

DES - Documento de Engenharia de Software

Versão: 0.1

07 de agosto de 2017

Projeto Farmácia Americana

Bruno Balestra de Carvalho Ferreira
Lucas Riêra Abbade
Matheus de Oliveira e Silva Lourenço Lage

EC205 - AulaLab 4 - Documento Engenharia de Software.docx

1. TABELA DE REVISÕES

Versão	Principais Autores	Descrição da Versão	Data de Término	Aprovação e data	
V0.1	Bruno Balestra, Lucas Abbade e Matheus Oliveira	Introdução, Escopo e Descrição de Funcionamento.	13/08/2017	Marina Vilela	xx/xx/xxxx
V0.2	<NomeAutor > <NomeAutor > <NomeAutor >	Requisitos Funcionais, Diagrama de Casos de uso, Fluxo de Eventos e Requisitos Não Funcionais.	xx/xx/xxxx	Marina Vilela	xx/xx/xxxx
...

2. ÍNDICE

1. TABELA DE REVISÕES	2
2. ÍNDICE	3
3. LISTA DE FIGURAS	4
4. LISTA DE TABELAS	5
5. INTRODUÇÃO	6
5.1 DEFINIÇÕES, ACRÔNIMOS E ABREVIATURAS	6
6. VISÃO GERAL	7
6.1 INTRODUÇÃO	7
6.2 ESCOPO	7
6.3 DESCRIÇÃO DE FUNCIONAMENTO	7

3. LISTA DE FIGURAS

Figura 1 - Logomarca do Grupo Farma	7
Figura 2 - Diagrama do Projeto.	8
Figura 3 - Fluxograma do Projeto.	9

4. LISTA DE TABELAS

5. INTRODUÇÃO

5.1 Definições, Acrônimos e Abreviaturas

Backup - Nomenclatura que significa a cópia de dados para um meio seguro onde possa ser restaurado.

UML - Sigla que representa a padronização utilizada para a linguagem de modelagem.

Software Cliente - Software que inicia uma comunicação com um Servidor de dados.

CRUD - *Create* (criar), *Read* (listar), *Update* (editar) e *Delete* (deletar).

6. VISÃO GERAL

6.1 Introdução

A Farmácia Americana é uma das principais drogarias de Santa Rita do Sapucaí, com sua grande disponibilidade de produtos e atendimento 24 horas, a mesma necessita de *Softwares* eficientes para controle de seus produtos e funcionários.

A Americana faz parte do Grupo Farma, a maior rede de farmácias do sul de Minas Gerais, contando com 77 drogarias e perfumarias, e movimentando cerca de 5 milhões de reais por mês.



Figura 1 - Logomarca do Grupo Farma

Visando melhorar a produtividade dos funcionários, pretende-se desenvolver um *Software* mais simples e de baixa complexidade computacional para a drogaria.

6.2 Escopo

Serão feitas duas classes com implementação de CRUD, uma delas para modelar os remédios da farmácia, outra para os funcionários da farmácia.

Dentro do cadastro de medicamentos, serão implementadas as variáveis: Nome, distribuidora, tipo (medicamentos controlados, genéricos, manipulado ou comuns) e preço.

No cadastro de funcionários serão implementadas as variáveis: Nome, ID, cargo, ano de nascimento, CPF, rua, bairro, cidade, telefone.

6.3 Descrição de funcionamento

O Software vai cadastrar seus funcionários para realizar vendas de remédio na Farmácia Americana. O dono do estabelecimento possui um cadastro capaz de alterar todo o sistema, cadastro de funcionários, remédios e vendas, já os funcionários apenas cadastro de remédios e venda. O Software salva em arquivo o controle de estoque.

