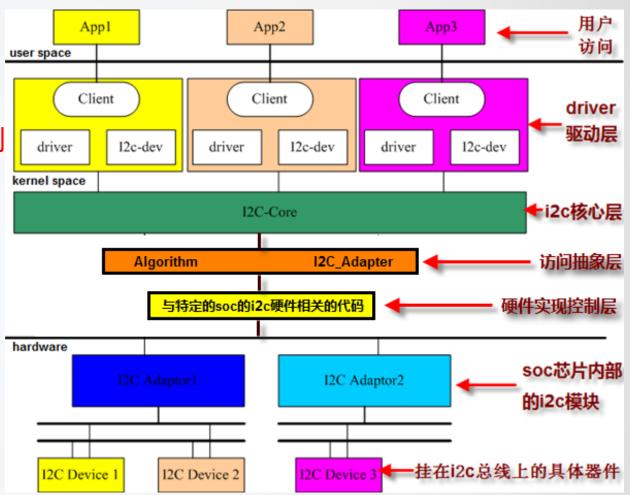
 8x8 LED点阵从设备地址: 0x70

 b7 b6 b5 b4 b3 b2 b1 b0

 1 1 1 0 0 0 R/W#

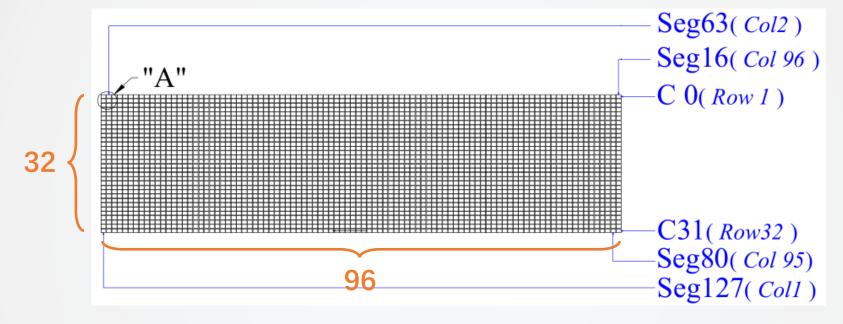
|| 实验原理 —— Linux I2C驱动

- 为什么要分I2C总线驱动与I2C设备驱动?
- I2C总线驱动:控制着I2C的时序,相对固定
- I2C设备驱动:每个具体设备的设备地址、控制 命令、数据都不同
- 总线驱动决定总线和设备之间如何发数据,设备驱动决定总线与设备之间发什么数据
- 体现了Linux内核中,机制与策略分离的思想
- 总线驱动: drivers/i2c/busses/i2c-rk3x.c
- 核心层: drivers/i2c/i2c-core.c
- 设备驱动:需要实现



实验原理 —— OLED设备

OLED (SSD1316): 96×32像素



Page Addressing Mode

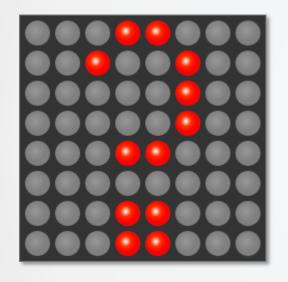
	COLO	COL1	 COL95
PAGE0			\longrightarrow
PAGE1			\Rightarrow
PAGE2			\Rightarrow
PAGE3			\Longrightarrow

实验原理 —— OLED驱动

- 按字符设备驱动
 - □ register(): 注册设备,包括获取I2C Adapter、根据从设备地址创建I2C Device
 - probe():设备与驱动匹配时被调用,可用于初始化设备
 - □ read(): 从设备驱动中的缓存读取数据
 - □ write(): 将数据写入设备驱动中的缓存
- SSD1316芯片厂商提供了裸机驱动代码
 - □阅读并分析厂商提供的驱动代码
 - □ 根据裸机驱动代码,编写OLED的Linux设备驱动代码
 - □ 同时可参考8×8 LED点阵的设备驱动代码

