

A Test

A.1 Test di accettazione

Il test di accettazione serve ad accertare il soddisfacimento dei **requisiti utente**. Viene effettuato in presenza del proponente che può, in questo modo, avere un primo approccio con il prodotto software, terminato. Nel caso in cui il test avesse esito positivo, si può procedere al rilascio ufficiale del prodotto, sviluppato.

Di seguito vengono riportati i test di accettazione definiti dal gruppo *Leaf*.

Codice	Requisito	Descrizione	Stato
TA1	L'utente deve poter verificare che sia possibile navigare all'interno di un edificio utilizzando l'applicazione.	All'utente è chiesto di: <ul style="list-style-type: none">• attivare il bluetooth;• accedere alla sezione preposta alla navigazione;• scegliere la destinazione all'interno dell'edificio;• confermare la destinazione scelta;• verificare che venga data la possibilità di avviare la navigazione.	N.I.
TA1.1	L'utente deve poter verificare che sia possibile ricercare una destinazione per la navigazione.	All'utente è chiesto di: <ul style="list-style-type: none">• scegliere di ricercare la destinazione per nome;• scegliere di ricercare la destinazione per categoria.	N.I.

Codice	Requisito	Descrizione	Stato
TA1.1.1	L'utente deve poter verificare che sia possibile ricercare una destinazione per nome.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● inserire il nome di una destinazione; ● verificare che sia possibile confermare l'inserimento fatto. 	N.I.
TA1.1.1.1	L'utente deve poter verificare che sia possibile inserire il nome di una destinazione.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● inserire il nome di una destinazione; ● verificare che la destinazione voluta sia stata inserita. 	N.I.
TA1.1.1.2	L'utente deve poter verificare che venga segnalato un errore qualora venga inserita una destinazione non prevista dal sistema.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● inserire una destinazione non prevista dal sistema; ● verificare che venga visualizzato un errore che spieghi che la destinazione inserita non è presente tra quelle disponibili; ● verificare che venga data la possibilità di inserire un'altra destinazione. 	N.I.

Codice	Requisito	Descrizione	Stato
TA1.1.2	L'utente deve poter verificare che sia possibile ricercare una destinazione per categoria.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● scegliere una delle categorie proposte ● scegliere una delle destinazioni presenti all'interno della categoria scelta; ● verificare che sia possibile confermare la scelta fatta. 	N.I.
TA1.1.2.1	L'utente deve verificare che sia possibile scegliere una categoria tra quelle proposte.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● verificare che l'applicazione fornisca una o più categorie di destinazioni; ● verificare che sia possibile scegliere una di queste categorie. 	N.I.

Codice	Requisito	Descrizione	Stato
TA1.1.2.2	L'utente deve verificare che sia possibile scegliere una destinazione tra i risultati di una ricerca.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • verificare che all'interno di una categoria siano proposte una o più destinazioni; • verificare che sia possibile scegliere una di queste destinazioni; • effettuare la ricerca di una destinazione (prevista dal sistema) per nome; • verificare che sia possibile scegliere una delle destinazioni restituite dalla ricerca. 	N.I.
TA1.1.3	L'utente deve poter verificare che sia possibile confermare una destinazione.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • confermare la destinazione scelta; • verificare che venga data la possibilità di avviare la navigazione verso la destinazione scelta. 	N.I.

Codice	Requisito	Descrizione	Stato
TA1.2	L'utente deve poter verificare che sia possibile avviare la navigazione.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • confermare l'avvio della navigazione; • verificare che venga fornita un'indicazione testuale per raggiungere la destinazione scelta. 	N.I.
TA1.2.1	L'utente deve poter verificare che l'indicazione sia fornita in forma testuale.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • verificare che l'indicazione fornita sia un testo scritto. 	N.I.
TA1.2.2	L'utente deve poter verificare che l'indicazione testuale fornita per raggiungere la destinazione scelta, quando è stata avviata la navigazione, sia corretta.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • seguire l'indicazione testuale data; • verificare di essere arrivato alla destinazione scelta. 	N.I.
TA1.2.3	L'utente deve poter verificare che l'indicazione testuale fornita dall'applicazione abbia come punto di partenza il POI in cui l'utente si trova.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • avviare la navigazione; • verificare che l'indicazione testuale fornita dall'applicazione abbia come punto di partenza il POI in cui l'utente si trova. 	N.I.

Codice	Requisito	Descrizione	Stato
TA1.3	L'utente deve verificare che sia possibile interrompere la navigazione.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • scegliere di interrompere la navigazione; • verificare che la navigazione si interrompa. 	N.I.
TA1.4	L'utente deve verificare che sia possibile accedere a delle informazioni più dettagliate riguardanti il percorso da seguire per raggiungere la destinazione.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • scegliere di visualizzare le fotografie della prossima area; • scegliere di ricevere delle indicazioni testuali estese per raggiungere la prossima area; • scegliere di accedere alla lista completa delle indicazioni per raggiungere la destinazione scelta. 	N.I.
TA1.4.1	L'utente deve verificare che sia possibile visualizzare le fotografie della prossima area da raggiungere.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • verificare che siano visualizzate le fotografie che ritraggono la prossima area da raggiungere. 	N.I.

Codice	Requisito	Descrizione	Stato
TA1.4.2	L'utente deve verificare che sia possibile visualizzare delle indicazioni testuali estese dettagliate riguardanti le azioni da compiere per raggiungere la prossima area.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • verificare che sia visualizzata una descrizione testuale estesa che descriva in modo dettagliato le azioni da compiere per raggiungere la prossima area. 	N.I.
TA1.4.3	L'utente deve verificare che sia possibile visualizzare la lista completa delle indicazioni da seguire per raggiungere la destinazione scelta.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • verificare che sia visualizzata la lista completa delle indicazioni da seguire per raggiungere la destinazione scelta. 	N.I.
TA1.4.4	L'utente deve verificare che venga visualizzato un errore nel caso in cui acceda alla foto del prossimo POI con connessione Internet non attiva.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • disattivare la connessione Internet • accedere alle fotografie del prossimo POI • verificare che venga segnalato un errore che spieghi che il dispositivo non ha la connessione Internet attiva. 	N.I.

Codice	Requisito	Descrizione	Stato
TA1.5	L'utente deve poter verificare che venga segnalato un errore qualora segua un percorso differente da quello calcolato dall'applicazione.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● avviare la navigazione; ● seguire un percorso differente da quello proposto dall'applicazione; ● verificare che venga segnalato un errore che spieghi che il percorso che si sta seguendo non è quello previsto. 	N.I.
TA1.6	L'utente deve poter verificare che venga segnalato un errore nel caso in cui voglia avviare la navigazione all'interno di un'area dove non è presente il segnale di alcun beacon.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● posizionarsi in un'area dove non è presente il segnale di alcun beacon; ● avviare la navigazione; ● verificare che venga segnalato un errore che spieghi che in quell'area non è stato rilevato il segnale di alcun beacon. 	N.I.

Codice	Requisito	Descrizione	Stato
TA1.7	L'utente deve poter verificare che venga segnalato un errore nel caso in cui voglia avviare la navigazione con la connessione Internet del proprio dispositivo non attiva.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • disattivare la connessione internet; • avviare la navigazione; • verificare che venga segnalato un errore che spieghi che il dispositivo non ha la connessione Internet attiva. 	N.I.
TA1.8	L'utente deve poter verificare che venga segnalato un errore nel caso in cui voglia avviare la navigazione e la mappa installata nel proprio dispositivo differisce dall'ultima versione online della mappa.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • non aggiornare una mappa che richieda un aggiornamento; • avviare la navigazione; • verificare che venga segnalato un errore che spieghi che la mappa presente nel dispositivo non è l'ultima versione della mappa per quell'edificio. 	N.I.

Codice	Requisito	Descrizione	Stato
TA1.9	L'utente deve poter verificare che venga segnalato un errore nel caso in cui si rilevi un beacon all'interno di un edificio mappato e non sia installata la mappa per quell'edificio.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • entrare in un edificio di cui non dispone della mappa; • avviare l'applicazione; • verificare che venga segnalato un errore che spieghi che non è presente nel dispositivo una mappa per quell'edificio. 	N.I.
TA2	L'utente deve poter verificare che sia possibile accedere alle informazioni dell'edificio in cui ci si trova.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • scegliere di accedere alle informazioni generali sull'edificio in cui ci si trova; • scegliere di accedere alla lista completa di tutti i POI presenti nell'edificio in cui si trova; • scegliere di accedere alla lista dei POI associati ai beacon rilevati alla posizione dell'utente. 	N.I.
TA2.1	L'utente deve poter verificare che sia possibile accedere al nome dell'edificio.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • verificare che sia presente un nome per l'edificio. 	N.I.

Codice	Requisito	Descrizione	Stato
TA2.2	L'utente deve poter verificare che sia possibile accedere alla descrizione dell'edificio dell'edificio.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • verificare che sia presente una descrizione per l'edificio. 	N.I.
TA2.3	L'utente deve verificare che sia possibile accedere all'indirizzo dell'edificio.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • verificare che sia presente l'indirizzo per l'edificio. 	N.I.
TA2.4	L'utente deve verificare che sia possibile accedere agli orari dell'edificio.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • verificare che siano presenti gli orari di apertura dell'edificio. 	N.I.
TA2.5	L'utente deve poter verificare che sia possibile accedere alla lista completa di tutti i POI presenti nell'edificio in cui si trova.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • verificare che venga visualizzata la lista completa di tutti i POI presenti nell'edificio. 	N.I.

Codice	Requisito	Descrizione	Stato
TA2.6	L'utente deve poter verificare che sia possibile accedere alla lista dei POI associati ai beacon rilevati alla posizione dell'utente.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • verificare che venga visualizzata la lista dei POI associati ai beacon rilevati alla posizione dell'utente; • verificare che sia possibile accedere alle informazioni riguardanti uno specifico POI nella lista. 	N.I.
TA2.6.1	L'utente deve poter verificare che sia possibile accedere alle informazioni riguardanti uno specifico POI.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • verificare che sia possibile accedere all'identificativo del POI; • verificare che sia possibile accedere alla descrizione del POI. 	N.I.
TA2.6.1.1	L'utente deve poter verificare che sia possibile accedere all'identificativo di uno specifico POI.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • verificare che sia presente un identificativo per il POI. 	N.I.
TA2.6.1.2	L'utente deve poter verificare che sia possibile accedere alla descrizione di uno specifico POI.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • verificare che sia presente una descrizione per il POI. 	N.I.

Codice	Requisito	Descrizione	Stato
TA2.7	L'utente deve verificare che venga visualizzato un errore nel caso in cui acceda alle informazioni di un edificio con connessione internet non attiva.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • disattivare la connessione internet; • accedere alle informazioni di un edificio; • verificare che venga segnalato un errore che spieghi che il dispositivo non ha la connessione Internet attiva. 	N.I.
TA2.8	L'utente deve verificare che venga visualizzato un errore nel caso in cui acceda alle informazioni dell'edificio e la versione della mappa non coincida con l'ultima versione disponibile.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • non aggiornare una mappa che richieda un aggiornamento; • accedere alle informazioni di un edificio; • verificare che venga segnalato un errore che spieghi che il dispositivo non è presenta l'ultima versione di mappa disponibile. 	N.I.
TA3	L'utente deve poter verificare che sia possibile gestire gli aspetti relativi all'applicazione.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • gestire le mappe dell'applicazione; • gestire le preferenze di navigazione. 	N.I.

Codice	Requisito	Descrizione	Stato
TA3.1	L'utente deve poter verificare che sia possibile gestire le mappe dall'applicazione.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● scegliere di gestire le mappe installate sul proprio dispositivo; ● scegliere di gestire le mappe non presenti sul proprio dispositivo. 	N.I.
TA3.1.1	l'utente deve poter verificare che sia possibile gestire le mappe presenti sul proprio dispositivo.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● scegliere di accedere alle mappe installate; ● scegliere di aggiornare una mappa installata; ● scegliere di rimuovere una mappa installata; ● scegliere di accedere alle informazioni riguardanti una mappa. 	N.I.
TA3.1.1.1	L'utente deve poter verificare che sia possibile accedere alle mappe installate sul proprio dispositivo.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● accedere alle mappe installate; ● se l'utente non ha installato alcuna mappa in precedenza verificare che la sezione sia vuota, in caso contrario verificare che la sezione contenga le mappe installate in precedenza. 	N.I.