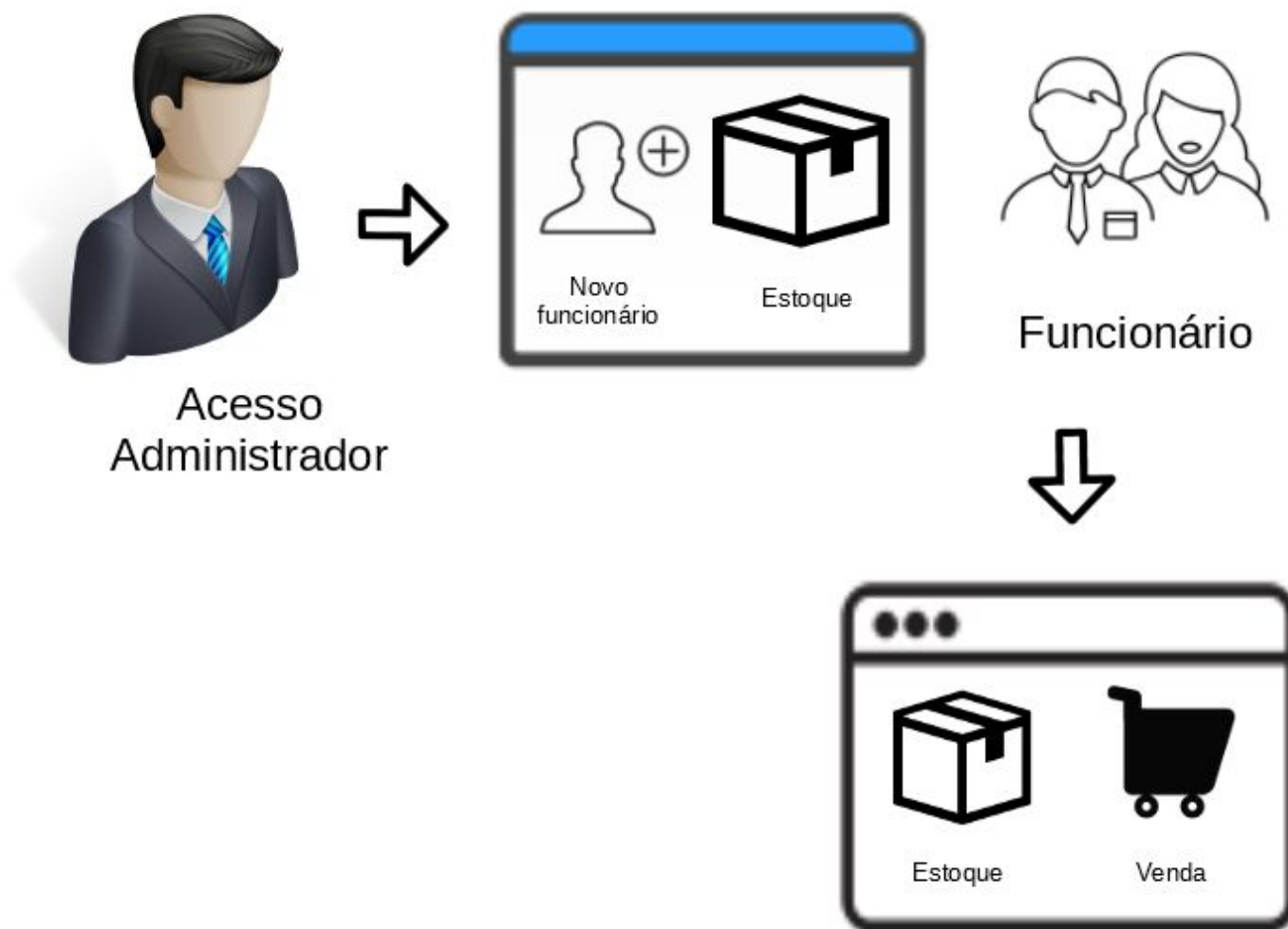
