

# CLIPS

Communication & Localization with Indoor Positioning Systems

---

UNIVERSITÀ DI PADOVA

TEMPLATE



[leaf.gruppo@gmail.com](mailto:leaf.gruppo@gmail.com)

**Versione**

**Data Redazione**

**Redazione**

**Verifica**

**Approvazione**

**Uso**

**Distribuzione**

## Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>1</b>
1.1	Scopo del documento . . . . .	1
1.2	Glossario . . . . .	1
1.3	Riferimenti utili . . . . .	1
1.3.1	Riferimenti normativi . . . . .	1
1.3.2	Riferimenti informativi . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Tecnologie utilizzate</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Descrizione dell'architettura</b>	<b>3</b>
3.1	Metodo e formalismo di specifica . . . . .	3
3.2	Architettura generale . . . . .	3
<b>4</b>	<b>Design pattern</b>	<b>4</b>
4.1	Design pattern architetturali . . . . .	4
4.2	Design pattern creazionali . . . . .	4
4.3	Design pattern strutturali . . . . .	4
4.4	Design pattern comportamentali . . . . .	4
<b>5</b>	<b>Stime di fattibilità e bisogno di risorse</b>	<b>5</b>
<b>6</b>	<b>Tracciamento</b>	<b>6</b>
<b>7</b>	<b>Descrizione design pattern</b>	<b>7</b>
7.1	Design pattern architetturali . . . . .	7
7.2	Design pattern creazionali . . . . .	7
7.3	Design pattern strutturali . . . . .	7
7.4	Design pattern comportamentali . . . . .	7
<b>8</b>	<b>Mockup dell'interfaccia grafica</b>	<b>8</b>

# 1 Introduzione

## 1.1 Scopo del documento

## 1.2 Glossario

Allo scopo di rendere più semplice e chiara la comprensione dei documenti viene allegato il *Glossario v1.00* nel quale verranno raccolte le spiegazioni di terminologia tecnica o ambigua, abbreviazioni ed acronimi. Per evidenziare un termine presente in tale documento, esso verrà marcato con il pedice <sub>g</sub>.

## 1.3 Riferimenti utili

### 1.3.1 Riferimenti normativi

- rif

### 1.3.2 Riferimenti informativi

- rif

## 2 Tecnologie utilizzate

## 3 Descrizione dell'architettura

### 3.1 Metodo e formalismo di specifica

### 3.2 Architettura generale

## 4 Design pattern

### 4.1 Design pattern architeturali

### 4.2 Design pattern creazionali

### 4.3 Design pattern strutturali

### 4.4 Design pattern comportamentali

## 5 Stime di fattibilità e bisogno di risorse



## 6 Tracciamento

## 7 Descrizione design pattern

### 7.1 Design pattern architeturali

### 7.2 Design pattern creazionali

### 7.3 Design pattern strutturali

### 7.4 Design pattern comportamentali

## 8 Mockup dell'interfaccia grafica