



Universidade de Brasília – UnB  
Faculdade do Gama – FGA  
Curso: Engenharia de *Software*  
Disciplina: Desenho de *Software*

## *Plano de Iteração*



**Versão 1.6**

Attany Nathaly Lima Araújo – 11/0147006

Elaine Cristina Meirelles Peronico – 12/0010551

Tainara Santos Reis – 10/0131280

Vanessa de Andrade Soares – 12/0043190

Brasília – DF, Maio de 2015

Lovelace	Versão: 1.5
Plano da Iteração	Data da versão: 11/05/2015

## HISTÓRICO DE VERSÃO

Versão	Data	Descrição	Autor
0.1	21/03/15	Criação do documento.	Attany
0.2	21/03/15	Introdução.	Elaine Cristina
0.3	21/03/15	Enumeração dos critérios de avaliação para execução das atividades.	Elaine Cristina
0.4	21/03/15	Enumeração dos artefatos resultantes.	Elaine Cristina
0.5	22/03/15	Descrição dos artefatos.	Elaine Cristina
0.6	22/03/15	Recursos humanos.	Elaine Cristina
0.7	24/03/15	Atividades do projeto.	Elaine Cristina
0.8	24/03/15	Descrição das atividades.	Elaine Cristina
0.9	25/03/15	Cronograma.	Elaine Cristina
1.0	28/03/15	Casos de Uso.	Elaine Cristina
1.1	28/03/15	Reformulação do documento.	Elaine Cristina
1.2	11/04/15	Inclusão das Iterações 4 e 5	Attany
1.3	25/04/15	Inclusão das Iterações 6	Vanessa Soares
1.4	02/05/15	Inclusão da Iteração 8	Vanessa Soares
1.5	11/05/15	Revisão	Attany
1.6	23/05/15	Inclusão das Interações 9 e 10	Vanessa Soares

Lovelace	Versão: 1.5
Plano da Iteração	Data da versão: 11/05/2015

# SUMÁRIO

<b>1. INTRODUÇÃO</b>	<b>4</b>
<b>2. PLANO DE ITERAÇÃO</b>	<b>4</b>
2.1 ITERAÇÕES DO PROJETO	4
2.2 ATIVIDADES DO PROJETO	4
2.3 CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO PARA EXECUÇÃO DAS ATIVIDADES	5
2.4 CRONOGRAMA	5
2.5 RECURSOS HUMANOS	11
<b>3. ARTEFATOS RESULTANTES</b>	<b>11</b>
<b>4. CASOS DE USO</b>	<b>13</b>
<b>5. REFERÊNCIAS</b>	<b>13</b>

Lovelace	Versão: 1.5
Plano da Iteração	Data da versão: 11/05/2015

## 1. INTRODUÇÃO

O documento Plano de Iteração descreve os detalhes das iterações do projeto do *website* Lovelace. Neste documento estão abordadas as atividades, melhor detalhadas em tarefas, das iterações já realizadas e as que deverão ser realizadas ao longo do projeto. Os cronogramas detalhados, com datas de início e fim, das atividades e tarefas, são de grande importância para a orientação de toda a equipe.

## 2. PLANO DE ITERAÇÃO

Esta seção contém uma análise de todas as atividades já executadas e a serem executadas até o momento no projeto, a fim de organizar o processo e mantê-lo o mais claro possível.

### 2.1 Iterações do Projeto

Cada iteração terá 6 dias de duração total, o que implica que desde o começo do projeto (16/03/15) até seu final (19/05/15) serão realizadas 14 iterações. Estão aqui especificadas as iterações 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 e 8.

### 2.2 Atividades do Projeto

Nome da Atividade	Descrição
<b>Definir Projeto</b>	Macro atividade que inclui diversas tarefas, as quais referem-se as decisões de iniciação do projeto. Possui grande importância para o sucesso do mesmo.
<b>Elaborar Artefatos</b>	Macro atividade que inclui diversas tarefas, as quais referem-se a criação dos artefatos que serão usados como guias no projeto e que devem ser entregues nos marcos.
<b>Implementar/ Codificar</b>	Macro atividade que inclui diversas tarefas, as quais referem-se a toda a codificação a ser realizada no

Lovelace	Versão: 1.5
Plano da Iteração	Data da versão: 11/05/2015

	projeto, com suas classes, métodos, arquitetura, etc.
<b>Testar</b>	Macro atividade que inclui diversas tarefas, as quais referem-se a todos os testes a serem realizados no projeto, que incluem testes unitários, de integração, funcional, etc.
<b>Reunião Presencial</b>	Essa atividade refere-se aos encontros da equipe que acontecerão de forma presencial.
<b>Reunião por Hangouts</b>	Essa atividade refere-se aos encontros da equipe que acontecerão via Hangouts.