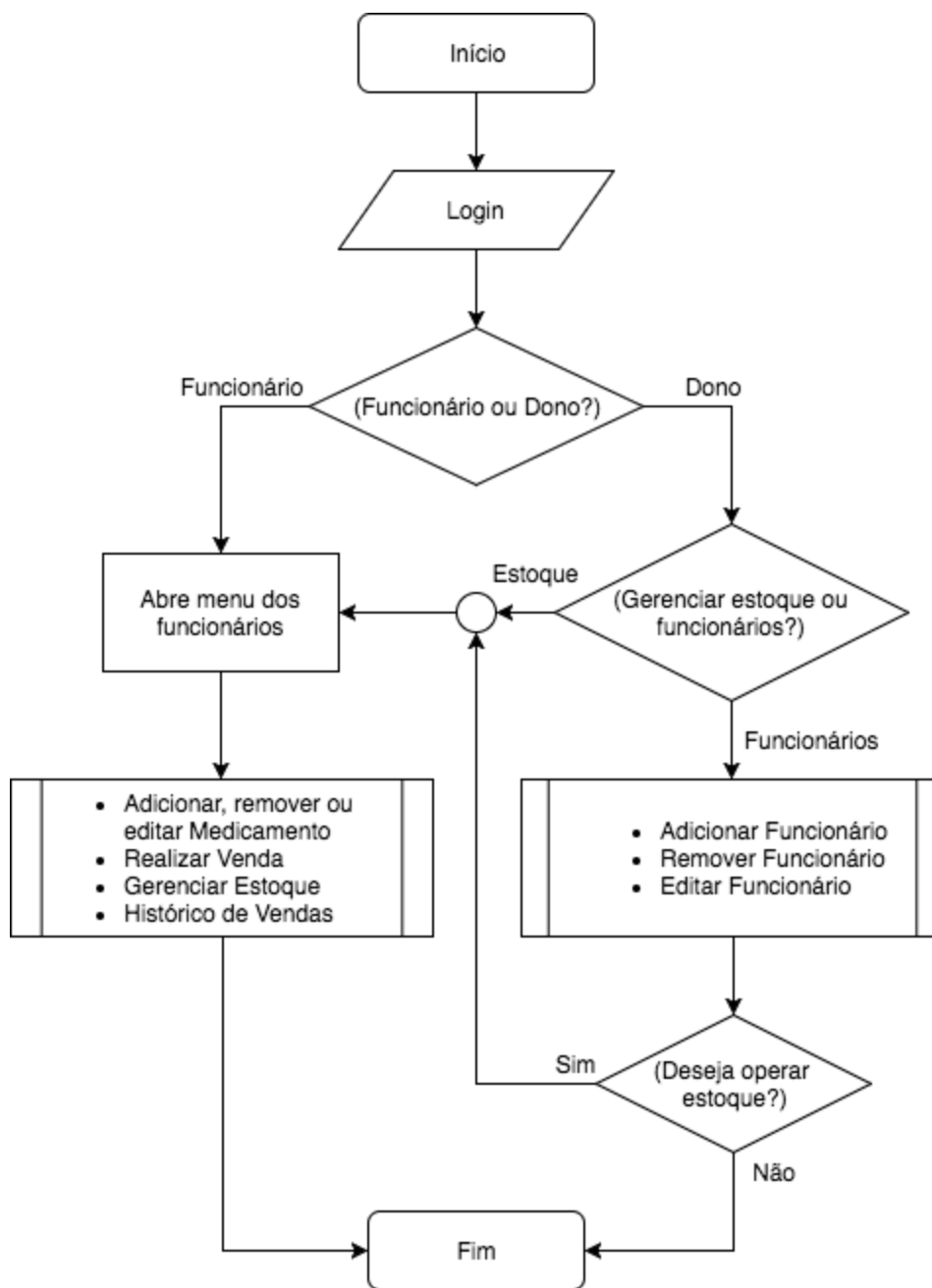


