

Содержание

1	Матрица перехода от одного базиса к другому, ее свойства. Выражение координат вектора в новом базисе через координаты в старом	1
2	Изоморфизм линейных пространств. Инвариантность размерности линейного пространства при изоморфизме. Теорема об изоморфизме векторных пространств одинаковой размерности. Следствие	4
3	Определение Аффинного пространства, связанного с линейным. Сдвиги на Аффинном пространстве	6
4	Определение Евклидова векторного пространства. Скалярное произведение и его свойства	7
5	Длина вектора в Евклидовом пространстве. Неравенство Коши–Буняковского	8
6	Угол между векторами. Теорема Пифагора. Неравенство треугольника	9
1	Матрица перехода от одного базиса к другому, ее свойства. Выражение координат вектора в новом базисе через координаты в старом	

Пусть X — векторное пространство над полем k и имеются 2 его базиса:

$$e_1, e_2, \dots, e_n, \quad ((B))$$

$$e'_1, e'_2, \dots, e'_n. \quad ((B'))$$

Выразим каждый из векторов базиса (B') через базис (B) :

$$\begin{cases} e'_1 = a_{11}e_1 + a_{21}e_2 + \dots + a_{n1}e_n, \\ e'_2 = a_{12}e_1 + a_{22}e_2 + \dots + a_{n2}e_n, \\ \vdots \cdot \vdots, \\ e'_n = a_{1n}e_1 + a_{2n}e_2 + \dots + a_{nn}e_n. \end{cases} \quad ((B'B))$$

Коэффициенты a_{ij} этих разложений определяют матрицу:

$$A = (a_{ij}) = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

Определение

Матрица A , определяемая из соотношений $(B'B)$, называется матрицей перехода от базиса (B) к базису (B') .

Обратите внимание, что координатами вектора e'_j в базисе B служат элементы столбца с номером j в матрице A .

Пусть вектор $v \in X$ имеет в (B) координаты $(\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n)$, а в (B') координаты $(\lambda'_1, \lambda'_2, \dots, \lambda'_n)$, то есть $\lambda_1 e_1 + \lambda_2 e_2 + \dots + \lambda_n e_n = v = \lambda'_1 e'_1 + \lambda'_2 e'_2 + \dots + \lambda'_n e'_n$. Подставляя сюда выражение e'_j через e_j , получаем

$$\lambda_1 e_1 + \lambda_2 e_2 + \dots + \lambda_n e_n = \lambda'_1 (a_{11} e_1 + a_{21} e_2 + \dots + a_{n1} e_n) + \lambda'_2 (a_{12} e_1 + a_{22} e_2 + \dots + a_{n2} e_n) + \dots + \lambda'_1 (a_{1n} e_1 +$$

Или в матричном виде:

$$\begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \vdots \\ \lambda_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \lambda'_1 \\ \lambda'_2 \\ \vdots \\ \lambda'_n \end{pmatrix}$$

Введём обозначения $\vec{\lambda} = \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \vdots \\ \lambda_n \end{pmatrix}$ и $\vec{\lambda'} = \begin{pmatrix} \lambda'_1 \\ \lambda'_2 \\ \vdots \\ \lambda'_n \end{pmatrix}$, то соотношение $(\lambda\lambda')$ можно записать в виде:

$$\vec{\lambda} = A\vec{\lambda'}. \quad ((\lambda\lambda'))$$

Формулы $(\lambda\lambda')$ выражают старые координаты вектора $v \in X$ через его новые координаты при помощи линейного преобразования переменных с матрицей A .

Если выразить базис (B) через базис (B') , что возможно по определению базиса линейного пространства, то получим формулу вида

$$\begin{cases} \lambda'_i = a'_{i1}\lambda_1 + a'_{i2}\lambda_2 + \dots + a'_{in}\lambda_n, \\ i = 1, 2, \dots, n. \end{cases} \quad ((\lambda'\lambda))$$

Заметим, что преобразования $(\lambda\lambda')$ и $(\lambda'\lambda)$ взаимно обратны. Это означает, что матрица A имеет обратную $A' = (a'_{ij})$, то есть матрица A обратима, $\det A \neq 0$, $A' = A^{-1}$, $A^{-1}A = AA^{-1} = E$.

Система равенств $(\lambda'\lambda)$ принимает вид: $\vec{\lambda'} = A'\vec{\lambda} \Leftrightarrow \vec{\lambda'} = A^{-1}\vec{\lambda}$.

