



Léo VIGUIER

Programmeur gameplay

leo.vgr@hotmail.com



+33 6 95 02 49 69



www.leovgr.fr



EXPÉRIENCES

Mars 2022 - Juin 2023 Goldorak - Le festin des loups

Endroad

Programmeur gameplay au sein d'une équipe de 25 personnes. Utilisation d'Unity.

- ECS
- Système de quêtes
- Blending spatial de caméra
- Topdown / Twin stick shooter
- Outils (Audio, LA, LD, etc)
- Systèmes de création d'évènements gameplay
- Intégration API Notion
- HUD & UI

Avril 2021 - Juin 2021 Overheat

CNAM - ENJMIN

Réalisation d'un jeu à l'eyetracker en équipe de 7, où je fus le seul programmeur. Utilisation d'Unity.

- Gestion des périphériques
- Intégration sonore (Wwise)
- UI & HUD
- 3C
- Optimisation de la physique

COMPÉTENCES



Programmation

C#

C++

HLSL

Java

Kotlin

GLSL

SQL

Python



Logiciels

Unity

Git

Perforce

Visual studio

Unreal Engine



Langues

Français (natif)

Anglais (B2)

ÉTUDES

2020 - 2022 Master jeux et médias interactifs numériques

Spécialité programmation (CNAM Enjmin, Angoulême)

2019 - 2020 Triple diplôme

L3 Informatique & DUETI (Limoges), Baccalauréat Jeux Vidéo (Chicoutimi)

2017 - 2019 DUT Informatique

Institut Universitaire de technologie (Limoges)

LOISIRS



Tennis



RPG



Films
d'animation