Figura 2 - Diagrama do Projeto.

**Figura 3 - Fluxograma do Projeto.**

7. ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS

7.1 Requisitos Funcionais

7.1.1 Req.1 - Efetuar o cadastro dos clientes de acesso

Detalhamento	Cada cliente deve possuir os seguintes dados: - Nome; - IP. ...
Observação	O CPF deve ser validado para efetuar o cadastro do cliente. Deve somente haver o cadastro, caso todas as informações citadas acima forem preenchidas, ou seja, não deve haver ausência de informação em nenhum campo do cadastro.
Prioridade	Alta.

Tabela 01 - Requisito Req.1.

7.1.2 Req.2 - Exibir o relatório de backups

Detalhamento	O sistema deve prover meios de exibir um relatório de backups contendo as seguintes informações: - IP; - Quantidade de backups desde o início do cadastro; - Data do último backup.
Observação	O relatório será exibido somente para os usuários cadastrados no sistema.
Prioridade	Alta.

Tabela 02 - Requisito Req.2.

7.2

Diagrama de Casos de Uso

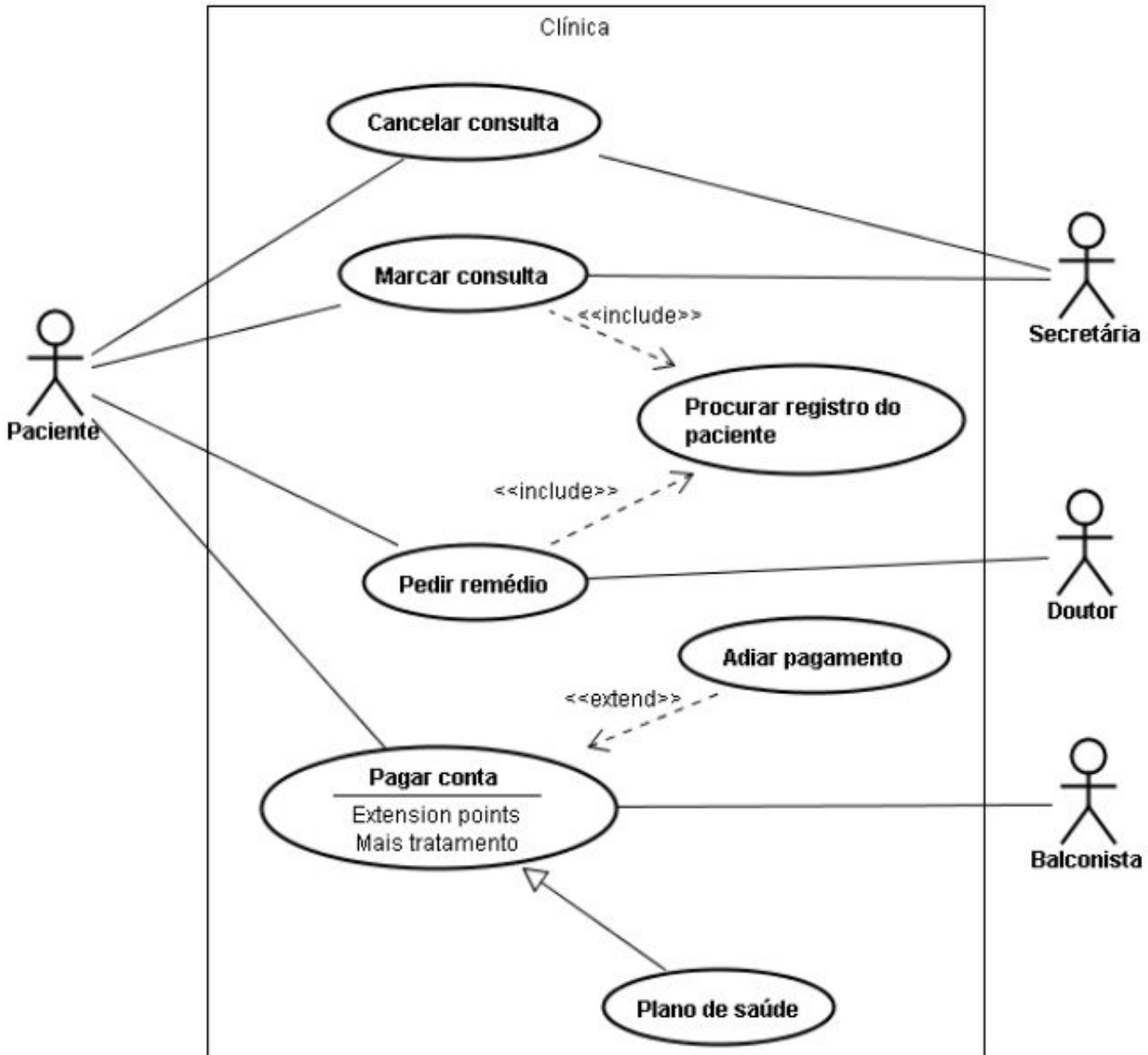


Figura 4 - Diagrama de casos de uso.

7.2.1 Descrição dos Atores

A1 - Administrador

O Administrador tem acesso às funcionalidades de Manter Viagens, Reservar Viagem, Manter Clientes, Manter Funcionários.

7.2.2 Descrição dos Casos de Uso

CaU1 - Manter Clientes

Este caso de uso tem como objetivo manipular os dados dos clientes no banco de dados. Ela é composta pelas funcionalidades de cadastrar, listar, editar e excluir clientes. Somente o Administrador tem acesso a este caso de uso.

7.3

Fluxos de Eventos de Casos de Uso

7.3.1 Login do Administrador

Nome da Use Case	Login do Administrador .	
Descrição	Responsável pelo Login no software.	
Requisitos associados	Login.	
Pré-condições	Sistema tem que estar ligado.	
	Possuir um Login.	
Pós-condições	Login certo.	
	Login errado.	
Atores	Administrador e Banco de Dados .	
Fluxo Principal		
Ações Realizadas	Ações Recebidas	
1 - O Administrador deseja fazer o Login.	2 - O sistema solicita o Login.	
3 - O Administrador digita o Login.	4 - O sistema verifica o Login.	
	5 - Se Login estiver certo, entra no software.	
Fluxo Alternativo		
Ações Realizadas	Ações Recebidas	
1 - Sistema apresenta mensagem que o Login está errado.	3 - Usuário deseja tentar novamente.	
2 - Sistema pergunta se deseja efetuar Login novamente ou cancelar.		
4 - Sistema solicita o Login.	5 - Usuário solicita cancelar operação.	
6 - Caso de uso encerrado.		

Tabela 3 - Fluxo de evento principal < Login do Administrador >.

7.4

Requisitos Não-Funcionais

7.4.1 Req.91 - Utilizar Windows como sistema operacional

Será utilizada uma distribuição Windows ...

