

**Del I**

**Uvod**

# Poglavje 1

## Karte

Igra se z dvema paketoma 54 tarok kart (108 kart), ki morajo biti v obeh enake velikosti, priporočljivo pa je, da se jih lahko enostavno loči med sabo. Večina pravil je enakih kot pri navadnem taroku, posebnosti pa so opisane spodaj.

Del II

Štirje igralci

## Poglavje 2

# Mešanje in Deljenje kart

Oba paketa kart se zmešata skupaj.

Na začetku (ali po prvem krogu) se oddeli 12 zaporednih kart v talon. Pri vsakem krogu dobi vsak igralec 12 kart, skupaj 24.

## Poglavje 3

# Licitacija in napovedi

Licitacija ter napovedi potekajo kot pri običajnem taroku. Možne licitacije (Po moči) so:

Po licitacijah (ter pred odprtjem talona) igralec kliče kralja (tisti ki ima tega kralja, bo njegov soigralec), tako da pove barvo kralja ter značilnost, po kateri se oba paketa kart loči med sabo (npr. Pikov kralj z modrio hrbtno stranjo; če imamo karte, ki so na hrbtni strani modre ter rdeče).

Po zamenjavi talona (če je do tega prišlo in če igra ni berač ali klop), pridejo na vrsto napovedi. Le-te lahko napove vsak.

Pri napovedih je tudi možno, da ko igralec napove neko napoved (npr. Trulo) lahko kdo drug napove višjo napoved iz istega sklopa (npr. Dvojno Trulo). Če se na koncu igre razve, da sta igralca skupaj, se upošteva le višjo napoved, drugače pa vsako posebaj.

Če igralec napove Trulo, a na koncu naredi (tiho) Barvno Trulo, se to šteje samo kot tiha Barvna Trula.

Možne napovedi:

Tabela 3.1: Licitacije pri štirih igralcih

Licitacija	Razlaga	Vrednost
Šestica	Igralec zamenja šest svojih kart s tistimi iz talona	10
Štirica	Igralec zamenja štiri svoje karte s tistimi iz talona	20
Trojka	Igralec zamenja tri svoje karte s tistimi iz talona	30
Dvojka	Igralec zamenja dve svoji karti s tistimi iz talona	40
Enka	Igralec zamenja eno svojo karto s tistimi iz talona	50
Solo Šestica	Igralec zamenja šest svojih kart s tistimi iz talona ampak pri tem ne kliče soigralca	60
Solo Štirica	Igralec zamenja štiri svoje karte s tistimi iz talona ampak pri tem ne kliče soigralca	70
Solo Trojka	Igralec zamenja tri svoje karte s tistimi iz talona ampak pri tem ne kliče soigralca	80
Solo Dvojka	Igralec zamenja dve svoji karti s tistimi iz talona ampak pri tem ne kliče soigralca	90
Solo Enka	Igralec zamenja eno svojo karto s tistimi iz talona ampak pri tem ne kliče soigralca	100
Berač	Igralec se zaveže, da med igro ne bo pobral nobenega vzetka	110
Solo Brez	Igralec igra sam proti vsem ostalim, talon ostane neodkrit	120
Barvni valat	Enako kot valat, le da taroki niso aduti	200
Valat	Igralec se zaveže, da bo pobral vse karte	500 (tihi: 250)
Klop	Licitacija se izvede v primeru, da nihče ni licitiral ničesar drugega	Odvisno od igre

Tabela 3.2: Licitacije pri štirih igralcih

Napoved	Razlaga	Vrednost (tiha vrednost je polovična)
Kralji	Ekipa ima v svojih vzetkih štiri različne kralje	20
Barvni kralji	Ekipa ima v svojih vzetkih vse kralje iz enega točno določenega paketa	30
Dvojni kralji	Ekipa ima v svojih vzetkih vseh osem kraljev	40
Trula	Ekipa ima v svojih vzetkih Škisa, Monda in pagata	20
Barvna Trula	Ekipa ima v svojih vzetkih celotno trulo iz enega točno določenega paketa	30
Dvojna Trula	Ekipa ima v svojih vzetkih dva Škisa, dva monda, in dva pagata	40
Pagat ultimo	Igralec se zaveže, da bo zadnji vzetek <b>pobral</b> s Pagatom	50
Dvojni pagat ultimo	V primeru, da v zadnjem vzetku padeta oba pagata (ki sta ju vr-gla člana iste ekipe) te eden izmed njiju pobere, je napoved uspešno realizirana	100
Kralj ultimo	Klican kralj bo padel v zadnjem vzetku in pripadel igralcema, ki igro igrata	20

## Poglavje 4

# Igranje

Igra se igra kot običajno, če pa padeta hkrati dve enaki karti, pobere tista, ki ima enako razločevalno značilnost kot karta, ki je prva padla v tem vzetku.



