# Service for marking up texts and pictures

Презентация проекта

Описание проекта, а также цели и задачи проекта

Описание разрабатываемой системы

Анализ конкурентов

Пользовательские сценарии

Пользовательское взаимодействие и дизайн

# Описание проекта, а также цели и задачи проекта

Продукт представляет собой сервис для разметки картинок и текстов внутри компании (некоммерческий продукт), занимающейся машинным обучением, посредством выполнения виртуальных заданий.

Сервис будет решать проблему компании в создании датасетов для их дальнейшего использования в моделях машинного обучения, учитывая небольшое количество работы для каждого сотрудника по разметке данных

Основная цель проекта - создание MVP веб-сервиса по разметке текстов и картинок для использования внутри компании. Это позволит компании относительно легко получать датасеты для их дальнейшего использования в моделях машинного обучения.

#### Основные задачи:

- Создание профиля сотрудника на сервисе по разметке
- Создание раздела со списком всех доступных для работника заданий
- Создание административной части для управления разделом со списком заданий и наполнения его новыми, актуальными для компании заданиями
- Создание простого алгоритма для проверки качества выполненной сотрудниками работы
- Создание алгоритма допуска или недопуска сотрудников к более сложным и важным задачам в зависимости от качества их работы
- Поощрять работников за качественно сделанную работы
- Реализация MVP для первичных тестов внутри компании
- Вносить дальнейшие корректировки в MVP после первых тестов

# Описание разрабатываемой системы

#### Участники:

- Заказчик размещает задания, может оценивать выполнение разметки
- Разметчик выбирает задание с платформы, выполняет разметку
- Администратор контролирует работу системы в целом, а также добавляет или удаляет новых или старых сотрудников

Объекты для разметки: изображения для классификации, текст. Задание: набор объектов для разметки, текстовое пояснение задания

- Система хранит базу данных разметчиков и заказчиков
- У заданий есть коэффициент приоритета и показывает на главной странице самые актуальные и нужные
- Заказчик размещает задание на платформе с некоторой пометкой приоритета
- Разметчики с достаточным уровнем допуска могут принять задание
- Задание разделяется среди разметчиков, чем «ответственнее» разметчик, тем больший процент задания ему отдается
- Заказчик может просматривать готовые сэмплы
- По выполнению задания, заказчик может скачать размеченный датасет.
  - Все участвовавшие разметчики получают оценку «ответственности».
  - Заказчик так же может просмотреть или скачать еще не полностью размеченный датасет в случае чего
- В интерфейсе должна быть возможность просмотра туториала
  - Туториал появляется автоматически при первом появлении пользователя в системе

# Анализ конкурентов

#### Яндекс.Толока

- Возможность фильтрации заданий и заказчиков
- Возможность посмотреть детали задания
- Перед выполнение задания разметчик может прочитать инструкцию, а также может вернуться к ней во время выполнения задания
- Допуск и недопуск к заданиям в зависимости от уровня и качества работы разметчика
- Возможность прохождения обучения перед выполнением нового задания

#### LabelBox

- Удобный интерфейс
- Возможность просматривать общую и личную статистику по выполненному заданию: количество размеченных картинок/текстов
- Возможность настраивать яркость, контраст изображений

- Понравившаяся функция кисть Superpixel при выделении области изображения. Изображение разбивается на маленькие области и разметчик выделяет нужные из них для своего класса.
- При выделении bounding box'а появляются достаточно удобные направляющие
- Возможность admin'a следить за процессом работы разметчиков

### Amazon Mechanical Turk

- Не самый удобный интерфейс и дизайн
- Возможность фильтровать задания на главной странице
- Как правило не самые подробные и понятные инструкции к заданиям
- Возможность просмотреть подробную информацию о последних выполненных заданиях, выплатах и т.д
- После регистрации нельзя сразу приниматься даже за самые простые задания, а надо отправлять заявку, чтобы приняли вашу кандидатуру или ждать неопределенное число времени
- Создание очереди из тасков, для их конвейерного выполнения

