

Alunos:

Bruno Balestra
Lucas Abbade
Matheus de Oliveira

Respostas:

1 - Fornecer técnicas a serem seguidas pela equipe de desenvolvedores. O RUP define perfeitamente quem é responsável pelo o que, como as coisas deverão ser feitas e quando devem ser realizadas, descrevendo todas as metas de desenvolvimento especificamente para que sejam alcançadas.

Os papéis são:

Analista: representa as preocupações dos clientes e dos usuários finais.

Arquiteto: responsável por definir a arquitetura do software.

Desenvolvedor: responsável por desenvolver uma parte do sistema, incluindo projetá-lo, testá-lo, e integrar os componentes que fazem parte da solução.

Gerente de projeto: lidera o planejamento do projeto, coordena as interações.

StakeHolder: representa grupos de interesse cujas necessidades devem ser satisfeitas pelo projeto.

Testador: responsável pelos principais testes.

2 - Os requisitos suplementares são requisitos que definem atributos de qualidade do sistema necessários tais como desempenho, usabilidade e confiabilidade. Analista.

3 - Identificar, definir, implementar e realizar os testes necessários, bem como registrar os resultados dos testes e analisar os resultados.

4 - A lista de riscos identifica, em ordem decrescente de prioridade, todos os riscos associados ao projeto. Serve como ponto de foco para atividades do projeto e é a base para a organização das iterações. Responsável: Gerente de projeto.

5 -

- Incepção:

Entender o escopo e objetivos do projeto e decidir se o projeto deve prosseguir ou não.

- Elaboração:
Consideração e tratamento de riscos arquiteturais significativos.
- Construção:
Execução do projeto até que esteja pronto para ser entregue à comunidade.
- Transição:
Finalização e entrega do projeto.

Referências:

<http://www.infoescola.com/engenharia-de-software/rup/>

<http://epf.eclipse.org/wikis/openup/>

<https://en.wikipedia.org/wiki/OpenUP>