Теорема

При переходе от базиса (B) к базису (B') линейного пространства X , определяемом матрицей A , координаты вектора в новом базисе выражаются через старые координаты при помощи линейного преобразования с матрицей A^{-1} .

При явном выражении нового (штрихованного) базиса через исходный по формуле $(B'B)$ старые координаты выражаются через новые по формуле $(\lambda\lambda')$. Обратите внимание на порядок суммирования в $(B'B)$ и $(\lambda\lambda')$.

Использование координат позволяет свести операции над векторами к действиям со скалярами. Выбор разумной системы координат (то есть базиса) часто существенно упрощает вычисления.

2 Изоморфизм линейных пространств. Инвариантность размерности линейного пространства при изоморфизме. Теорема об изоморфизме векторных пространств одинаковой размерности. Следствие

Понятие базиса (или координатной системы) используется в частности для того, чтобы алгебраически отождествить векторные пространства одинаковой размерности.

Определение

Линейные пространства X и Y над полем k называются изоморфными, если существует биективное отображение $f : X \rightarrow Y$, для которых справедливо:

$$f(au + bv) = af(u) + bf(v), \quad \forall a, b \in k; \quad \forall u, v \in X \quad ((L_f))$$

Отображение f при этом называется изоморфизмом векторных пространств X и Y .

Равенство (L_f) формулируют следующим образом: f — это изоморфизм аддитивных групп (значит выполняется $f(a) + f(b) = f(a + b)$) векторных пространств X и Y , обладающий дополнительным свойством $f(av) = af(v)$, $\forall a \in k, \forall v \in X$. Говорят также, что f — линейное отображение над полем k .

По определению, изоморфизм — это взаимно однозначное отображение одного множества на другое. Поэтому существует обратное ему отображение $f^{-1} : y \rightarrow x$. Обратное отображение f^{-1} — это также изоморфизм, но уже изоморфизм y и x .

Пусть y — изоморфизм Z и X , а f — изоморфизм X и Y , $Z \xrightarrow{y} X \xrightarrow{f} Y$. Тогда композиция $f \circ y$ — это изоморфизм Z и Y .

Размерность векторного пространства является инвариантом изоморфизма: если (e_1, e_2, \dots, e_n) — базис линейного пространства X , то $(f(e_1), f(e_2), \dots, f(e_n))$ — это базис линейного пространства Y и обратно. Если X и Y изоморфны, то их размерности совпадают.

Теорема

Все векторные пространства одинаковой размерности изоморфны между собой.

Доказательство

Пусть X — линейное пространство, $\dim X = n$. Возьмём базис (e_1, e_2, \dots, e_n) пространства X . В этом базисе однозначно определены координаты $(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)$ произвольного вектора $x \in X$, то есть $x = \alpha_1 e_1 + \alpha_2 e_2 + \dots + \alpha_n e_n$.

Рассмотрим отображение $f: x \in X \mapsto (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n) \in k^n$, это отображение биективно (из единственности разложения по базису). При этом, если $y = \beta_1 e_1 + \beta_2 e_2 + \dots + \beta_n e_n$, то $\alpha x + \beta y = (\alpha \alpha_1 + \beta \beta_1, \alpha \alpha_2 + \beta \beta_2, \dots, \alpha \alpha_n + \beta \beta_n) = \alpha(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n) + \beta(\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n)$. Иначе говоря, $f(\alpha x + \beta y) = \alpha f(x) + \beta f(y)$.

Таким образом f — это изоморфизм пространства X и координатного пространства k^n . \square

Следствие

Любое n -мерное линейное пространство X изоморфно пространству k^n .

Заметим, что ограничиваться изучением линейных задач исключительно в k^n не совсем правильно (не совсем удобно). Конечной целью любого такого исследования является получение результатов, совсем независящих от специальных свойств базиса. Кроме того, при переходе к k^n может утратиться наглядный характер многих векторных пространств.

Изоморфизм между двумя векторными пространствами X и Y , если он существует, определён не единственным образом, за исключением двух частных случаев:

- а) $X = Y = \{0\}$
- б) $\dim X = \dim Y = 1$, k — поле из двух элементов.

3 Определение Аффинного пространства, связанного с линейным. Сдвиги на Аффинном пространстве

Пусть A — некоторое непустое множество, элементы которого условимся называть точками и обозначать как $\dot{p}, \dot{q}, \dot{r}, \dots$. Пусть также имеется линейное пространство X над полем k .

