

# START 3.

- ① Естественным расширением  $\mathbb{R}$  является  $\mathbb{C}$  :  
 $\mathbb{R} \subset \mathbb{C}$  ,  $\dim \mathbb{R} = 1$  ,  $\dim \mathbb{C} = 2$

Расширением  $\mathbb{C}$  является кватернионы  $\mathbb{H}$  :

$$\mathbb{C} \subseteq \mathbb{H}, \dim \mathbb{H} = 4$$

На множестве  $\mathbb{H}$  вводятся операции сложения и умножения. При этом удаётся сохранить все привычные свойства этих операций (за исключением коммутативности умножения)

Кроме того на  $\mathbb{H}$  вводится операция умножения на вещественные числа, причём  $\mathbb{H}$  в результате становится четырёхмерным пространством.

Кватернион называется запись следующего вида:

$q = t + xi + yj + zk$ , где  $t, x, y, z \in \mathbb{R}$ , а  $i, j, k$  — базисные кватернионы, называемые кватернионными единицами.

При записи кватернионов используют следующие соглашения:

a) коэффициенты  $x, y, z$ , равные 1, пишутся

b)  $1 + 0 \cdot i + 0 \cdot j + 0 \cdot k \equiv 1$

$$0 + 1 \cdot i + 0 \cdot j + 0 \cdot k \equiv i$$

и т.д.

b) Кватернионы вида  $(t + 0 \cdot i + 0 \cdot j + 0 \cdot k)$  отождествляются с вещественными числами.



Суммой двух кватернионов

$$g = t_1 + x_1 i + y_1 j + z_1 k \quad \text{и}$$

$$h = t_2 + x_2 i + y_2 j + z_2 k$$

называется кватернион

$$f = (t_1 + t_2) + (x_1 + x_2) i + (y_1 + y_2) j + (z_1 + z_2) k$$

Для определения <sup>произведения</sup> кватернионов, используется таблица:

$$1 \cdot i = i$$

$$1 \cdot j = j$$

$$1 \cdot k = k$$

$$i \cdot 1 = i$$

$$j \cdot 1 = j$$

$$k \cdot 1 = k$$

$$i^2 = i \cdot i = (-1)$$

$$j^2 = j \cdot j = (-1)$$

$$k^2 = k \cdot k = (-1)$$

$$i \cdot j = k$$

$$j \cdot k = i$$

$$k \cdot i = j$$

$$j \cdot i = (-k)$$

$$k \cdot j = (-i)$$

$$i \cdot k = -j$$

$$1 \cdot 1 = 1$$

Произведением кватернионов  $g$  и  $h$  называется кватернион:

$$f = (t_1 \cdot t_2 - x_1 x_2 - y_1 y_2 - z_1 z_2) + (t_1 x_2 + x_1 t_2 + y_1 z_1 - z_1 y_2) i + (t_1 y_2 + y_1 t_2 + z_1 x_2 - x_1 z_2) j + (t_1 z_2 + z_1 t_2 + x_1 y_2 - y_1 x_2) k$$

Умножение на вещественное число:

$$\begin{array}{ccc} \lambda & \cdot & g \\ \uparrow & & \uparrow \\ \text{число} & & \text{кватернион} \end{array} = \lambda t_1 + (\lambda x_1) i + (\lambda y_1) j + (\lambda z_1) k$$



Относительно операций  $\oplus$  и умножение на вещественное число,  $\mathbb{H}$  - представляет собой четырёхмерное вещественное пространство с базисом  $1, i, j, k$

$$\mathbb{H} \sim \mathbb{R}^4, t + xi + yj + zk \Leftrightarrow \begin{bmatrix} t \\ x \\ y \\ z \end{bmatrix}$$

Также в  $\mathbb{H}$  имеется дополнительно операция умножения

$$\begin{bmatrix} t_1 \\ x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} t_2 \\ x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} t_1 t_2 - x_1 x_2 - y_1 y_2 - z_1 z_2 \\ t_1 x_2 + x_1 t_2 + y_1 z_2 - z_1 y_2 \\ t_1 y_2 + y_1 t_2 + z_1 x_2 - x_1 z_2 \\ t_1 z_2 + z_1 t_2 + x_1 y_2 - y_1 x_2 \end{bmatrix}$$

Свойства введенных операций:

- ①  $g + h = h + g$  (коммутативность  $\oplus$ )
- ②  $(g + h) + f = g + (h + f)$  (ассоциативность  $\oplus$ )
- ③  $(g \cdot h) \cdot f = g \cdot (h \cdot f)$  (ассоциативность  $\odot$ )
- ④  $f \cdot (g + h) = f \cdot g + f \cdot h$  (дистрибутивность)
- ⑤  $(g + h) \cdot f = g \cdot f + h \cdot f$

Но!  $f \cdot g \neq g \cdot f$  (коммутативности умножения нет)

Сопрежённым кватерниону  $g = t + xi + yj + zk$  называется кватернион  $t - xi - yj - zk = \bar{g}$

При этом  $g \bar{g} = t^2 + x^2 + y^2 + z^2$

Модулем кватерниона  $g$  называют:  $|g| = \sqrt{g \bar{g}} = \sqrt{t^2 + x^2 + y^2 + z^2}$



Кватернионы, модуль которых равен 1, образуют группу по умножению:  $\|H\|_1 = \{q \in H : |q|=1\}$

Базисные кватернионы  $1, i, j, k$  принадлежат  $\|H\|_1$ .

Множество  $\|H\|_1$  представляет собой сферу радиуса 1 в  $\mathbb{R}^4$ .

Скалярной частью кватерниона  $q$  называется число  $t = \frac{1}{2} \cdot (q + \bar{q})$

Векторной частью кватерниона  $q$  называется кватернион  $u = xi + yj + zk$

Справедливы равенства:

$$\otimes u = \frac{1}{2} (q - \bar{q})$$

$$\otimes q = t + u$$

Вектором называют кватернион  $u = xi + yj + zk$ , т.е. кватернион-вектор  $\Leftrightarrow$  скалярная часть = 0

Кватернионы-векторы образуют трёхмерное пространство

$$H_0 = \{u = xi + yj + zk\} \sim \mathbb{R}^3$$

Базис в  $H_0$  образуют кватернионные единицы  $i, j, k$ . Этот базис является ортонормированным и положительно ориентированным.

Это позволяет ввести в  $H_0$  скалярное произведение:

$$u = x_1 i + y_1 j + z_1 k, \quad v = x_2 i + y_2 j + z_2 k \Rightarrow \langle u, v \rangle = x_1 x_2 + y_1 y_2 + z_1 z_2 \in \mathbb{R}$$

Векторное произведение:  $u \times v = (y_1 z_2 - z_1 y_2) i + (z_1 x_2 - x_1 z_2) j + (x_1 y_2 - y_1 x_2) k$

$$\text{или: } u \times v = \begin{vmatrix} i & j & k \\ x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \end{vmatrix}$$

$$\text{Имеет } u \cdot v = -\langle u, v \rangle + u \times v$$



Лемма  $\forall g, h \in \mathbb{H}$  справедливо:

а)  $|g \cdot h| = |g| \cdot |h|$

б)  $\overline{gh} = \bar{h} \cdot \bar{g}$

в)  $\forall g \in \mathbb{H}, g \neq 0 \quad \exists! g^{-1}: gg^{-1} = g^{-1}g = 1$

$$\overline{\bar{g}} = g$$

Обратный элемент  $g^{-1} = \frac{1}{|g|^2} \bar{g}$

Любому  $g \in \mathbb{H}_1$  сопоставляется матрица  $Q_{3 \times 3}$  с коэффициентами из  $\mathbb{R}$ :  $g \in \mathbb{H}_1 \mapsto Q = T(g)$

Покажем, как найти эту матрицу для  $g = s + ai + bj + ck$ :

$$Q = \begin{pmatrix} q_{11} & q_{12} & q_{13} \\ q_{21} & q_{22} & q_{23} \\ q_{31} & q_{32} & q_{33} \end{pmatrix}$$

$$q_{11} = s^2 + a^2 - c^2$$

$$q_{12} = 2ab - 2sc$$

$$q_{13} = 2ac - 2sb$$

$$q_{21} = 2ab + 2sc$$

$$q_{22} = s^2 - a^2 + b^2 - c^2$$

$$q_{23} = 2bc - 2sa$$

$$q_{31} = 2ac - 2sb$$

$$q_{32} = 2bc + 2sa$$

$$q_{33} = s^2 - a^2 - b^2 + c^2$$

Пояснение, как получаются эти формулы:

Пусть  $g = s + ai + bj + ck$ , причем  $|g|^2 = s^2 + a^2 + b^2 + c^2 = 1$

Возьмем произвольный кватернион:  $\vec{x} = xi + yj + zk \Leftrightarrow$

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$$



Образим произведение:  $\vec{x}' = g \cdot \vec{x} \cdot \bar{g}$

$$\overrightarrow{x'} = \overline{g \cdot \vec{x} \cdot \bar{g}} = \bar{g} \cdot \overline{\vec{x}} \cdot \bar{\bar{g}} = g \cdot (-\vec{x}) \cdot \bar{g} = -g \cdot \vec{x} \cdot \bar{g} = -\vec{x'}$$

Таким образом  $\vec{x}' \in \mathbb{H}_0 \Rightarrow \vec{x}' = x' i + y' j + z' k$

Из определения произведения кватернионов:

$$\left. \begin{aligned} x' &= q_{11}x + q_{12}y + q_{13}z \\ y' &= q_{21}x + q_{22}y + q_{23}z \\ z' &= q_{31}x + q_{32}y + q_{33}z \end{aligned} \right\} \text{ или: } \begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{bmatrix} =$$

$$= \begin{bmatrix} q_{11} & q_{12} & q_{13} \\ q_{21} & q_{22} & q_{23} \\ q_{31} & q_{32} & q_{33} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \Leftrightarrow \vec{x}' = Q \vec{x}$$

