

Sommario

Introduzione	2
Scopo del documento.....	2
Scopo del prodotto	2
Glossario	2
Riferimenti utili.....	2
Riferimenti normativi	2
Riferimenti informativi	2
Descrizione generale	2
Obiettivi del prodotto.....	2
Funzioni del prodotto	2
Caratteristiche degli utenti.....	2
Piattaforma di esecuzione	3
Vincoli generali	3
Casi d'uso.....	4
UCG-Utilizzo generale dell'applicazione.....	4
UC1-Navigazione	5
UC1.1-Inserimento destinazione	6
UC1.2-Avvio navigazione	7
UC1.3-Interruzione navigazione	7
UC1.4-Accesso a maggiori indicazioni	8
UC1.5-Visualizzazione indicazioni.....	9
UC1.6-Visualizzazione errore percorso	9
UC1.7-Visualizzazione errore beacon.....	9
UC2-Accesso alle informazioni	9
UC2.1-Accesso alle informazioni dell'edificio.....	10
UC2.2-Esplorazione.....	10
UC3-Gestione dell'applicazione.....	10
UC3.1-Gestione mappe	11
UC3.2-Gestione preferenze navigazione	12
UC3.3-Attivazione funzionalità sviluppatore.....	15
UC4-Accesso alla guida.....	16
UC5-Accesso funzionalità sviluppatore	16
UC5.1-Accesso informazioni beacon circostanti	16
UC5.2-Gestione log	17
UC6-Visualizzazione errore mappa.....	18

Introduzione

Scopo del documento

Questo documento analizza, specifica e classifica i requisiti individuati per il prodotto.

I requisiti sono stati individuati dapprima analizzando il capitolato d'appalto e, successivamente, attraverso un incontro con il proponente.

Il presente documento sancisce un vincolo tra il fornitore ed il proponente: il primo si impegna nello sviluppo di un prodotto avente le caratteristiche riportate di seguito, mentre il secondo riconosce che tali caratteristiche sono quelle da esso ricercate.

Scopo del prodotto

Lo scopo del prodotto è implementare un metodo di navigazione indoor che sia funzionale alla tecnologia BLE. Il prodotto comprenderà un prototipo software che permetta la navigazione all'interno di un'area predefinita, basandosi sui concetti di IPS e smart places.

Glossario

Riferimenti utili

Riferimenti normativi

Riferimenti informativi

Descrizione generale

Obiettivi del prodotto

Il prodotto vuole essere un prototipo utile alla sperimentazione dei risultati conseguiti dal gruppo nella ricerca di metodi di navigazione indoor alternativi al tradizionale GPS.

Il prototipo dovrà avvalersi della tecnologia Beacon per implementare una navigazione di tipo semantico.

Funzioni del prodotto

Il prodotto permette la navigazione all'interno di un edificio: l'utente può scegliere come destinazione un'area dell'edificio in cui si trova, sarà quindi compito del prodotto fornire informazioni utili perché l'utente possa raggiungere tale destinazione.

L'utente potrà inoltre consultare informazioni di varia natura: sia relative all'edificio nel suo complesso che alle singole aree presenti nell'edificio stesso.

Caratteristiche degli utenti

Il prodotto si rivolge principalmente a due categorie di utenti:

- L'utente finale: utilizza le funzionalità esposte dal prototipo. Agli utenti appartenenti a questa categoria non sono richieste conoscenze tecniche specifiche, è sufficiente che siano in grado di utilizzare uno smartphone Android;
- L'utente sviluppatore: utilizza funzionalità avanzate del sistema, principalmente per testare l'interazione tra il prototipo ed il sistema Beacon entro il quale il prototipo opera. Gli utenti di questa categoria devono conoscere la teoria alla base della tecnologia Beacon.

Piattaforma di esecuzione

Per utilizzare il prototipo è necessario possedere un dispositivo con sistema operativo Android 4.4 o superiore provvisto di tecnologia BLE.

Vincoli generali

Le funzionalità principali del prototipo sono accessibili solo da un dispositivo con Bluetooth attivato e all'interno di un edificio mappato opportunamente.

Casi d'uso

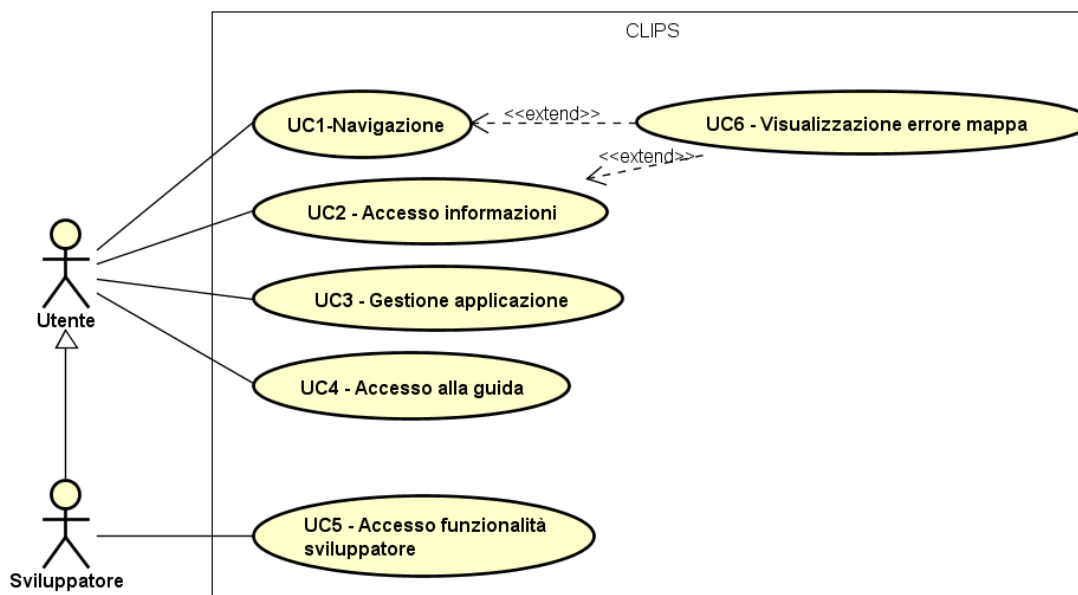
I casi d'uso riportati di seguito hanno sia origine interna che esterna al gruppo, in quanto ricavati attraverso l'analisi del capitolato d'appalto, l'incontro con il proponente e la discussione tra gli Analisti del gruppo Leaf.