7.4.2 Requisitos de Desempenho

7.4.2.1 Req.92 - O tempo da geração de relatório não deve exceder 1 segundo.

Este requisito deve ser validado somente se o sistema estiver ocioso e possua um número de registro menor que um milhão de clientes.

8.

PROJETO DE DADOS

8.1 Modelo Entidade-Relacionamento

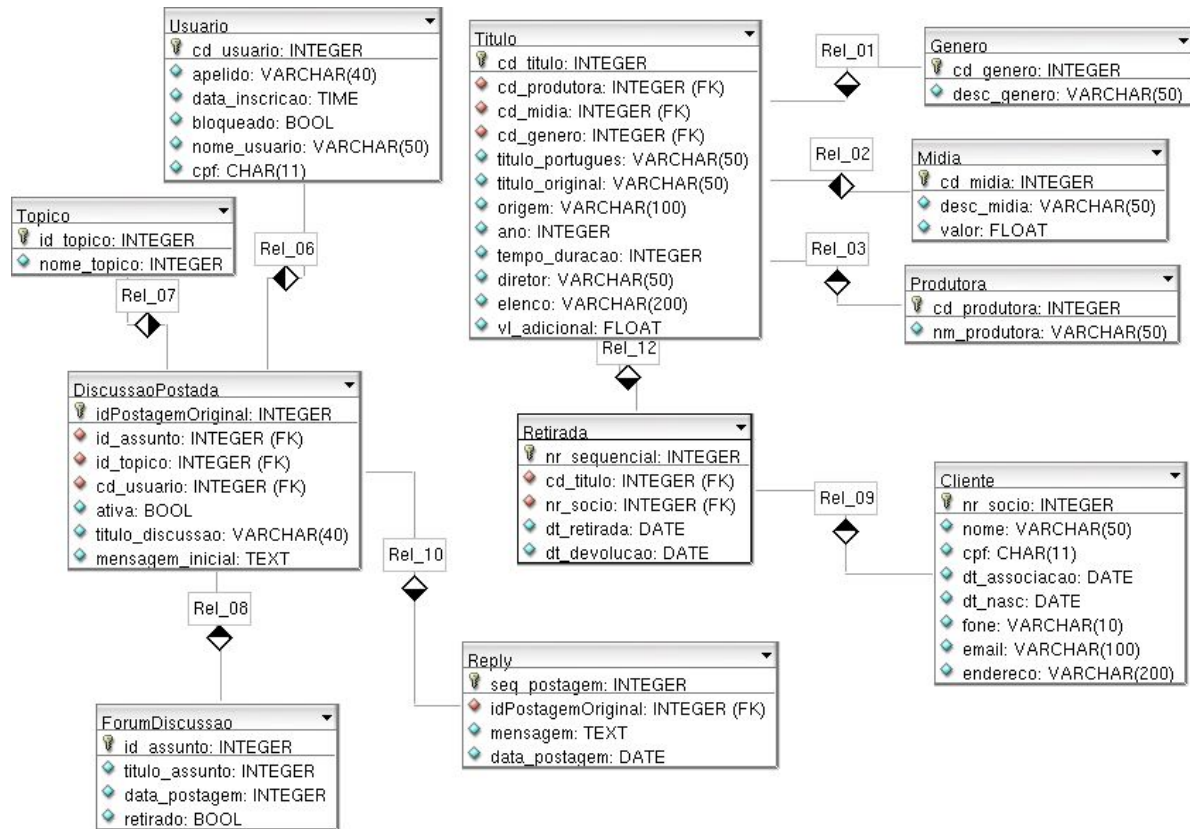


Figura 5 - Modelo Entidade-Relacionamento.

9.