## Что будет уметь наш MVP

- За правильность выполнения заданий разметчику будут начисляться бонусы, за которые он в дальнейшем сможет получить премию и т.д.
- Разметчик будет допускаться к заданиям в зависимости от его рейтинга качества работы.
- Во время выполнения задания разметчик в любое время сможет посмотреть подсказку(инструкцию) по данному заданию
- Система будет автоматически проверять качество разметки, не внося в итоговый размеченный датасет плохо размеченные данные
- Перед выполнением задания разметчик может прочитать инструкцию по разметке датасета
- Если разметчик не выполнял задания некоторого плана, а также для проверки разметчика, существуют тестовые задания
- Заказчик будет иметь возможность скачать или просмотреть еще не полностью размеченный датасет
- Администратор(заказчик) будет иметь возможность вручную добавлять к сервису новых сотрудников компании или удалять старых

## Что не будет уметь наш MVP

- Так как это внутренний продукт, то у нас не будет прямых денежных выплат сотрудникам, но будут начисляться бонусы
- В MVP, в отличие от Amazon Mechanical Turk, нельзя будет создавать очередь из тасков, которые выполняешь по порядку.
- В нашей системе не будет возможности фильтровать таски по приоритетности, теме и заказчикам.
- В отличие от LabelBox, будет отсутствовать функция SuperPixel или другие инструменты обработки изображений.

# Пользовательские сценарии

### Пользователи системы:

- Работник компании
- Администратор сервиса
- Система

### Основные пользовательские сценарии:

Работник
компании

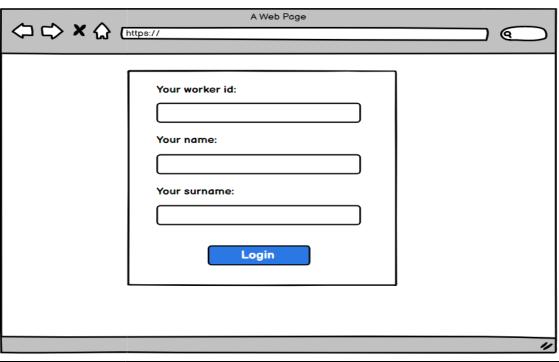
- Вход в сервис, при помощи ввода личный данных сотрудника
- Выбор задания из списка доступных на главной странице сервиса
- Поиск конкретного задания по названию
- Просмотр информации и инструкций о выбранном пользователем задании
- Прохождение небольшой тренировки по выбранному заданию
- Выполнение выбранного задания по разметке
- Возможность посмотреть подсказку по выбранному заданию во время его выполнения
- Возможность написать администратору относительно какого-либо из заданий
- Перейти в свой личный кабинет сотрудника
- Просмотр информации о последних выполненных заданиях в личном кабинете
- Просмотр бонусов, которые получает сотрудник за качественно выполненную работу

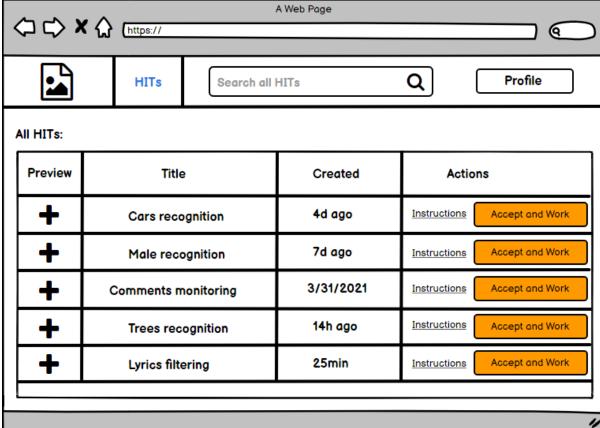
Заказчик	<ul> <li>Вход в сервис, при помощи ввода личный данных администратора</li> </ul>
	<ul> <li>Возможность фильтровать загруженные датасеты по типу данных с главной страницы</li> </ul>
	<ul> <li>Добавление новых заданий к списку всех заданий на главной странице</li> </ul>
	<ul> <li>Получение и загрузка уже размеченного датасета в результате выполнения работниками определенного задания</li> </ul>

Администратор	<ul> <li>Добавление новых сотрудников компании к сервису, используя личный кабинет</li> <li>Удаление из сервиса уволившегося сотрудника, используя личный кабинет</li> </ul>
Система	<ul> <li>Проверять личные данные сотрудника при входе в сервис</li> <li>Автоматически проверять правильность выполнения заданий сотрудниками</li> </ul>
	<ul> <li>Допускать добросовестных работников к более сложным или важным заданиям, а также поощрять их</li> <li>Импорт данных сотрудника в личный кабинет</li> </ul>
	<ul> <li>Отстранять от разметки не добросовестных работников</li> </ul>