Tabela 1 – Atividades do projeto e suas descrições

## 2.3 Critérios de Avaliação para Execução das Atividades

Objetivando alcançar e manter a qualidade do *software* em desenvolvimento, foram estabelecidos, por toda a equipe, alguns critérios de avaliação para orientar o progresso de todo o projeto Lovelace, dentre eles há:

- Validar os requisitos elicitados e devidamente documentados.
- Aprovar a implementação/codificação dos requisitos levantados.
- Sempre que necessário, consultar o cliente a fim de esclarecer dúvidas.
- Cumprir, o mais fielmente possível, os prazos definidos para cada iteração.
- Em caso de alterações, as mesmas devem ser adequadamente registradas, aprovadas e cumpridas.
- Concluir a realização dos artefatos previamente identificados.
- Aprovar os artefatos elaborados, tanto com o cliente quanto com toda a equipe de desenvolvimento.

## 2.4 Cronograma

O cronograma geral das iterações 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 e 8 do projeto encontra-se nesta seção. Há atividades que possuem tarefas e para cada atividade e/ou tarefa há recursos humanos alocados, com seus respectivos nomes, bem como datas de início e fim para a elaboração da mesma. Para melhor compreensão, as iterações estão colocadas com a cor alaranjada, as atividades estão representadas pelo preto

Lovelace	Versão: 1.5
Plano da Iteração	Data da versão: 11/05/2015

em negrito e as tarefas, estão em preto normal. Além desses, o marco está demonstrado através da cor verde.

Atividade	Recursos Envolvidos	Data: Início	Data: Fim
<b>1ª Iteração:</b>		<b>16/03/2015</b>	<b>21/03/2015</b>
<b>Definir Projeto</b>		<b>16/03/2015</b>	<b>20/03/2015</b>
Definir tema do projeto	Toda a equipe	16/03/2015	18/03/2015
Definir linguagem e ambiente de desenvolvimento	Toda a equipe	16/03/2015	20/03/2015
Definir ferramenta para geração de cronograma	Toda a equipe	16/03/2015	20/03/2015
Definir reuniões fixas semanais	Toda a equipe	16/03/2015	18/03/2015
Definir técnicas de elicitação de requisitos	Toda a equipe	18/03/2015	20/03/2015
Definir ferramentas de comunicação	Toda a equipe	16/03/2015	17/03/2015
<b>Reunião Presencial</b>	<b>Toda a equipe</b>	<b>20/03/2015</b>	
<b>2ª Iteração:</b>		<b>23/03/2015</b>	<b>28/03/2015</b>
<b>Elaborar Artefatos</b>		<b>23/03/2015</b>	<b>27/03/2015</b>
Elaborar Regras de Negócio	Attany	23/03/2015	27/03/2015
Elaborar Documento de Visão	Attany	23/03/2015	27/03/2015
Elaborar Especificação Suplementar	Tainara	23/03/2015	27/03/2015
Elaborar Modelo e Especificação de Casos de Uso	Vanessa	23/03/2015	25/03/2015
Elaborar Plano de Iteração	Elaine Cristina	23/03/2015	25/03/2015
Elaborar Glossário	Toda a equipe	23/03/2015	27/03/2015
Elaborar Protótipo de Baixa Fidelidade	Tainara	23/03/2015	27/03/2015
<b>Implementar/Codificar</b>		<b>26/03/2015</b>	<b>27/03/2015</b>
Implementar Manter Produto	Elaine Cristina	26/03/2015	27/03/2015
<b>Testar</b>		<b>27/03/2015</b>	<b>28/03/2015</b>
Testar Manter Produto	Vanessa	27/03/2015	28/03/2015
<b>Reunião presencial</b>	<b>Toda a equipe</b>	<b>27/03/2015</b>	
<b>Reunião por hangouts</b>	<b>Toda a equipe</b>	<b>25/03/2015</b>	
<b>1ª Entrega</b>	<b>Toda a equipe</b>	<b>30/03/2015</b>	