Ogni caso d'uso ha un codice identificativo nella forma:

UC [codice univoco del padre]. [codice progressivo di livello]

Il codice progressivo può includere diversi livelli di gerarchia separati da un punto. Per chiarezza espositiva, il caso che individua l'utilizzo generale del prototipo viene identificato dal codice UCG ed il codice che identifica i casi d'uso figli di UCG non prevede il codice del padre.

UCG-Utilizzo generale dell'applicazione



- **Attori:** utente, sviluppatore.
- **Descrizione:** Un utente¹ deve poter accedere alla navigazione, consultare informazioni relative all'edificio nel suo complesso o a singole aree, modificare le impostazioni utente ed accedere alla guida dell'applicazione. Uno sviluppatore, oltre ad ereditare tutti i casi d'uso di utente, deve poter accedere alle funzionalità avanzate dell'applicazione.
- **Precondizione:** L'utente ha avviato l'applicazione installata nel proprio dispositivo.
- **Flusso principale degli eventi:**
 1. L'utente può accedere alla navigazione (UC1);
 2. L'utente può accedere alle informazioni relative all'intero edificio o a singole aree dell'edificio(UC2);
 3. L'utente può accedere alla gestione dell'applicazione (UC3);
 4. L'utente può accedere alla guida (UC4);

¹ Di seguito ci si riferisce ad "utente" comprendendo anche i casi d'uso relativi allo "sviluppatore". I casi d'uso accessibili al solo sviluppatore saranno chiaramente segnalati.

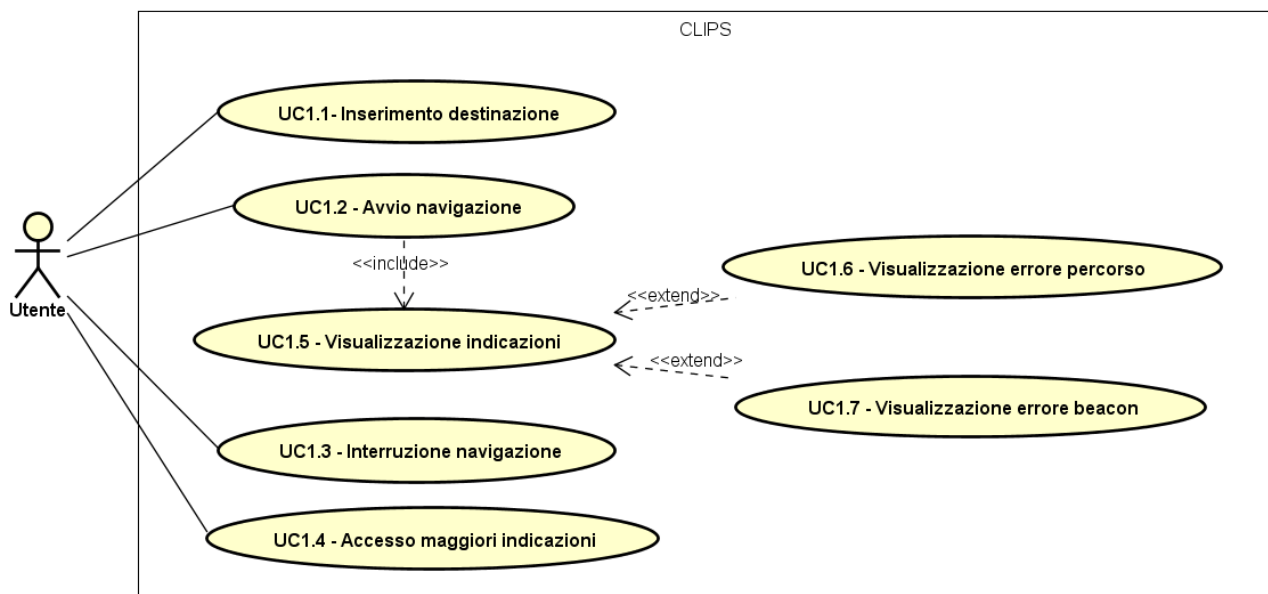
5. Lo sviluppatore può accedere alle funzionalità avanzate (UC5).

- **Scenario alternativo:**

- a. Nel caso in cui l'utente voglia accedere alla navigazione di un edificio la cui mappa non risulti aggiornata o presente nel dispositivo:
 1. Viene visualizzato un errore riguardante la mappa (UC6).
- b. Nel caso in cui l'utente voglia accedere alle informazioni di un edificio la cui mappa non risulti aggiornata o presente nel dispositivo:
 1. Viene visualizzato un errore riguardante la mappa (UC6).

- **Postcondizione:** il sistema ha erogato le funzionalità richieste dall'utente.