PROJETO LÓGICO

9.1 Diagrama de Classes

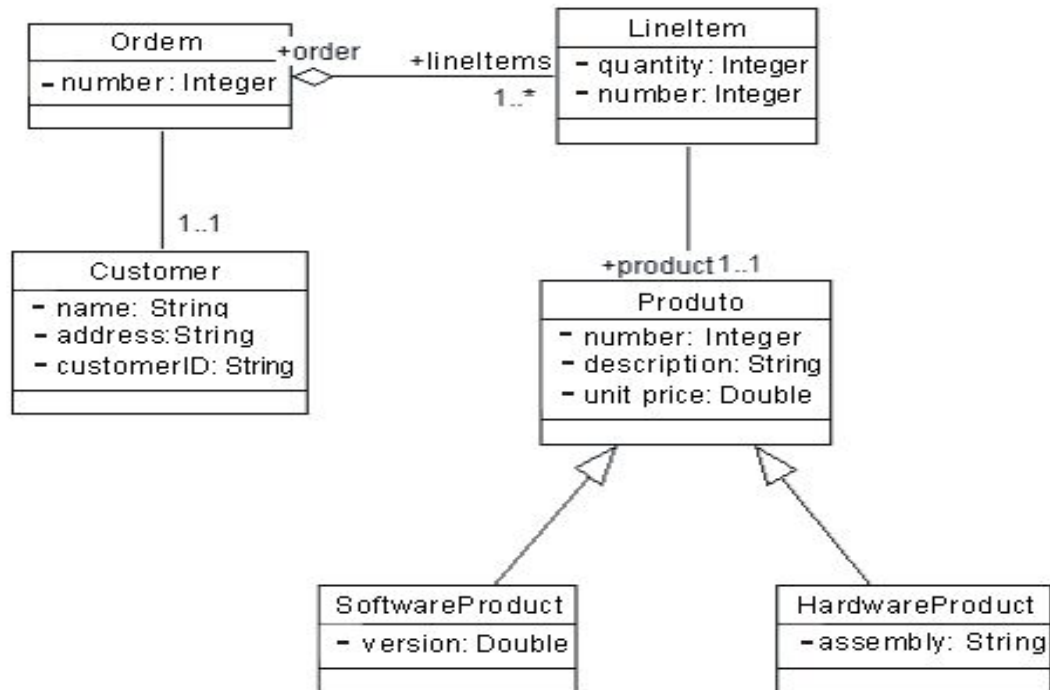


Figura 6 - Diagrama de Classes.

9.2 Diagrama de Sequência

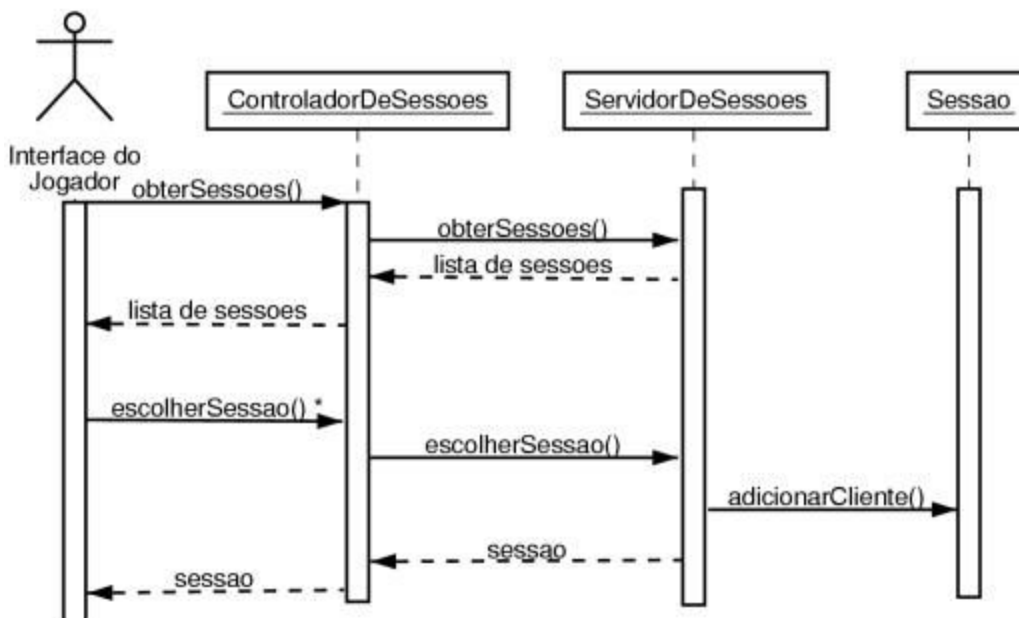


Figura 7 - Diagrama de Sequência.

