



Γλώσσες Προγραμματισμού II

Αν δεν αναφέρεται διαφορετικά, οι ασκήσεις πρέπει να παραδίδονται στους διδάσκοντες σε ηλεκτρονική μορφή μέσω του συνεργατικού συστήματος ηλεκτρονικής μάθησης moodle.softlab.ntua.gr. Η προθεσμία παράδοσης θα τηρείται αυστηρά. Έχετε δικαίωμα να καθυστερήσετε το πολύ μία άσκηση.

Άσκηση 7 Δηλωτική σημασιολογία

Προθεσμία παράδοσης: 17/3/2019

Έστω η προστακτική γλώσσα προγραμματισμού με την εντολή `while`, που ορίστηκε στην παρουσίαση της 5/12/2018 (ας την ονομάσουμε `WHILE`). Η δηλωτική σημασιολογία της `WHILE` ορίζεται στις διαφάνειες, αρχικά χρησιμοποιώντας μερικές συναρτήσεις μεταξύ συνόλων και στη συνέχεια βασισμένη στη θεωρία πεδίων (διαφάνειες 29–31). Ένας διερμηνέας για τη `WHILE` [γραμμένος σε Haskell](#) και βασισμένος σε μία άμεση υλοποίηση της δηλωτικής σημασιολογίας είναι διαθέσιμος από τη σελίδα του μαθήματος. Για λόγους απλότητας, ο διερμηνέας αυτός υποθέτει ότι υπάρχουν μόνο ακέραιες μεταβλητές.

Στην άσκηση αυτή, ορίζουμε τη γλώσσα `WHILEcons` που είναι η επέκταση της `WHILE` προσθέτοντας ζεύγη (`cons cells`), σαν αυτά της άσκησης 5. Επομένως, οι τιμές των εκφράσεων στη `WHILEcons` είναι τριών ειδών:

- Ακέραιοι αριθμοί.
- Λογικές τιμές (`true` και `false`).
- Ζεύγη (`cons cells`) αποτελούμενα από δύο τιμές.

Επίσης, οι εκφράσεις παύουν να διαχωρίζονται βάσει του τύπου τους, δηλαδή η γλώσσα γίνεται επισήμως `dynamically typed`. Η αφηρημένη σύνταξη της `WHILEcons` είναι η εξής:

$$\begin{aligned} C &::= \text{skip} \mid x := E \mid C_0 ; C_1 \mid \text{if } E \text{ then } C_0 \text{ else } C_1 \mid \text{for } E \text{ do } C \mid \text{while } E \text{ do } C \\ E &::= \emptyset \mid \text{succ } E \mid \text{pred } E \mid \text{true} \mid \text{false} \mid E_0 < E_1 \mid E_0 = E_1 \mid \text{not } E \mid \text{if } E_0 \text{ then } E_1 \text{ else } E_2 \\ &\quad \mid E_0 : E_1 \mid \text{hd } E \mid \text{tl } E \end{aligned}$$

Οι τελεστές : (`cons`), `hd` και `tl` στη δεύτερη γραμμή της σύνταξης των εκφράσεων κατασκευάζουν και αποδομούν ζεύγη, όπως ακριβώς στην άσκηση 5.

Ορίστε τη δηλωτική σημασιολογία της `WHILEcons`. Αναφέρετε τυχόν παραδοχές ή σχεδιαστικές επιλογές που κάνατε. Δώστε **ιδιαίτερη προσοχή στην κατασκευή του πεδίου D που θα περιέχει τις σημασιολογικές τιμές των εκφράσεων**! Ο ορισμός του είναι προφανώς αναδρομικός (οι τιμές μπορεί να είναι ζεύγη αποτελούμενα από τιμές).

Στη συνέχεια, κατασκευάστε σε Haskell έναν διερμηνέα για τη `WHILEcons` βασισμένο και πάλι σε μία άμεση υλοποίηση της δηλωτικής σημασιολογίας. Ο διερμηνέας σας θα πρέπει να διαβάζει από την τυπική είσοδο (`standard input`) ένα πρόγραμμα `WHILEcons`, να το εκτελεί και να εκτυπώνει την τελική τιμή της μεταβλητής `result`, όπως φαίνεται στα παρακάτω παραδείγματα. Για διευκόλυνσή σας, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το [δοθέν αρχείο](#) που υλοποιεί τη σύνταξη της `WHILEcons`, έναν `parser` και έναν `pretty-printer` για αυτήν.

Παραδείγματα χρήσης του διερμηνέα.

<pre>\$ cat ex1 result := 0; for succ succ succ succ succ succ 0 do for succ succ succ succ succ succ 0 do result := succ result</pre>	<pre>\$ runhaskell densem.hs < ex1 42</pre>
<pre>\$ cat ex2 x := succ succ succ succ succ succ 0; result := false; while 0 < x do (result := x : result; x := pred x)</pre>	<pre>\$ runhaskell densem.hs < ex2 1 : 2 : 3 : 4 : 5 : 6 : 7 : false</pre>

Τι να παραδώσετε.

- Ένα αρχείο PDF (έστω και χειρόγραφο σκαναρισμένο) που να περιέχει τον ορισμό της σημασιολογίας της $WHILE^{cons}$ — μην ξεχάσετε να συμπεριλάβετε έναν αυστηρό μαθηματικό ορισμό του πεδίου D που χρησιμοποιήσατε.
- Ένα αρχείο πηγαίου κώδικα Haskell που να υλοποιεί τον ζητούμενο διερμηνέα.