Codice	Requisito	Descrizione	Stato
TA3.1.1.2	L'utente deve poter verificare che sia possibile aggiornare una mappa (che richieda un aggiornamento) presente sul proprio dispositivo.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● scegliere una mappa (che richieda un aggiornamento) presente sul proprio dispositivo; ● aggiornare tale mappa; ● verificare che sia possibile avviare la navigazione all'interno dell'edificio di cui è stata aggiornata la mappa. 	N.I.
TA3.1.1.3	L'utente deve poter verificare che sia possibile rimuovere una mappa dal proprio dispositivo.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● scegliere una mappa tra quelle presenti sul proprio dispositivo; ● rimuovere la mappa scelta; ● verificare che la mappa rimossa non sia più presente sul proprio dispositivo. 	N.I.

Codice	Requisito	Descrizione	Stato
TA3.1.1.4	L'utente deve poter verificare che sia possibile accedere alle informazioni riguardanti una mappa presente sul proprio dispositivo.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● scegliere una mappa presente sul proprio dispositivo; ● scegliere di accedere al nome di una mappa; ● scegliere di accedere alla foto associata ad una mappa; ● scegliere di accedere all'indirizzo dell'edificio; ● scegliere di accedere alla descrizione dell'edificio; ● scegliere di accedere alla dimensione in megabyte della mappa; ● scegliere di accedere alla versione della mappa. 	N.I.
TA3.1.1.4.1	L'utente deve poter verificare che sia possibile accedere al nome di una mappa presente sul proprio dispositivo.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● verificare che sia possibile accedere al nome di una mappa. 	N.I.

Codice	Requisito	Descrizione	Stato
TA3.1.1.4.2	L'utente deve poter verificare che sia possibile accedere all'indirizzo dell'edificio dalla mappa presente sul proprio dispositivo.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • verificare che sia possibile accedere all'indirizzo dell'edificio (dalla mappa). 	N.I.
TA3.1.1.4.3	L'utente deve poter verificare che sia possibile accedere alla descrizione dell'edificio dalla mappa presente sul proprio dispositivo.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • verificare che sia possibile accedere alla descrizione dell'edificio (dalla mappa). 	N.I.
TA3.1.1.4.4	L'utente deve poter verificare che sia possibile accedere alla dimensione in megabyte della mappa di un edificio presente sul proprio dispositivo.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • verificare che sia possibile accedere alla dimensione in megabyte della mappa di un edificio. 	N.I.
TA3.1.1.4.5	L'utente deve poter verificare che sia possibile accedere alla versione della mappa di un edificio presente sul proprio dispositivo.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • verificare che sia possibile accedere alla versione della mappa di un edificio. 	N.I.

Codice	Requisito	Descrizione	Stato
TA3.1.2	L'utente deve poter verificare che sia possibile gestire le mappe non presenti sul proprio dispositivo.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● scegliere di ricercare una mappa non presente sul proprio dispositivo; ● scegliere di installare una mappa non presente sul proprio dispositivo; ● scegliere di accedere alle informazioni riguardanti una mappa non presente sul proprio dispositivo. 	N.I.
TA3.1.2.1	L'utente deve poter verificare che sia possibile ricercare per nome (dell'edificio) una mappa non presente sul proprio dispositivo.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● inserire il nome dell'edificio di cui cerca la mappa; ● scegliere la mappa tra quelle proposte come risultati della ricerca. 	N.I.
TA3.1.2.1.1	L'utente deve poter verificare che venga segnalato un messaggio di errore nel caso in cui l'utente voglia scaricare una mappa non prevista.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● inserire il nome di una mappa non prevista dal sistema; ● verificare che venga visualizzato un messaggio di errore che spieghi che tale mappa non è prevista. 	N.I.

Codice	Requisito	Descrizione	Stato
TA3.1.2.1.2	L'utente deve poter verificare che sia possibile inserire il possibile nome di una mappa.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● inserire il possibile nome di una mappa; ● verificare che il nome voluto sia stato inserito. 	N.I.
TA3.1.2.2	L'utente deve poter verificare che sia possibile installare una nuova mappa.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● ricercare una mappa; ● scegliere una mappa tra quelle proposte nei risultati della ricerca; ● eseguire il download della mappa; ● verificare che la mappa sia presente tra quelle disponibili nel dispositivo; ● verificare che sia possibile avviare la navigazione all'interno dell'edificio di cui è stato eseguito il download della mappa. 	N.I.

Codice	Requisito	Descrizione	Stato
TA3.1.2.3	L'utente deve poter verificare che sia possibile accedere alle informazioni riguardanti una mappa non ancora scaricata.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • effettuare la ricerca di una mappa; • scegliere una mappa tra i risultati della ricerca; • scegliere di accedere al nome dell'edificio; • scegliere di accedere alle foto riguardanti l'edificio; • scegliere di accedere all'indirizzo dell'edificio; • scegliere di accedere alla descrizione dell'edificio; • scegliere di accedere alla dimensione in megabyte della mappa; • scegliere di accedere alla versione della mappa. 	N.I.
TA3.1.2.3.1	L'utente deve poter verificare che sia possibile accedere al nome dell'edificio dalla mappa non presente sul proprio dispositivo.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • verificare che sia possibile accedere al nome dell'edificio. 	N.I.

Codice	Requisito	Descrizione	Stato
TA3.1.2.3.2	L'utente deve poter verificare che sia possibile accedere all'indirizzo dell'edificio dalla mappa non presente sul proprio dispositivo.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • verificare che sia possibile accedere all'indirizzo dell'edificio. 	N.I.
TA3.1.2.3.3	L'utente deve poter verificare che sia possibile accedere alla descrizione dell'edificio dalla mappa non presente sul proprio dispositivo.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • verificare che sia possibile accedere alla descrizione dell'edificio. 	N.I.
TA3.1.2.3.4	L'utente deve poter verificare che sia possibile accedere alla dimensione in megabyte della mappa di un edificio non presente sul proprio dispositivo.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • verificare che sia possibile accedere alla dimensione in megabyte della mappa di un edificio. 	N.I.
TA3.1.2.3.5	L'utente deve poter verificare che sia possibile accedere alla versione della mappa di un edificio non presente sul proprio dispositivo.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • verificare che sia possibile accedere alla versione della mappa di un edificio. 	N.I.

Codice	Requisito	Descrizione	Stato
TA3.2	L'utente deve poter verificare che sia possibile gestire le preferenze di navigazione.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • modificare le preferenze riguardanti la modalità di fruizione delle indicazioni; • modificare le preferenze riguardanti il percorso. 	N.I.
TA3.2.1	L'utente deve poter verificare che sia possibile gestire le preferenze riguardanti la modalità di fruizione delle indicazioni.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • modificare le impostazioni riguardanti le indicazioni vocali; • modificare le impostazioni riguardanti le indicazioni sonore. 	N.I.
TA3.2.1.1	L'utente deve poter verificare che sia possibile attivare le indicazioni vocali, se queste sono disattivate.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • attivare le indicazioni vocali; • verificare che all'avvio della navigazione vengano fornite le indicazioni vocali per raggiungere la destinazione scelta. 	N.I.

Codice	Requisito	Descrizione	Stato
TA3.2.1.2	L'utente deve poter verificare che sia possibile disattivare le indicazioni vocali, se queste sono attivate.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • disattivare le indicazioni vocali; • verificare che all'avvio della navigazione non vengano fornite le indicazioni vocali per raggiungere la destinazione scelta. 	N.I.
TA3.2.1.3	L'utente deve poter verificare che sia possibile attivare le indicazioni sonore, se queste sono disattivate.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • attivare le indicazioni sonore; • verificare che all'avvio della navigazione vengano fornite le indicazioni sonore per raggiungere la destinazione scelta. 	N.I.
TA3.2.1.4	L'utente deve poter verificare che sia possibile disattivare le indicazioni sonore, se queste sono attivate.	<p>All'utente è chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • disattivare le indicazioni sonore; • verificare che all'avvio della navigazione non vengano fornite le indicazioni sonore per raggiungere la destinazione scelta. 	N.I.

Codice	Requisito	Descrizione	Stato
TA3.2.2	L'utente deve poter verificare che sia possibile gestire le preferenze riguardanti il percorso da seguire.	<p>All'utente viene chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • modificare le impostazioni riguardanti il percorso più accessibile; • modificare le impostazioni riguardanti il percorso con meno ascensori. 	N.I.
TA3.2.2.1	L'utente deve poter verificare che sia possibile scegliere di seguire il percorso più accessibile per arrivare alla destinazione desiderata.	<p>All'utente viene chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • attivare l'impostazione riguardante il percorso più accessibile; • verificare che all'avvio della navigazione l'applicazione fornisca un percorso che prediliga gli ascensori rispetto altre soluzioni per raggiungere la destinazione scelta. 	N.I.

Codice	Requisito	Descrizione	Stato
TA3.2.2.2	L'utente deve poter verificare che sia possibile scegliere di seguire il percorso con il minor numero di ascensori possibile.	<p>All'utente viene chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • attivare l'impostazione riguardante il percorso con il minor numero di ascensori possibile; • verificare che all'avvio della navigazione l'applicazione fornisca un percorso che prediliga soluzioni alternative rispetto agli ascensori per raggiungere la destinazione scelta. 	N.I.
TA3.2.2.3	L'utente deve poter verificare che sia possibile scegliere di seguire il percorso più veloce in assoluto.	<p>All'utente viene chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • attivare l'impostazione riguardante il percorso che è ritenuto più veloce; • verificare che all'avvio della navigazione l'applicazione fornisca un percorso che prediliga soluzioni alternative rispetto al percorso più veloce per raggiungere la destinazione scelta. 	N.I.

Codice	Requisito	Descrizione	Stato
TA4	L'utente deve poter verificare che sia possibile accedere alla guida.	<p>All'utente viene chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • verificare che sia possibile accedere alla guida; • verificare che la guida spieghi il funzionamento dell'applicazione. 	N.I.
TA5	L'utente non sviluppatore deve poter verificare che sia possibile attivare le funzionalità sviluppatore.	<p>All'utente non sviluppatore viene chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • inserire un codice sviluppatore valido; • confermare il codice inserito; • verificare che siano state attivate le funzionalità sviluppatore. 	N.I.

Codice	Requisito	Descrizione	Stato
TA5.1	L'utente non sviluppatore deve poter verificare che venga segnalato un errore nel caso in cui venga inserito un codice sviluppatore non valido.	<p>All'utente non sviluppatore viene chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • inserire un codice sviluppatore non valido; • confermare il codice inserito; • verificare che venga visualizzato un errore che spieghi che il codice inserito non è valido; • verificare che non siano state attivate le funzionalità di sviluppatore. 	N.I.
TA5.2	L'utente non sviluppatore deve poter verificare che sia possibile inserire un codice sviluppatore.	<p>All'utente non sviluppatore viene chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • inserire un codice sviluppatore; • verificare che il codice voluto sia stato inserito. 	N.I.

Codice	Requisito	Descrizione	Stato
TA5.3	L'utente non sviluppatore deve poter verificare che sia possibile confermare il codice inserito.	<p>All'utente non sviluppatore viene chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • inserire un codice sviluppatore; • confermare il codice inserito; • verificare che, se il codice inserito è valido, sono ora attive le funzionalità sviluppatore, altrimenti se non è valido viene segnalato un errore. 	N.I.