9.3 Diagrama de Pacotes

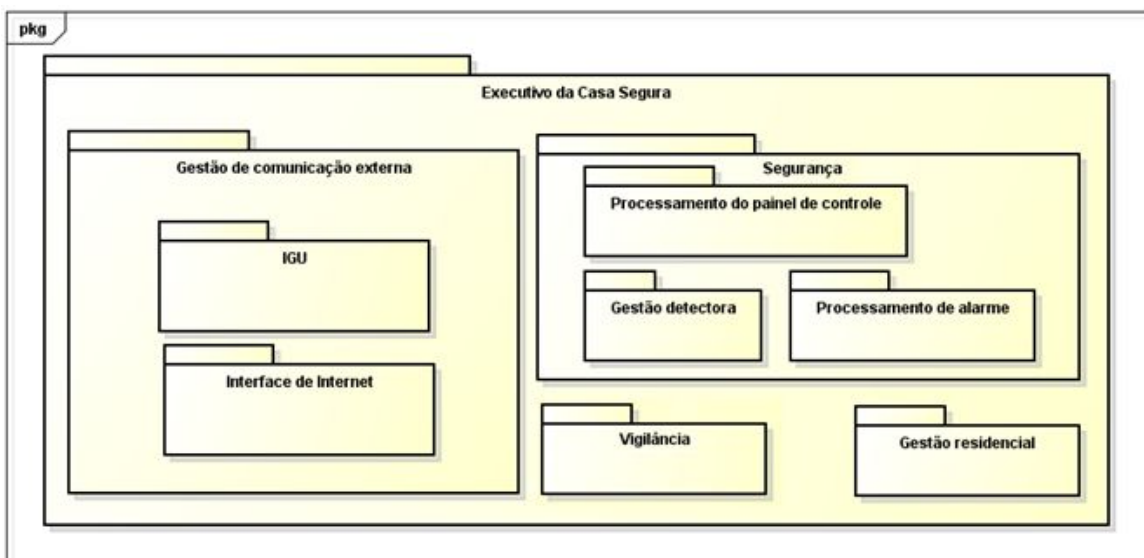
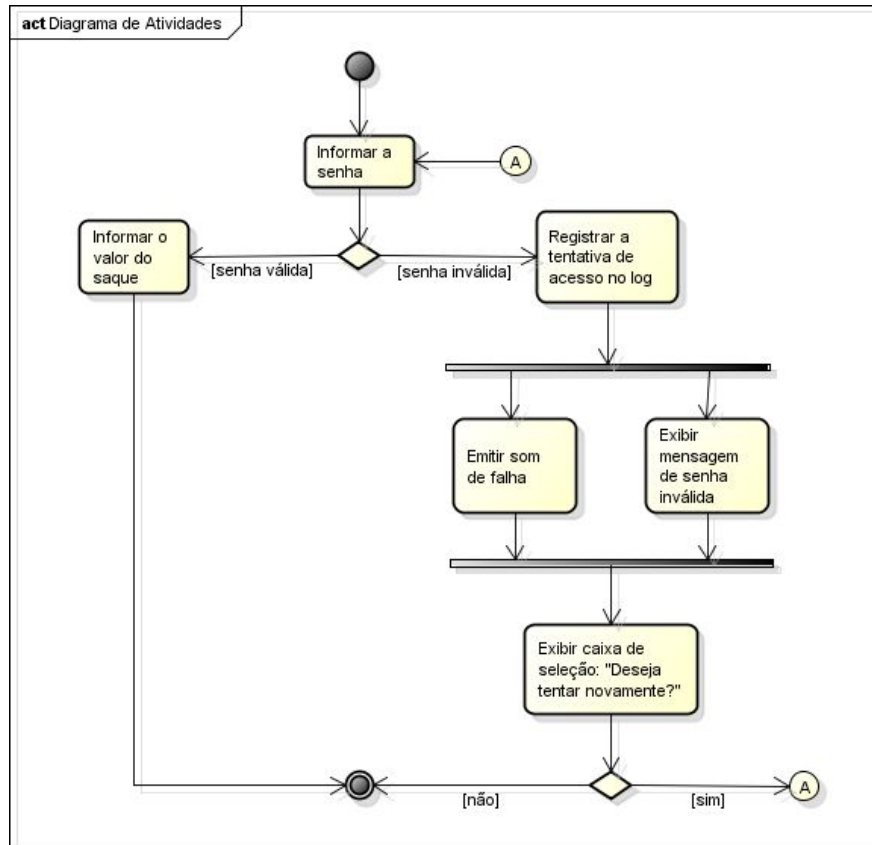


Figura 8 - Diagrama de Pacotes.

9.4 Diagrama de Atividade

**Figura 9 - Diagrama de Atividades.****10.**

ANEXOS

10.1 Storyboarding

The storyboard displays five screens of a software application:

- 1. ShoppingCart:** A table with columns 'Item', 'Qty', and 'Price'. The first row shows 'Wireless router' with a quantity of 1 and a price of \$75. The total is \$75. Buttons for 'Continue Shopping' and 'Checkout' are at the bottom.
- 2. Login:** A 'Customer account' section with two options: 'I have an account' (selected) and 'I am a new customer'. The 'I have an account' section has fields for Email, Password, and a Login button. The 'I am a new customer' section has fields for Email, Password, Repeat, and a Register button.
- 3. Address:** A 'Billing and shipping information' section with fields for First name, Last name, Address 1, Address 2, City, and Country (a dropdown menu). Back and Submit buttons are at the bottom.
- 4. PaymentInformation:** A 'Payment information' section with fields for Name, Card number, Expiration date (YY / MM), CVC, and another Name field. Back and Submit buttons are at the bottom.
- 5. ThankYou:** A screen with the text 'Thank you for purchasing our product!' and a 'Continue Shopping' button.

Figura 10 - Telas do Software.

10.2 Estrutura Analítica do Projeto - EAP

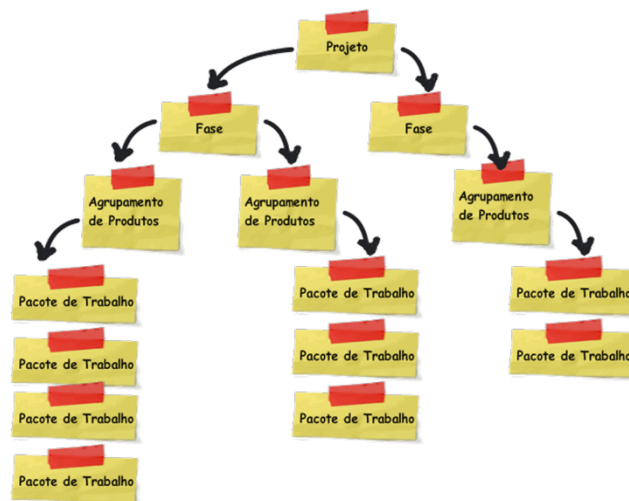


Figura 11 - EAP.

10.3 Cronograma de Atividades

	Modo da	Nome da tarefa	Duração	Início	Término	Predecessoras
1		Condóminio Vivendas	90 dias	Ter 01/07/14	Seg 03/11/14	
2		Vivenda 1 Piso	30 dias	Ter 01/07/14	Seg 11/08/14	
3		Piso 1.1	30 dias	Ter 01/07/14	Seg 11/08/14	
4		Vivenda 2 Pisos	60 dias	Ter 01/07/14	Seg 22/09/14	
5		Piso 2.1	30 dias	Ter 01/07/14	Seg 11/08/14	
6		Cozinha	10 dias	Ter 01/07/14	Seg 14/07/14	
7		Comprar tintas	2 dias	Ter 01/07/14	Qua 02/07/14	
8		Pintar paredes	8 dias	Qui 03/07/14	Seg 14/07/14	7
9		Sala de Refeições	8 dias	Ter 15/07/14	Qui 24/07/14	6
10		Medir espaço	2 dias	Ter 15/07/14	Qua 16/07/14	
11		Instalar móveis	6 dias	Qui 17/07/14	Qui 24/07/14	10
12		Sala de Estar	8 dias	Sex 25/07/14	Ter 05/08/14	9
13		Assentar piso	4 dias	Sex 25/07/14	Qua 30/07/14	
14		Instalar iluminação	4 dias	Qui 31/07/14	Ter 05/08/14	13
15		Banheiro Social	4 dias	Qua 06/08/14	Seg 11/08/14	12
16		Instalar encanamento	2 dias	Qua 06/08/14	Qui 07/08/14	
17		Instalar móveis	2 dias	Sex 08/08/14	Seg 11/08/14	16
18		Piso 2.2	30 dias	Ter 12/08/14	Seg 22/09/14	5
19		Suíte	10 dias	Ter 12/08/14	Seg 25/08/14	
20		Montar quarto	5 dias	Ter 12/08/14	Seg 18/08/14	
21		Montar banheiro	5 dias	Ter 19/08/14	Seg 25/08/14	20
22		Quartos Individuais	10 dias	Ter 26/08/14	Seg 08/09/14	19
23		Pintar paredes	5 dias	Ter 26/08/14	Seg 01/09/14	
24		Assentar piso	5 dias	Ter 02/09/14	Seg 08/09/14	23
25		Banheiro Completo	10 dias	Ter 09/09/14	Seg 22/09/14	22
26		Instalar encanamento	5 dias	Ter 09/09/14	Seg 15/09/14	
27		Instalar móveis	5 dias	Ter 16/09/14	Seg 22/09/14	26
28		Vivenda 3 Pisos	90 dias	Ter 01/07/14	Seg 03/11/14	
32		Gerência de Projetos	90 dias	Ter 01/07/14	Seg 03/11/14	

Figura 12 - Cronograma.

11.

BIBLIOGRAFIAS DE TEXTO

12.

BIBLIOGRAFIA DE IMAGENS
