



## DIAGRAMA DE CLASES - UML

GRUPO 35

App Web Ganadera

DOCUMENTACIÓN DE PROYECTO

Fecha de realización: 25/09/2021

Página: 1 de 3

## DIAGRAMA DE CLASES - UML

APP WEB GANADERA

GRUPO 35

Cristian David Moreno C.C: 1.007.378.776

Juan Diego Rodríguez Mahecha C.C 1.110.594.404

Juan Felipe Alfonso Martínez C.C 1.136.889.943

Henry Cardona E-mail: [hearkaes@hotmail.com](mailto:hearkaes@hotmail.com)

Pedro Antonio Picalua E-mail: [pedropicalua1984@hotmail.com](mailto:pedropicalua1984@hotmail.com)

Felipe Gallego Ramirez E-mail: [felipegallego600@gmail.com](mailto:felipegallego600@gmail.com)

[MinTIC](#)



## DIAGRAMA DE CLASES - UML

GRUPO 35

App Web Ganadera

DOCUMENTACIÓN DE PROYECTO

Fecha de realización: 25/09/2021

Página: 2 de 3

### DOCUMENTACIÓN DE PROYECTO APP WEB GANADERA

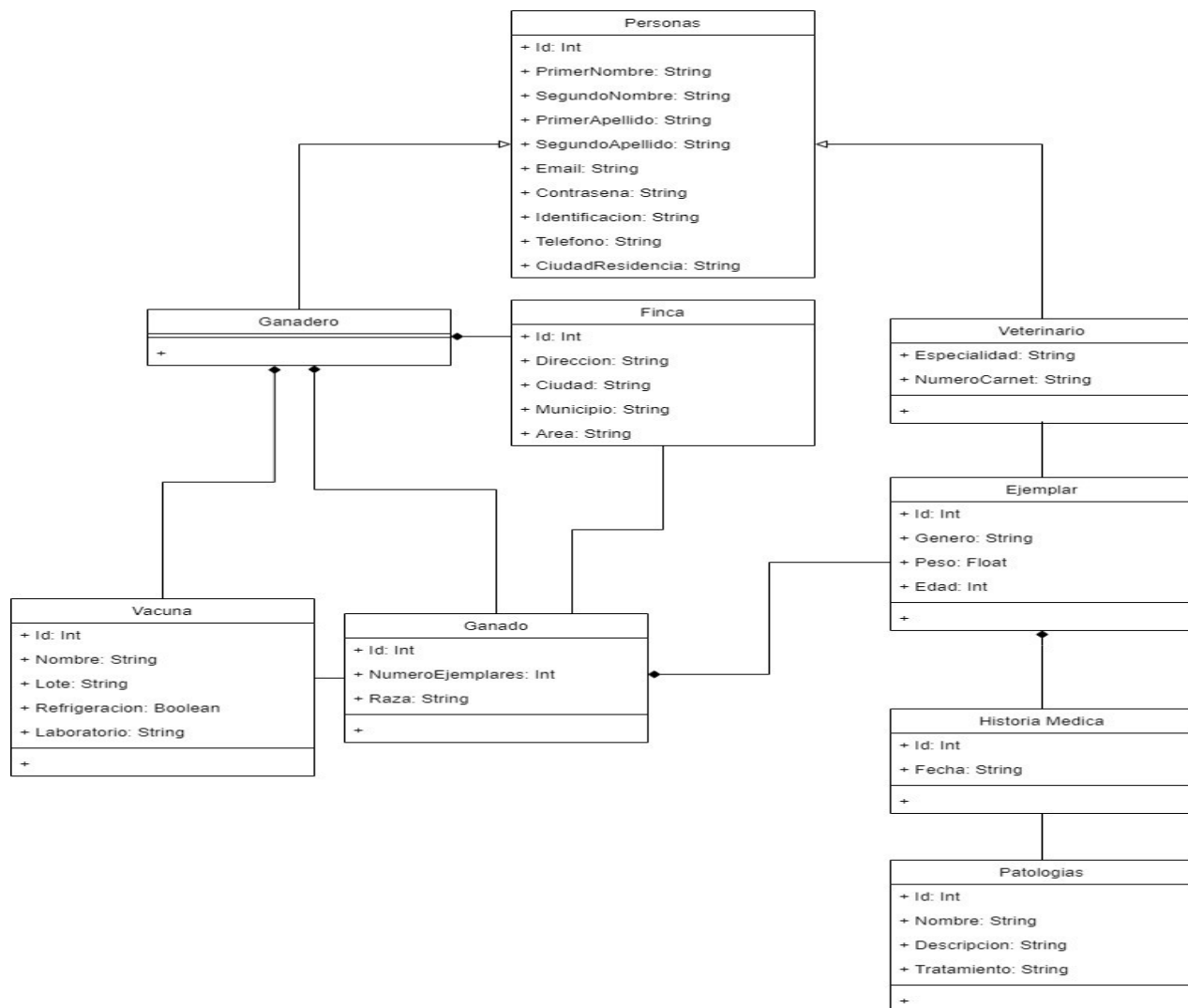
<https://github.com/Kyonax/app-web-ganadera>

Un Diagrama de Clases en Lenguaje Unificado de Modelado (UML) es un tipo de diagrama de estructura estática que describe la estructura de un sistema mostrando las clases del sistema, sus atributos, operaciones (o métodos), y las relaciones entre los objetos.

Diagrama que nos facilitará el análisis necesario para comenzar con la implementación del código base de nuestra Aplicación Web, es así cómo podremos observar las Variables, Clases y Objetos que necesitaremos, cuando nos encontremos realizando el código base de la aplicación.

### DIAGRAMA UML

#### Clases – Objetos – Variables





## DIAGRAMA DE CLASES - UML

GRUPO 35

App Web Ganadera

DOCUMENTACIÓN DE PROYECTO

Fecha de realización: 25/09/2021

Página: 3 de 3