UC1-Navigazione

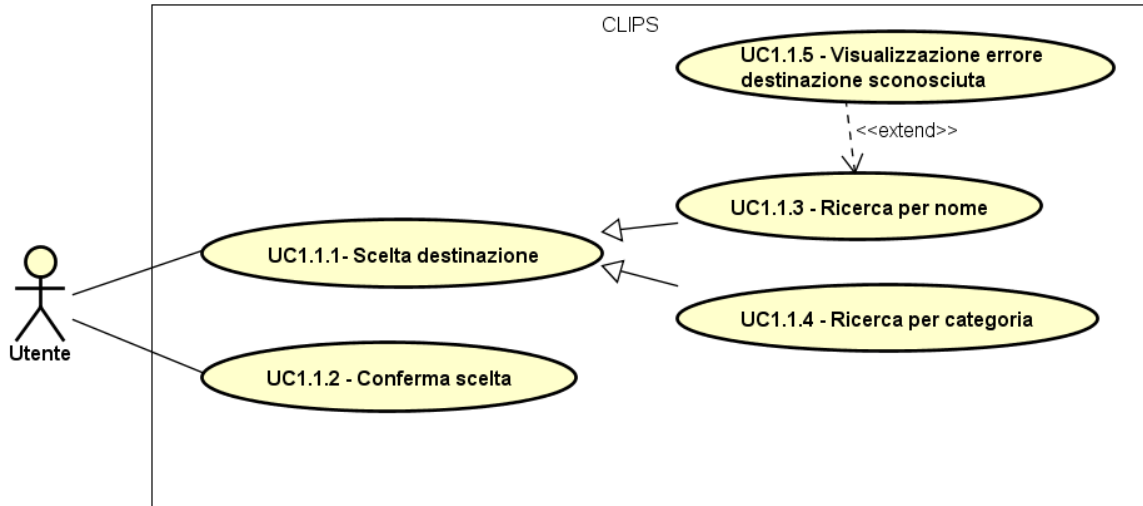


- **Attori:** utente.
- **Descrizione:** l'utente deve poter essere guidato dal sistema verso una destinazione scelta. Quando l'utente si trova in navigazione deve poter: interrompere la navigazione in corso, accedere ad indicazioni più dettagliate.
- **Precondizione:** L'utente:
 - a. Si trova nella sezione dedicata alla navigazione;
 - b. Ha attivato il Bluetooth;
 - c. Si trova all'interno di un edificio mappato;
 - d. Il dispositivo deve rilevare almeno un beacon.
- **Flusso principale degli eventi:**
 1. L'utente indica la destinazione che vuole raggiungere (UC1.1);
 2. L'utente avvia la navigazione verso la destinazione scelta (UC1.2);
 3. L'utente può interrompere la navigazione in corso (UC1.3);
 4. L'utente può accedere ad indicazioni più dettagliate (UC1.4).
- **Scenari alternativo:**
 - a. Nel caso in cui l'utente non rispetti le indicazioni relative al percorso proposto:
 1. Viene visualizzato un errore relativo al percorso (UC1.6).
 - b. Nel caso in cui l'utente si trovi in un luogo non coperto dal segnale di almeno un beacon:

1. Viene visualizzato un errore relativo ai beacon (UC1.7).

- **Estensione:** UC6 – Visualizzazione errore mappa.
- **Postcondizione:** l'utente ha raggiunto la destinazione scelta oppure ha interrotto la navigazione.

UC1.1-Inserimento destinazione



- **Attori:** utente.
- **Descrizione:** l'utente deve poter scegliere ed inserire una destinazione da raggiungere, tra le destinazioni previste.
- **Precondizione:** l'utente si trova nella sezione dedicata alla scelta della destinazione e il dispositivo rileva la presenza di un beacon.
- **Flusso principale degli eventi:**
 1. L'utente sceglie una destinazione (UC1.1.1);
 2. L'utente conferma la destinazione scelta (UC1.1.2).
- **Scenario alternativo:**
 - a. Nel caso in cui l'utente ricerchi per nome una destinazione non prevista:
 1. Viene visualizzato un errore riguardante la destinazione inserita (UC1.1.5).
- **Postcondizione:** la destinazione da raggiungere è stata impostata.

UC1.1.1-Scelta destinazione

- **Attori:** utente.
- **Generalizzazione di:**
 - a. UC1.1.3 Ricerca per nome;
 - b. UC1.1.4 Ricerca per categoria.
- **Descrizione:** l'utente deve poter scegliere una destinazione interna all'edificio, tra quelle conosciute dal sistema.
- **Precondizione:** l'utente si trova nella sezione dedicata all'inserimento della destinazione.
- **Postcondizione:** la destinazione è stata scelta.

UC1.1.2-Conferma scelta

- **Attori:** utente.
- **Descrizione:** l'utente si trova nella sezione dedicata alla conferma della destinazione.

- **Precondizione:** l'utente ha inserito una destinazione prevista.
- **Postcondizione:** la destinazione scelta è stata confermata.

UC1.1.3-Ricerca per nome

- **Attori:** utente.
- **Descrizione:** l'utente deve poter inserire il nome di una destinazione che vuole raggiungere.
- **Precondizione:** l'utente si trova nella sezione dedicata alla ricerca per nome della destinazione.
- **Estensioni:** UC1.1.5 - Visualizzazione errore destinazione sconosciuta.
- **Postcondizione:** l'utente ha scelto la destinazione desiderata.

UC1.1.4-Ricerca per categoria

- **Attori:** utente.
- **Descrizione:** l'utente deve poter cercare la destinazione che vuole raggiungere ricercandola tra le categorie proposte dal sistema rispettivamente all'edificio nel quale si trova l'utente.
- **Precondizione:** l'utente si trova nella sezione dedicata alla ricerca per categoria della destinazione.
- **Postcondizione:** l'utente ha scelto la destinazione desiderata.

UC1.1.5- Visualizzazione errore destinazione sconosciuta

- **Descrizione:** l'utente ha inserito una destinazione che il sistema non riconosce quindi non è possibile procedere al calcolo del percorso verso tale destinazione.
- **Precondizione:** l'utente ha scelto una destinazione sconosciuta al sistema.
- **Postcondizione:** viene notificato all'utente che la destinazione indicata è sconosciuta al sistema.

UC1.2-Avvio navigazione

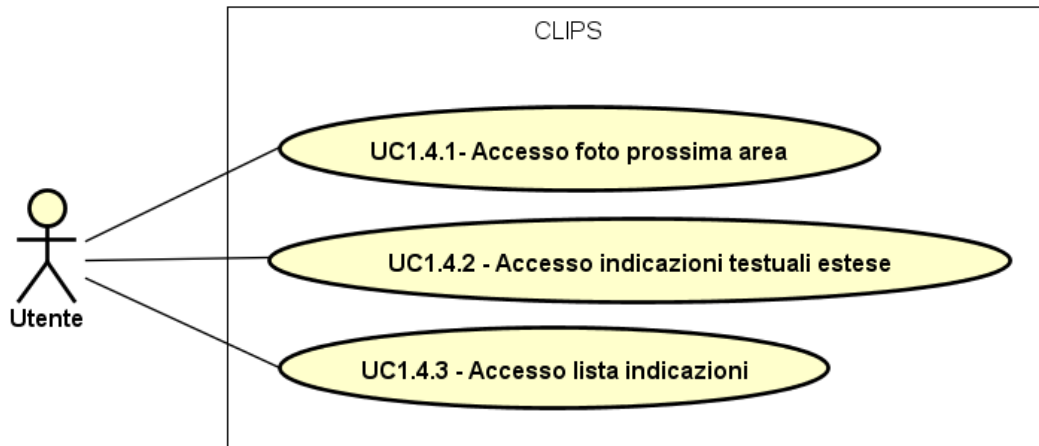
- **Attori:** utente.
- **Descrizione:** l'utente deve poter avviare la navigazione in modo che il sistema calcoli il percorso e le relative indicazioni per guidare l'utente verso la destinazione scelta. Le indicazioni sono fornite in forma testuale.
- **Precondizione:** l'utente ha inserito una destinazione valida e il dispositivo rileva la presenza di un beacon.
- **Inclusioni:** UC1.5 - Visualizzazione indicazioni.
- **Postcondizione:** il sistema fornisce le indicazioni basilari² e necessarie all'utente per muoversi dalla sua posizione attuale alla destinazione scelta, rispettando le preferenze indicate dall'utente.