Codice	Requisito	Descrizione	Stato
TA6	Lo sviluppatore deve verificare che sia possibile accedere alle informazioni riguardanti i beacon rilevati.	<p>Allo sviluppatore viene chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● accedere all'UUID di un beacon rilevato; ● accedere al Major di un beacon rilevato; ● accedere al Minor di un beacon rilevato; ● accedere al livello di potenza del segnale di un beacon rilevato; ● accedere al livello di batteria di un beacon rilevato; ● accedere alla distanza approssimativa dal dispositivo utilizzato al beacon rilevato; ● accedere al formato di un beacon rilevato; ● accedere all'area coperta da un beacon rilevato. 	N.I.

Codice	Requisito	Descrizione	Stato
TA6.1	Lo sviluppatore deve verificare che sia possibile accedere all'UUID di un beacon rilevato.	<p>Allo sviluppatore viene chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • accedere all'UUID di un beacon rilevato; • verificare che l'UUID rilevato corrisponda al valore corretto. 	N.I.
TA6.2	Lo sviluppatore deve verificare che sia possibile accedere al Major di un beacon rilevato.	<p>Allo sviluppatore viene chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • accedere al Major di un beacon rilevato; • verificare che il Major rilevato corrisponda al valore corretto. 	N.I.
TA6.3	Lo sviluppatore deve verificare che sia possibile accedere al Minor di un beacon rilevato.	<p>Allo sviluppatore viene chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • accedere al Minor di un beacon rilevato; • verificare che il Minor rilevato corrisponda al valore corretto. 	N.I.
TA6.4	Lo sviluppatore deve verificare che sia possibile accedere al formato di un beacon rilevato.	<p>Allo sviluppatore viene chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • accedere al formato di un beacon rilevato; • verificare che il formato rilevato corrisponda al valore corretto. 	N.I.

Codice	Requisito	Descrizione	Stato
TA6.5	Lo sviluppatore deve verificare che sia possibile accedere al livello di potenza del segnale di un beacon rilevato.	<p>Allo sviluppatore viene chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • accedere al livello di potenza del segnale di un beacon rilevato. 	N.I.
TA6.6	Lo sviluppatore deve verificare che sia possibile accedere al livello di batteria di un beacon rilevato.	<p>Allo sviluppatore viene chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • accedere al livello di batteria di un beacon rilevato. 	N.I.
TA6.7	Lo sviluppatore deve verificare che sia possibile accedere alla distanza approssimativa dal dispositivo utilizzato al beacon rilevato.	<p>Allo sviluppatore viene chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • accedere alla distanza approssimativa dal dispositivo utilizzato al beacon rilevato. 	N.I.
TA6.8	Lo sviluppatore deve verificare che sia possibile accedere all'area coperta da beacon rilevato.	<p>Allo sviluppatore viene chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • accedere all'area coperta da beacon rilevato. 	N.I.

Codice	Requisito	Descrizione	Stato
TA7	Lo sviluppatore deve poter verificare che sia possibile gestire i log.	<p>Allo sviluppatore viene chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Avviare un nuovo log; • Interrompere un log precedentemente avviato; • Accedere ad un log salvato in precedenza; • rimuovere un log salvato in precedenza; • salvare un log appena interrotto. 	N.I.
TA7.1	Lo sviluppatore deve poter verificare che sia possibile avviare un nuovo log.	<p>Allo sviluppatore viene chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • avviare un nuovo log; • verificare che il log sia stato avviato. 	N.I.
TA7.2	Lo sviluppatore deve poter verificare che sia possibile interrompere precedentemente avviato.	<p>Allo sviluppatore viene chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • scegliere di interrompere un log precedentemente avviato; • verificare che il log non sia più avviato. 	N.I.

Codice	Requisito	Descrizione	Stato
TA7.3	Lo sviluppatore deve poter verificare che sia possibile accedere ad un log salvato in precedenza.	<p>Allo sviluppatore viene chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • accedere ad un log salvato in precedenza; • verificare che riesca a accedere al contenuto del log scelto. 	N.I.
TA7.4	Lo sviluppatore deve poter verificare che sia possibile rimuovere un log salvato in precedenza.	<p>Allo sviluppatore viene chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • rimuovere un log salvato in precedenza; • verificare che il log rimosso non sia più presente nella lista dei log salvati. 	N.I.
TA7.5	Lo sviluppatore deve poter verificare che sia possibile salvare un log appena interrotto.	<p>Allo sviluppatore viene chiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • avviare un nuovo log; • interrompere il log precedentemente avviato; • salvare il log appena interrotto; • verificare che sia possibile accedere al log appena salvato. 	N.I.

Tabella 0: Tabella test di accettazione

A.2 Test di sistema

Il test di sistema verifica il comportamento dinamico del sistema completo al fine di verificare il soddisfacimento dei **requisiti software**. La maggior parte degli errori dovrebbe essere già stata identificata durante i test di unità e di integrazione. Il test di sistema viene di solito considerato appropriato per verificare il sistema anche rispetto ai requisiti non funzionali, come quelli prestazionali, di qualità e di vincolo. A questo livello, viene effettuata anche una serie di test in una struttura opportunamente mappata da beacon_g per verificare il corretto funzionamento del software_g ed evidenziare eventuali bug_g o mancanze a livello di performance e precisione.

Di seguito vengono riportati i test di sistema definiti dal gruppo *Leaf*.

Test	Descrizione	Requisito	Stato
TS1	Viene verificato che il sistema calcoli un percorso per navigare da un POI A ad un POI B.	RObbF7.3	N.I.
TS1.1	Viene verificato che il sistema calcoli un percorso per navigare da un POI A ad un POI B secondo le preferenze dell'utente.	RDesF7.3.1	N.I.
TS1.1.1	Viene verificato che il sistema calcoli un percorso per navigare da un POI A ad un POI B scegliendo il percorso con meno barriere architettoniche.	RDesF7.3.1.1	N.I.
TS1.1.2	Viene verificato che il sistema calcoli un percorso per navigare da un POI A ad un POI B scegliendo il percorso con meno ascensori.	RDesF7.3.1.2	N.I.

Test	Descrizione	Requisito	Stato
TS1.1.3	Viene verificato che il sistema calcoli un percorso per navigare da un POI A ad un POI B scegliendo il percorso più veloce.	RDesF7.3.1.3	N.I.
TS1.2	Viene verificato che il sistema fornisca le indicazioni per raggiungere il prossimo POI.	ROpzF7.4.2.4	N.I.
TS1.3	Viene verificato che il sistema fornisce una lista contenente le indicazioni utili per raggiungere la destinazione scelta percorrendo tutti i POI che compongono il percorso previsto.	RDesF7.4.2.2	N.I.
TS1.4	Viene verificato che il sistema avvisi l'utente qualora rilevi un beacon differente da quelli previsti dal percorso calcolato.	RDesF7.4.2.3	N.I.
TS1.5	Viene verificato che il sistema avvisi l'utente qualora si trovi in un'area in cui non viene rilevato alcun beacon.	ROpzF7.4.2.6	N.I.
TS1.6	Viene verificato che il sistema fornisca delle informazioni testuali estese.	ROpzF7.4.3.2	N.I.
TS1.7	Viene verificato che il sistema fornisca le fotografie del prossimo POI da raggiungere.	RDesF7.4.3.1	N.I.

Test	Descrizione	Requisito	Stato
TS1.8	Viene verificato che il sistema fornisca la lista di tutte le prossime indicazioni da seguire per raggiungere la destinazione scelta.	ROpzF7.4.3.3	N.I.
TS1.9	Viene verificato che il sistema permetta di interrompere la navigazione in corso.	RObbF7.5	N.I.
TS1.9.1	Viene verificato che il sistema richieda l'attivazione della geolocalizzazione.	RObbF7.4.1.1	N.I.
TS1.9.2	Viene verificato che il sistema richieda l'attivazione del Bluetooth.	RObbF7.4.1.2	N.I.
TS1.9.3	Viene verificato che il sistema richieda l'attivazione del GPS se il dispositivo ha una versione del sistema operativo uguale o superiore a 6.0.	RObbF7.4.1.3	N.I.
TS1.10	Viene verificato che il sistema avverta l'utente qualora volesse avviare la navigazione in mancanza di una connessione internet attiva.	RObbF7.6	N.I.
TS1.11	Viene verificato che il sistema avverta l'utente qualora volesse avviare la navigazione e la mappa installata sul suo dispositivo differisce dall'ultima versione disponibile per quell'edificio.	RObbF7.7	N.I.

Test	Descrizione	Requisito	Stato
TS1.12	Viene verificato che il sistema avverta l'utente qualora rilevasse un beacon all'interno di un edificio e la mappa dell'edificio non fosse installata nel dispositivo.	RObbF7.8	N.I.
TS1.13	Viene verificato che il sistema fornisca la possibilità di ricercare una destinazione per nome.	RDesF7.1.1	N.I.
TS1.13.1	Viene verificato che il sistema fornisca la possibilità di inserire il nome di una destinazione.	RDesF7.1.1.1	N.I.
TS1.14	Viene verificato che il sistema fornisca la possibilità di ricercare una destinazione per categoria.	RObbF7.1.2	N.I.
TS1.14.1	Viene verificato che il sistema permetta di accedere ad una categoria tra quelle disponibili per il dato edificio, accedendo ai POI in essa contenuti.	RObbF7.1.2.1	N.I.
TS1.15	Viene verificato che il sistema permetta di selezionare il risultato di una ricerca.	RObbF7.1.3	N.I.
TS1.16	Viene verificato che il sistema permetta di confermare la scelta di una destinazione.	RObbF7.2	N.I.

Test	Descrizione	Requisito	Stato
TS1.17	Viene verificato che il sistema avverta l'utente qualora volesse accedere alla foto del prossimo POI e la connessione Internet non fosse attiva sul proprio dispositivo.	RDesF7.4.3.4	N.I.
TS2	Viene verificato che il sistema richieda l'attivazione dei sensori.	RObbF7.4.1	N.I.
TS3	Viene verificato che il sistema interagisca con i beacon.	RObbF8	N.I.
TS3.1	Viene verificato che il sistema rilevi gli identificativi (UUID, Major, Minor) di un beacon rilevato dall'applicazione.	RObbF8.1	N.I.
TS3.1.1	Viene verificato che, rilevato l'identificativo di un beacon, il sistema riesca a reperire informazioni riguardanti il POI a cui è associato quel beacon.	RObbF8.1.1	N.I.
TS3.1.2	Viene verificato che, rilevato l'identificativo di un beacon, il sistema riesca a reperire informazioni riguardanti i POI circostanti quel beacon.	RObbF8.1.2	N.I.
TS3.2	Viene verificato che il sistema rilevi il livello di potenza del segnale di un beacon rilevato.	RObbF8.2	N.I.

Test	Descrizione	Requisito	Stato
TS3.3	Viene verificato che il sistema rilevi il livello di batteria di un beacon rilevato.	RObbF8.3	N.I.
TS3.4	Viene verificato che il sistema rilevi la distanza approssimativa di un beacon rilevato dal dispositivo utilizzato.	RObbF8.4	N.I.
TS3.5	Viene verificato che il sistema rilevi il formato di un beacon rilevato.	RObbF8.5	N.I.
TS3.6	Viene verificato che il sistema rilevi l'area coperta dal segnale di un beacon rilevato.	RObbF8.6	N.I.
TS4	Viene verificato che il sistema permette di recuperare una mappa collegandosi ad un server.	RDesF10.2.3	N.I.
TS5	Viene verificato che il sistema permetta di accedere al nome dell'edificio in cui si trova l'utente.	RObbF9.5	N.I.
TS6	Viene verificato che il sistema permetta di accedere alla descrizione dell'edificio in cui si trova l'utente.	RObbF9.6	N.I.
TS7	Viene verificato che il sistema permetta di accedere all'orario dell'edificio in cui si trova l'utente.	RObbF9.3	N.I.
TS8	Viene verificato che il sistema permetta di accedere all'indirizzo dell'edificio in cui si trova l'utente.	RObbF9.4	N.I.

Test	Descrizione	Requisito	Stato
TS9	Viene verificato che il sistema permetta di accedere alla lista di POI di un edificio.	RObbF9.1	N.I.
TS10	Viene verificato che il sistema permetta di accedere alle informazioni relative ad uno specifico POI.	ROpzF9.2.1	N.I.
TS10.1	Viene verificato che il sistema permetta di accedere al nome di un POI.	RObbF9.2.3	N.I.
TS10.2	Viene verificato che il sistema permetta di accedere alla descrizione di un POI.	RObbF9.2.4	N.I.
TS11	Viene verificato che il sistema permetta di accedere ad un elenco dei POI appartenenti all'edificio in cui si trova l'utente e rilevati alla posizione dell'utente.	ROpzF9.2.2	N.I.
TS12	Viene verificato che il sistema avverta l'utente qualora volesse accedere alle informazioni dell'edificio in cui si trova e la connessione Internet non fosse attiva sul proprio dispositivo.	RObbF9.9	N.I.
TS13	Viene verificato che il sistema avverta l'utente qualora volesse accedere alle informazioni dell'edificio in cui si trova e la versione della mappa presente sul dispositivo non coincidesse con l'ultima versione della mappa disponibile.	RObbF9.10	N.I.

Test	Descrizione	Requisito	Stato
TS14	Viene verificato che il sistema permetta di impostare le preferenze di navigazione.	ROpzF10.1	N.I.
TS14.1	Viene verificato che il sistema permetta di fornire le indicazioni in forma testuale.	RObbF10.1.2.1	N.I.
TS14.2	Viene verificato che il sistema permetta di attivare le indicazioni sonore.	RDesF10.1.2.3	N.I.
TS14.3	Viene verificato che il sistema permetta di attivare le indicazioni vocali.	RDesF10.1.2.2	N.I.
TS14.4	Viene verificato che il sistema permetta di disattivare le indicazioni sonore.	RDesF10.1.2.5	N.I.
TS14.5	Viene verificato che il sistema permetta di disattivare le indicazioni vocali.	RDesF10.1.2.4	N.I.
TS14.6	Viene verificato che il sistema permetta di scegliere il percorso più accessibile.	ROpzF10.1.1.1	N.I.
TS14.7	Viene verificato che il sistema permetta di scegliere il percorso con il minor numero di ascensori.	ROpzF10.1.1.2	N.I.
TS14.8	Viene verificato che il sistema permetta di scegliere il percorso più veloce.	RObbF10.1.1.3	N.I.
TS15	Viene verificato che il sistema permetta la gestione delle mappe.	RDesF10.2	N.I.

Test	Descrizione	Requisito	Stato
TS15.1	Viene verificato che il sistema permetta di accedere alle mappe installate nel proprio dispositivo.	RDesF10.2.1.1	N.I.
TS15.2	Viene verificato che il sistema permetta di installare una mappa disponibile online non precedentemente installata.	RDesF10.2.2.2	N.I.
TS15.3	Viene verificato che il sistema permetta di ricercare una mappa.	RDesF10.2.2.1	N.I.
TS15.4	Viene verificato che il sistema permetta di rimuovere una mappa.	RDesF10.2.1.3	N.I.
TS15.5	Viene verificato che il sistema permetta di aggiornare una mappa.	RDesF10.2.1.2	N.I.
TS15.6	Viene verificato che il sistema permetta di accedere al nome di una mappa presente sul dispositivo.	RDesF10.2.1.4.1	N.I.
TS15.7	Viene verificato che il sistema permetta di accedere all'indirizzo dell'edificio a cui si riferisce una mappa presente sul proprio dispositivo.	RDesF10.2.1.4.2	N.I.
TS15.8	Viene verificato che il sistema permetta di accedere alla descrizione dell'edificio a cui si riferisce una mappa presente sul proprio dispositivo.	RDesF10.2.1.4.3	N.I.

Test	Descrizione	Requisito	Stato
TS15.9	Viene verificato che il sistema permetta di accedere alla dimensione in megabyte di una mappa presente sul proprio dispositivo.	RDesF10.2.1.4.4	N.I.
TS15.10	Viene verificato che il sistema permetta di accedere alla versione di una mappa presente sul proprio dispositivo.	RDesF10.2.1.4.5	N.I.
TS15.11	Viene verificato che il sistema permetta di accedere al nome di una mappa non presente sul dispositivo.	RDesF10.2.2.3.1	N.I.
TS15.12	Viene verificato che il sistema permetta di accedere all'indirizzo dell'edificio a cui si riferisce una mappa non presente sul proprio dispositivo.	RDesF10.2.2.3.2	N.I.
TS15.13	Viene verificato che il sistema permetta di accedere alla descrizione dell'edificio a cui si riferisce una mappa non presente sul proprio dispositivo.	RDesF10.2.2.3.3	N.I.
TS15.14	Viene verificato che il sistema permetta di accedere alla dimensione in megabyte di una mappa non presente sul proprio dispositivo.	RDesF10.2.2.3.4	N.I.

Test	Descrizione	Requisito	Stato
TS15.15	Viene verificato che il sistema permetta di accedere alla versione di una mappa non presente sul proprio dispositivo.	RDesF10.2.2.3.5	N.I.
TS15.16	Viene verificato che il sistema segnali all'utente qualora la ricerca per nome non abbia trovato corrispondenza tra le mappe disponibili online..	RDesF10.2.2.4	N.I.
TS16	Viene verificato che il sistema permetta di inserire il codice sviluppatore.	RObbF10.3.1	N.I.
TS16.1	Viene verificato che il sistema permetta di confermare il codice sviluppatore.	RObbF10.3.2	N.I.
TS17	Viene verificato che il sistema metta a disposizione una sezione per la guida.	ROpzF11	N.I.
TS18	Viene verificato che il sistema permetta di accedere alle informazioni di un beacon rilevato.	RObbF12	N.I.
TS18.1	Viene verificato che il sistema permetta di accedere al UUID di un beacon rilevato.	RObbF12.1	N.I.
TS18.2	Viene verificato che il sistema permetta di accedere al Major di un beacon rilevato.	RObbF12.8	N.I.

Test	Descrizione	Requisito	Stato
TS18.3	Viene verificato che il sistema permetta di accedere al Minor di un beacon rilevato.	RObbF12.9	N.I.
TS18.4	Viene verificato che il sistema permetta di accedere al livello di potenza del segnale di un beacon rilevato.	RObbF12.2	N.I.
TS18.5	Viene verificato che il sistema permetta di accedere al livello di batteria di un beacon rilevato.	ROpzF12.4	N.I.
TS18.6	Viene verificato che il sistema permetta di accedere alla distanza approssimativa di un beacon rilevato dal dispositivo utilizzato.	RObbF12.5	N.I.
TS18.7	Viene verificato che il sistema permetta di accedere al formato di un beacon rilevato.	RObbF12.6	N.I.
TS18.8	Viene verificato che il sistema permetta di accedere all'area coperta da un beacon rilevato.	RObbF12.7	N.I.
TS18.9	Viene verificato che il sistema permetta di gestire un log.	RObbF12.3	N.I.
TS18.9.1	Viene verificato che il sistema permetta di avviare un log.	RDesF12.3.2	N.I.
TS18.9.2	Viene verificato che il sistema permetta di interrompere un log.	RDesF12.3.1	N.I.

Test	Descrizione	Requisito	Stato
TS18.9.3	Viene verificato che il sistema permetta di salvare un log.	RDesF12.3.3	N.I.
TS18.9.4	Viene verificato che il sistema permetta di rimuovere un log.	RDesF12.3.5	N.I.
TS18.9.5	Viene verificato che il sistema permetta di accedere ad un log salvato.	RDesF12.3.4	N.I.
TS19	Viene verificato che il sistema avverta l'utente qualora venga inserita una destinazione non prevista dal sistema.	RObbF7.1.4	N.I.
TS20	Viene verificato che il sistema avverta l'utente qualora il codice inserito per sbloccare le funzionalità sviluppatore non sia corretto.	RObbF10.3.3	N.I.
TS21	Viene verificato che il sistema fornisca la possibilità di inserire il possibile nome di una mappa.	RDesF10.2.2.1.1	N.I.

Tabella 1: Tabella di tracciamento test di sistema / requisiti

A.3 Test di integrazione

Descrizione

A.3.1 Test-componenti

Test	Descrizione	Componenti	Stato
TI1	Test di integrazione finale tra tutte le componenti per verificare il corretto comportamento del sistema nel suo complesso		N.I.
TI2	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le componenti relative al package model. In particolare che la navigazione si comporti secondo le esigenze dell'utente, utilizzi correttamente i sensori, si interfacci correttamente con la tecnologia Beacon e vengano recuperate le informazioni dal database	model	N.I.
TI3	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le componenti relative al package beacon. In particolare che si interfacci correttamente con la libreria AltBeacon e con la tecnologia Beacon	model::beacon	N.I.

Test	Descrizione	Componenti	Stato
TI4	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le componenti relative al package usersetting. In particolare che gestisca correttamente le preferenze dell'utente e le renda persistenti sul dispositivo	model::usersetting	N.I.
TI5	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le componenti relative al package compass. In particolare che sia possibile avviare e fermare la bussola	model::compass	N.I.
TI6	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le componenti relative al package navigator. In particolare che fornisca le funzionalità di navigazione e calcoli il percorso secondo le esigenze dell'utente	model::navigator	N.I.
TI7	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le componenti relative al package algorithm. In particolare che, dati un grafo pesato e due nodi, calcoli un percorso dal nodo di partenza al nodo di arrivo	model::navigator::algorithm	N.I.

Test	Descrizione	Componenti	Stato
TI8	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le componenti relative al package graph. In particolare che gestisca la struttura di un grafo e associ delle informazioni ad un PointOfInterest o ad un Edge	model::navigator::graph	N.I.
TI9	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le componenti relative al package vertex. In particolare che rappresenti un nodo di un grafo.	model::navigator::graph::vertex	N.I.
TI10	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le componenti relative al package area. In particolare che rappresentino la struttura di un edificio come PointOfInterest e RegionOfInterest	model::navigator::graph::area	N.I.

Test	Descrizione	Componenti	Stato
TI11	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le componenti relative al package navigationInformation. In particolare rappresenti i diversi tipi di istruzione a seconda delle preferenze dell'utente	model::navigator::graph::Navigationinformation	N.I.
TI12	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le componenti relative al package edge. In particolare che rappresenti i diversi tipi di archi e le informazioni ad essi associate	model::navigator::graph::Edge	N.I.
TI13	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le componenti relative al package dataaccess. In particolare che si interfacci in maniera corretta col database remoto e permetta di gestire le informazioni nel database locale	model::dataaccess	N.I.

Test	Descrizione	Componenti	Stato
TI14	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le componenti relative al package service. In particolare che faccia da tramite per l'accesso al database per il resto del model e costruisca oggetti della Business Logic a partire dagli oggetti che rappresentano le tabelle del database	model::dataaccess::service	N.I.
TI15	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le componenti relative al package dao. In particolare che sia possibile effettuare le operazioni CRUD sul database locale e tradurre la struttura del database in oggetti, che rappresentano le tabelle, per accedere alle informazioni	model::dataaccess::dao	N.I.

Test	Descrizione	Componenti	Stato
TI16	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le componenti relative al package view. In particolare che riesca a recuperare le informazioni dal package presenter e che le esponga correttamente all'utente	view	N.I.
TI17	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le componenti relative al package presenter. In particolare che gestisca correttamente l'interazione coi componenti del package model e del package view	presenter	N.I.

