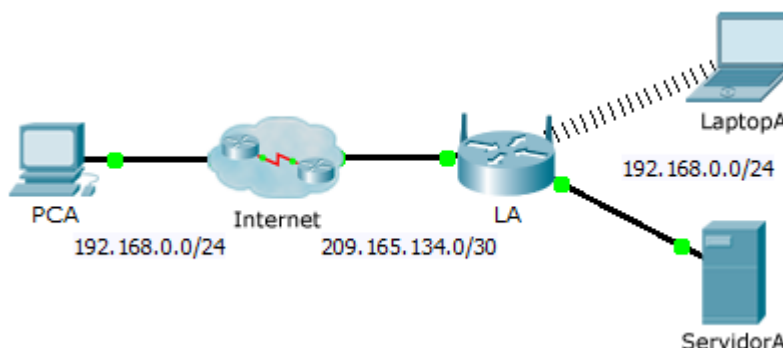


# Packet Tracer – Configuração do encaminhamento de porta em um roteador sem fio

## Topologia



## Tabela de Endereçamento

Dispositivo	Interface	Endereço IP	Máscara de sub-rede
LA	Internet	209.165.134.1	255.255.255.252
	LAN	192.168.0.1	255.255.255.0

## Objetivos

**Parte 1: Configurar o encaminhamento de porta**

**Parte 2: Verificar a conectividade remota com ServidorA**

## Cenário

O seu amigo quer jogar com você no seu Servidor. Você dois estão em suas casas, conectados à Internet. Você precisa configurar o roteador SOHO (Small Office, Home Office) para encaminhar solicitações HTTP para o seu Servidor, de modo que o seu amigo possa acessar a página inicial do jogo na web.

## Parte 1: Configurar o encaminhamento de porta

- A partir do navegador no **LaptopA**, acesse **LA** inserindo o endereço IP da LAN, 192.168.0.1. O nome de usuário é **admin** e a senha é **cisco123**.
- Clique em **Aplicativos e jogos**. No primeiro menu suspenso à esquerda, escolha **HTTP** e insira 192.168.0.2 na coluna "Para o endereço IP". Isto configura o **LA** para enviar a porta 80 para 192.168.0.2. Marque a caixa **Ativado** ao lado da coluna de endereço.
- Role até a parte inferior e clique em **Salvar configurações**.

## Parte 2: Verificar a conectividade remota com ServidorA

A partir do navegador no **PCA**, digite o endereço IP da Internet no **LA**. A página da Web do Servidor de jogos deve aparecer.