UC1.3-Interruzione navigazione

- **Attori:** utente.
- **Descrizione:** l'utente deve poter interrompere la navigazione in corso.
- **Precondizione:** l'utente ha avviato la navigazione.
- **Postcondizione:** la navigazione viene interrotta e l'utente è riportato alla schermata principale dell'applicazione.

² Le informazioni di navigazione fornite in questo caso d'uso sono minimali, l'utente può comunque accedere ad informazioni più dettagliate come descritto in UC1.4.3.

UC1.4-Accesso a maggiori indicazioni



- **Attori:** utente.
- **Descrizione:** l'utente deve poter accedere ad indicazioni dettagliate che lo possano aiutare durante la navigazione.
- **Precondizione:** l'utente ha avviato la navigazione e si trova nella sezione dedicata a fornire le informazioni più dettagliate.
- **Flusso principale degli eventi:**
 1. L'utente può accedere alle foto della prossima area (UC1.4.1);
 2. L'utente può accedere ad indicazioni testuali estese(UC1.4.2);
 3. L'utente può accedere alla lista delle indicazioni utili per raggiungere, dall'area in cui si trova, la destinazione scelta (UC1.4.3);
- **Postcondizione:** il sistema presenta all'utente informazioni dettagliate in supporto alla navigazione corrente.

UC1.4.1-Accesso foto della prossima area

- **Attori:** utente.
- **Descrizione:** l'utente deve poter accedere alle foto che ritraggono la prossima area, in modo da poterla individuare più facilmente.
- **Precondizione:** le foto relative alla prossima area devono essere disponibili.
- **Postcondizione:** il sistema presenta all'utente delle foto relative alla prossima area.

UC1.4.2-Accesso indicazione testuale estesa

- **Attori:** utente.
- **Descrizione:** l'utente deve poter accedere ad indicazioni più dettagliate che possano aiutarlo a raggiungere la prossima area.
- **Precondizione:** le indicazioni dettagliate relative alla prossima area devono essere disponibili.
- **Postcondizione:** il sistema presenta all'utente indicazioni testuali dettagliate per raggiungere la prossima area.

UC1.4.3-Accesso lista indicazioni

- **Attori:** utente.

- **Descrizione:** l'utente deve poter accedere alla lista completa delle indicazioni da seguire, a partire dall'area in cui si trova, per raggiungere la destinazione scelta.
- **Precondizione:** la lista che riporta tutte le indicazioni da seguire per raggiungere la destinazione, a partire dall'area in cui si trova l'utente, devono essere disponibili.
- **Postcondizione:** il sistema presenta all'utente la lista delle indicazioni richieste.

UC1.5-Visualizzazione indicazioni

- **Descrizione:** il sistema presenta all'utente le indicazioni utili alla navigazione.
- **Precondizione:** l'utente ha avviato la navigazione.
- **Estensioni:** UC1.6 – Visualizzazione errore percorso; UC1.7 – Visualizzazione errore beacon.
- **Postcondizione:** il sistema presenta all'utente le indicazioni per raggiungere la destinazione scelta.

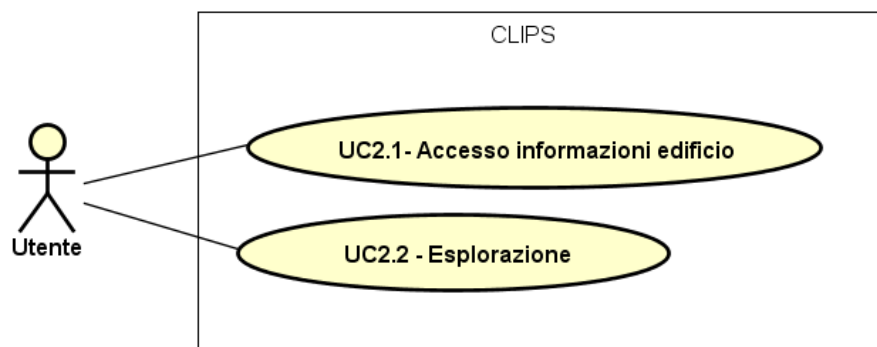
UC1.6-Visualizzazione errore percorso

- **Precondizione:** i beacon rilevati dal sistema non corrispondono a quelli previsti dal percorso calcolato.
- **Postcondizione:** il sistema presenta all'utente un errore relativo al percorso errato.

UC1.7-Visualizzazione errore beacon

- **Precondizione:** il dispositivo non è in grado di rilevare alcun beacon.
- **Postcondizione:** il sistema presenta all'utente un errore relativo all'impossibilità di rilevare beacon.

UC2-Accesso alle informazioni



- **Attori:** utente.
- **Descrizione:** l'utente deve poter accedere alle informazioni riguardanti le aree vicine alla posizione in cui si trova e le informazioni relative all'edificio in cui si trova.
- **Precondizione:** L'utente:
 - a. Si trova nella sezione dedicata alle informazioni;
 - b. Ha attivato il Bluetooth;
 - c. Si trova all'interno di un edificio mappato;
 - d. Il dispositivo deve rilevare almeno un beacon.
- **Flusso principale degli eventi:**
 1. L'utente può accedere alle informazioni dell'edificio (UC2.1);
 2. L'utente può accedere alle informazioni delle aree circostanti (UC2.2).