Tabella 2: Tabella test di integrazione

A.3.2 Componente - test

Componente	Test
model	TI2
model::beacon	TI3
model::compass	TI5
model::dataaccess	TI13
model::dataaccess::dao	TI15

Componente	Test
model::dataaccess::service	TI14
model::navigator	TI6
model::navigator::algorithm	TI7
model::navigator::graph	TI8
model::navigator::graph::area	TI10
model::navigator::graph::edge	TI12
model::navigator::graph::navigationinformation	TI11
model::navigator::graph::vertex	TI9
model::usersetting	TI4
presenter	TI17
view	TI16

Tabella 3: Tabella componente / test di integrazione

A.4 Test di unità

Introduzione test di unità

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU1	Viene testato che tramite un oggetto SettingImp sia possibile salvare e recuperare le informazioni relative alle preferenze dell'utente	model::usersetting::SettingImp::getPathPreference() model::usersetting::SettingImp::getInstructionPreference() model::usersetting::SettingImp::setPathPreference() model::usersetting::SettingImp::setInstructionPreference()	N.I

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU2	Viene testato che tramite la classe DeveloperCodeManager sia possibile riconoscere un codice sviluppatore valida da uno non valido	model::usersetting::DeveloperCodeManager::isValid()	N
TU3	Viene testato che tramite un oggetto della classe SettingImp sia possibile recuperare e modificare le informazioni riguardanti un eventuale codice sviluppatore inserito. In particolare viene testato se vengono salvate le informazioni relative al fatto che un utente sia o meno sviluppatore	model::usersetting::SettingImp::isDeveloper() model::usersetting::SettingImp::unlockDeveloper()	N
TU4	Viene testato che sia possibile, utilizzando un oggetto BuildingInformation, accedere alle informazioni relative ad un edificio	model::navigator::BuildingInformation::getName() model::navigator::BuildingInformation::getDescription() model::navigator::BuildingInformation::getOpeningHours() model::navigator::BuildingInformation::getAddress() model::navigator::BuildingInformation::toString()	N

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU5	Viene testato che utilizzando un oggetto BuildingMapImp sia possibile accedere alle informazioni dell'edificio, alla versione della mappa della mappa e al suo id all'interno del database, e alle collezioni di PointOfInterest, RegionOfInterest e EnrichedEdge che contiene	model::navigator::BuildingMapImp::getAddress() model::navigator::BuildingMapImp::getAllBuildingInformation() model::navigator::BuildingMapImp::getAllEdges() model::navigator::BuildingMapImp::getAllPOIs() model::navigator::BuildingMapImp::getAllROIs() model::navigator::BuildingMapImp::getDescription() model::navigator::BuildingMapImp::getId() model::navigator::BuildingMapImp::getName() model::navigator::BuildingMapImp::getOpeningHours() model::navigator::BuildingMapImp::getVersion() model::navigator::BuildingMapImp::getSize()	
TU6	Viene testato che utilizzando un oggetto BuildingMapImp sia possibile accedere alla collezione di PointOfInterest associati ad alla RegionOfInterest che contiene il beacon passato	model::navigator::BuildingMapImp::getAllNearbyPOIs()	
TU7	Viene testato che sia possibile accedere a tutte le informazioni contenute in un oggetto ProcessedInformationImp	model::navigator::ProcessedInformation::getProcessedBasicInstruction() model::navigator::ProcessedInformation::getDetailedInstruction() model::navigator::ProcessedInformation::getPhotoInstruction()	
TU8	Viene testato che sia possibile accedere alle informazioni contenute in un oggetto VertexImp	model::navigator::graph::vertex::VertexImp::getId()	

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU9	Viene testato che sia possibile accedere alle informazioni contenute in un oggetto BasicInformation	model::navigator::graph::navigationinformation::BasicInformation	Null
TU10	Viene testato che sia possibile accedere alle informazioni contenute in un oggetto DetailedInformation	model::navigator::graph::navigationinformation::DetailedInformation	Null
TU11	Viene testato che sia possibile accedere alle informazioni contenute in un oggetto PhotoRef	model::navigator::graph::navigationinformation::PhotoRef::getI	Null
TU12	Viene testato che sia possibile accedere alla collezione di oggetti PhotoRef contenuta in un oggetto PhotoInformation	model::navigator::graph::navigationinformation::PhotoInformation	Null
TU13	Viene testato che sia possibile accedere alle informazioni contenute in un oggetto NavigationInformationImp	model::navigator::graph::navigationinformation::NavigationInformationImp model::navigator::graph::navigationinformation::NavigationInformationImp model::navigator::graph::navigationinformation::NavigationInformationImp	Null

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU14	Viene testato che sia possibile accedere alle informazioni relative punto di inizio, punto di fine, distanza tra i due punti, l'angolo, rispetto al nord, che c'è tra il primo e il secondo punto, collezione di PhotoRef, id di un oggetto che ha tipo statico AbsEnrichedEdge e tipo dinamico un sottotipo di AbsEnrichedEdge	model::navigator::graph::edge::AbsEnrichedEdge::getStarterPosition() model::navigator::graph::edge::AbsEnrichedEdge::getEndPointPosition() model::navigator::graph::edge::AbsEnrichedEdge::getPhotoInfoCollection() model::navigator::graph::edge::AbsEnrichedEdge::getCoordinates() model::navigator::graph::edge::AbsEnrichedEdge::getId()	OK
TU15	Viene testato che sia possibile impostare le preferenze relative agli archi da attraversare	model::navigator::graph::edge::AbsEnrichedEdge::setUserPreferences()	OK
TU16	Viene testato che sia possibile accedere alle informazioni di navigazione all'interno di una sottoclasse di AbsEnrichedEdge	model::navigator::graph::edge::AbsEnrichedEdge::getNavigationInfo()	OK
TU17	Viene testato che sia possibile accedere alle informazioni di base per superare tale arco e quelle dettagliate in un oggetto DefaultEdge	model::navigator::graph::edge::DefaultEdge::getBasicInformation() model::navigator::graph::edge::DefaultEdge::getDetailedInformation()	OK

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU18	Viene testato che sia possibile accedere alle informazioni di base per superare tale arco e quelle dettagliate in un oggetto StairEdge	model::navigator::graph::edge::StairEdge::getBasicInformation() model::navigator::graph::edge::StairEdge::getDetailedInformation()	N
TU19	Viene testato che sia possibile accedere alle informazioni di base per superare tale arco e quelle dettagliate in un oggetto ElevatorEdge	model::navigator::graph::edge::ElevatorEdge::getBasicInformation() model::navigator::graph::edge::ElevatorEdge::getDetailedInformation()	N
TU20	Viene testato che il peso dell'arco venga calcolato in base alle preferenze impostate tramite il metodo AbsEnrichedEdge.setUserPreference in un oggetto StairEdge	model::navigator::graph::edge::StairEdge::getWeight()	N
TU21	Viene testato che il peso dell'arco venga calcolato in base alle preferenze impostate tramite il metodo AbsEnrichedEdge.setUserPreference in un oggetto ElevatorEdge	model::navigator::graph::edge::ElevatorEdge::getWeight()	N

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU22	Viene testato che il peso dell'arco venga calcolato in base alle preferenze impostate tramite il metodo <code>AbsEnrichedEdge.setUserPreference</code> in un oggetto <code>DefaultEdge</code>	<code>model::navigator::graph::edge::DefaultEdge::getWeight()</code>	Null
TU23	Viene testato che sia possibile accedere a tutte le informazioni contenute in un oggetto <code>PointOfInterestInformation</code>	<code>model::navigator::graph::area::PointOfInterestInformation::getL</code> <code>model::navigator::graph::area::PointOfInterestInformation::getL</code> <code>model::navigator::graph::area::PointOfInterestInformation::getC</code>	Null
TU24	Viene testato che sia possibile accedere a tutte le informazioni riguardanti il POI e all'id del POI relativo al database in un oggetto <code>PointOfInterestImp</code>	<code>model::navigator::graph::area::PointOfInterestImp::getName()</code> <code>model::navigator::graph::area::PointOfInterestImp::getDescription()</code> <code>model::navigator::graph::area::PointOfInterestImp::getCategory()</code> <code>model::navigator::graph::area::PointOfInterestImp::getId()</code>	Null
TU25	Viene testato che sia possibile settare e accedere a tutti i ROI in cui è contenuto il POI rappresentato da un oggetto <code>PointOfInterest</code>	<code>model::navigator::graph::area::PointOfInterestImp::getAllBelongin</code> <code>model::navigator::graph::area::PointOfInterestImp::setBelongin</code>	Null
TU26	Viene testato che sia possibile accedere alle informazioni alle informazioni relative al beacon che è contenuto in una determinata ROI tramite un oggetto <code>RegionOfInterestImp</code>	<code>model::navigator::graph::area::RegionOfInterestImp::getUUID()</code> <code>model::navigator::graph::area::RegionOfInterestImp::getMajor()</code> <code>model::navigator::graph::area::RegionOfInterestImp::getMinor()</code>	Null

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU27	Viene testato che sia possibile ricavare il piano di appartenenza di un oggetto RegionOfInterestImp ricavandolo dal minor	model::navigator::graph::area::RegionOfInterestImp::getFloor()	Non
TU28	Viene testato che sia possibile verificare tramite la classe RegionOfInterestImp è possibile verificare se un beacon è contenuto o meno in una certa ROI	model::navigator::graph::area::RegionOfInterestImp::contains()	Non
TU29	Viene testato che sia possibile settare e accedere a tutti i POI contenuti nel ROI rappresentato da un oggetto RegionOfInterest	model::navigator::graph::area::RegionOfInterestImp::getAllNearby() model::navigator::graph::area::RegionOfInterestImp::setNearby()	Non
TU30	Viene testato che sia possibile aggiungere EnrichedEdge e RegionOfInterest ad un oggetto MapGraph	model::navigator::graph::MapGraph::addAllRegions() model::navigator::graph::MapGraph::addEdge() model::navigator::graph::MapGraph::addAllEdges()	Non
TU31	Viene testato che un oggetto MapGraph possa ritornare un grafo	model::navigator::graph::MapGraph::getGraph()	Non
TU32	Viene testato che sia possibile calcolare un percorso formato da una lista di Edges utilizzando un oggetto DijkstraPathFinder	model::navigator::algorithm::DijkstraPathFinder::calculatePath()	Non

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU33	<p>Viene testato che sia possibile settare ad un oggetto Navigator il grafo su cui si vuole effettuare la navigazione e calcolare un percorso da un certo punto ad un altro. In particolare deve essere testato che vengano lanciata l'eccezione</p> <p>NoGraphSetException nel caso in cui venga richiesto di calcolare un percorso e non sia stato settato alcun grafo, mentre deve essere lanciata l'eccezione</p> <p>NoNavigationInformationException nel caso in cui si richieda un percorso e quest'ultimo non è ancora stato calcolato</p>	<p>model::navigator::NavigatorImp::calculatePath()</p> <p>model::navigator::NavigatorImp::setGraph()</p> <p>model::navigator::NavigatorImp::getPath()</p>	

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU34	Viene testato che sia possibile, settato un grafo e calcolato un percorso, ottenere tutte le istruzioni di navigazione. In particolare deve essere lanciata un'eccezione di tipo NoNavigationInformationException nel caso in cui si richiedano le informazioni riguardanti un percorso ma queste non siano disponibili poichè non è stato settato un grafo o non è ancora stato calcolato un percorso	model::navigator::NavigatorImp::get	AllInstructions()

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU35	Viene testato che sia possibile, settato un grafo e calcolato un percorso, ottenere le informazioni di navigazione una di seguito all'altra. In particolare deve essere lanciata un'eccezione di tipo <code>NoNavigationInformationException</code> nel caso in cui si richiedano le informazioni riguardanti un percorso ma queste non siano disponibili poichè non è stato settato un grafo o non è ancora stato calcolato un percorso. Inoltre viene lanciata un'eccezione <code>PathException</code> nel caso in cui il beacon più potente rilevato non faccia parte del percorso previsto	<code>model::navigator::NavigatorImp::getNextRegion()</code>	OK
TU36	Viene testato che sia possibile accedere a tutte le informazioni relative ad un oggetto <code>MyBeacon</code>	<code>model::beacon::MyBeacon::getUUID()</code> <code>model::beacon::MyBeacon::getMajor()</code> <code>model::beacon::MyBeacon::getBluetoothAddress()</code> <code>model::beacon::MyBeacon::getDistance()</code> <code>model::beacon::MyBeacon::getTxPower()</code> <code>model::beacon::MyBeacon::getRssi()</code> <code>model::beacon::MyBeacon::getMinor()</code> <code>model::beacon::MyBeacon::getBatteryLevel()</code> <code>model::beacon::MyBeacon::getBeaconTypeCode()</code>	OK