# Взаимодействие сотрудника и дизайн

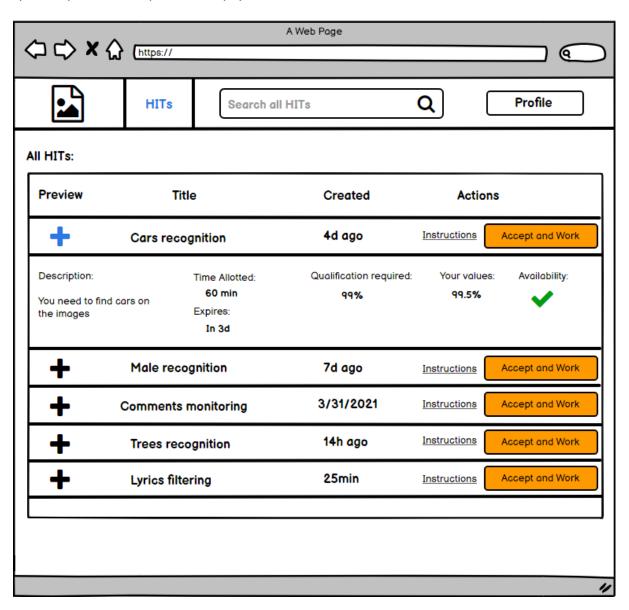
Сотрудник переходит по ссылке, в открывшемся окошке вводит свои личные данные и • заходит на сервис, а затем попадает на главную страницу сервиса.



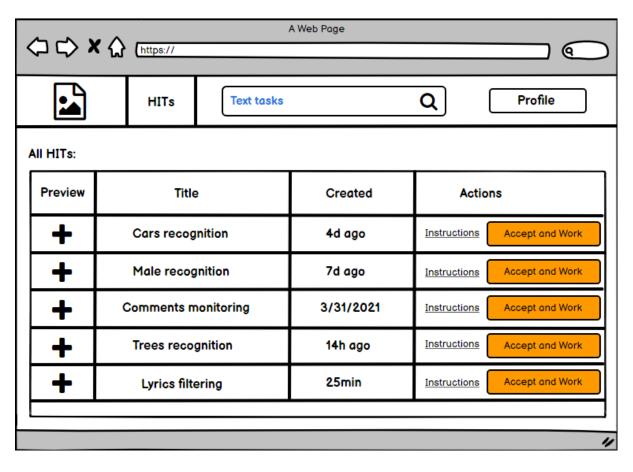


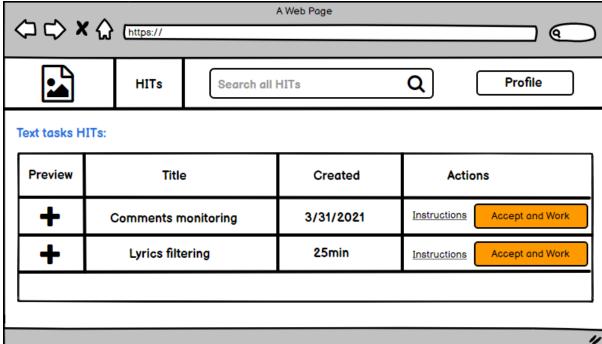
После входа сотруднику доступно несколько действий :

 Выбор задания из списка доступных на главной странице сервиса, а затем • просмотр более подробной информации о задании.

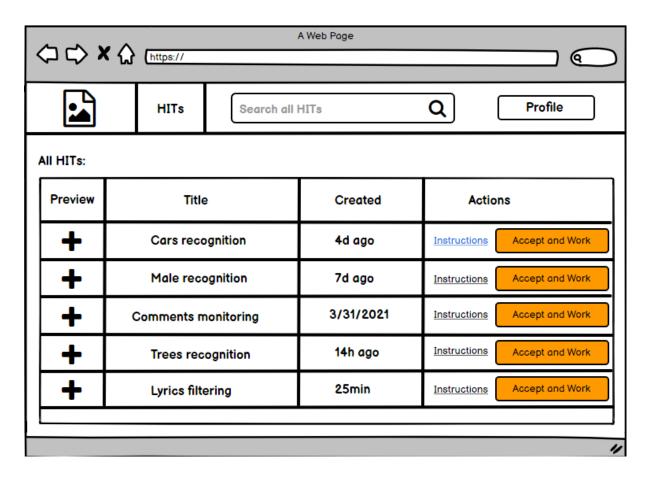


• Поиск конкретного задания по названию.