Следовательно, каждому единичному кватерниону соответствует некоторое линейное отображение пр-ва  $\mathbb{R}^3$  в себя.  $Q = T(g)$  — просто обозначение

Свойства матрицы  $Q$ :

① Пусть  $\vec{x}' = g \cdot \vec{x} \cdot \bar{g}$ , где  $g \in \mathbb{H}_1$ . Тогда  $|\vec{x}'| = |g| \cdot |\vec{x}| \cdot |\bar{g}| =$   
 $= 1 \cdot |\vec{x}| \cdot \underset{=1}{|g|} = |\vec{x}|$

Следовательно, преобразование  $g \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$  переводит вектор  $(x, y, z)$  в вектор такой же длины.



② Покажем, что  $\det Q = 1$ . Пользуясь определением матрицы  $Q$ , получаем следующее равенство:

$$Q^* \cdot Q = (s^2 + a^2 + b^2 + c^2)^2 \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix};$$

где  $Q^*$  — транспонированная к  $Q$

Следовательно

$$(\det Q^*) \cdot (\det Q) = (s^2 + a^2 + b^2 + c^2)^6, \text{ но}$$

$$\det Q^* = \det Q \text{ и поэтому}$$

$$\det Q = (s^2 + a^2 + b^2 + c^2)^3$$

(по  $\oplus$  и  $\cup$ -за определению  $Q$ )

Значит, если  $|g| = 1$ , то есть  $s^2 + a^2 + b^2 + c^2 = 1$ , то

$$\det Q = +1$$

Множество матриц, которые удовлетворяют св-ва 1 и 2, образуют  $SO(3)$  и называют группой матриц вращения.

**Теорема:** Геометрически умножение  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$  на  $Q$  означает поворот  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  вокруг оси с направляющим вектором  $\vec{n}$  на угол  $\vec{\omega}$ .

**Док-во:** в лекции N°19 стр. 17.

Покажем, что отображение  $H_1 \rightarrow SO(3)$  переводит  $|H|_1$  на все  $SO(3)$ . Для этого воспользуемся известным утверждением, что любая матрица  $Q$  из  $SO(3)$  задаёт вращение вокруг некоторого единичного вектора  $\vec{n}$ ,  $|\vec{n}| = 1$ , на некоторый угол  $\omega$ .



Взяв эту матрицу  $Q$  кватернион  $q = \cos \frac{\omega}{2} + \sin \frac{\omega}{2} \bar{n}$ ,

найдем  $Q = T(q)$ , что и требовалось.

Отметим, что  $T: |H|_1 \rightarrow SO(3)$  не является биекцией, так как  $T(q) = T(-q)$ . Однако, если  $q_1 \in |H|_1$  и при этом

$T(q_1) = T(q)$ , то обязательно  $q_1 = +q$  или  $q_1 = -q$

Пусть  $q_1 \in |H|_1$  и  $q_2 \in |H|_1$ . Тогда справедливы формулы:

$$T(q_2 \cdot q_1) = T(q_2) \cdot T(q_1)$$

Пользуясь формулой  $\uparrow$ , выразим вектор  $\vec{a}$  и угол  $\omega$  через

$S_1, a_1, S_2, a_2$  в соответствующие слагаемые.

$$q_1 = S_1 + \vec{a}_1 \quad \text{и} \quad q_2 = S_2 + \vec{a}_2$$

$$S_1 = \cos \frac{\omega_1}{2}$$

$$S_2 = \cos \frac{\omega_2}{2}$$

Пусть  $q_2 \cdot q_1 = q = S + \vec{a}$ , где  $S = \cos \frac{\omega}{2}$

$$\begin{aligned} \text{Тогда } q_2 \cdot q_1 &= [S_2 + \vec{a}_2] \cdot [S_1 + \vec{a}_1] = S_2 S_1 + S_2 \vec{a}_1 + S_1 \vec{a}_2 + \vec{a}_2 \vec{a}_1 = \\ &= [S_2 S_1 - \langle \vec{a}_1, \vec{a}_2 \rangle] + S_2 \vec{a}_1 + S_1 \vec{a}_2 + \vec{a}_2 \vec{a}_1 \end{aligned}$$

Таким образом,  $T(q_2 \cdot q_1)$  производит вращение на угол  $\omega$ , определённый из соотношения  $\cos \frac{\omega}{2} = S_2 S_1 - \langle \vec{a}_1, \vec{a}_2 \rangle$

Вращение происходит вокруг вектора

$$\vec{a} = S_2 \cdot \vec{a}_1 + S_1 \vec{a}_2 - \vec{a}_1 \times \vec{a}_2$$

ДУЧЬ...