Lovelace	Versão: 1.5
Plano da Iteração	Data da versão: 11/05/2015

<b>3ª Iteração</b>		<b>30/03/2015</b>	<b>04/04/2015</b>
<b>Elaborar Artefatos</b>		<b>30/03/2015</b>	<b>02/04/2015</b>
Elaborar Manual do Usuário	Elaine Cristina	30/03/2015	02/04/2015
<b>Implementar/Codificar</b>		<b>30/03/2015</b>	<b>02/04/2015</b>
Implementar Manter Produto	Elaine Cristina	26/03/2015	27/03/2015
Implementar Manter Categoria			
Implementar Manter Subcategoria	Attany	30/03/2015	02/04/2015
<b>Testar</b>		<b>02/03/2015</b>	<b>04/04/2015</b>
Testar Manter Categoria	Tainara	02/03/2015	04/04/2015
Testar Manter Subcategoria	Elaine Cristina	02/03/2015	04/04/2015
Testar Manter Produto	Vanessa	27/03/2015	28/03/2015
<b>Reunião presencial</b>	<b>Toda a equipe</b>	<b>03/04/2015</b>	
<b>Reunião por hangouts</b>	<b>Toda a equipe</b>	<b>01/04/2015</b>	
<b>4ª Iteração</b>		<b>06/04/2015</b>	<b>11/04/2015</b>
<b>Elaborar Artefatos</b>		<b>06/04/2015</b>	<b>11/04/2015</b>
Elaborar Manual do Usuário	Elaine Cristina	06/04/2015	11/04/2015
Modelo de Domínio	Tainara	06/04/2015	11/04/2015
Diagrama de Sequência	Vanessa	06/04/2015	11/04/2015
Contratos de Operação	Attany	06/04/2015	11/04/2015
Arquitetura Lógica	Tainara	06/04/2015	11/04/2015
<b>Refinar Artefatos</b>		<b>06/04/2015</b>	<b>11/04/2015</b>
Documento de Visão	Elaine	06/04/2015	11/04/2015
Regras de Negócio	Elaine	06/04/2015	11/04/2015
Casos de Uso	Elaine	06/04/2015	11/04/2015
Glossário	Elaine	06/04/2015	11/04/2015
Plano de Iteração	Attany	06/04/2015	11/04/2015
Protótipo	Vanessa	06/04/2015	11/04/2015
<b>Implementar/Codificar</b>		<b>06/04/2015</b>	<b>11/04/2015</b>
Implementar Manter Categoria	Vanessa	09/04/2015	11/04/2015
Implementar Manter Subcategoria	Attany	09/04/2015	11/04/2015
<b>Testar</b>		<b>06/04/2015</b>	<b>11/04/2015</b>

Lovelace	Versão: 1.5
Plano da Iteração	Data da versão: 11/05/2015

Testar Manter Categoria	Tainara	06/04/2015	11/04/2015
Testar Manter Subcategoria		06/04/2015	11/04/2015
<b>Reunião presencial</b>	<b>Toda a equipe</b>	<b>11/04/2015</b>	
<b>Reunião por hangouts</b>	<b>Toda a equipe</b>	<b>08/04/2015</b>	
<b>5ª Iteração</b>		<b>13/04/2015</b>	<b>18/04/2015</b>
<b>Elaborar Artefatos</b>		<b>13/04/2015</b>	<b>18/04/2015</b>
Refinar Manual do Usuário	Attany	13/04/2015	18/04/2015
<b>Implementar/Codificar</b>		13/04/2015	18/04/2015
Implementar Homepage	Tainara	13/04/2015	18/04/2015
Consultar Produto	Vanessa	13/04/2015	16/04/2015
Testar		13/04/2015	18/04/2015
Testar Consultar Produto	Elaine	13/04/2015	18/04/2015
<b>Reunião presencial</b>	<b>Toda a equipe</b>	<b>17/04/2015</b>	
<b>Reunião por hangouts</b>	<b>Toda a equipe</b>	<b>15/04/2015</b>	
<b>6ª Iteração</b>		<b>20/04/2015</b>	<b>25/04/2015</b>
<b>Elaborar Artefatos</b>		<b>20/04/2015</b>	<b>25/04/2015</b>
Diagrama de Classes	Tainara	20/04/2015	25/04/2015
Diagrama de Sequência	Attany	20/04/2015	25/04/2015
Diagrama de Colaboração	Elaine	20/04/2015	25/04/2015
<b>Refinar Artefatos</b>		20/04/2015	25/04/2015
Plano de Iteração	Vanessa	20/04/2015	25/04/2015
<b>Implementar/Codificar</b>		20/04/2015	25/04/2015
Implementar Manter Carrinho de Compras	Elaine	20/04/2015	25/04/2015
Implementar Realizar Cadastro	Attany	20/04/2015	25/04/2015
Testar		20/04/2015	25/04/2015
Testar Manter Carrinho de Compras	Vanessa	20/04/2015	25/04/2015
Testar Realizar Cadastro	Tainara	20/04/2015	25/04/2015
<b>Reunião presencial</b>	<b>Toda a equipe</b>	<b>24/04/2015</b>	
<b>Reunião por hangouts</b>	<b>Toda a equipe</b>	<b>22/04/2015</b>	
<b>7ª Iteração</b>		<b>27/04/2015</b>	<b>09/05/2015</b>
<b>Refinar Artefatos</b>		27/04/2015	09/05/2015