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU37	Viene testato che sia possibile aggiungere ad un oggetto Log le informazioni di un beacon	model::beacon::Logger::add()	N.I
TU38	Viene testato che sia possibile salvare un oggetto Log	model::beacon::Logger::save()	N.I
TU39	Viene testato che sia possibile mettere un oggetto BeaconManagerAdapter in background mode	model::beacon::BeaconManagerAdapter::setBackgroundMode()	N.I
TU40	Viene testato che sia possibile modificare il periodo di scansione di un oggetto BeaconManagerAdapter	model::beacon::BeaconManagerAdapter::modifyScanPeriod()	N.I
TU41	Viene testato che sia possibile accedere alle informazioni associate ad un oggetto InformationManagerImp. In particolare nel caso in cui nessuna lista di beacon sia disponibile oppure non sia stato ancora visto un beacon e quindi non sia possibile accedere alla mappa dell'edificio deve essere lanciata un'eccezione di tipo NoBeaconSeenException	model::InformationManagerImp::getBuildingMap() model::InformationManagerImp::getNearbyPOIs() model::InformationManagerImp::getAllVisibleBeacons() model::InformationManagerImp::getDatabaseService()	N.I

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU42	Viene testato che sia possibile aggiungere e rimuovere un listener ad un oggetto NavigationManagerImp. In particolare viene anche testato che nel caso in cui sia registrato almeno un listener venga avvertito nel caso in cui venga settata una nuova lista di beacon	model::NavigationManagerImp::addBeaconListener() model::NavigationManagerImp::removeBeaconListener()	NT
TU43	Viene testato che sia possibile registrare e salvare informazioni sui beacon rilevati utilizzando un oggetto InformationManagerImp	model::InformationManagerImp::startRecordingBeacons() model::InformationManagerImp::saveRecordedBeaconInformation()	NT
TU44	Viene testato che sia possibile gestire la navigazione utilizzando un oggetto della classe NavigationManagerImp	model::NavigationManagerImp::startNavigation() model::NavigationManagerImp::getAllNavigationInstruction() model::NavigationManagerImp::getNextInstruction() model::NavigationManagerImp::stopNavigation()	NT
TU45	Viene testato che sia possibile creare e ritornare un oggetto BuildingService.	model::dataaccess::service::ServiceHelper::getService()	NT
TU46	Viene testato che sia possibile eliminare una foto dal database locale, recuperarne una o tutte quelle riguardanti un Edge.	model::dataaccess::service::PhotoService::deletePhoto() model::dataaccess::service::PhotoService::findPhoto() model::dataaccess::service::PhotoService::findAllPhotosOfEdge()	NT

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU47	Viene testato che sia possibile creare un oggetto PhotoRef dato un oggetto PhotoTable.	model::dataaccess::service::PhotoService::fromTableToBo()	
TU48	Viene testato che, dato un oggetto JsonObject che possiede gli stessi valori di un oggetto PhotoTable, sia possibile costruire un oggetto PhotoTable e inserirlo nel database locale.	model::dataaccess::service::PhotoService::convertAndInsert()	
TU49	Viene testato che sia possibile eliminare una RegionOfInterest dal database locale, recuperarne una o tutte quelle riguardanti un edificio, dato il major del suddetto edificio.	model::dataaccess::service::RegionOfInterestService::deleteRegionOfInterest() model::dataaccess::service::RegionOfInterestService::findRegionOfInterest() model::dataaccess::service::RegionOfInterestService::findAllRegionsOfInterest()	
TU50	Viene testato che sia possibile creare un oggetto RegionOfInterestImp dato un oggetto RegionOfInterestTable.	model::dataaccess::service::RegionOfInterestService::fromTableToBo()	
TU51	Viene testato che, dato un oggetto JsonObject che possiede gli stessi valori di un oggetto RegionOfInterestTable, sia possibile costruire un oggetto RegionOfInterestTable e inserirlo nel database locale.	model::dataaccess::service::RegionOfInterestService::convertAndInsert()	

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU52	Viene testato che sia possibile eliminare un Edge dal database locale, recuperarne uno o tutti quelli riguardanti un edificio, dato il major del suddetto edificio.	model::dataaccess::service::EdgeService::deleteEdge() model::dataaccess::service::EdgeService::findEdge() model::dataaccess::service::EdgeService::findAllEdgesOfBuilding()	
TU53	Viene testato che, dato un oggetto JsonObject che possiede gli stessi valori di un oggetto EdgeTable, sia possibile costruire un oggetto EdgeTable e inserirlo nel database locale.	model::dataaccess::service::EdgeService::convertAndInsert()	
TU54	Viene testato che, dato un oggetto JsonObject che possiede gli stessi valori di un oggetto EdgeTypeTable, sia possibile costruire un oggetto EdgeTypeTable e inserirlo nel database locale.	model::dataaccess::service::EdgeService::convertAndInsertEdgeType()	
TU55	Viene testato che sia possibile creare un oggetto ElevatorEdge dato un oggetto EdgeTable.	model::dataaccess::service::EdgeService::fromTableToBo()	
TU56	Viene testato che sia possibile creare un oggetto StairEdge dato un oggetto EdgeTable.	model::dataaccess::service::EdgeService::fromTableToBo()	

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU57	Viene testato che sia possibile creare un oggetto DefaultEdge dato un oggetto EdgeTable.	model::dataaccess::service::EdgeService::fromTableToBo()	
TU58	Viene testato che sia possibile eliminare un PointOfInterest dal database locale, recuperarne uno o tutti quelli riguardanti un edificio, dato il major del suddetto edificio.	model::dataaccess::service::PointOfInterestService::deletePointOfInterest() model::dataaccess::service::PointOfInterestService::findPointOfInterest() model::dataaccess::service::PointOfInterestService::findAllPointOfInterest()	
TU59	Viene testato che, dato un oggetto JsonObject che possiede gli stessi valori di un oggetto PointOfInterestTable, sia possibile costruire un oggetto PointOfInterestTable e inserirlo nel database locale.	model::dataaccess::service::PointOfInterestService::convertAndInsert()	
TU60	Viene testato che, dato un oggetto JsonObject che possiede gli stessi valori di un oggetto CategoryTable, sia possibile costruire un oggetto CategoryTable e inserirlo nel database locale.	model::dataaccess::service::PointOfInterestService::convertAndInsert()	

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU61	Viene testato che, dato un oggetto JsonObject che possiede gli stessi valori di un oggetto RoiPoiTable, sia possibile costruire un oggetto RoiPoiTable e inserirlo nel database locale.	model::dataaccess::service::PointOfInterestService::convertAndInsert	OK
TU62	Viene testato che sia possibile creare un oggetto PointOfInterestImp, dato un oggetto PointOfInterestTable.	model::dataaccess::service::PointOfInterestService::fromTableToImp	OK
TU63	Viene testato che sia possibile eliminare una BuildingMap dal database locale, recuperarne una o tutte quelle presenti nel database locale.	model::dataaccess::service::BuildingService::deleteBuilding() model::dataaccess::service::BuildingService::findBuildingByMapId() model::dataaccess::service::BuildingService::findAllBuildings()	OK
TU64	Viene testato che sia possibile recuperare una BuildingMap dal database remoto o le informazioni di tutte quelle presenti nel database remoto.	model::dataaccess::service::BuildingService::findAllRemoteBuildings() model::dataaccess::service::BuildingService::findRemoteBuildingByMapId()	OK
TU65	Viene testato che sia possibile recuperare una BuildingMap dal database remoto e inserirla nel database locale.	model::dataaccess::service::BuildingService::retrieveAndInsertFromRemoteDatabase()	OK

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU66	Viene testato che, dato un oggetto JsonObject che possiede gli stessi valori di un oggetto BuildingTable, sia possibile costruire un oggetto BuildingTable e inserirlo nel database locale.	model::dataaccess::service::BuildingService::convertAndInsert()	NS
TU67	Viene testato che, dato il major di un edificio, sia possibile verificare la presenza della BuildingMap nel database locale, verificare se è aggiornata all'ultima versione disponibile e aggiornarla.	model::dataaccess::service::BuildingService::isBuildingMapPresent() model::dataaccess::service::BuildingService::isBuildingMapUpdated() model::dataaccess::service::BuildingService::updateBuildingMap()	NS
TU68	Viene testato che sia possibile creare un oggetto BuildingMapImp, dato un oggetto BuildingTable.	model::dataaccess::service::BuildingService::fromTableToBo()	NS
TU69	Viene testato che sia possibile creare e ritornare un oggetto SQLiteDaoFactory dato un oggetto SQLiteDatabase. Viene inoltre testato che sia possibile creare e ritornare un oggetto RemoteDaoFactory.	model::dataaccess::dao::DaoFactoryHelper::getSQLiteDaoFactory() model::dataaccess::dao::DaoFactoryHelper::getRemoteDaoFactory()	NT

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU70	Viene testato che sia possibile creare e ritornare: un oggetto RemoteBuildingDao, un oggetto RemotePointOfInterestDao, un oggetto RemoteRegionOfInterestDao, un oggetto RemoteRoiPoiDao, un oggetto RemoteEdgeDao, un oggetto RemoteEdgeTypeDao, un oggetto RemoteCategoryDao, un oggetto RemotePhotoDao.	model::dataaccess::dao::RemoteDaoFactory::getBuildingDao() model::dataaccess::dao::RemoteDaoFactory::getPointOfInterestDao() model::dataaccess::dao::RemoteDaoFactory::getRoiPoiDao() model::dataaccess::dao::RemoteDaoFactory::getEdgeDao() model::dataaccess::dao::RemoteDaoFactory::getCategoryDao() model::dataaccess::dao::RemoteDaoFactory::getEdgeTypeDao() model::dataaccess::dao::RemoteDaoFactory::getPhotoDao() model::dataaccess::dao::RemoteDaoFactory::getRegionOfInterestDao()	OK
TU71	Viene testato che, dato un oggetto JsonObject che possiede gli stessi valori di un oggetto BuildingTable, sia possibile costruire un oggetto BuildingTable e ritornarlo.	model::dataaccess::dao::RemoteBuildingDao::fromJSONToTable()	OK
TU72	Viene testato che, dato un oggetto JsonObject che possiede gli stessi valori di un oggetto PointOfInterestTable, sia possibile costruire un oggetto PointOfInterestTable e ritornarlo.	model::dataaccess::dao::RemotePointOfInterestDao::fromJSONToTable()	OK

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU73	Viene testato che, dato un oggetto JsonObject che possiede gli stessi valori di un oggetto RegionOfInterestTable, sia possibile costruire un oggetto RegionOfInterestTable e ritornarlo.	model::dataaccess::dao::RemoteRegionOfInterestDao::fromJSONToTable()	OK
TU74	Viene testato che, dato un oggetto JsonObject che possiede gli stessi valori di un oggetto RoiPoiTable, sia possibile costruire un oggetto RoiPoiTable e ritornarlo.	model::dataaccess::dao::RemoteRoiPoiDao::fromJSONToTable()	OK
TU75	Viene testato che, dato un oggetto JsonObject che possiede gli stessi valori di un oggetto EdgeTable, sia possibile costruire un oggetto EdgeTable e ritornarlo.	model::dataaccess::dao::RemoteEdgeDao::fromJSONToTable()	OK
TU76	Viene testato che, dato un oggetto JsonObject che possiede gli stessi valori di un oggetto EdgeTypeTable, sia possibile costruire un oggetto EdgeTypeTable e ritornarlo.	model::dataaccess::dao::RemoteEdgeTypeDao::fromJSONToTable()	OK

