

# **Software Architecture**

## **Explorer les Design Patterns**

# Quand faut-il utiliser les Design Patterns ?

Pour moi, ils sont à consommer en  
mode buffet



**Je vous conseille d'y aller par étape**

# Etapes

- 1. Prendre 15 mins pour parcourir les patterns, voir à quoi ils servent, ce qu'ils font, etc**

**Cette étape vous permettra de faire  
faire une carte mentale des patterns**

# Etapes

**2. Quand vous avez un dev à faire et vous sentez qu'il y a un besoin de structure, retourner voir les Designs Patterns**

**A ce moment, vous avez déjà une idée des  
Patterns qui existent. Le but est de mettre en  
pratique dans votre projet**



# Etapes

**3. Vous implémentez le pattern, et vous retournez encore une fois regarder si un autre correspond mieux**

# Pourquoi ?

**C'est seulement quand vous l'aurez  
implémentez 2 ou 3 fois que vous allez  
commencer à sentir l'utilité du Pattern**

**Vous construisez votre expérience**