

## *Лекция № 4*

### **Списки в языке PROLOG**

### **Lists in the PROLOG language**

# Списки в языке Prolog

---

**Список** – это упорядоченный набор объектов любого типа. Объекты списка называются его **элементами**.

Список может иметь неограниченное число элементов (границы определяются лишь размером оперативной памяти).

Для обозначения списка используются квадратные скобки, в которых через запятую перечисляются элементы списка.

Примеры списков:

[1,2,3]

[a,b,c]

[[a,b,c], [c,d,e]]

Список, не содержащий элементов, называется пустым и обозначается [ ].

# Создание списка

---

Список может задаваться перечислением своих элементов:

**L = [first, second, third, fourth, fifth].**

Для порождения списка также может использоваться встроенный предикат *findall/3*:

**findall ( VarName, Predicate ( VarName ), List).**

Здесь **VarName** – переменная, указывающая на аргумент предиката **Predicate**, все значения которого будут собраны в результирующий список **List**.

# Создание списка

---

Города Новосибирской области

**city ("Барабинск", 50000 ).**

**city ("Бердск", 80000 ).**

**city ("Искитим", 60000 ).**

**city ("Куйбышев", 40000 ).**

**city ("Новосибирск", 2300000 ).**

Получить список городов Новосибирской области можно, указав в цели предикат

**findall ( X, city ( X,\_ ), L ).**

Получим **L = ["Барабинск", "Бердск", "Искитим",  
"Куйбышев", "Новосибирск"].**

# Работа со списками

---

Непустой **список** можно рассматривать как состоящий из двух частей: **головы** (Head ) от **хвоста** (Tail).

Голова списка — его первый элемент. Хвост — оставшаяся часть списка, получаемая после удаления головы.

Голова — это элемент списка, а хвост — новый список.

**Внимание! Пустой список нельзя разделить на голову и хвост.**

**Основной метод работы со списками в языке Prolog:**

отделение Головы (Head ) от Хвоста (Tail) списка.

Операция деления списка на голову и хвост обозначается при помощи вертикальной черты "|": **[Head | Tail]**

В списке целых [1, 2, 3]: Head = 1, Tail = [2, 3].

В списке [2,3]: Head = 2, Tail = [3].

В списке [3]: Head = 3, Tail = [].

У списка можно взять несколько “голов” сразу:

**[X, Y, Z | Tail]**

# Работа со списками

---

## Печать списка

Вид предиката *print\_list/1* = **print\_list** (L).

*Реализация*

```
print_list ( [ ] ).
```

```
print_list ([ Head | Tail ]) :- write (Head), nl,  
                                print_list (Tail).
```

```
?- print_list ([1, 2, 3]).
```

Коротко семантику утверждений предиката **print\_list** можно описать следующим образом:

1. Если список пустой, то ничего не делать.
2. Иначе печатать его первый элемент, а затем применить правило к хвосту.

# Операции со списками

---

**Принадлежность элемента списку**

Вид предиката *member/2* = **member (Elem, List).**

Предикат успешный, если **Elem** содержится в списке **List**.

*Реализация*

**member (X, [X|T]).**

**member (X, [H|T]) :- member(X,T).**

**?- member (3, [1, 2, 3, 4, 5] ).**

Более простой вариант

**member (X, [X | \_]).**

**member (X, [\_|T]) :- member (X,T).**

# Операции со списками

---

## Подсчет количества элементов списка

Вид предиката  $length\_list/2 = length\_list (List, Length)$  .

### *Реализация*

**$length\_list ([ ], 0)$ .**

**$length\_list ([\_ | Tail], Length) :-$**

**$length\_list (Tail, Tail\_Length),$**

**$Length \text{ is } Tail\_Length + 1.$**

**?-  $length\_list ([1, 2, 3, 4, 5], X)$ .**

### *Семантика:*

1. Длина пустого списка  $[ ]$  равна 0.
2. Длина непустого списка равна длине его хвоста плюс 1.



# Операции со списками

---

## Подсчет суммы элементов списка

Вид предиката  $sum\_list/2 = sum\_list (List, Sum)$ .

*Реализация*

**$sum\_list ([ ], 0)$ .**

**$sum\_list ([Head | Tail], Sum) :- sum\_list (Tail, TailSum),$   
 $Sum \text{ is } TailSum + Head.$**

Вычисление цели

**$?- sum\_list ([1, 2, 3, 4, 5] , S)$ .**

Даст результат  **$S = 15$ .**

# Операции со списками

---

## Поиск максимального элемента списка

Вид предиката  $\text{max\_list}/2 = \text{max\_list}(\text{List}, \text{Max})$ .

*Реализация*

**$\text{max\_list}([X], X)$ .**

**$\text{max\_list}([X | \text{Tail}], \text{Max}) :- \text{max\_list}(\text{Tail}, \text{MaxTail}),$   
 $\text{max}(X, \text{MaxTail}, \text{Max})$ .**

**$\text{max}(X, Y, Z) :- X \geq Y, Z = X;$   
 $Y > X, Z = Y$ .**

Вычисление цели

**?-  $\text{max\_list}([1, 7, 5, 9, 5], M)$ .**

даст результат  **$M = 9$** .

