

1- Quais são as duas características associadas a sessões UDP? (Escolha duas.)

- Os dispositivos destino recebem o tráfego com um atraso mínimo.
- Os dispositivos destino reagrupam as mensagens e as transmitem para a aplicação.
- Os segmentos de dados transmitidos são rastreados.
- Os dados recebidos não são confirmados.
- Os pacotes de dados não confirmados são retransmitidos.

R: Os dispositivos destino recebem o tráfego com um atraso mínimo.

Os dados recebidos não são confirmados.

2- O que acontece se a parte de uma mensagem de FTP não for entregue no destino?

- A mensagem é perdida porque o FTP não usa um método de entrega confiável.
- A mensagem de FTP completa é enviada novamente.
- A parte da mensagem de FTP que foi perdida é enviada novamente.
- O host origem FTP envia uma consulta para o host destino.

R: A parte da mensagem de FTP que foi perdida é enviada novamente.

3- Um dispositivo de host precisa enviar um grande arquivo de vídeo pela rede e fornecer comunicação de dados a outros usuários. Qual recurso permitirá que os diferentes fluxos de comunicação ocorram ao mesmo tempo, sem um único fluxo de dados usar toda a largura de banda disponível?

- números de portas
- multiplexação
- tamanho da janela
- confirmações

R: multiplexação

4- Qual tipo de porta deve ser requisitada à IANA para ser usada com uma aplicação específica?

- porta de origem
- portas dinâmicas
- portas registradas
- portas privadas

R: portas registradas

5- Que tipo de informação está incluída no cabeçalho de transporte?

- endereços físicos destino e origem
- endereços lógicos destino e origem
- Dados codificados da aplicação
- números de porta de destino e origem

R: números de porta de destino e origem

6- O que é um soquete?

- a combinação dos números de confirmação e de sequência origem e destino
- a combinação dos números de porta e dos números de sequência origem e destino
- a combinação do endereço IP origem e destino e do endereço Ethernet origem e destino

- a combinação de endereço IP e número de porta origem ou de endereço IP e número de porta destino

R: A combinação de endereço IP e número de porta origem ou de endereço IP e número de porta destino

7- Qual é o intervalo completo de portas conhecidas TCP e UDP?

- 0 a 1023
- 0 a 255
- 256 - 1023
- 1024 - 49151

R: 0 a 1023

8- Que flag no cabeçalho TCP é usado em resposta a um FIN recebido para encerrar a conectividade entre dois dispositivos de rede?

- RST
- ACK
- SYN
- FIN

R: ACK

9- Qual é uma característica de um processo de servidor TCP?

- Um servidor individual pode ter dois serviços atribuídos ao mesmo número de porta dentro dos mesmos serviços de camada de transporte.
- Pode haver muitas portas abertas simultaneamente em um servidor, uma para cada aplicação ativa no servidor.
- Um host executando duas aplicações diferentes pode ter ambas configuradas para usar a mesma porta de servidor.
- Cada processo de aplicação em execução no servidor deve ser configurado para usar um número de porta dinâmico.

R: Pode haver muitas portas abertas simultaneamente em um servidor, uma para cada aplicação ativa no servidor.

10- Quais duas flags no cabeçalho TCP são usadas em um handshake triplo de TCP para estabelecer conectividade entre dois dispositivos de rede? (Escolha duas.)

- URG
- FIN
- ACK
- RST
- PSH
- SYN

R: ACK

SYN

11- Um PC está baixando um arquivo grande de um servidor. A janela TCP é de 1000 bytes. O servidor está enviando o arquivo utilizando segmentos de 100 bytes. Quantos segmentos o servidor enviará antes de exigir uma confirmação do PC?

- 1000 segmentos

- 100 segmentos
- 10 segmentos
- 1 segmento

R: 10 segmentos

12- Qual fator determina o tamanho da janela TCP?

- o número de serviços incluídos no segmento TCP
- a quantidade de dados que o destino é capaz de processar ao mesmo tempo
- a quantidade de dados a ser transmitida
- a quantidade de dados que a origem é capaz de enviar ao mesmo tempo

R: a quantidade de dados que o destino é capaz de processar ao mesmo tempo

13- Durante uma sessão TCP, um dispositivo destino envia um número de confirmação ao dispositivo origem. O que número de confirmação representa?

- um número a mais do que o número sequencial
- o número total de bytes que foi recebido
- o próximo byte que o destino espera receber
- o último número sequencial que foi enviado pela origem

R: o próximo byte que o destino espera receber

14- Que informações são usadas pelo protocolo TCP para reagrupar e reordenar os segmentos recebidos?