- **Estensione:** UC6 – Visualizzazione errore mappa.
- **Postcondizione:** il sistema presenta all'utente le informazioni richieste.

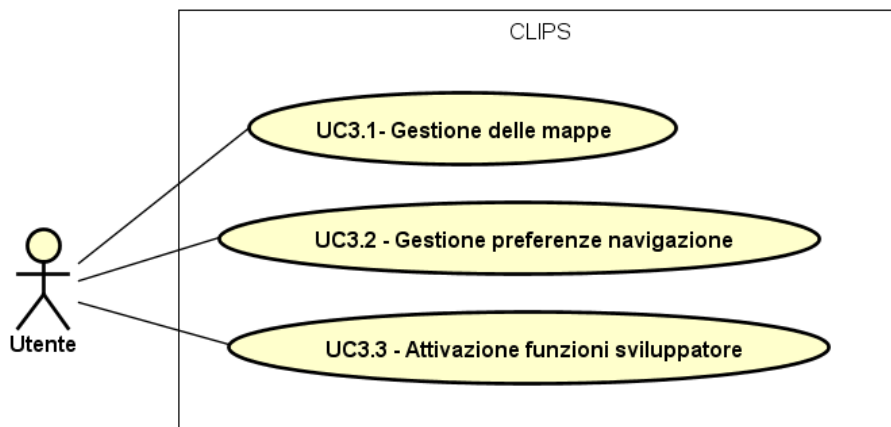
UC2.1-Accesso alle informazioni dell'edificio

- **Attori:** utente.
- **Descrizione:** l'utente deve poter accedere alle informazioni generali riguardanti l'edificio in cui si trova.
- **Precondizione:** l'utente si trova nella sezione relativa alle informazioni all'edificio.
- **Postcondizione:** il sistema presenta all'utente le informazioni sull'edificio.

UC2.2-Esplorazione

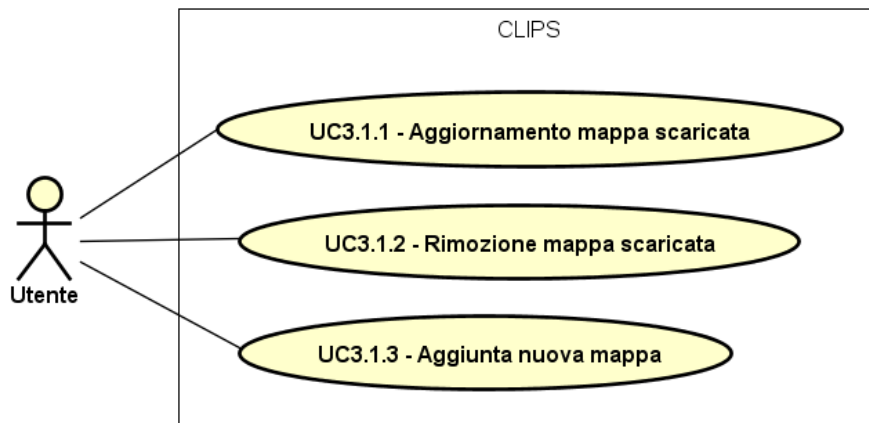
- **Attori:** utente.
- **Descrizione:** l'utente deve poter accedere alle informazioni riguardanti le aree vicine alla sua posizione ed interne all'edificio in cui si trova.
- **Precondizione:** l'utente si trova nella sezione adibita alle funzionalità di esplorazione.
- **Postcondizione:** il sistema presenta all'utente le informazioni riguardanti le aree vicine alla sua posizione attuale.

UC3-Gestione dell'applicazione



- **Attori:** utente.
- **Descrizione:** l'utente deve poter gestire le mappe utilizzate dall'applicazione e le preferenze relative alle modalità di navigazione. L'utente inoltre deve poter accedere alle impostazioni generali dell'applicazione e attivare le funzioni avanzate dedicate agli sviluppatori.
- **Precondizione:** l'utente si trova nella sezione che ospita le opzioni per gestire l'applicazione.
- **Flusso principale degli eventi:**
 1. L'utente può accedere alla gestione delle mappe (UC3.1);
 2. L'utente può accedere alla gestione delle preferenze di navigazione (UC3.2);
 3. L'utente può attivare le funzioni sviluppatore (UC3.3);
- **Postcondizione:** l'utente ha accesso alla funzionalità richiesta.

UC3.1-Gestione mappe



- **Attori:** utente.
- **Descrizione:** l'utente deve poter gestire le mappe dei luoghi, fondamentali al funzionamento dell'applicazione.
- **Precondizione:** l'utente si trova nella sezione adibita alla gestione delle mappe.
- **Flusso principale degli eventi:**
 1. L'utente può aggiornare una mappa scaricata in precedenza (UC3.1.1);
 2. L'utente può rimuovere una mappa scaricata in precedenza (UC3.1.2);
 3. L'utente può scaricare una mappa sul proprio dispositivo (UC3.1.3);
- **Postcondizione:** il sistema eroga la funzionalità richiesta.

