CLIPS

Communication & Localization with Indoor Positioning Systems

Università di Padova

DEFINIZIONE DI PRODOTTO





Versione

Data Redazione

Redazione

Verifica

Approvazione

 \mathbf{Uso}

Esterno

Distribuzione

Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo Miriade S.p.A.



Diario delle modifiche

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
0.03	2016-03-22	Oscar Elia Conti	Progettista	Aggiunta sezione "Specifica dei componenti"
0.02	2016-03-22	Oscar Elia Conti	Progettista	Aggiunta sezione "Standard di progetto"
0.01	2016-03-18	Oscar Elia Conti	Progettista	Definizione struttura documento



Indice

1	\mathbf{Intr}	roduzione	1					
	1.1	Scopo del documento	1					
	1.2	Glossario	1					
	1.3	Riferimenti utili	1					
		1.3.1 Riferimenti normativi	1					
		1.3.2 Riferimenti informativi	1					
2	Sta	ndard di progetto	2					
	2.1	Standard di progettazione architetturale	2					
	2.2	Standard di documentazione del codice	2					
	2.3	Standard di denominazione di entità e relazioni	2					
	2.4	Standard di programmazione	2					
	2.5	Strumenti di lavoro	2					
3	Spe	Specifica dei componenti						
	3.1	Metodo e formalismo di specifica	3					
	3.2	Package	3					
		3.2.1 NomePackage	3					
	3.3	Classi	3					
		3.3.1 NomePackage::NomeClass	3					
4	Sch	ema base di dati	5					
5	Dia	grammi di sequenza	6					
6	Tra	Tracciamento						
	6.1	Tracciamento Classi-Requisiti	7					
		Requisiti-Classi	7					



Elenco delle figure



1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

1.2 Glossario

Allo scopo di rendere più semplice e chiara la comprensione dei documenti viene allegato il $Glossario\ v1.00$ nel quale verranno raccolte le spiegazioni di terminologia tecnica o ambigua, abbreviazioni ed acronimi. Per evidenziare un termine presente in tale documento, esso verrà marcato con il pedice $_g$.

1.3 Riferimenti utili

1.3.1 Riferimenti normativi

• rif

1.3.2 Riferimenti informativi



- 2 Standard di progetto
- 2.1 Standard di progettazione architetturale
- 2.2 Standard di documentazione del codice
- 2.3 Standard di denominazione di entità e relazioni
- 2.4 Standard di programmazione
- 2.5 Strumenti di lavoro



3 Specifica dei componenti

3.1 Metodo e formalismo di specifica

bla bla bla.

3.2 Package

3.2.1 NomePackage

- Descrizione:
- Padre: PackagePadre
- Interazioni con componenti:
 - NomePackage
 - ...
- Package contenuti:
 - NomePackage
 - **–** ...
- Classi contenute:
 - NomeClasse^{3.3}: descrizione classe...

3.3 Classi

3.3.1 NomePackage::NomeClass

Nome: NomeClass

Tipo: Classe / classe astratta / interfaccia

Estende:

• nomeClasse

Implementa:

• nomeInterfaccia

Visibilità: pubblica / package / protetta / privata



Descrizione: bla bla bla ...

Attributi:

- - nomeAttributo : tipoAttributo = valoreDefault
- ..

Metodi:

- + publicMethod (Param : tipoParam) : tipoRitorno
- # protectMethod ...



4 Schema base di dati



5 Diagrammi di sequenza



- 6 Tracciamento
- 6.1 Tracciamento Classi-Requisiti
- 6.2 Requisiti-Classi