# Операции со списками

---

*Замечание.* В языке Prolog невозможно непосредственно изменить заданный список. Это можно сделать, только породив новый список с требуемыми свойствами. В связи с этим предикаты, реализующие операции, изменяющие списки, должны включать не менее двух аргументов (исходный и результирующий список).

Наиболее простой способ добавить элемент  $X$  в список  $L$  – это вставить его в самое начало так, чтобы он стал его головой:

$[X | L]$ .

Таким образом операция  $|$  может использоваться не только для отделения головы от списка, но и для присоединения нового элемента к списку.

**Добавление элемента в список**

**$\text{add}(X, L, L1) :- L1 = [X | L].$**

или  **$\text{add}(X, L, [X | L]).$**

Вычисление цели:  **$\text{add}(\text{"я"}, [\text{"ты"}, \text{"он"}, \text{"она"}], L).$**

Даст результат  **$L = [\text{"я"}, \text{"ты"}, \text{"он"}, \text{"она"}].$**

# Операции со списками

---

**Удаление элемента из списка**

Вид предиката *delete/3* = **delete(X, List, List1).**

*Реализация*

**delete(Head, [Head | List], List).**

**delete(Head, [Head1 | List], [Head1 | List1]) :-  
delete(Head, List, List1).**

**Вычисление цели**

**?- delete(5, [1, 3, 5, 7, 9], L).**

даст результат **L = [1, 3, 7, 9].**

# Операции со списками

---

## Соединение двух списков

Вид предиката *append* /2 = **append (List1, List2, List3).**

(Смысл операции:  $\text{List3} = \text{List1} + \text{List2}$ )

## Реализация

**append ([ ], L, L).**

**append ([ N | L1], L2, [N | L3 ]):- append ( L1, L2, L3).**

## Вычисление цели

**?- append ([1, 2], [3, 4, 5], L3).**

даст результат **L3 = [1, 2, 3, 4, 5].**

# Операции со списками

---

## *Семантика операции соединения списков*

Сначала Пролог попытается удовлетворить первое правило **append** ([ ], L, L).

Но так как первый список не пуст, перейдет ко второму правилу.

**append** ([ N | L1], L2, [N | L3 ]):- **append** ( L1, L2, L3).

Второе правило будет рекурсивно применяться до тех пор, пока первый список (L1) не станет пустым. При этом элементы первого списка будут последовательно пересылаться в стек.

Когда первый список станет пустым, применится первое правило **append** ([ ], L, L).

При этом третий список инициализируется вторым (т.е. L3 станет равным L2). Цель успешно вычислится, и после этого начнется сворачивание рекурсивных вызовов второго правила.

# Операции со списками

---

Сворачивание рекурсивных вызовов второго правила:

**append ([ N | L1], L2, [N | L3 ]):- append ( L1, L2, L3).**

Извлекаемые при этом из стека элементы (промежуточные значения переменной **N**) помещаются один за другим в качестве головы в первый и третий списки. Этот процесс будет продолжаться до полного исчерпания стека.

В результате список **L3** будет содержать все элементы обоих входных списков.

Напомним, что из стека элементы извлекаются в обратном порядке (поскольку это стек!), поэтому в результирующем списке они будут иметь тот же порядок, что и в исходном.

# Операции со списками

---

## Сортировка списка

Рассмотрим *сортировку методом вставок*, как наиболее удобную и эффективно реализуемую на Прологе.

*Идея данного метода состоит в том, что сортировка осуществляется при помощи многократной вставки элементов в список, пока он не будет упорядочен.*

Вид предиката *insert\_sort/2* = **insert\_sort (List1, List2)**.

Здесь List1 – исходный список, List2 – отсортированный список.



# Операции со списками

---

*Реализация*

**insert\_sort([ ], [ ]).**

**insert\_sort([ X|Tail ], Sorted\_list):- insert\_sort(Tail, Sorted\_Tail),  
insert(X, Sorted\_Tail, Sorted\_list).**

**insert(X, [Y|Sorted\_list], [Y|Sorted\_list1]):- X>Y, !,  
insert(X, Sorted\_list, Sorted\_list1).**

**insert(X, Sorted\_list, [X|Sorted\_list]).**

Вычисление цели

**?- insert\_sort ([1, 3, 2, 5, 2, 4 ], L).**

даст результат **L3 = [1, 2, 2, 3, 4, 5].**

# Операции со списками

---

**Взятие последнего элемента списка**

**last(X, List):- append(\_, [X], List).**

**append ([ ], L, L).**

**append ([ N | L1], L2, [N | L3 ]):- append ( L1, L2, L3).**

**Обращение списка**

*“Наивная” реализация:*

Рекурсивно обратить хвост исходного списка и затем добавить первый элемент в конец обращенного списка.

**reverse ([ ], [ ]).**

**reverse ([ X | Tail], List):- reverse (Tail, List1),  
append ( List1, [X], List).**