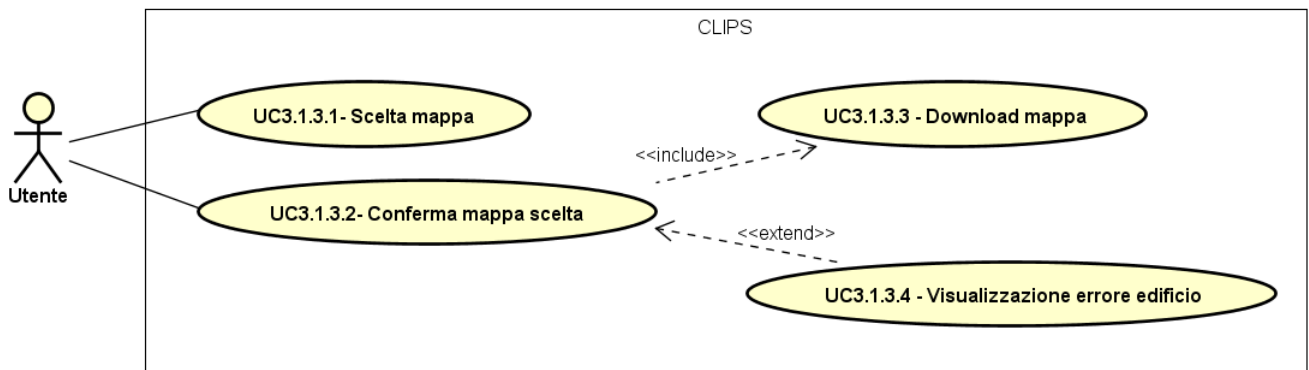
UC3.1.1-Aggiornamento mappa scaricata

- **Attori:** utente.
- **Descrizione:** l'utente deve poter aggiornare la mappa di un edificio della quale ha effettuato precedentemente il download.
- **Precondizione:** il dispositivo dell'utente è provvisto di una connessione ad Internet attiva e la mappa è da aggiornare.
- **Postcondizione:** la mappa viene aggiornata.

UC3.1.2-Rimozione mappa scaricata

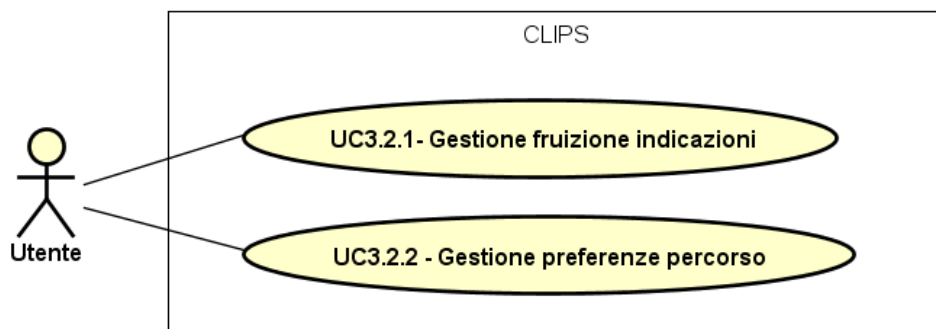
- **Attori:** utente.
- **Descrizione:** l'utente deve poter rimuovere dal dispositivo la mappa di un edificio.
- **Precondizione:** l'utente ha effettuato precedentemente il download della mappa.
- **Postcondizione:** la mappa viene rimossa.

UC3.1.3-Download nuova mappa



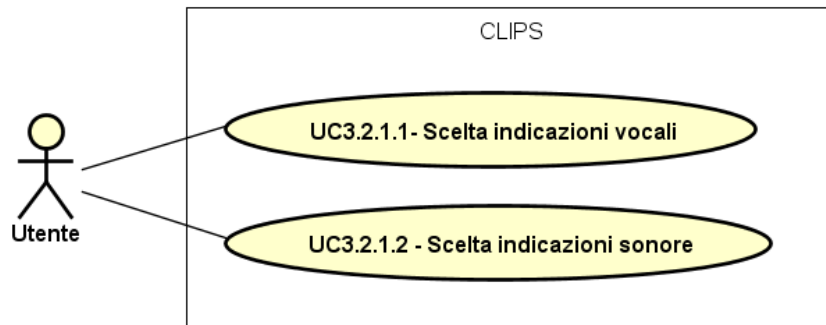
- **Attori:** utente.
- **Descrizione:** l'utente deve poter effettuare il download della mappa relativa ad uno specifico edificio.
- **Precondizione:** il dispositivo dell'utente è provvisto di una connessione Internet attiva .
- **Postcondizione:** la mappa viene scaricata sul dispositivo dell'utente ed il sistema può utilizzarla.

UC3.2-Gestione preferenze navigazione



- **Attori:** utente.
- **Descrizione:** l'utente deve poter gestire le preferenze rispetto a come l'applicazione fornisce indicazioni durante la navigazione e rispetto alle caratteristiche desiderabili che un percorso proposto dovrebbe avere.
- **Precondizione:** l'utente si trova nella sezione dedicata alla gestione delle preferenze di navigazione.
- **Flusso principale degli eventi:**
 1. L'utente può gestire il modo in cui preferisce che le indicazioni gli siano presentate durante la navigazione (UC3.2.1);
 2. L'utente può gestire le qualità desiderabili che un percorso proposto dovrebbe avere (UC3.2.1);
- **Postcondizione:** il sistema conosce le preferenze dell'utente e le applicherà dalla prossima navigazione.

UC3.2.1-Gestione fruizione indicazioni



- **Attori:** utente.
- **Descrizione:** l'utente deve poter scegliere la modalità con cui preferisce ricevere le indicazioni quando si trova in navigazione.
- **Precondizione:** l'utente si trova nella sezione dedicata alla gestione della fruizione delle indicazioni.
- **Flusso principale degli eventi:**
 1. L'utente può scegliere di ricevere indicazioni vocali (UC3.2.1.1);
 2. L'utente può scegliere di ricevere indicazioni sonore (UC3.2.1.2);
- **Postcondizione:** il sistema conosce le preferenze dell'utente rispetto alla fruizione delle indicazioni.

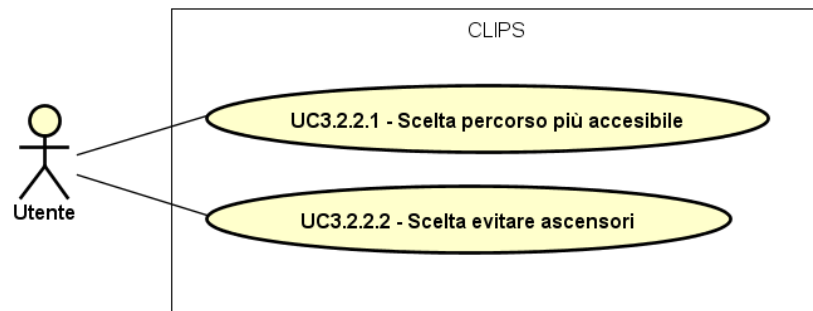
UC3.2.1.1-Scelta indicazioni vocali

- **Attori:** utente.
- **Descrizione:** l'utente deve poter scegliere di ricevere indicazioni vocali che lo guidino alla destinazione scelta.
- **Precondizione:** le indicazioni vocali sono disponibili.
- **Postcondizione:** il sistema, dalla prossima navigazione, fornirà indicazioni vocali.