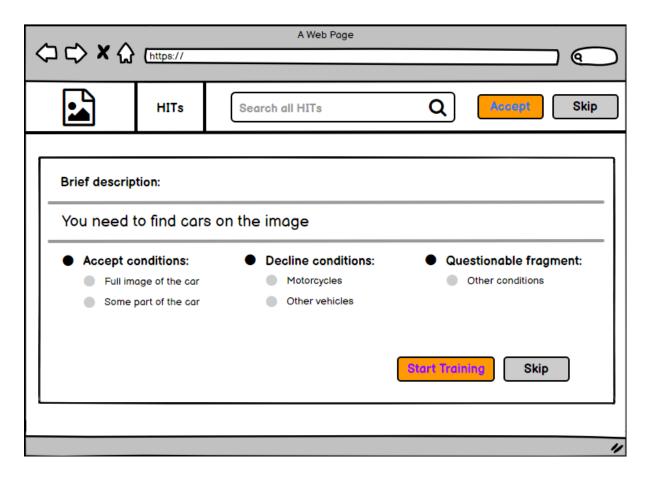




• Просмотр инструкций о выбранном пользователем задании.



После просмотра сотрудником инструкций он может • приступить к работе, если он согласен с условиями. Также • он может потренироваться перед выполнением данного задания.



Если сотрудник уверен в своих силах он нажимает на кнопку "Ассерt" после чего его перекидывает на страничку с самим заданием:

A Web Page		
M (naps.//		
HITS (	Search all HITs	Profile
1)	<b>4</b>	✓ Accept ☐ Decline ☐ Questionable  instruction write to administrator
2)	<b>4</b>	☐ Accept ☑ Decline ☐ Questionable  instruction write to administrator
3)	•	✓ Accept ☐ Decline ☐ Questionable  instruction write to administrator
4)	<b>4</b>	☐ Accept ☐ Decline ☑ Questionable  instruction write to administrator
< previous page		next page (or press Enter) >
		"

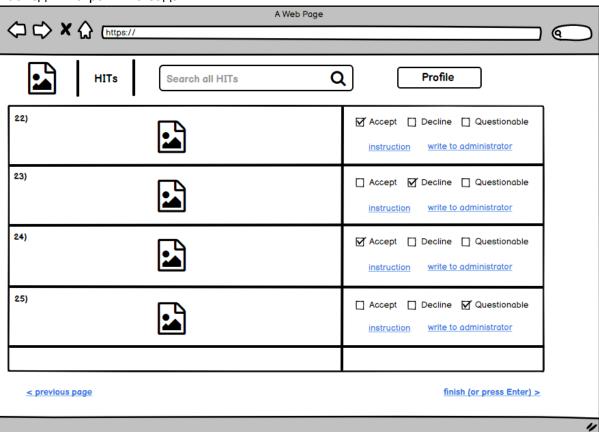
При нажатии на кнопку "Start Training" пользователя перекинет на аналогичную страничку для выполнения задания, но уже с другими тренировочными заданиями.

Если при выполнения задания у разметчика возникнут проблемы с выбором признака, то он в любой момент может •открыть подсказку (инструкцию). А также в том случае, если у разметчика возникли вопросы по кейсу или с ним что-то не то, разметчик может в любой момент •написать администратору и получить оперативный ответ.

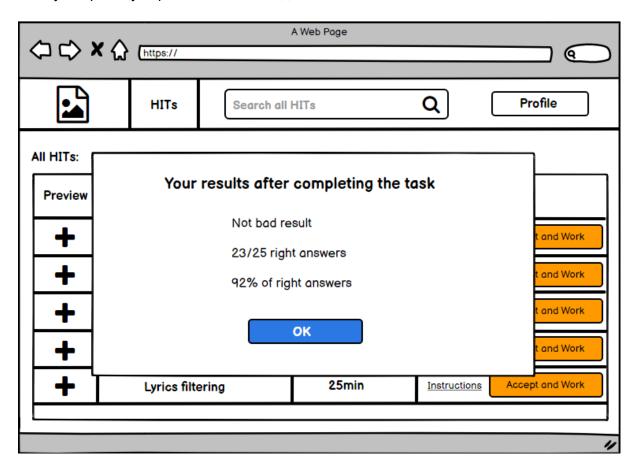
После разметки каждой страницы производится промежуточная проверка этой страницы, при наличии ошибок пользователю подсвечиваются неправильные ответы с объяснениями, почему этот вариант неверен:

	A Web Page	
HITs	Search all HITs	Profile
1)		✓ Accept ☐ Decline ☐ Questionable  ** An error explaining what's wrong with your answer **  instruction
2)		☐ Accept ☑ Decline ☐ Questionable  instruction write to administrator
3)		✓ Accept ☐ Decline ☐ Questionable  instruction write to administrator
4)		☐ Accept ☐ Decline ☑ Questionable  instruction write to administrator
< previous page		next page (or press Enter) >

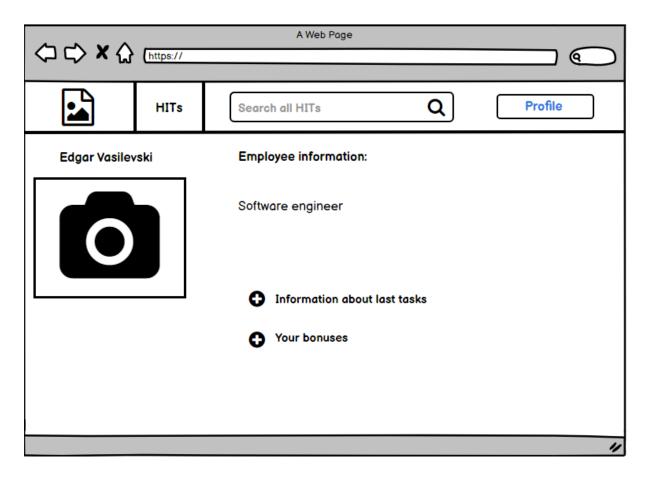
## Последняя страничка задания:



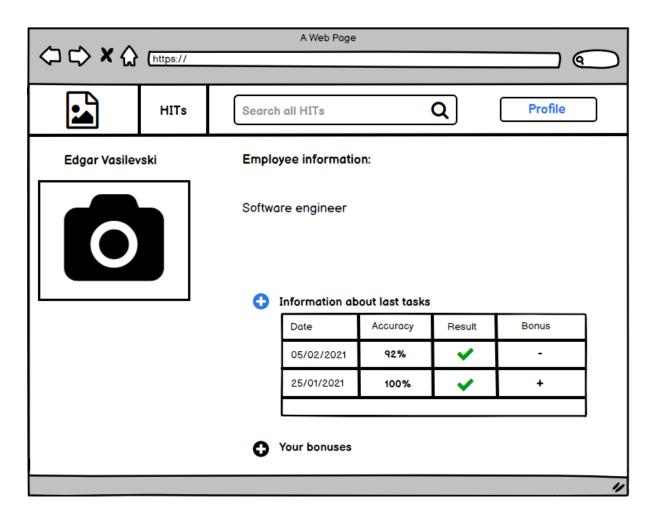
После того, как разметчик успешно •завершил разметку данных и нажал на кнопку "Finish" ему показываются его результаты, а затем его перекидывает на главную страницу сервиса со всеми заданиями:



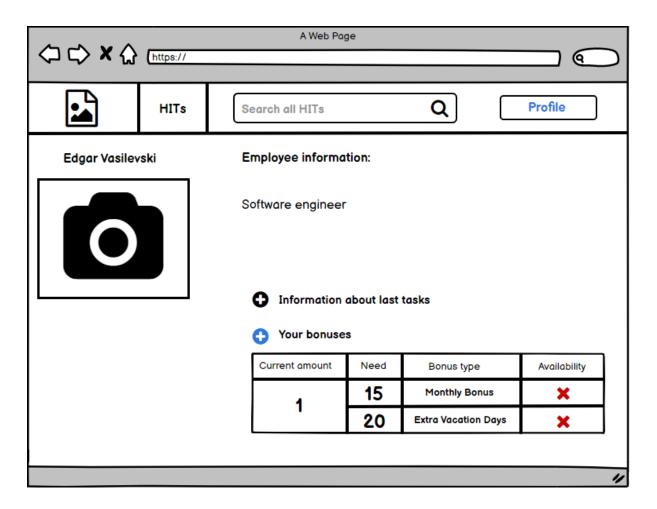
С главной страницы сервиса разметчик имеет возможность •перейти в свой личный кабинет, где он сможет •увидеть информацию о последних выполненных им заданиях, а так же •заработанные им бонусы при добросовестном выполнении заданий:



Из личного кабинета разметчика можно посмотреть информацию об последних, выполненных им заданиях:

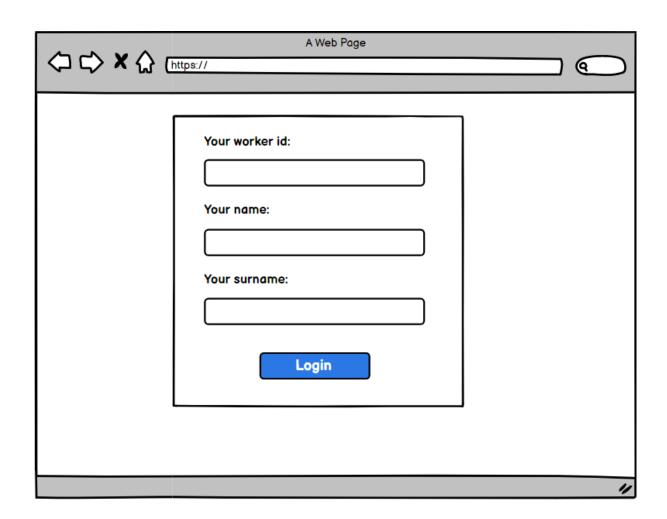


Также он может посмотреть информацию о накопившихся у него бонусах за хорошо выполненную работу:

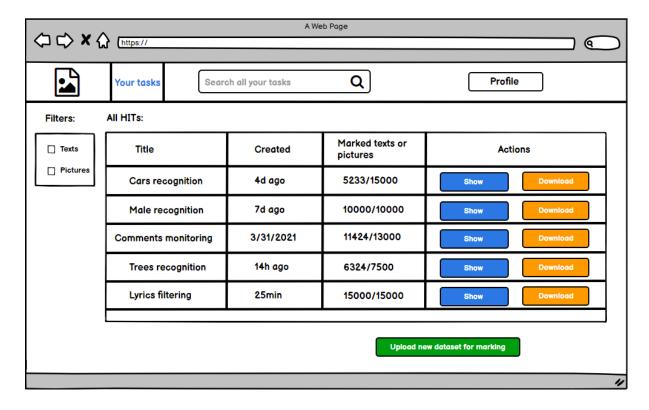


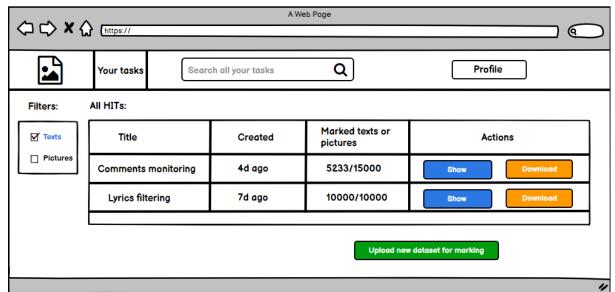
# Взаимодействие заказчика и дизайн

Заказчик так же входит в систему, переходя по ссылке и вводя свои личные данные для входа:



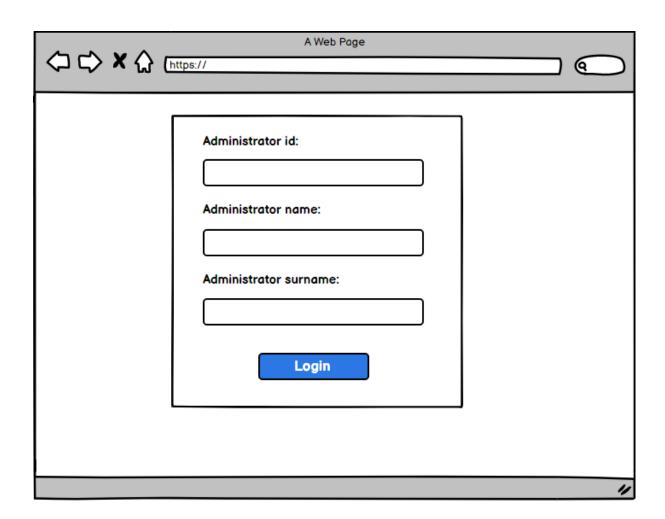
После входа заказчик попадает на главную страницу, где видит загруженные им задания, а так же процент выполненной разметки, откуда может ●скачать или посмотреть свой размеченный датасет, оттуда же администратор может ●загрузить новый датасет для разметки, а также ●применить фильтры для поиска нужных датасетов:



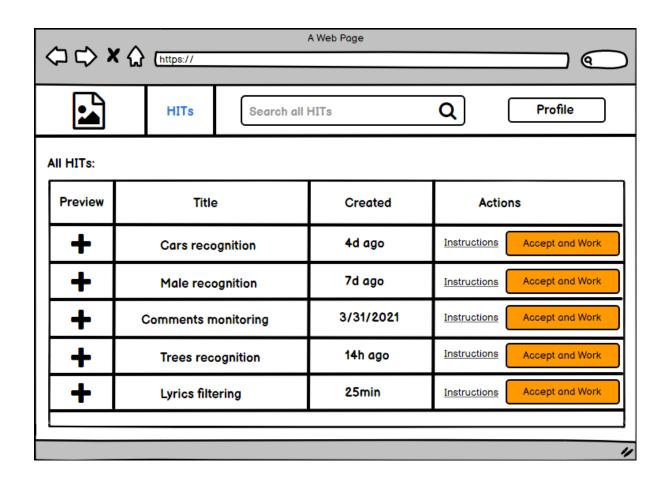


# Взаимодействие администратор и дизайн

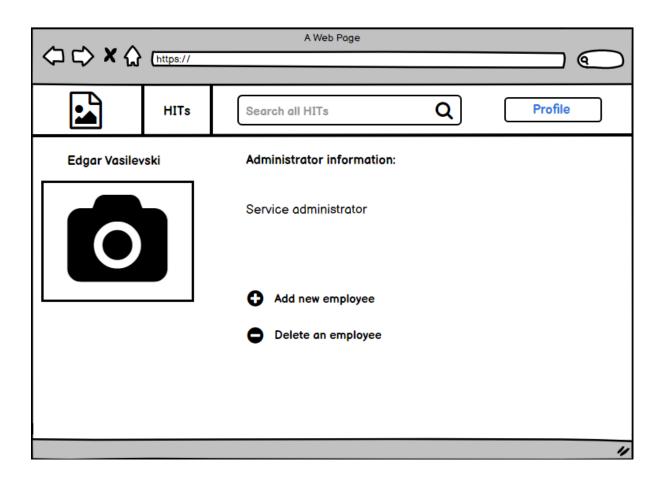
Администратор так же входит в систему, переходя по ссылке и вводя свои личные данные для входа:



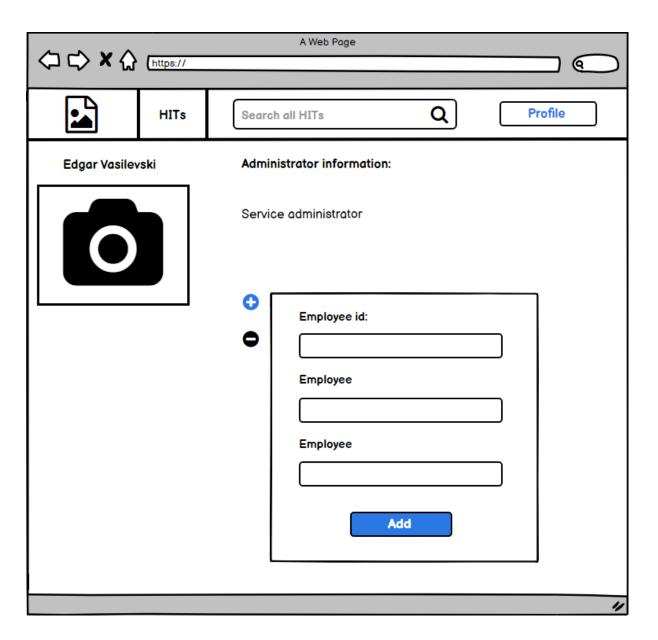
После ввода своих личных данных администратор попадает на главную страницу, такую же как и у разметчика:



Администратор имеет возможность перейти в личный кабинет, откуда он сможет •добавить нового разметчик или •удалить уже существующего:



Если администратор нажимает на кнопку • "Добавить нового работника", ему открывается окно для ввода личных данных сотрудника:



В случае нажатия на кнопку "Удалить сотрудника" открывается то же окно для ввода личных данных сотрудника:

