

# 1 Функции

## 1.1 Процесс переписывания

Когда мы переписываем  $\lambda$ -терм, возникает естественный вопрос: бесконечен ли этот процесс и если нет, то каков конечный результат последовательности таких редукций? Ответ: он может быть как конечным так и бесконечным, в зависимости от терма.

### Пример конечного переписывания

Рассмотрим терм  $((\lambda x.(yx))z)$ . Он может быть переписан в  $(yz)$  за один шаг, и никакие последующие редукции невозможны.

### Пример бесконечного переписывания

Рассмотрим терм  $(\lambda x.(xxx))\lambda x.(xxx)$ .

$$\begin{aligned}(\lambda x.(xxx))\lambda x.(xxx) &\Rightarrow ((\lambda x.(xxx))\lambda x.(xxx))\lambda x.(xxx) \Rightarrow \\ &\Rightarrow (((\lambda x.(xxx))\lambda x.(xxx))\lambda x.(xxx))\lambda x.(xxx) \Rightarrow \dots\end{aligned}$$

таким образом процесс переписывания бесконечен.

## 1.2 Стратегия редукции

Дан  $\lambda$ -терм  $t$ , правила переписывания (редукции) могут применяться к нему в разном порядке для различных редексов. Следовательно, будут получены разные промежуточные результаты в процессе переписывания, в зависимости от порядка, в котором производится редукция над соответствующими редексами.

### Стратегии редукции

Две основные стратегии редукции:

- **вызов по значению:** в любом терме вида  $((\lambda x.t)s)$  сначала  $s$  сводится к  $s'$ , и только после этого к нему применяется  $\beta$ -редукция и результат сводится к  $t[x = s']$ .

- **вызов по имени:** к любому терму вида  $((\lambda x.t)s)$  сначала применяется  $\beta$ -редукция, а затем результат сводится к  $t[x = s]$ .

Могут быть и другие, более сложные стратегии.

### 1.3 Нормальная форма

#### Определение

$\lambda$ -терм  $t$  находится в **нормальной форме**, если он не содержит подтерма  $s$ , такого, что существует некоторый  $\alpha$ -эквивалентный к  $s$  терм  $s'$ , образующий  $\beta$  или  $\eta$  редекс в  $t$ .

Практический смысл нормальной формы вполне понятен: дальнейшая редукция терма в нормальной форме невозможна, поскольку он не имеет редексов.

#### Примеры нормальных форм

- $I = \lambda x.x$  находится в нормальной форме
- $(f(ts))$  находится в нормальной форме
- $(f((\lambda x.(gxh))sr))$  не находится в нормальной форме, потому что он имеет редекс  $(\lambda x.(gxh))s$

### 1.4 Приведение к нормальной форме

Целью переписывания терма является достижение нормальной формы, такой, что последующие редукции становятся невозможны.

#### Определение

Дан терм  $t$ , можно сказать, что терм  $s$  является его нормальной формой, тогда и только тогда, когда

- $t \Rightarrow s$
- $s$  находится в нормальной форме.

### Замечание

Для данного терма  $t$  нормальная форма *может не существовать*. В качестве примера такого терма возьмём  $(\lambda x.(xxx))\lambda x.(xxx)$ .

### Теорема

Для данного терма  $t$  вопрос, имеет ли он нормальную форму, является **не разрешимым**, т.е. не существует алгоритма, позволяющего ответить на этот вопрос.

## 1.5 Достижимость нормальной формы

Даже если для определённого терма существует нормальная форма, её невозможно достичь, используя некоторые стратегии.

### Пример использования различных стратегий: вызов по значению и вызов по имени

Рассмотрим терм:

$$(\lambda x y. y)((\lambda x.(xxx))\lambda x.(xxx))$$

Тогда если использовать стратегию вызова по значению, то вычисление первого из аргументов  $\lambda$ -терма  $\lambda x y. y$  никогда не закончится. Но если использовать стратегию вызова по имени, можно сразу получить результат в нормальной форме:

$$\lambda y. y$$

Отметим, что стратегия вызова по имени может привести к некоторому увеличению количества редукций, необходимых для приведения терма к нормальной форме. Чтобы показать это, рассмотрим терм:

$$(\lambda x.(xxx))(s) \Rightarrow (sss)$$

## 1.6 Теорема Черча-Россера

**Вопрос:** дан  $\lambda$ -терм  $t$ , может ли быть так, что существует два *различных* терма в нормальной форме  $s'$  и  $s''$  таких, что  $t \Rightarrow s'$  и  $t \Rightarrow s''$ ? Ответ дает теорема:

### Теорема (Черча-Россера)

Дан некоторый  $\lambda$ -терм  $t$ , если для каких-либо термов  $s'$  и  $s''$  верно, что  $t \Rightarrow s'$  и  $t \Rightarrow s''$ , то существует такой  $\lambda$ -терм  $q$ , что  $s' \Rightarrow q$  и  $s'' \Rightarrow q$ .