UC3.2.1.2-Scelta indicazioni sonore

- **Attori:** utente.
- **Descrizione:** l'utente deve poter scegliere di ricevere indicazioni sonore che lo guidino alla destinazione scelta. Questo tipo di indicazioni consiste nell'emissione di un suono monotono continuo la cui frequenza varia con l'allontanamento dell'utente dal percorso previsto. Questo tipo di indicazioni è pensato per agevolare la navigazione di utenti che presentano disabilità visive.
- **Precondizione:** le indicazioni sonore sono disponibili.
- **Postcondizione:** il sistema, dalla prossima navigazione, fornirà indicazioni sonore.

UC3.2.2-Gestione preferenze percorso



- **Attori:** utente.
- **Descrizione:** l'utente deve poter scegliere le caratteristiche desiderabili che un percorso proposto dovrebbe avere. Queste caratteristiche permettono al sistema di calcolare un percorso più adatto alle necessità dell'utente.
- **Precondizione:** l'utente si trova nella sezione dedicata alla gestione delle preferenze di percorso.
- **Flusso principale degli eventi:**
 1. L'utente può indicare che preferisce il percorso più accessibile (UC3.2.2.1);
 2. L'utente può indicare che preferisce percorsi che non prevedano ascensori (UC3.2.2.2);
- **Postcondizione:** nel sistema sono impostate le preferenze dell'utente rispetto ai percorsi.

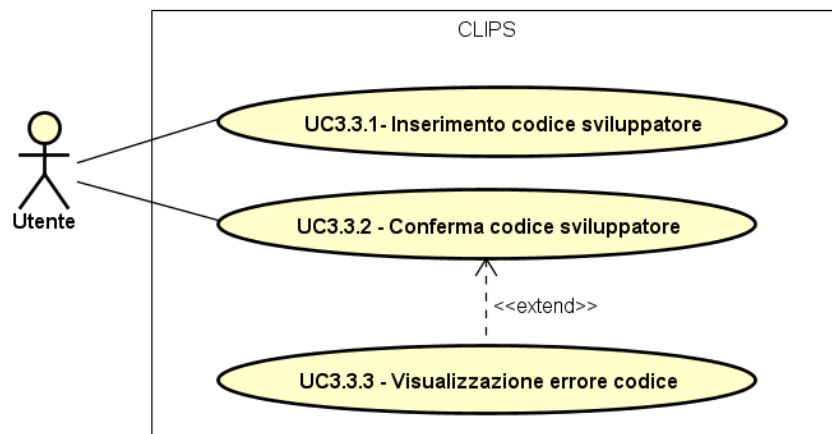
UC3.2.2.1-Scelta percorso più accessibile

- **Attori:** utente.
- **Descrizione:** l'utente deve poter scegliere di ricevere indicazioni per il percorso più accessibile. Il percorso più accessibile è quello che presenta meno barriere architettoniche. Questo tipo di indicazioni è pensato per agevolare la navigazione di utenti che presentano disabilità motorie.
- **Precondizione:** l'utente si trova nella sezione dedicata alla gestione delle preferenze di percorso.
- **Postcondizione:** il sistema, dalla prossima navigazione, calcolerà il percorso più accessibile.

UC3.2.2.2-Scelta evitare ascensori

- **Attori:** utente.
- **Descrizione:** l'utente deve poter scegliere di ricevere indicazioni per il percorso che presenta il minor numero di ascensori. Questo tipo di indicazioni è pensato per agevolare la navigazione di utenti claustrofobici.
- **Precondizione:** l'utente si trova nella sezione dedicata alla gestione delle preferenze di percorso.
- **Postcondizione:** il sistema, dalla prossima navigazione, calcolerà il percorso col minor numero di spazi chiusi ristretti.

UC3.3-Attivazione funzionalità sviluppatore



- **Attori:** utente.
- **Descrizione:** un utente, se è in possesso di un codice sviluppatore valido, deve poter attivare le funzionalità avanzate offerte dall'applicazione.
- **Precondizione:** l'utente si trova nella sezione dedicata all'attivazione delle funzionalità sviluppatore e l'utente non è già sviluppatore.
- **Flusso principale degli eventi:**
 1. L'utente inserisce il codice sviluppatore (UC3.3.1);
 2. L'utente conferma il codice inserito (UC3.3.2).
- **Scenario alternativo:**
 - a. Nel caso in cui l'utente inserisca un codice sviluppatore non valido:
 1. Viene visualizzato un errore riguardante il codice inserito (UC3.3.3).
- **Postcondizione:** il sistema rende disponibili le funzionalità sviluppatore.

UC3.3.1-Inserimento codice sviluppatore

- **Attori:** utente.
- **Descrizione:** l'utente deve poter inserire un codice per poter accedere alle funzionalità sviluppatore.
- **Precondizione:** l'utente non ha mai inserito un codice valido prima.
- **Postcondizione:** il codice sviluppatore è stato inserito.

UC3.3.2-Conferma codice

- **Attori:** utente.
- **Descrizione:** l'utente deve poter confermare il codice sviluppatore inserito.
- **Precondizione:** l'utente ha inserito un codice nell'apposita sezione.
- **Estensioni:** UC3.3.3 - Visualizzazione errore codice.
- **Postcondizione:** il sistema permette l'accesso alle funzionalità sviluppatore.