Lovelace	Versão: 1.5
Plano da Iteração	Data da versão: 11/05/2015

Diagrama de Classes	Attany	27/04/2015	09/05/2015
Diagrama de Sequência	Elaine	27/04/2015	09/05/2015
Diagrama de Colaboração	Tainara	27/05/2015	09/05/2015
Documento de Arquitetura	Vanessa	27/07/2015	09/05/2015
<b>Implementar/Codificar</b>		27/04/2015	09/05/2015
Implementar Concluir Compra	Vanessa	27/04/2015	09/05/2015
Testar		27/04/2015	09/05/2015
Testar Concluir Compra	Attany	27/04/2015	09/05/2015
<b>Reunião presencial</b>	<b>Toda a equipe</b>	<b>08/05/2015</b>	
<b>Reunião por hangouts</b>	<b>Toda a equipe</b>	<b>29/04/2015 e 06/05/2015</b>	
<b>3ª Entrega</b>	<b>Toda a equipe</b>	<b>11/05/2015</b>	
<b>8ª Iteração</b>		<b>11/05/2015</b>	<b>23/05/2015</b>
<b>Refinar Artefatos</b>		11/05/2015	23/05/2015
Manual do Usuário	Vanessa	11/05/2015	23/05/2015
Plano de Iteração	Tainara	11/05/2015	23/05/2015
Documento de Arquitetura	Attany	11/05/2015	23/05/2015
<b>Implementar/Codificar</b>		11/05/2015	23/05/2015
Implementar Gerar Relatório	Tainara	11/05/2015	23/05/2015
Testar		11/05/2015	23/05/2015
Testar Gerar Relatório	Elaine	11/05/2015	23/05/2015
<b>Reunião presencial</b>	<b>Toda a equipe</b>	<b>15/05/2015 e 22/05/2015</b>	
<b>Reunião por hangouts</b>	<b>Toda a equipe</b>	<b>13/05/2015 e 20/05/2015</b>	
<b>9ª Iteração</b>		<b>25/05/2015</b>	<b>05/06/2015</b>
<b>Refinar Artefatos</b>		25/05/2015	05/06/2015
Manual do Usuário	Vanessa	25/05/2015	05/06/2015
Plano de Iteração	Tainara	25/05/2015	05/06/2015
Documento de Arquitetura	Elaine	25/05/2015	05/06/2015
<b>Implementar/Codificar</b>		25/05/2015	05/06/2015
Implementar GoF	Tainara	25/05/2015	05/06/2015
Testar		25/05/2015	05/06/2015
Testar GoF	Elaine	25/05/2015	05/06/2015
<b>Reunião presencial</b>	<b>Toda a equipe</b>	<b>29/05/2015 e 05/06/2015</b>	
<b>Reunião por hangouts</b>	<b>Toda a equipe</b>	<b>27/05/2015 e 03/06/2015</b>	

