

Universidade de Brasília – UnB Faculdade do Gama – FGA Curso: Engenharia de *Software* 

Disciplina: Desenho de Software

# Documento de Arquitetura



Versão 0.3

Attany Nathaly Lima Araújo - 11/0147006

Elaine Cristina Meirelles Peronico - 12/0010551

Tainara Santos Reis - 10/0131280

Vanessa de Andrade Soares - 12/0043190

Lovelace	Versão: 0.3
Documento de Arquitetura	Data da versão: 13/04/2015

## HISTÓRICO DE VERSÃO

Versão	Data	Descrição	Autor
0.1	10/04/15	Criação do documento.	Tainara
0.2	11/04/15	Modelagem do diagrama de pacotes	Tainara
0.3	12/04/15	Elaboração dos tópicos	Tainara

Lovelace	Versão: 0.3
Documento de Arquitetura	Data da versão: 13/04/2015

## **SUMÁRIO**

<u>1.</u>	INTRODUÇAO	4
1.1	FINALIDADE	4
1.2	ESCOPO	4
1.3	DEFINIÇÕES, ACRÔNIMOS E ABREVIAÇÕES	4
<u>2. R</u>	REPRESENTAÇÃO DA ARQUITETURA	4
2.1	VISÃO LÓGICA	4
REF	ERÊNCIAS	7

Lovelace	Versão: 0.3
Documento de Arquitetura	Data da versão: 13/04/2015

## 1. INTRODUÇÃO

O Documento de Arquitetura descreve as principais visões que abrangem o sistema.

#### 1.1 Finalidade

Este documento fornece uma visão arquitetural abrangente do sistema, usando diversas visões de arquitetura para representar diferentes aspectos do sistema. O objetivo deste documento é capturar e comunicar as decisões arquiteturais significativas que foram tomadas em relação ao sistema.

#### 1.2 Escopo

Este Documento de Arquitetura de Software se aplica ao site Lovelace desenvolvido na disciplina Desenho de Software na Universidade de Brasília pelo curso de Engenharia de Software.

### 1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações

Estão presentes no Glossário.

## 2. REPRESENTAÇÃO DA ARQUITETURA

Para a segunda iteração da fase de Elaboração deste projeto, foi planejado elaborar-se para este documento apenas a visão lógica. As demais e cabíveis visões serão adicionadas ainda nesta fase em iterações futuras.

#### 2.1 Visão Lógica

O sistema é composto por três camadas principais e distintas:

- 1. IU Interface Gráfica;
- 2. Domínio;
- 3. Serviços Técnicos.

Lovelace	Versão: 0.3
Documento de Arquitetura	Data da versão: 13/04/2015

Cada uma delas possuem responsabilidades distintas com uma separação clara de interesses. As camadas mais superiores são as mais específicas da aplicação em detrimento das demais. O ponto chave da relação entre as camadas é que a colaboração e o acoplamento das camadas inferiores para superiores é evitado (CRAIG, 2007).

A Figura 1 mostra a arquitetura lógica do sistema utilizando a notação de diagrama de pacotes UML.

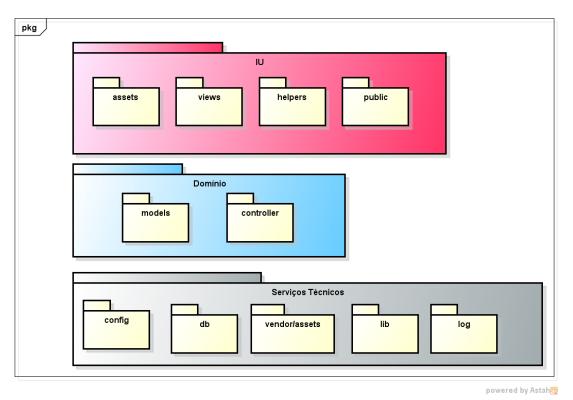


Figura 1 - Camadas mostradas com notação de diagrama de pacotes UML.

Tratando-se do pacote mais importante da aplicação, o pacote *app* foi demonstrado através da Figura 2.

Lovelace	Versão: 0.3
Documento de Arquitetura	Data da versão: 13/04/2015

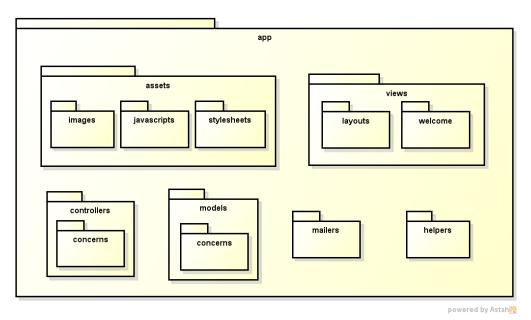


Figura 2 - Camadas mostradas com notação de diagrama de pacotes UML.

Os pacotes raiz do sistema são descritos por meio da Tabela 1.

Tabela 1 - Pacotes da raíz

Pacote	Descrição
app	O nome deste pacote deriva-se de
	"application". É onde a maior parte da
	aplicação estará contida.
config	Constitui na configuração da aplicação
	como as rotas, o banco de dados,
	inicializações.
db	Contém os scripts necessários para a
	criação do banco ou migração de
	objetos para o banco.
lib	Contempla bibliotecas adicionais.
log	Contém informações de log.
public	Armazena arquivos públicos, como
	folhas de estilo (css), imagens,
	javascript.
test	Todos os tipos de testes serão

Lovelace	Versão: 0.3
Documento de Arquitetura	Data da versão: 13/04/2015

	armazenados neste pacote.
vendor/assets	Todas as bibliotecas e plugins
	produzidos por terceiros são
	armazenados neste diretório.

### **REFERÊNCIAS**

RATIONAL SOFTWARE CORPORATION. **Documento de Arquitetura de Software.**Disponível em: <a href="http://www.wthreex.com/rup/portugues/process/artifact/ar\_sadoc.htm">http://www.wthreex.com/rup/portugues/process/artifact/ar\_sadoc.htm</a> Acesso em: 10 de abril de 2015.

WEB O READ. **Desenvolvimento Web com Ruby on Rails.** Disponível em: <a href="https://sites.google.com/site/webroread/topico-1---iniciando-um-novo-projeto-em-rails">https://sites.google.com/site/webroread/topico-1---iniciando-um-novo-projeto-em-rails</a>. Acesso em: 10 de abril de 2015.

LARGMAN, CRAIG. Utilizando UML e Padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e ao desenvolvimento iterativo. Tradução Rosana Vaccare Braga ... [et al]. – 3. Ed . Bookman. Porto Alegre, 2007.