Del III

Šest igralcev

## Poglavje 5

# Mešanje in Deljenje kart

Oba paketa kart se zmešata skupaj.

Na začetku (ali po prvem krogu) se oddeli 12 zaporednih kart v talon. Pri vsakem krogu dobi vsak igralec 8 kart, skupaj 16.

## Poglavje 6

# Licitacija in napovedi

Licitacija ter napovedi potekajo kot pri običajnem taroku. Možne licitacije (Po moči) so:

Po licitacijah (ter pred odprtjem talona) igralec kliče kralja (tista dva, ki imata tega kralja bosta njegova soigralca), tako da pove barvo kralja.

Po zamenjavi talona (če je do tega prišlo in če igra ni berač ali klop), pridejo na vrsto napovedi. Le-te lahko napove vsak.

Pri napovedih je tudi možno, da ko igralec napove neko napoved (npr. Trulo) lahko kdo drug napove višjo napoved iz istega sklopa (npr. Dvojno Trulo). Če se na koncu igre razve, da sta igralca skupaj, se upošteva le višjo napoved, drugače pa vsako posebaj.

Če igralec napove Trulo, a na koncu naredi (tiho) Barvno Trulo, se to šteje samo kot tiha Barvna Trula.

Možne napovedi:

Tabela 6.1: Licitacije pri šestih igralcih

Licitacija	Razlaga	Vrednost
Šestica	Igralec zamenja šest svojih kart s tistimi iz talona	10
Štirica	Igralec zamenja štiri svoje karte s tistimi iz talona	20
Trojka	Igralec zamenja tri svoje karte s tistimi iz talona	30
Dvojka	Igralec zamenja dve svoji karti s tistimi iz talona	40
Enka	Igralec zamenja eno svojo karto s tistimi iz talona	50
Solo Šestica	Igralec zamenja šest svojih kart s tistimi iz talona ampak pri tem ne kliče soigralca	60
Solo Štirica	Igralec zamenja štiri svoje karte s tistimi iz talona ampak pri tem ne kliče soigralca	70
Solo Trojka	Igralec zamenja tri svoje karte s tistimi iz talona ampak pri tem ne kliče soigralca	80
Solo Dvojka	Igralec zamenja dve svoji karti s tistimi iz talona ampak pri tem ne kliče soigralca	90
Solo Enka	Igralec zamenja eno svojo karto s tistimi iz talona ampak pri tem ne kliče soigralca	100
Berač	Igralec se zaveže, da med igro ne bo pobral nobenega vzetka	110
Solo Brez	Igralec igra sam proti vsem ostalim, talon ostane neodkrit	120
Barvni valat	Enako kot valat, le da taroki niso aduti	200
Valat	Igralec se zaveže, da bo pobral vse karte	500 (tihi: 250)
Klop	Licitacija se izvede v primeru, da nihče ni licitiral ničesar drugega	Odvisno od igre

Tabela 6.2: Licitacije pri štirih igralcih

Napoved	Razlaga	Vrednost (tiha vrednost je polovična)
Kralji	Ekipa ima v svojih vzetkih štiri različne kralje	20
Barvni kralji	Ekipa ima v svojih vzetkih vse kralje iz enega točno določenega paketa	30
Dvojni kralji	Ekipa ima v svojih vzetkih vseh osem kraljev	40
Trula	Ekipa ima v svojih vzetkih Škisa, Monda in pagata	20
Barvna Trula	Ekipa ima v svojih vzetkih celotno trulo iz enega točno določenega paketa	30
Dvojna Trula	Ekipa ima v svojih vzetkih dva Škisa, dva monda, in dva pagata	40
Pagat ultimo	Igralec se zaveže, da bo zadnji vzetek <b>pobral</b> s Pagatom	50
Dvojni pagat ultimo	V primeru, da v zadnjem vzetku padeta oba pagata (ki sta ju vr-gla člana iste ekipe) te eden izmed njiju pobere, je napoved uspešno realizirana	100
Kralj ultimo	Klican kralj bo padel v zadnjem vzetku in pripadel igralcema, ki igro igrata	20
Dvojni Kralj ultimo	Oba klicana kralja bosta padla v zadnjem vzetku in pripadla ekipi, ki igro igra	20

## Poglavje 7

# Igranje

Igra se igra kot običajno, če pa padeta hkrati dve enaki karti, pobere tista, ki ima enako razločevalno značilnost kot karta, ki je prva padla v tem vzetku.

**Del IV**

**Osem igralcev**

## Poglavje 8

# Mešanje in Deljenje kart



## Poglavje 9

# Licitacija in napovedi

## Poglavje 10

# Igranje