Lovelace	Versão: 1.5
Plano da Iteração	Data da versão: 11/05/2015

<b>9ª Iteração</b>		<b>08/06/2015</b>	<b>19/06/2015</b>
<b>Refinar Artefatos</b>		08/05/2015	19/06/2015
Manual do Usuário	Attany	08/05/2015	19/06/2015
Plano de Iteração	Tainara	08/05/2015	19/06/2015
Documento de Arquitetura	Vanessa	08/05/2015	19/06/2015
Diagramas estáticos	Tainara	08/05/2015	19/06/2015
Revisão geral de artefatos	Toda a equipe	08/05/2015	19/06/2015
<b>Implementar/Codificar</b>		08/05/2015	19/06/2015
Implementar pendências técnicas	Toda a equipe	08/05/2015	19/06/2015
Testar		08/05/2015	19/06/2015
Testar pendências técnicas	Toda a equipe	08/05/2015	19/06/2015
<b>Reunião presencial</b>	<b>Toda a equipe</b>	<b>12/06/2015 e 19/06/2015</b>	
<b>Reunião por hangouts</b>	<b>Toda a equipe</b>	<b>10/06/2015 e 17/06/2015</b>	

Tabela 2 – Cronograma previsto das iterações

Na segunda iteração as tarefas Implementar Manter Produto e Testar Manter Produto não foram executadas devido a problemas de instalação do ambiente de desenvolvimento. Estas tarefas foram então postergadas para terceira iteração.

Já na terceira iteração, as tarefas Manter Categoria, Manter Subcategoria, Testar Manter Categoria e Testar Manter Subcategoria também não foram executadas pelo mesmo motivo de instalação do ambiente. Estas tarefas foram então, postergadas para a iteração seguinte.

Para o planejamento da quinta iteração, considerou-se que na terceira iteração a equipe concentrou esforços na elaboração da Homepage do site, porém, a equipe encontrou dificuldades com a utilização do plugin Bootstrap, por isso, a elaboração da Homepage foi projetada para a quinta iteração.

Ao final da sexta iteração notou-se que o tempo estipulado para cada iteração estava gerando uma sobrecarga na equipe e por isso decidiu-se aumentar o tempo das iterações para duas semanas. Todos os diagramas foram iniciados na sexta iteração e finalizados na sétima iteração, com exceção do Documento de Arquitetura.

Lovelace	Versão: 1.5
Plano da Iteração	Data da versão: 11/05/2015

## 2.5 Recursos Humanos

Como observado na Tabela 2 – Cronograma previsto das iterações -, para todas as atividades e tarefas a serem realizadas, há recursos humanos alocados, os quais são representados por membros da equipe. Seus respectivos nomes e papéis estão demonstrados na tabela abaixo.

<b>Integrante da equipe</b>	<b>Papel desempenhado</b>
Attany Nathaly Lima	Gerente de projeto / Programadora / Testadora
Elaine Cristina Meirelles	Designer / Programadora / Testadora
Tainara Reis	Especialista em requisitos / Programadora / Testadora
Vanessa de Andrade	Analista de negócio / Programadora / Testadora

Tabela 3 – Integrantes e seus respectivos papéis

## 3. ARTEFATOS RESULTANTES

No decorrer destas iterações vários artefatos, além deste, serão realizados e, em sua grande maioria, refinados, pode-se citar, então:

<b>Nome do Artefato</b>	<b>Descrição</b>
<b>Documento de Visão</b>	Pré-análise do software que será criado. É de extrema importância, principalmente, nas primeiras fases, permitindo capturar todas as perspectivas que o sistema pode englobar. É aconselhável que seja como um modo de orientação, capaz de evitar alguns dos problemas mais custosos com que as pessoas envolvidas no projeto poderão ter que se confrontar.
<b>Especificação Suplementar</b>	Compõe os requisitos de sistema ditos como não-funcionais, os quais podem ser requisitos legais e de regulamentação e padrões de aplicativo, atributos de qualidade do sistema a ser criado, composto por requisitos de usabilidade, confiabilidade,