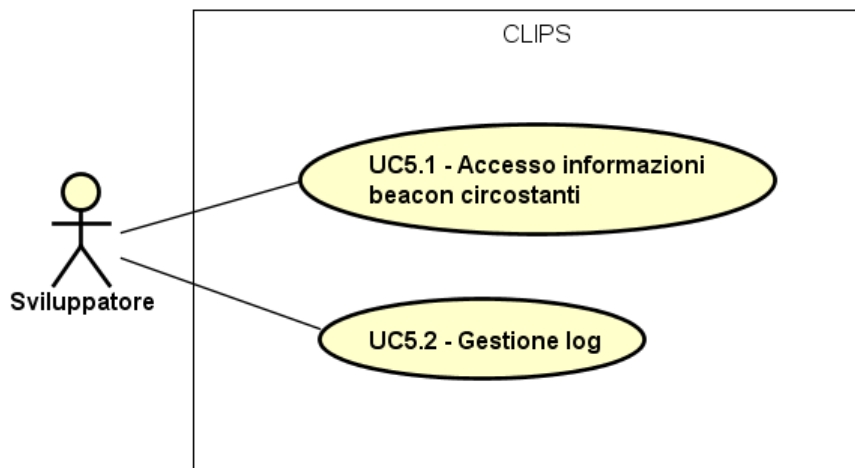
UC3.3.3-Visualizzazione errore codice

- **Precondizione:** l'utente ha inserito un codice sviluppatore non valido.
- **Postcondizione:** il sistema non permette l'accesso alle funzionalità sviluppatore.

UC4-Accesso alla guida

- **Attori:** utente.
- **Descrizione:** l'utente deve poter accedere ad una guida che illustri l'utilizzo del.
- **Precondizione:** il sistema mette a disposizione una sezione che ospita la guida.
- **Postcondizione:** il sistema mostra la guida.

UC5-Accesso funzionalità sviluppatore



- **Attori:** sviluppatore.
- **Descrizione:** lo sviluppatore deve poter accedere alle funzionalità avanzate messe a disposizione dall'applicazione. Tali funzionalità sono rivolte a testare e migliorare l'applicazione ed il sistema con il quale interagisce.
- **Precondizione:** lo sviluppatore si trova nella sezione dedicata alle funzionalità avanzate dell'applicazione.
- **Flusso principale degli eventi:**
 1. Lo sviluppatore può accedere alle informazioni relative ai beacon circostanti (UC5.1);
 2. Lo sviluppatore può gestire i log(UC3.3.2).
- **Postcondizione:** lo sviluppatore ha avuto accesso alle funzionalità avanzate.
- **Precondizione:** il sistema mette a disposizione una sezione che ospita la guida.
- **Postcondizione:** il sistema mostra la guida.

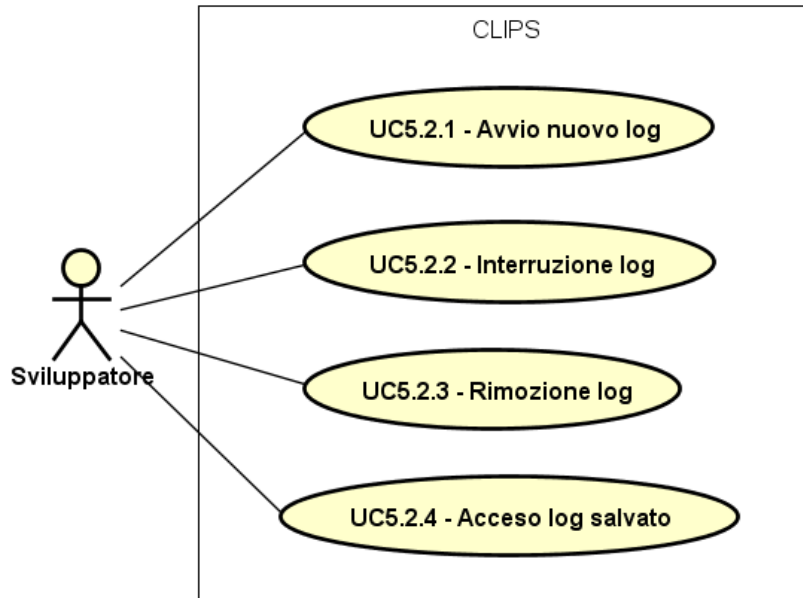
UC5.1-Accesso informazioni beacon circostanti

- **Attori:** sviluppatore.
- **Descrizione:** lo sviluppatore deve poter accedere alle informazioni relative ai beacon presenti nelle vicinanze. Tali informazioni riguardano:
 - a. UUID;
 - b. Major;
 - c. Minor;
 - d. Potenza segnale;
 - e. Livello batteria;

f. Distanza approssimativa.

- **Precondizione:** lo sviluppatore si trova nella sezione dedicata alle informazioni sui beacon circostanti ed ha il Bluetooth attivato.
- **Postcondizione:** lo sviluppatore ha avuto accesso alle informazioni sui beacon circostanti.

UC5.2-Gestione log



- **Attori:** sviluppatore.
- **Descrizione:** lo sviluppatore deve poter accedere alla gestione del log. Il log contiene tutte le informazioni indicate in UC5.1 e relative ai beacon rilevati durante la registrazione del log. Lo sviluppatore può decidere quando avviare e interrompere la registrazione del log.
- **Precondizione:** lo sviluppatore si trova nella sezione dedicata alla gestione del log.
- **Flusso principale degli eventi:**
 1. Lo sviluppatore può avviare un nuovo log (UC5.2.1);
 2. Lo sviluppatore può interrompere un log in corso(UC5.2.2);
 3. Lo sviluppatore può rimuovere un log salvato(UC5.2.3);
 4. Lo sviluppatore può accedere ad un log salvato(UC5.2.4).
- **Postcondizione:** lo sviluppatore ha avuto accesso alla gestione del log.

UC5.2.1-Avvio nuovo log

- **Attori:** sviluppatore.
- **Descrizione:** lo sviluppatore deve poter avviare un nuovo log.
- **Precondizione:**
- **Postcondizione:**

UC5.2.2-Interruzione log

- **Attori:** sviluppatore.
- **Descrizione:** lo sviluppatore deve poter interrompere un log in corso.
- **Precondizione:**
- **Postcondizione:**

UC5.2.3-Rimozione log

- **Attori:** sviluppatore.
- **Descrizione:** lo sviluppatore deve poter rimuovere un log salvato.
- **Precondizione:**
- **Postcondizione:**

UC5.2.4-Accesso log salvato

- **Attori:** sviluppatore.
- **Descrizione:** lo sviluppatore deve poter accedere ad un log salvato.
- **Precondizione:**
- **Postcondizione:**

UC6-Visualizzazione errore mappa

- **Attori:** sviluppatore.
- **Descrizione:**
- **Precondizione:** ed ha attivato il Bluetooth.
- **Postcondizione:**

Requisiti