- números de confirmação
- números de portas
- números de fragmento
- números de sequência

R: números de sequência

15- O que o TCP faz, se a origem detecta um congestionamento na rede no caminho para o destino?

- A origem confirmará o último segmento que foi enviado e incluirá uma requisição de tamanho de janela menor na mensagem.
- O destino requisitará a retransmissão da mensagem completa.
- O host origem enviará para o destino uma requisição de confirmações mais frequentes.
- A origem diminuirá o volume de dados enviados antes de receber as confirmações do destino.

R: A origem diminuirá o volume de dados enviados antes de receber as confirmações do destino.

16- Qual é a característica do UDP?

- Aplicações que usam UDP são sempre consideradas não confiáveis.
- O UDP só passa dados para a rede quando o destino está pronto para recebê-los.
- O UDP reagrupa os datagramas recebidos na ordem em que foram recebidos.
- Datagramas UDP percorrem o mesmo caminho e chegam na ordem correta ao destino.

R: O UDP reagrupa os datagramas recebidos na ordem em que foram recebidos.

17- O que um cliente faz quando tem os datagramas UDP para enviar?

- Apenas envia os datagramas.
- Consulta o servidor para ver se ele está pronto para receber dados.
- Envia ao servidor um segmento com a flag SYN definida para sincronizar a conversa.
- Envia um handshake triplo simplificado ao servidor.

R: Apenas envia os datagramas.

18- O que acontece se o primeiro pacote de uma transferência TFTP for perdido?

- O roteador do próximo salto ou o gateway padrão fornecerão uma resposta com um código de erro.
- O aplicativo TFTP enviará novamente a solicitação se uma resposta não for recebida.
- O cliente aguardará indefinidamente pela resposta.
- A camada de transporte enviará novamente a consulta se uma resposta não for recebida.

R: O aplicativo TFTP enviará novamente a solicitação se uma resposta não for recebida.

19- Um dispositivo host está recebendo transmissão de vídeo ao vivo. Como o dispositivo lida com os dados de vídeo que se perdem durante a transmissão?

- O dispositivo requisita imediatamente uma retransmissão dos dados que estão faltando.
- O dispositivo atrasa o fluxo de vídeo até o fluxo inteiro ser recebido.
- O dispositivo usa números de sequência para pausar o fluxo de vídeo até a chegada dos dados corretos.
- O dispositivo continua recebendo o fluxo de vídeo, mas pode ocorrer uma interrupção momentânea.

R: O dispositivo continua recebendo o fluxo de vídeo, mas pode ocorrer uma interrupção momentânea.

20- Por que o HTTP usa TCP como o protocolo da camada de transporte?

- porque erros de transmissão podem ser tolerados facilmente
- porque o HTTP é um protocolo de melhor esforço
- para garantir a velocidade de download mais rápida possível
- porque o HTTP requer entrega confiável

R: porque o HTTP requer entrega confiável

21- Quando o UDP é preferível ao TCP?

- quando os segmentos devem chegar a uma sequência específica para serem processados com êxito
- quando um aplicativo pode tolerar alguma perda de dados durante a transmissão
- quando todos os dados devem ser recebidos completamente para qualquer parte ser considerada útil
- quando um cliente envia um segmento a um servidor

R: quando um aplicativo pode tolerar alguma perda de dados durante a transmissão

22- Quais três protocolos da camada de aplicação usam TCP? (Escolha três.)

- SMTP
- TFTP
- DHCP
- FTP
- SNMP

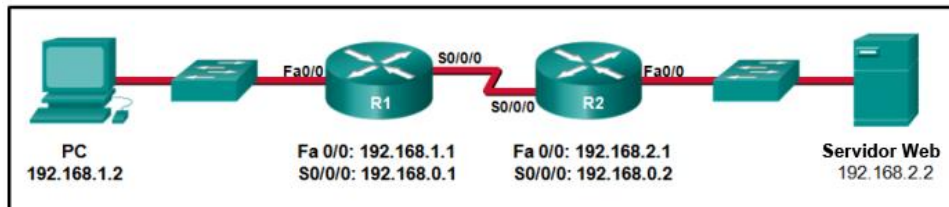
- HTTP
- [Barra de navegação](#)

R: SMTP

FTP

HTTP

23-



Considere a figura. Considere um datagrama que origine no C e que seja destinado ao servidor Web. Faça a correspondência dos endereços IP e números de porta que estejam nesse datagrama com a descrição. (Nem todas as opções são usadas).

192.168.1.1	25
<input type="text"/>	<input type="text"/>
192.168.1.2	2578
endereço IP origem	número da porta origem
192.168.2.2	80
endereço IP destino	número da porta destino