В действительности, теорема Чёрча-Россера говорит нам, что порядок, в котором мы применяем редукции к терму, в некотором смысле, не имеет значения: из любого множества промежуточных  $\lambda$ -термов в процессе переписывания можно получить точно такой же терм.

### Следствие

Для любого  $\lambda$ -терма  $t$  его нормальная форма единственна с точностью до  $\alpha$ -эквивалентностей.

## 1.7 Эквивалентность $\lambda$ -термов

### Определение

Введём **эквивалентность** на  $\lambda$ -термах в виде следующего отношения. Даны два  $\lambda$ -терма  $t$  и  $s$ , можно сказать, что они эквивалентны, и записать это следующим образом  $t \equiv s$ , тогда и только тогда, когда существует некоторый  $\lambda$ -терм  $q$  такой, что

$$t \Rightarrow q \text{ и } s \Rightarrow q$$

Отметим, что в случае, когда существует нормальная форма  $n$   $\lambda$ -терма  $t$ , из эквивалентности  $t \equiv s$  следует, что нормальная форма  $s$  также существует и совпадает с  $n$  с точностью до  $\alpha$ -эквивалентности (т.е. переименования связанных переменных).

## 1.8 Комбинаторное исчисление

Напомним, что **комбинатор** - это  $\lambda$ -терм без констант и свободных переменных.

### SKI - комбинаторный базис

Следующие три комбинатора называются **комбинаторным базисом**:

- $I = \lambda x.x$

- $K = \lambda xy.x$
- $S = \lambda xyz.(xz)(yz)$

**Комбинаторный терм** определяется по индукции:

- комбинатор из комбинаторного базиса  $I, K, S$  является комбинаторным термом.
- если  $a, b$  - два комбинаторных терма, то  $(ab)$  также является комбинаторным термом.

Таким образом, в **комбинаторном исчислении** используется только один оператор: аппликация, без оператора абстракции и каких-либо переменных.

## 1.9 Редукции в комбинаторном исчислении

Комбинаторное исчисление имеет собственный набор редукций:

### Комбинаторные редукции

Следующие правила используются для переписывания комбинаторных термов:

- $(Ia) \Rightarrow_c^I a$
- $(Kab) \Rightarrow_c^K a$
- $(Sabc) \Rightarrow_c^S ((ac)(bc))$

Дальнейшее расширение отношений  $\Rightarrow_c^*$  на общее отношение возможности переписывания  $\Rightarrow_c$  осуществляется стандартным образом.

## 1.10 Полнота комбинаторного исчисления

### Теорема (полнота комбинаторного исчисления)

Для любого комбинатора  $c$  существует такой комбинаторный терм  $T$  что

$$c \equiv T$$

## Доказательство

Дан комбинатор  $s$ , построим соответствующий комбинаторный терм  $C(s)$  по индукции:

- $C(x) = x$ , если  $s = x$  - переменная,
- $C((st)) = (C(s)C(t))$ , аппликация
- $C(\lambda x.x) = I$  для любой переменной  $x$
- $C(\lambda x.y) = Ky$ , если  $x \neq y$
- $C(\lambda x.\lambda y.s) = C(\lambda x.C(\lambda y.s))$
- $C(\lambda x.(st)) = SC(\lambda x.s)C(\lambda x.t)$

Этот алгоритм называется *исключением абстракции*. Теперь, индукцией по строению  $\lambda$ -терма докажем, что  $C(s) \equiv s$ . Случаи  $C((st)) = (C(s)C(t))$  и  $C(\lambda x.\lambda y.s) = C(\lambda x.C(\lambda y.s))$  доказываются непосредственно по предположению индукции. Пусть  $s \equiv C(s)$  и  $t \equiv C(t)$ , т.е.  $C(s), s \Rightarrow p$  и  $C(t), t \Rightarrow q$  для некоторых  $p$  и  $q$ . Тогда

$$C(st) = C(s)C(t) \Rightarrow pC(t) \Rightarrow (pq)$$

. Рассмотрим случай  $C(\lambda x.y) = Ky$ , когда  $x \neq y$ . Действительно:

$$Ky = (\lambda a.(\lambda b.a))y \Rightarrow_{\beta} \lambda b.y \Rightarrow_{\alpha} \lambda x.y$$

. Последний случай, если  $C(s), s \Rightarrow p$  и  $C(t), t \Rightarrow q$  для некоторых  $p$  и  $q$ :

$$\begin{aligned} SC(\lambda x.s)C(\lambda x.t) &= (\lambda xyz.xz(yz))\lambda x.p\lambda x.q \Rightarrow \\ &\Rightarrow \lambda z.((\lambda x.p)z)((\lambda x.q)z) \Rightarrow \\ &\Rightarrow \lambda z.(p[x=z]q[x=z]) \Rightarrow_{\alpha} \lambda x.(pq) \Leftarrow \lambda x.(st) \end{aligned}$$

. Эта теорема означает, что комбинаторного базиса  $I, K, S$  достаточно для получения всех комбинаторов, выражаемых в  $\lambda$ -исчислении, используя только оператор аппликации.