Определение

Множество A называется аффинным пространством, связанным с X , если задано отображение $(\dot{p}, v) \in A \times X \mapsto \dot{p} + v \in A$, обладающее свойствами:

1. $\dot{p} + 0 = \dot{p}$;
2. $(\dot{p} + u) + v = \dot{p} + (u + v) \forall \dot{p} \in A \text{ и } \forall u, v \in X$;
3. $\forall \dot{p}, \dot{q} \in A \exists! \vec{v} \in X : \dot{p} + \vec{v} = \dot{q}$ Этот вектор \vec{v} обозначается как $\overrightarrow{p\dot{q}}$ или $\dot{q} - \dot{p}$.

Иногда аффинным пространством называют пару (A, X) снабженную отображением с указанными свойствами.

Размерностью аффинного пространства A называют размерность $\dim X$, связанного с A линейного пространства: $\dim A = \dim X = n$.

Иногда, чтобы подчеркнуть роль размерности, пишут A^n . Если $k = \mathbb{R}$, то говорят о вещественном аффинном пространстве.

Аксиома из определения аффинного пространства утверждает, что $\forall \dot{p} \in A$ отвечает биекция $v \mapsto \dot{p} + v$ множеств X и A .

Определение

Биективное отображение $T_v: \dot{p} \mapsto \dot{p} + v = T_v(\dot{p}), \dot{p} \in A$ на множестве A называется сдвигом в A (или параллельным переносом в A) на вектор v из X .

Из определения следует, что $T_u \circ T_v = T_{u+v}, T_v \circ T_{-v} = I$. Здесь $I = T_0$ — тождественное отображение.

Таким образом, множество сдвигов $\{T_n | n \in X\}$ образует группу, изоморфную аддитивной группе пространства X .

Если определить линейную комбинацию сдвигов $\alpha T_u + \beta T_v = T_{\alpha u + \beta v}$, то множество всех сдвигов становится векторным пространством (изоморфным пространству X).

Пусть $\dot{p}, \dot{q}, \dot{r}, \dot{s}$ — такие точки из A , что $\dot{p} + v = \dot{q}$, $\dot{r} + v = \dot{s}$. Тогда $\overrightarrow{p\dot{q}}$ и $\overrightarrow{r\dot{s}}$ — это разные представители класса эквивалентности, соответствующие вектору v . Из определения получаем, $\overrightarrow{p\dot{q}} + \overrightarrow{q\dot{r}} = \overrightarrow{p\dot{r}}$; $\overrightarrow{p\dot{q}} = -\overrightarrow{q\dot{p}}$; $\overrightarrow{p\dot{p}} = 0$ или $(\dot{q} - \dot{p}) + (\dot{r} - \dot{q}) = (\dot{r} - \dot{p})$; $(\dot{q} - \dot{p}) = -(\dot{p} - \dot{q})$; $(\dot{p} - \dot{p}) = 0$.

4 Определение Евклидова векторного пространства. Скалярное произведение и его свойства

В аналитической геометрии пространств \mathbb{R}^2 и \mathbb{R}^3 важную роль играет операция скалярного произведения двух векторов. По определению, $\langle x, y \rangle$ — это произведение длин векторов на косинус угла между ними: $\langle x, y \rangle = |x| \cdot |y| \cdot \cos(\varphi)$. Если $x = (x_1, x_2, x_3)$, то есть разложим по базису пространства \mathbb{R}^3 с координатами (x_1, x_2, x_3) , $x = x_1 e_1 + x_2 e_2 + x_3 e_3$, то его длина определяется соотношением $|x| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + x_3^2}$. Если ещё $y = y_1 e_1 + y_2 e_2 + y_3 e_3$, то $\langle x, y \rangle = x_1 y_1 + x_2 y_2 + x_3 y_3$.

Реализация метрической структуры, связанной со скалярным произведением, в случае пространств \mathbb{R}^2 и \mathbb{R}^3 , подсказывает разумный путь ее обобщения на случай линейного пространства произвольной размерности.

Определение

Евклидовым векторным пространством называется вещественное линейное пространство X с заданным на нем скалярным произведением $\langle x, y \rangle$, для которого выполнены следующие утверждения:

1. $\langle x, x \rangle > 0 \ \forall x \neq 0$, иначе $\langle x, x \rangle = 0$;
2. $\langle x, y \rangle = \langle y, x \rangle$ (симметричность);
3. $\langle \alpha x + \beta y, z \rangle = \alpha \langle x, z \rangle + \beta \langle y, z \rangle$.

$\forall x, y \in X$ скалярное произведение — вещественное число.

