



Léo VIGUIER

Programmeur gameplay / outils

leo.vgr@hotmail.com

+33 6 95 02 49 69

leovgr.github.io

EXPÉRIENCES

1 an et demi

Goldorak - Le festin des loups

Endroad

Programmeur gameplay au sein d'une équipe de 25 personnes. Unity Engine.

- ECS
- HUD & UI
- Collaboration avec différents corps de métier
- Systèmes gameplay
- Outils (Audio, LA, LD, etc)

4 mois

Overheat

CNAM - ENJMIN

Réalisation d'un jeu à l'eyetracker en équipe de 7, où je fus le seul programmeur. Unity Engine.

- Gestion des périphériques
- Intégration sonore (Wwise)
- UI & HUD
- 3C
- Optimisation de la physique

COMPÉTENCES



Programmation

C#

C++

HLSL

Java

Kotlin

GLSL

SQL

Python



Logiciels

Unity

Git

Perforce

Visual studio

Unreal Engine



Langues

Français (natif)

Anglais (courant)

ÉTUDES

2020 - 2022 Master jeux et médias interactifs numériques

Spécialité programmation (CNAM Enjmin, Angoulême)

2019 - 2020 Triple diplôme

L3 Informatique & DUETI (Limoges), Baccalauréat Jeux Vidéo (Canada)

2017 - 2019 DUT Informatique

Institut Universitaire de technologie (Limoges)

LOISIRS



Tennis



RPG



Films
d'animation