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU77	Viene testato che, dato un oggetto JsonObject che possiede gli stessi valori di un oggetto CategoryTable, sia possibile costruire un oggetto CategoryTable e ritornarlo.	model::dataaccess::dao::RemoteCategoryDao::fromJSONToTable()	OK
TU78	Viene testato che, dato un oggetto JsonObject che possiede gli stessi valori di un oggetto PhotoTable, sia possibile costruire un oggetto PhotoTable e ritornarlo.	model::dataaccess::dao::RemotePhotoDao::fromJSONToTable()	OK
TU79	Viene testato che sia possibile accedere a tutte le informazioni relative ad un oggetto BuildingTable.	model::dataaccess::dao::BuildingTable::getId() model::dataaccess::dao::BuildingTable::getUUID() model::dataaccess::dao::BuildingTable::getMajor() model::dataaccess::dao::BuildingTable::getVersion() model::dataaccess::dao::BuildingTable::getName() model::dataaccess::dao::BuildingTable::getDescription() model::dataaccess::dao::BuildingTable::getOpeningHours() model::dataaccess::dao::BuildingTable::getAddress() model::dataaccess::dao::BuildingTable::getSize()	OK
TU80	Viene testato che sia possibile accedere a tutte le informazioni relative ad un oggetto PointOfInterestTable.	model::dataaccess::dao::PointOfInterestTable::getId() model::dataaccess::dao::PointOfInterestTable::getName() model::dataaccess::dao::PointOfInterestTable::getDescription() model::dataaccess::dao::PointOfInterestTable::getCategoryId()	OK
TU81	Viene testato che sia possibile accedere a tutte le informazioni relative ad un oggetto RegionOfInterestTable.	model::dataaccess::dao::RegionOfInterestTable::getId() model::dataaccess::dao::RegionOfInterestTable::getUUID() model::dataaccess::dao::RegionOfInterestTable::getMajor() model::dataaccess::dao::RegionOfInterestTable::getMinor()	OK

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU82	Viene testato che sia possibile accedere a tutte le informazioni relative ad un oggetto RoiPoiTable.	model::dataaccess::dao::RoiPoiTable::getRoiID() model::dataaccess::dao::RoiPoiTable::getPoiID()	N
TU83	Viene testato che sia possibile accedere a tutte le informazioni relative ad un oggetto EdgeTable.	model::dataaccess::dao::EdgeTable::getId() model::dataaccess::dao::EdgeTable::getStartROI() model::dataaccess::dao::EdgeTable::getEndROI() model::dataaccess::dao::EdgeTable::getDistance() model::dataaccess::dao::EdgeTable::getCoordinate() model::dataaccess::dao::EdgeTable::getTypeId() model::dataaccess::dao::EdgeTable::getAction() model::dataaccess::dao::EdgeTable::getLongDescription()	N
TU84	Viene testato che sia possibile accedere a tutte le informazioni relative ad un oggetto EdgeTypeTable.	model::dataaccess::dao::EdgeTypeTable::getId() model::dataaccess::dao::EdgeTypeTable::getTypeName()	N
TU85	Viene testato che sia possibile accedere a tutte le informazioni relative ad un oggetto CategoryTable.	model::dataaccess::dao::CategoryTable::getId() model::dataaccess::dao::CategoryTable::getDescription()	N
TU86	Viene testato che sia possibile accedere a tutte le informazioni relative ad un oggetto PhotoTable.	model::dataaccess::dao::PhotoTable::getId() model::dataaccess::dao::PhotoTable::getUrl() model::dataaccess::dao::PhotoTable::getEdgeId()	N

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU87	Viene testato che sia possibile creare e ritornare: un oggetto SQLiteBuildingDao, un oggetto SQLitePointOfInterestDao, un oggetto SQLiteRegionOfInterestDao, un oggetto SQLiteRoiPoiDao, un oggetto SQLiteEdgeDao, un oggetto SQLiteEdgeTypeDao, un oggetto SQLiteCategoryDao, un oggetto SQLitePhotoDao.	model::dataaccess::dao::SQLiteDaoFactory::getBuildingDao() model::dataaccess::dao::SQLiteDaoFactory::getPointOfInterestDao() model::dataaccess::dao::SQLiteDaoFactory::getRegionOfInterestDao() model::dataaccess::dao::SQLiteDaoFactory::getRoiPoiDao() model::dataaccess::dao::SQLiteDaoFactory::getEdgeDao() model::dataaccess::dao::SQLiteDaoFactory::getCategoryDao() model::dataaccess::dao::SQLiteDaoFactory::getEdgeTypeDao() model::dataaccess::dao::SQLiteDaoFactory::getPhotoDao()	N
TU88	Viene testato che sia possibile effettuare le operazioni CRUD sulla tabella "Building" del database locale. In particolare, nel caso della ricerca viene testato che sia possibile effettuarla sia tramite identificativo che tramite major dell'edificio e che sia possibile ottenere le informazioni di tutte le mappe presenti sul database locale.	model::dataaccess::dao::SQLiteBuildingDao::insertBuilding() model::dataaccess::dao::SQLiteBuildingDao::deleteBuilding() model::dataaccess::dao::SQLiteBuildingDao::findBuildingById() model::dataaccess::dao::SQLiteBuildingDao::findBuildingByMajor() model::dataaccess::dao::SQLiteBuildingDao::findAllBuildings() model::dataaccess::dao::SQLiteBuildingDao::updateBuilding()	N

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU89	Viene testato che, dato un oggetto di tipo Cursor che rappresenta il risultato della query sul database locale, sia possibile creare un oggetto BuildingTable.	model::dataaccess::dao::SQLiteBuildingDao::cursorToType()	
TU90	Viene verificato che, dato il major di un edificio, sia possibile verificare se la sua mappa è presente nel database locale.	model::dataaccess::dao::SQLiteBuildingDao::isBuildingMapPresent()	
TU91	Viene testato che sia possibile effettuare le operazioni CRUD sulla tabella "POI" del database locale. In particolare, nel caso della ricerca viene testato che, dato il major di un edificio, sia possibile recuperare tutti gli oggetti PointOfInterestTable che rappresentano i PointOfInterest di quell'edificio.	model::dataaccess::dao::SQLitePointOfInterestDao::insertPointOfInterest() model::dataaccess::dao::SQLitePointOfInterestDao::deletePointOfInterest() model::dataaccess::dao::SQLitePointOfInterestDao::findPointOfInterest() model::dataaccess::dao::SQLitePointOfInterestDao::findAllPointOfInterest() model::dataaccess::dao::SQLitePointOfInterestDao::updatePointOfInterest()	
TU92	Viene testato che, dato un oggetto di tipo Cursor che rappresenta il risultato della query sul database locale, sia possibile creare un oggetto PointOfInterestTable.	model::dataaccess::dao::SQLitePointOfInterestDao::cursorToType()	

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU93	Viene testato che sia possibile effettuare le operazioni CRUD sulla tabella "ROI" del database locale. In particolare, nel caso della ricerca viene testato che, dato il major di un edificio, sia possibile recuperare tutti gli oggetti RegionOfInterestTable che rappresentano le RegionOfinterest di quell'edificio.	model::dataaccess::dao::SQLiteRegionOfInterestDao::insertReg model::dataaccess::dao::SQLiteRegionOfInterestDao::deleteReg model::dataaccess::dao::SQLiteRegionOfInterestDao::findRegion model::dataaccess::dao::SQLiteRegionOfInterestDao::findAllRe model::dataaccess::dao::SQLiteRegionOfInterestDao::updateRe	
TU94	Viene testato che, dato un oggetto di tipo Cursor che rappresenta il risultato della query sul database locale, sia possibile creare un oggetto RegionOfInterestTable.	model::dataaccess::dao::SQLiteRegionOfInterestDao::cursorToT	

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU95	Viene testato che sia possibile effettuare le operazioni CRUD sulla tabella "ROIPOI" del database locale. In particolare, nel caso della ricerca o della rimozione viene testato che, dato l'identificativo di un PointOfInterest, sia possibile recuperare o eliminare tutti gli oggetti RegionOfInterestTable che rappresentano tutte le RegionOfInterest che lo contengono e viceversa.	model::dataaccess::dao::SQLiteRoiPoiDao::insertRoiPoi() model::dataaccess::dao::SQLiteRoiPoiDao::deleteRoiPoisWhere model::dataaccess::dao::SQLiteRoiPoiDao::deleteRoiPoisWhere model::dataaccess::dao::SQLiteRoiPoiDao::findAllRegionsWith model::dataaccess::dao::SQLiteRoiPoiDao::findAllPointsWithR model::dataaccess::dao::SQLiteRoiPoiDao::updateRoiPoi()	N
TU96	Viene testato che, dato un oggetto di tipo Cursor che rappresenta il risultato della query sul database locale, sia possibile creare un oggetto RoiPoiTable.	model::dataaccess::dao::SQLiteRoiPoiDao::cursorToType()	N

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU97	Viene testato che sia possibile effettuare le operazioni CRUD sulla tabella "Edge" del database locale. In particolare, nel caso della ricerca viene testato che, dato il major di un edificio, sia possibile recuperare tutti gli oggetti EdgeTable che rappresentano gli Edge di quell'edificio.	model::dataaccess::dao::SQLiteEdgeDao::insertEdge() model::dataaccess::dao::SQLiteEdgeDao::deleteEdge() model::dataaccess::dao::SQLiteEdgeDao::findEdge() model::dataaccess::dao::SQLiteEdgeDao::findAllEdgesOfBuilding() model::dataaccess::dao::SQLiteEdgeDao::updateEdge()	OK
TU98	Viene testato che, dato un oggetto di tipo Cursor che rappresenta il risultato della query sul database locale, sia possibile creare un oggetto EdgeTable.	model::dataaccess::dao::SQLiteEdgeDao::cursorToType()	OK
TU99	Viene testato che sia possibile effettuare le operazioni CRUD sulla tabella "Category" del database locale.	model::dataaccess::dao::SQLiteCategoryDao::insertCategory() model::dataaccess::dao::SQLiteCategoryDao::deleteCategory() model::dataaccess::dao::SQLiteCategoryDao::findCategory() model::dataaccess::dao::SQLiteCategoryDao::updateCategory()	OK
TU100	Viene testato che, dato un oggetto di tipo Cursor che rappresenta il risultato della query sul database locale, sia possibile creare un oggetto CategoryTable.	model::dataaccess::dao::SQLiteCategoryDao::cursorToType()	OK
TU101	Viene testato che sia possibile effettuare le operazioni CRUD sulla tabella "EdgeType" del database locale.	model::dataaccess::dao::SQLiteEdgeTypeDao::insertEdgeType() model::dataaccess::dao::SQLiteEdgeTypeDao::deleteEdgeType() model::dataaccess::dao::SQLiteEdgeTypeDao::findEdgeType() model::dataaccess::dao::SQLiteEdgeTypeDao::updateEdgeType()	OK

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU102	Viene testato che, dato un oggetto di tipo Cursor che rappresenta il risultato della query sul database locale, sia possibile creare un oggetto EdgeTypeTable.	model::dataaccess::dao::SQLiteEdgeTypeDao::cursorToType()	
TU103	Viene testato che sia possibile effettuare le operazioni CRUD sulla tabella "Photo" del database locale. In particolare, nel caso della ricerca viene testato che, dato l'identificativo di un Edge, sia possibile recuperare tutti gli oggetti PhotoTable che rappresentano le foto di quell'Edge.	model::dataaccess::dao::SQLitePhotoDao::insertPhoto() model::dataaccess::dao::SQLitePhotoDao::deletePhoto() model::dataaccess::dao::SQLitePhotoDao::findPhoto() model::dataaccess::dao::SQLitePhotoDao::findAllPhotosOfEdge() model::dataaccess::dao::SQLitePhotoDao::updatePhoto()	
TU104	Viene testato che, dato un oggetto di tipo Cursor che rappresenta il risultato della query sul database locale, sia possibile creare un oggetto PhotoTable.	model::dataaccess::dao::SQLitePhotoDao::cursorToType()	
TU105	Viene testato che sia possibile effettuare le operazioni CRUD sull'intero database locale.	model::dataaccess::dao::SQLDao::insert() model::dataaccess::dao::SQLDao::delete() model::dataaccess::dao::SQLDao::query() model::dataaccess::dao::SQLDao::update() model::dataaccess::dao::SQLDao::rawQuery()	
TU106	Viene testato che sia possibile creare e ritornare un'istanza di MapsDbHelper.	model::dataaccess::dao::MapsDbHelper::getInstance()	