Пример. Если e_1, e_2, \dots, e_n — стандартный базис $X = \mathbb{R}^n$, то есть $\dim X = n$, то для любых векторов

$$\begin{aligned}x &= x_1 e_1 + x_2 e_2 + \dots + x_n e_n, \\y &= y_1 e_1 + y_2 e_2 + \dots + y_n e_n.\end{aligned}$$

Их скалярное произведение представлено в виде $\langle x, y \rangle = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n$.

5 Длина вектора в Евклидовом пространстве. Неравенство Коши–Буняковского

Пусть X — евклидово векторное пространство со скалярным произведением $\langle x, y \rangle$.

Определение

Длиной или нормой любого вектора $v \in X$ называется неотрицательное вещественное число $|v| = \sqrt{\langle v, v \rangle} \equiv \langle v, v \rangle^{\frac{1}{2}}$.

По определению скалярного произведения $\langle v, v \rangle \leq 0 \ \forall v \in X$. Поэтому длина любого вектора однозначно определена. При этом если $v \neq 0$, то $|v| > 0$. Кроме того, $\forall \lambda \in \mathbb{R}$ имеем $|\lambda v| = |\lambda| \cdot |v|$.

Пример. поле вещественных чисел \mathbb{R} представляет собой одномерное евклидово векторное пространство, длина вектора в котором совпадает с абсолютным значением (модулем) соответствующего вещественного числа.

Теорема (неравенство Коши–Буняковского)

$\forall x, y$ из евклидова векторного пространства X имеет место неравенство

$$|\langle x, y \rangle| \leq |x| \cdot |y|.$$

Доказательство

Рассмотрим следующее выражение: $\langle x + \lambda y, x + \lambda y \rangle = \langle x, x \rangle + \langle x, \lambda y \rangle + \langle \lambda y, x \rangle + \langle \lambda y, \lambda y \rangle = \langle x, x \rangle + 2\lambda \langle x, y \rangle + \lambda^2 \langle y, y \rangle$. При фиксированных x, y это выражение представляет собой квадратичную функцию от переменной

λ , то есть квадратичный трехчлен. Коэффициент при λ^2 в нем неотрицателен (при $y \neq 0$ положителен). Значения этой квадратичной функции также неотрицательны.

Это возможно лишь в том случае, если соответствующий дискриминант неположителен: $D = (2\langle x, y \rangle)^2 - 4\langle x, x \rangle \langle y, y \rangle \leq 0$, или, что то же самое $|\langle x, y \rangle| \leq \langle x, x \rangle^{\frac{1}{2}} \langle y, y \rangle^{\frac{1}{2}}$.

Заметим, что если $|\langle x, y \rangle| = |x| \cdot |y|$, то $D = 0$, то есть квадратный трехчлен имеет ровно один вещественный корень λ_0 . При этом $\langle x + \lambda_0 y, x + \lambda_0 y \rangle = 0 \Rightarrow x + \lambda_0 y = 0$. То есть $x = -\lambda_0 y$. Это означает, что равенство в неравенстве Коши–Буняковского достигается тогда и только тогда, когда векторы линейно зависимы (коллинеарны). \square

6 Угол между векторами. Теорема Пифагора. Неравенство треугольника

Из неравенства Коши–Буняковского следует, что $-1 \leq \frac{|\langle x, y \rangle|}{|x| \cdot |y|} \leq 1$.

Следовательно, уравнение при $x \neq 0$ и $y \neq 0$ $\cos(\varphi) = \frac{|\langle x, y \rangle|}{|x| \cdot |y|}$ имеет на интервале $0 \leq \varphi \leq \pi$ ровно одно решение φ . Именно этот корень φ называется углом между векторами x и y .

Определение

Векторы x и y из X называются ортогональными ($x \perp y$), если соответствующий угол между ними равен $\frac{\pi}{2}$.

Нулевой вектор ортогонален любому другому вектору из X .

Теорема (Пифагора)

Если $x \perp y$, то

$$|x + y|^2 = |x|^2 + |y|^2.$$

Следствие (Неравенство треугольника)

$\forall x, y$ из X справедливо неравенство

$$|x + y| \leq |x| + |y|.$$

Доказательство

$$|x + y|^2 = |x|^2 + |y|^2 + 2\langle x, y \rangle \leq |x|^2 + |y|^2 + 2|\langle x, y \rangle| \leq |x|^2 + |y|^2 + 2|x| \cdot |y| = (|x| + |y|)^2. \quad \square$$