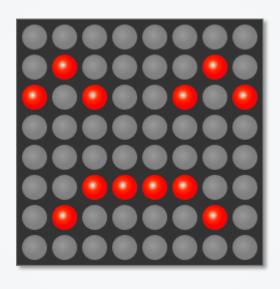
||实验原理 —— display程序

- 根据命令行参数,在8×8 LED点阵、OLED屏上显示图案或文字
 - □ \$./display < 0/1/2>



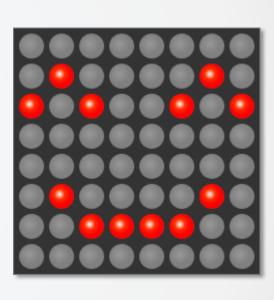
unknown

① 检测不到人脸



no mask

② 检测到没戴口罩



has mask

③ 检测到戴了口罩

PART-B: 口罩识别应用开发

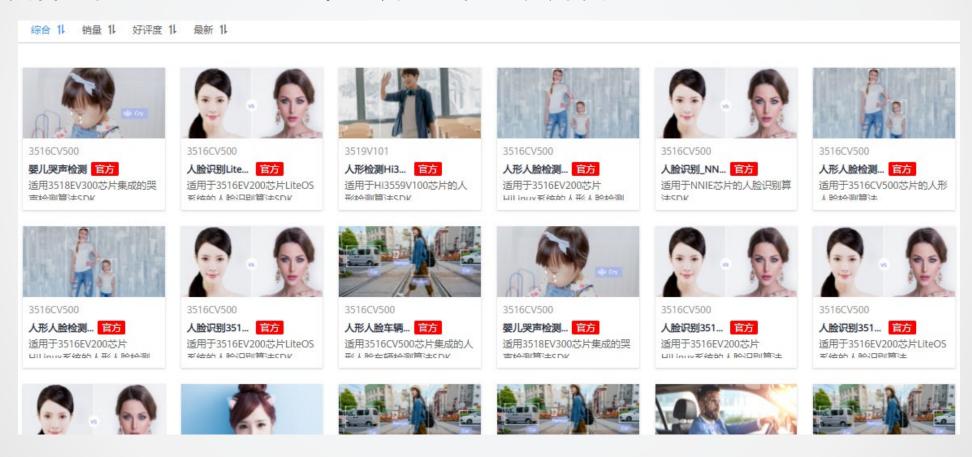
实验原理 —— HiLens

■ HiLens是华为开发的端云协同的多模态AI开发应用平台,支持视觉及听觉AI应用 开发、AI应用在线部署、海量设备管理等功能



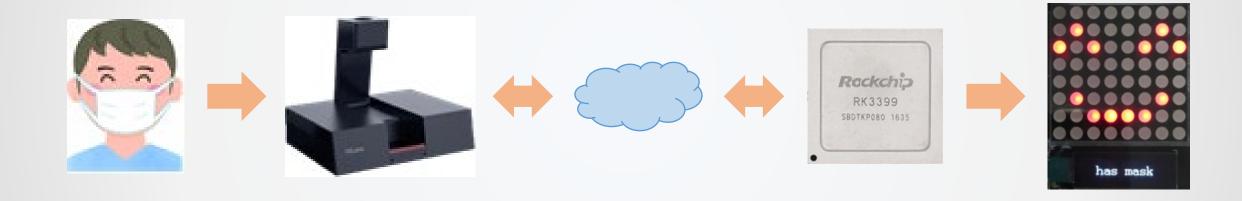
实验原理 —— 基于HiLens的口罩识别

- <u>华为云技能市场</u>中,提供了许多技能模板/demo
- 开发者可在HiLens Studio中对技能进行二次开发



文验原理 —— 基于HiLens的口罩识别

- HiLens侧:口罩识别、Web/Http服务器
- GW3399侧:客户端、display应用程序



- 附加题(+1~5): 对上述系统进行任意扩展
 - □ 比如:将摄像头的画面实时地显示到GW3399的屏幕、添加人脸识别和记录的功能,etc

||| 实验步骤

- 1、获取驱动程序包(gw3399-driver),编写OLED的设备驱动程序
 - □ 烧写带桌面的Ubuntu系统
 - □ 在GW3399上加载8×8 LED点阵驱动和OLED屏幕驱动,运行测试程序
- 2、编写display应用程序及客户端
 - □ 根据命令行参数,在8×8 LED点阵、OLED屏幕上显示相应的图案或文字
 - □ 在GW3399上搭建TCP/Web客户端
- 3、在HiLens上开发口罩识别应用
 - □ 在HiLens Studio上新建口罩识别技能
 - □ 在HiLens Studio上搭建TCP/Web服务器
- 4、系统集成和联调

检查与提交

- 验收时,需对系统进行现场演示
- 提交内容:

```
- 学号_姓名_EmbSys实验3
    - XXX.doc/pdf /* 0. 实验报告 */
    - ssd1316 /* 1. OLED设备驱动 */
        |- Makefile /* 修改过的Makefile */
    - mask app /* 2. 修改过or自行编写的口罩识别应用相关的源文件及ELF文件 */
        |- display.c /* 根据命令行参数,在LED点阵和OLED上显示识别结果 */
        - display /* 编译后的display程序的ELF文件 */
- Makefile /* 修改过的Makefile */
- ssd1316.ko /* OLED屏的显示驱动 */
         |- mask_detection.py /* 客户端源文件(不要求必须使用Python编写) */
    - hilens skill /* 3. 修改过or自行编写的相关的HiLens技能源文件 */
         - main.py
         - utils.py
```

■ 将文件夹打包成.zip, 以"学号 姓名 EmbSys实验3.zip"命名并提交

开始实验