### Замечание

На самом деле достаточно рассматривать только  $K$  и  $S$  в качестве комбинаторного базиса, потому что можно выразить  $I$  как комбинаторный терм от  $K$  и  $S$ :

$$I \equiv (SKK)$$

## 1.11 Одноточечный базис комбинаторного исчисления

### $X$ комбинатор

Рассмотрим комбинатор  $X = \lambda x.xSK$ :

- $X(X(XX)) \Rightarrow K$
- $X(X(X(XX))) \Rightarrow S$

Таким образом единственным комбинатором  $X$  достаточно для получения всех остальных комбинаторов при помощи аппликации.

### $X'$ комбинатор

Рассмотрим комбинатор  $X' = \lambda x.xKSK$ :

- $(X'X')X' \Rightarrow K$
- $X'(X'X') \Rightarrow S$

Таким образом существует еще один комбинатор  $X$ , которого достаточно для получения всех остальных комбинаторов при помощи аппликации.

Эти примеры показывают, что существует 1-точечный (элементный) базис комбинаторных термов.

## 1.12 Комбинатор неподвижной точки ( $Y$ комбинатор)

### $Y$ комбинатор

Рассмотрим комбинатор  $Y = \lambda h.(\lambda x.h(xx))(\lambda x.h(xx))$ : для любого  $x$  верно следующее:

$$Yx \equiv x(Yx)$$

Этот комбинатор называется комбинатором **неподвижной точки**.

Проверим, что  $a(Ya)$  действительно сводится к  $Ya$ :

$$(1) \ a(Ya) = a((\lambda h.(\lambda x.h(xx))(\lambda x.h(xx)))a) \Rightarrow$$

$$a((\lambda x.a(xx))\lambda x.a(xx))$$

$$(2) \ Ya = (\lambda x.a(xx))\lambda x.a(xx) \Rightarrow$$

$$a((\lambda x.a(xx))\lambda x.a(xx))$$

Итак, оба  $Ya$  и  $a(Ya)$  сводятся к одному и тому же  $\lambda$ -терму, следовательно, они эквивалентны.

### 1.13 Числа Чёрча

#### Числа Чёрча

Закодируем натуральные числа комбинаторами (функциями) следующим образом:

- $\underline{0} = \lambda f x.x$
- $\underline{1} = \lambda f x.f(x)$
- $\underline{2} = \lambda f x.f(f(x))$
- $\dots$
- $\underline{n} = \lambda f x.\underbrace{f(f(\dots f(x)\dots))}_n$

#### Инкремент

Если определить комбинатор **инкремента** как:  $SUCC = \lambda n f x.f(nfx)$ , то

$$SUCC \underline{n} = \underline{n+1}$$



## 1.14 Арифметика на числах Чёрча

### Сложение, умножение, возведение в степень

Если определить сложение, умножение и возведение в степень как

- $PLUS = \lambda m n f x. m \ f \ (n \ f \ x)$
- $MULT = \lambda m n f x. m \ (n \ f) \ x$
- $EXP = \lambda m n f x. (m \ n) \ f \ x$

то

- $PLUS \ \underline{n} \ \underline{m} = \underline{n + m}$
- $MULT \ \underline{n} \ \underline{m} = \underline{n \cdot m}$
- $EXP \ \underline{n} \ \underline{m} = \underline{n^m}$

## 1.15 Декремент и вычитание

### Декремент, вычитание

Если определить декремент и вычитание как

- $PRED = \lambda n f. n \ (\lambda g. \lambda h. h \ (g \ f)) \ (\lambda u. x) \ (\lambda u. u)$
- $SUB = \lambda m. (n \ PRED) \ m$

то

- $PRED \ \underline{0} = \underline{0}$
- $PRED \ \underline{n} = \underline{n - 1}$  при  $n > 0$
- $SUB \ \underline{n} \ \underline{m} = \underline{n - m}$  при  $n \geq m$
- $SUB \ \underline{n} \ \underline{m} = \underline{0}$  при  $n < m$

## 1.16 Логические операторы

### Логические константы и операторы

Определим логические константы и операторы следующим образом:

- $TRUE = \lambda x.\lambda y.x$
- $FALSE = \lambda x.\lambda y.y$  что равно  $\underline{0}$  в числах Чёрча
- $AND = \lambda p.\lambda q.p\ q\ p$
- $OR = \lambda p.\lambda q.p\ p\ q$
- $NOT = \lambda p.p\ FALSE\ TRUE$
- $IF = \lambda p.\lambda a.\lambda b.p\ a\ b$
- $ISZERO = \lambda n.n(\lambda x.FALSE)\ TRUE$
- $LEQ = \lambda m.\lambda n.ISZERO\ (SUB\ m\ n)$

## 1.17 Пары и списки

### Пары и списки

Определим пары и списки следующим образом:

- $PAIR = \lambda x.\lambda y.\lambda f.f\ x\ y$
- $FIRST = \lambda p.p\ TRUE$
- $SECOND = \lambda p.p\ FALSE$
- $NIL = \lambda x.TRUE$
- $NULL = \lambda p.p\ (\lambda x.\lambda y.FALSE)$

**Список** можно представить в виде пары, содержащей **голову** и **хвост** списка.  $NIL$  означает пустой список.

## 2 Рекурсия

### 2.1 $Y$ комбинатор и рекурсия

#### Рекурсия в $\lambda$ -исчислении

Напомним, что  $Y$ -комбинатор:  $Y = \lambda h.(\lambda x.h(xx))(\lambda x.h(xx))$  является комбинатором неподвижной точки  $Yf \equiv f(Yf)$ . Используя  $Y$  можно смоделировать рекурсивный вызов функции. В качестве примера возьмем функцию, вычисляющую факториал. Определим

$$F = \lambda fx.(IF (ISZERO x) \underline{1} (MULT x (f (PRED x))))$$

Тогда функция  $FACT = Y F$  будет представлять факториал:

$$FACT \underline{n} = \underline{n}!$$

Посмотрим, как работает рекурсия с  $Y$ -комбинатором на примере факториала. Для этого вычислим  $3!$ .

$$\begin{aligned} FACT \underline{3} &= Y F \underline{3} \Rightarrow F (Y F) \underline{3} \Rightarrow \\ &(\lambda fx.(IF (ISZERO x) \underline{1} (MULT x (f (PRED x)))) (Y F) \underline{3} \Rightarrow \\ &IF (ISZERO \underline{3}) \underline{1} (MULT \underline{3} ((Y F) (PRED \underline{3}))) \Rightarrow \\ &MULT \underline{3} (Y F (PRED \underline{3})) \Rightarrow MULT \underline{3} (F (Y F) \underline{2}) \Rightarrow \\ &MULT \underline{3} (\lambda fx.(IF (ISZERO x) \underline{1} (MULT x (f (PRED x)))) (Y F) \underline{2}) \Rightarrow \\ &MULT \underline{3} (IF (ISZERO \underline{2}) \underline{1} (MULT \underline{2} ((Y F) (PRED \underline{2})))) \Rightarrow \\ &MULT \underline{3} (MULT \underline{2} (F (Y F) \underline{1})) \Rightarrow \\ &MULT \underline{3} (MULT \underline{2} (IF (ISZERO \underline{1}) \underline{1} (MULT \underline{1} ((Y F) (PRED \underline{1})))))) \Rightarrow \\ &MULT \underline{3} (MULT \underline{2} (MULT \underline{1} (F (Y F) \underline{0}))) \Rightarrow \\ &MULT \underline{3} (MULT \underline{2} (MULT \underline{1} \underline{1})) \Rightarrow \underline{6} \end{aligned}$$

### 2.2 $Z$ комбинатор и вычисление вызовов по значению

К сожалению,  $Y$  комбинатор не будет работать для рекурсии, если использовать вызов по значению в качестве стратегии редукции. Причина: когда мы раскрываем  $\lambda$ -терм  $Y F n$ , мы можем применить  $\beta$ -редукцию к редексу  $Y F$  и получить  $F (Y F) n$ , затем мы должны раскрыть внутренний аргумент  $(Y F)$  и получить  $F (F (Y F)) n$  и так далее, следовательно, мы получаем бесконечную последовательность редукций.

## **$Z$ комбинатор**

Чтобы избавиться от бесконечного вычисления первого аргумента в  $Y F n$  можно переписать  $Y$ -комбинатор используя обратную  $\eta$ -редукцию:

$$Z = \lambda f.(\lambda x.f(\lambda v.xxv))(\lambda x.f(\lambda v.xxv))$$

Так как  $\lambda v.xxv = \lambda v.((xx)v) \Rightarrow_{\eta} (xx)$ , этот  $\lambda$ -терм эквивалентен  $Y$ , следовательно, он также является комбинатором неподвижной точки для любого аргумента. Отличие от  $Y$  комбинатора состоит в процессе редукции:

$$Z f \Rightarrow f (\lambda v.(\lambda x.f(\lambda w.xxw))(\lambda x.f(\lambda w.xxw)))v$$

Мы не можем применить  $\beta$ -редукцию к аргументу  $f$  (так как он содержит  $\lambda$ ).