Lovelace	Versão: 1.5
Plano da Iteração	Data da versão: 11/05/2015

	desempenho e suportabilidade e outros, como sistemas operacionais e ambientes, requisitos de compatibilidade e restrições de design.
<b>Glossário</b>	Define termos importantes, tanto de desenvolvimento (internos) como de uso comum, usados pelo projeto.
<b>Manual do Usuário</b>	Conjunto de instruções sobre o sistema criado, com todas as funcionalidades e características do mesmo.
<b>Modelo e Especificação de Casos de Uso</b>	Descrição de um conjunto sequências de ações executadas por um sistema que gera um resultado de valor observável para determinado ator (pessoa que interage com o sistema). E, modelo das funções desejadas do sistema e seu ambiente, e serve como um contrato estabelecido entre o cliente e a equipe de desenvolvimento.
<b>Protótipo de Baixa Fidelidade</b>	Desenho parcial do sistema a ser criado. Muito importante na comunicação entre desenvolvedores e clientes.
<b>Regras de Negócio</b>	Declarações sobre políticas ou condições, relacionadas ao negócio envolvido, que devem ser satisfeitas pelo sistema a ser criado.
<b>Modelo de Domínio</b>	Documento mais importante a ser desenvolvido durante a análise. Desenha as classes conceituais significativas em um domínio de problema.
<b>Diagrama de Sequência</b>	É uma figura que mostra, para um cenário específico de um caso de uso, os eventos que os atores externos geram, sua ordem e os eventos entre sistemas.
<b>Contratos de Operação</b>	Descreve os resultados da execução de operações do sistema no quesito de mudança de estado nos objetos do domínio. Basicamente, define o comportamento do sistema.
<b>Arquitetura Lógica</b>	Desenho detalhado que demonstra precisamente os relacionamentos e propriedades de cada entidade de dados incluídos em um problema de negócio ou domínio da organização a ser resolvido. Este artefato permite que a equipe de desenvolvimento é capaz de

Lovelace	Versão: 1.5
Plano da Iteração	Data da versão: 11/05/2015

	trabalhar com relativa independência.
<b>Manual do Usuário</b>	Este documento ensina o usuário a operar o software. Muitas vezes o manual vem com imagens, para, não só ilustrá-lo, como ajudar na compreensão.
<b>Diagrama de Colaboração</b>	Diagrama utilizado para representar e elucidar o relacionamento entre os objetos e não tanto o tempo.

Tabela 4 – Artefatos gerados e suas definições

## 4. CASOS DE USO

Para as iterações detalhadas anteriormente serão executados os casos de uso Manter Produto, Manter Categoria, Subcategoria, Consultar Produto, Realizar Cadastro, Manter Carrinho de Compras, Concluir Compra e Gerar Relatório. As decisões dos casos de uso foram feitas baseando-se nas necessidades mais urgentes da cliente envolvida. Para uma maior compreensão, consulte a Especificação de Casos de Uso.

## 5. REFERÊNCIAS

DOS SANTOS, Franciele Silva et. al. **Plano de Iteração 2 do EOSystem v1.0**, 2004. Disponível em: <[www.cin.ufpe.br/~ibs2/arquivosTemporarios/PlanoIteracao2.doc](http://www.cin.ufpe.br/~ibs2/arquivosTemporarios/PlanoIteracao2.doc)> Último acesso em 21 de março de 2015.

WIKIPÉDIA. **Documento de visão**, 2013. Disponível em: <[http://pt.wikipedia.org/wiki/Documento\\_de\\_vis%C3%A3o](http://pt.wikipedia.org/wiki/Documento_de_vis%C3%A3o)>. Último acesso em 22 de março de 2015.

WTHREEX. **Artefatos: Especificações Suplementares**. Disponível em: <[http://www.wthreex.com/rup/portugues/process/artifact/ar\\_sspect.htm](http://www.wthreex.com/rup/portugues/process/artifact/ar_sspect.htm)>. Último acesso em 22 de março de 2015.

WTHREEX. **Artefatos: Regras de Negócio**. Disponível em: <[http://www.wthreex.com/rup/portugues/process/artifact/ar\\_brules.htm](http://www.wthreex.com/rup/portugues/process/artifact/ar_brules.htm)>. Último acesso em 22 de março de 2015.

Lovelace	Versão: 1.5
Plano da Iteração	Data da versão: 11/05/2015

WTHREEX. **Artefatos: Caso de Uso.** Disponível em: [http://www.wthreex.com/rup/portugues/process/artifact/ar\\_uc.htm](http://www.wthreex.com/rup/portugues/process/artifact/ar_uc.htm). Último acesso em 22 de março de 2015.

LOVELACE. **Artefato: Modelo e Especificação de Casos de Uso.** Último acesso em 28 de março de 2015.