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU107	Viene testato che vengano creati il database e le sue tabelle e che venga effettuata la popolazione iniziale delle tabelle.	model::dataaccess::dao::MapsDbHelper::onCreate()	OK
TU108	Viene testato che venga aggiornato il database in seguito all'aggiunta o alla rimozione di una tabella.	model::dataaccess::dao::MapsDbHelper::onUpgrade()	OK
TU109	Viene testato che sia possibile recuperare l'URL del database remoto.	model::dataaccess::dao::MapsDbHelper::getRemoteDatabaseURL()	OK
TU110	Viene testato che Compass sia effettivamente un in ascolto dei sensori	model::compass::Compass::registerListener()	OK
TU111	Viene testato che Compass possa terminare l'ascolto dei sensori	model::compass::Compass::unregisterListener()	OK
TU112	Viene testato che il valore lastCoordinate nel tempo non cambi con i sensori spenti e cambi con i sensori attivi	model::compass::Compass::getLastCoordinate()	OK
TU113	Viene verificato che sia possibile verificare la possibilità di utilizzare il bluetooth e se grazie al quale sia possibile ricevere il segnale dei beacon, leggendo I suoi dati	presenter::Checker::isBluetoothEnabled() presenter::Checker::isBeaconDetected() presenter::Checker::isTheBuildingMapInLocalDB()	OK

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU114	Viene verificato che sia possibile accedere ad un oggetto NavigationManager utilizzando la classe NavigationManager-Presenter	presenter::NavigationManagerPresenter::getNavigationManager()	Null
TU115	Viene verificato che sia possibile accedere ad un oggetto InformationManager utilizzando la classe InformationManager-Presenter	presenter::InformationManagerPresenter::getInformationManager()	Null
TU116	Viene verificato che sia possibile accedere ad un oggetto DatabaseService utilizzando la classe DatabaseServiceManager	presenter::DatabaseServiceManager::getDatabaseService()	Null
TU117	Viene verificato che sia possibile accedere ad un oggetto Setting utilizzando la classe SettingManger	presenter::SettingManager::getSetting()	Null
TU118	Viene verificato che sia possibile recuperare le informazioni di un ContentProvider per effettuare una ricerca utilizzando la classe SearchSuggestionProvider	presenter::SearchSuggestionsProvider::query() presenter::SearchSuggestionsProvider::getType() presenter::SearchSuggestionsProvider::insert() presenter::SearchSuggestionsProvider::update() presenter::SearchSuggestionsProvider::onCreate()	Null

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU119	Viene verificato che sia possibile recuperare il nome dell'edificio da InformationManager e che tale nome sia passato ad HomeView	presenter::HomeActivity::updateBuildingName()	Null
TU120	Viene verificato che sia possibile recuperare la descrizione dell'edificio da InformationManager e che tale descrizione sia passata ad HomeView	presenter::HomeActivity::updateBuildingDescription()	Null
TU121	Viene verificato che sia possibile recuperare le ore di apertura dell'edificio da InformationManager e che tale orario sia passato ad HomeView	presenter::HomeActivity::updateBuildingOpeningHours()	Null
TU122	Viene verificato che sia possibile recuperare le categorie di POI dell'edificio da InformationManager e che tali categorie siano passate ad HomeView	presenter::HomeActivity::updatePoICategoryList()	Null
TU123	Viene verificato che sia possibile recuperare l'indirizzo dell'edificio da InformationManager e che tale indirizzo sia passato ad HomeView	presenter::HomeActivity::updateBuildingAddress()	Null

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU124	Viene verificato che sia possibile recuperare i nomi dei POI dell'edificio da InformationManager	presenter::HomeActivity::enableSuggestions()	N.I
TU125	Viene verificato che sia possibile mostrare le categorie di POI	presenter::HomeActivity::showPoiCategory()	N.I
TU126	Viene verificato che sia possibile mostrare le preferenze utente	presenter::HomeActivity::showPreferences()	N.I
TU127	Viene verificato che sia possibile mostrare la guida dell'applicazione	presenter::HomeActivity::showHelp()	N.I
TU128	Viene verificato che sia possibile avviare la navigazione	presenter::HomeActivity::startNavigation()	N.I
TU129	Viene verificato che sia possibile mostrare le mappe salvate nel database locale	presenter::HomeActivity::showLocalMaps()	N.I
TU130	Viene verificato che sia possibile far partire la navigazione utilizzando l'identificativo di un POI appartenente ad una certa categoria	presenter::PoiCategoryActivity::startNavigation()	N.I
TU131	Viene verificato che sia possibile gestire le informazioni di navigazione	presenter::NavigationActivity::pathError() presenter::NavigationActivity::informationUpdate()	N.I
TU132	Viene verificato che sia possibile visualizzare le informazioni dettagliate di navigazione	presenter::NavigationActivity::showDetailedInformation()	N.I

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU133	Viene verificato che sia possibile gestire un'immagine utilizzando la classe ImageAdapter	presenter::ImageAdapter::getCount() presenter::ImageAdapter::getItemN.I presenter::ImageAdapter::getView()	N.I
TU134	Viene verificato che sia possibile gestire un insieme di immagini utilizzando la classe ImageListFragment	presenter::ImageListFragment::onItemClick() presenter::ImageListFragment::newInstance() presenter::ImageListFragment::onCreateView()	N.I
TU135	Viene verificato che sia possibile gestire le opzioni sviluppatore utilizzando la classe MainDeveloperPresenter	presenter::MainDeveloperPresenter::isDeveloper() presenter::MainDeveloperPresenter::startDeveloperUnlocker() presenter::MainDeveloperPresenter::startDeveloperOptions()	N.I
TU136	Viene verificato che sia possibile gestire lo sblocco delle opzioni sviluppatore utilizzando la classe DeveloperUnlockerActivity	presenter::DeveloperUnlockerActivity::unlockDeveloper()	N.I
TU137	Viene verificato che sia possibile avviare un nuovo log e accedere ai log salvati sul dispositivo utilizzando la classe MainDeveloperActivity	presenter::MainDeveloperActivity::showDetailedLog() presenter::MainDeveloperActivity::startNewLog()	N.I
TU138	Viene verificato che sia possibile salvare le preferenze utente utilizzando la classe PreferencesActivity	presenter::PreferencesActivity::savePreferences()	N.I

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU139	Viene verificato che vengano visualizzate le mappe locali terminato il download di una mappa utilizzando la classe MapDownloaderActivity	presenter::MapDownloaderActivity::downloadFinished()	N.I
TU140	Viene verificato che sia possibile effettuare il download di una mappa utilizzando la classe RemoteMapManager	presenter::RemoteMapManagerActivity::downloadMap()	N.I
TU141	Viene verificato che sia possibile aggiornare o rimuovere una mappa già presente sul dispositivo utilizzando la classe LocalMapActivity	presenter::LocalMapActivity::updateMap() presenter::LocalMapActivity::deleteMap()	N.I
TU142	Viene verificato che venga visualizzata la guida dell'applicativo utilizzando HelpActivity	presenter::HelpActivity::onCreate()	N.I
TU143	Viene verificato che venga visualizzata la foto selezionata dall'utente utilizzando ImageDetailActivity	presenter::ImageDetailActivity::onCreate()	N.I
TU144	Viene verificato che venga visualizzata la lista di POI rilevati dal dispositivo utilizzando la classe NearbyPoiActivity	presenter::NearbyPoiActivity::onCreate()	N.I

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU145	Viene verificato che sia possibile gestire le foto e la descrizione dettagliata relativa ad una certa istruzione utilizzando la classe DetailedInformationActivity	presenter::DetailedInformationActivity::updatePhoto() presenter::DetailedInformationActivity::updateDetailedDescription()	NI
TU146	Viene verificato che sia possibile gestire la lista di anteprime delle immagini di un certo POI utilizzando la classe ImagePagerAdapter	presenter::ImagePagerAdapter::getCount() presenter::ImagePagerAdapter::getItem()	NI
TU147	Viene verificato che sia possibile gestire la lista di immagini di un certo POI utilizzando la classe ImageAdapter	presenter::ImageAdapter::getCount() presenter::ImageAdapter::getItem() presenter::ImageAdapter::getItemId() presenter::ImageAdapter::getView()	NI
TU148	Viene verificato che venga visualizzata la schermata iniziale dell'applicazione utilizzando la classe MainActivity	presenter::MainActivity::onCreate()	NI
TU149	Viene verificato che venga arrestata l'attività di log e che venga salvato il log utilizzando la classe LoginActivity	presenter::LoggingActivity::stopLogging()	NI
TU150	Viene verificato che sia possibile eliminare un log salvato utilizzando la classe LogInformationActivity	presenter::LogInformationActivity::deleteLog()	NI

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU151	Viene verificato che sia possibile gestire la lista di indicazioni utili per raggiungere una certa destinazione utilizzando la classe NavigationAdapter	presenter::NavigationAdapter::getCount() presenter::NavigationAdapter::getItem() presenter::NavigationAdapter::getItemId() presenter::NavigationAdapter::getView()	N.I
TU152	Viene verificato che vengano visualizzate le informazioni di un edificio	view::HomeViewImp::setBuildingName() view::HomeViewImp::setBuildingOpeningHours() view::HomeViewImp::setPoiCategoryListAdapter() view::HomeViewImp::setBuildingAddress()	N.I
TU153	Viene verificato che sia possibile visualizzare le istruzioni di navigazione	view::NavigationViewImp::setInstructionAdapter() view::NavigationViewImp::refreshInstructions()	N.I
TU154	Viene verificato che vengano visualizzate le categorie dei POI	view::PoiCategoryViewImp::setPoiListAdapter()	N.I
TU155	Viene verificato che vengano visualizzate le indicazioni dettagliate e le foto associate ad un arco	view::DetailedInformationViewImp::setPhotos() view::DetailedInformationViewImp::setDetailedDescription()	N.I
TU156	Viene verificato che vengano visualizzati tutti i POI associati ad un certo ROI	view::NearbyPoiViewImp::setAdapter()	N.I
TU157	Viene verificato che sia possibile visualizzare una immagine	view::ImageDetailViewImp::setAdapter()	N.I
TU158	Viene verificato che sia possibile visualizzare la guida	view::HelpViewImp::setHelp()	N.I
TU159	Viene verificato che siano visualizzate le impostazioni per gestire le mappe locali	view::LocalMapManagerViewImp::refreshMaps() view::LocalMapManagerViewImp::setAdapter()	N.I

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU160	Viene verificato che siano visualizzate le impostazioni per gestire le mappe remote	view::RemoteMapManagerViewImp::setRemoteMaps()	N.I.
TU161	Viene verificato che sia visualizzata la schermata di download di una mappa	view::MapDownloaderView::setDownloadingMap() view::MapDownloaderView::setProgressDownload()	N.I.
TU162	Viene verificato che siano visualizzate le impostazioni per gestire le preferenze riguardanti l'applicazione	view::PreferencesViewImp::setPathPreferences() view::PreferencesViewImp::setInstructionPreferences()	N.I.
TU163	Viene verificato che sia possibile inserire un codice per sbloccare le funzionalità sviluppatore e visualizzare un messaggio di errore in caso di codice errato	view::DeveloperUnlockerViewImp::showWrongCode()	N.I.
TU164	Viene verificato che vengano visualizzati i log salvati	view::MainDeveloperViewImp::setLogsAdapter()	N.I.
TU165	Viene verificato che vengano visualizzati gli identificati dei beacon circostanti	view::LoggingViewImp::setBeaconListAdapter()	N.I.
TU166	Viene verificato che vengano visualizzato il dettaglio di un log e che questo possa essere eliminato	view::LogInformationViewImp::setBeaconAdapter()	N.I.

Test	Descrizione	Metodi	Stato
TU167	Viene verificato che venga visualizzata la lista di anteprime delle immagini relative ad una certa istruzione di navigazione	view::ImageListFragmentViewImp::setImageAdapter()	N.I
TU168	Viene verificato che venga visualizzata la schermata di caricamento dell'applicazione	view::MainView::setLoadingView()	N.I

Tabella 4: Tabella descrizione test unità