



Universidade de Brasília – UnB
Faculdade do Gama – FGA
Curso: Engenharia de *Software*
Disciplina: Desenho de *Software*

Plano de Iteração



Versão 1.2

Attany Nathaly Lima Araújo – 11/0147006

Elaine Cristina Meirelles Peronico – 12/0010551

Tainara Santos Reis – 10/0131280

Vanessa de Andrade Soares - 12/0043190

Brasília – DF, 2015

Lovelace	Versão: 1.2
Plano da Iteração	Data da versão: 11/04/2015

HISTÓRICO DE VERSÃO

Versão	Data	Descrição	Autor
0.1	21/03/15	Criação do documento.	Attany
0.2	21/03/15	Introdução.	Elaine Cristina
0.3	21/03/15	Enumeração dos critérios de avaliação para execução das atividades.	Elaine Cristina
0.4	21/03/15	Enumeração dos artefatos resultantes.	Elaine Cristina
0.5	22/03/15	Descrição dos artefatos.	Elaine Cristina
0.6	22/03/15	Recursos humanos.	Elaine Cristina
0.7	24/03/15	Atividades do projeto.	Elaine Cristina
0.8	24/03/15	Descrição das atividades.	Elaine Cristina
0.9	25/03/15	Cronograma.	Elaine Cristina
1.0	28/03/15	Casos de Uso.	Elaine Cristina
1.1	28/03/15	Reformulação do documento.	Elaine Cristina
1.2	11/04/15	Inclusão das Iterações 4 e 5	Attany

Lovelace	Versão: 1.2
Plano da Iteração	Data da versão: 11/04/2015

SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO	4
2. PLANO DE ITERAÇÃO	4
2.1 ITERAÇÕES DO PROJETO	4
2.2 ATIVIDADES DO PROJETO	4
2.3 CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO PARA EXECUÇÃO DAS ATIVIDADES	5
2.4 CRONOGRAMA	5
2.5 RECURSOS HUMANOS	9
3. ARTEFATOS RESULTANTES	9
4. CASOS DE USO	11
5. REFERÊNCIAS	11

Lovelace	Versão: 1.2
Plano da Iteração	Data da versão: 11/04/2015

1. INTRODUÇÃO

O documento Plano de Iteração descreve os detalhes das iterações do projeto do *website* Lovelace. Neste documento estão abordadas as atividades, melhor detalhadas em tarefas, das iterações já realizadas e as que deverão ser realizadas ao longo do projeto. Os cronogramas detalhados, com datas de início e fim, das atividades e tarefas, são de grande importância para a orientação de toda a equipe.

2. PLANO DE ITERAÇÃO

Esta seção contém uma análise de todas as atividades já executadas e a serem executadas até o momento no projeto, a fim de organizar o processo e mantê-lo o mais claro possível.

2.1 Iterações do Projeto

Cada iteração terá 6 dias de duração total, o que implica que desde o começo do projeto (16/03/15) até seu final (19/05/15) serão realizadas 14 iterações. Estão aqui especificadas as iterações 1, 2, 3, 4 e 5.

2.2 Atividades do Projeto

Nome da Atividade	Descrição
Definir Projeto	Macro atividade que inclui diversas tarefas, as quais referem-se as decisões de iniciação do projeto. Possui grande importância para o sucesso do mesmo.
Elaborar Artefatos	Macro atividade que inclui diversas tarefas, as quais referem-se a criação dos artefatos que serão usados como guias no projeto e que devem ser entregues nos marcos.
Implementar/ Codificar	Macro atividade que inclui diversas tarefas, as quais referem-se a toda a codificação a ser realizada no

Lovelace	Versão: 1.2
Plano da Iteração	Data da versão: 11/04/2015

	projeto, com suas classes, métodos, arquitetura, etc.
Testar	Macro atividade que inclui diversas tarefas, as quais referem-se a todos os testes a serem realizados no projeto, que incluem testes unitários, de integração, funcional, etc.
Reunião Presencial	Essa atividade refere-se aos encontros da equipe que acontecerão de forma presencial.
Reunião por Hangouts	Essa atividade refere-se aos encontros da equipe que acontecerão via Hangouts.

Tabela 1 – Atividades do projeto e suas descrições

2.3 Critérios de Avaliação para Execução das Atividades

Objetivando alcançar e manter a qualidade do *software* em desenvolvimento, foram estabelecidos, por toda a equipe, alguns critérios de avaliação para orientar o progresso de todo o projeto Lovelace, dentre eles há:

- Validar os requisitos elicitados e devidamente documentados.
- Aprovar a implementação/codificação dos requisitos levantados.
- Sempre que necessário, consultar o cliente a fim de esclarecer dúvidas.
- Cumprir, o mais fielmente possível, os prazos definidos para cada iteração.
- Em caso de alterações, as mesmas devem ser adequadamente registradas, aprovadas e cumpridas.
- Concluir a realização dos artefatos previamente identificados.
- Aprovar os artefatos elaborados, tanto com o cliente quanto com toda a equipe de desenvolvimento.

2.4 Cronograma

O cronograma geral das iterações 1, 2, 3, 4 e 5 do projeto encontra-se nesta seção. Há atividades que possuem tarefas e para cada atividade e/ou tarefa há recursos humanos alocados, com seus respectivos nomes, bem como datas de início e fim para a elaboração da mesma. Para melhor compreensão, as iterações estão colocadas com a cor alaranjada, as atividades estão representadas pelo preto

Lovelace	Versão: 1.2
Plano da Iteração	Data da versão: 11/04/2015

em negrito e as tarefas, estão em preto normal. Além desses, o marco está demonstrado através da cor verde.

Atividade	Recursos Envolvidos	Data: Início	Data: Fim
1ª Iteração:		16/03/2015	21/03/2015
Definir Projeto		16/03/2015	20/03/2015
Definir tema do projeto	Toda a equipe	16/03/2015	18/03/2015
Definir linguagem e ambiente de desenvolvimento	Toda a equipe	16/03/2015	20/03/2015
Definir ferramenta para geração de cronograma	Toda a equipe	16/03/2015	20/03/2015
Definir reuniões fixas semanais	Toda a equipe	16/03/2015	18/03/2015
Definir técnicas de elicitação de requisitos	Toda a equipe	18/03/2015	20/03/2015
Definir ferramentas de comunicação	Toda a equipe	16/03/2015	17/03/2015
Reunião Presencial	Toda a equipe	20/03/2015	
2ª Iteração:		23/03/2015	28/03/2015
Elaborar Artefatos		23/03/2015	27/03/2015
Elaborar Regras de Negócio	Attany	23/03/2015	27/03/2015
Elaborar Documento de Visão	Attany	23/03/2015	27/03/2015
Elaborar Especificação Suplementar	Tainara	23/03/2015	27/03/2015
Elaborar Modelo e Especificação de Casos de Uso	Vanessa	23/03/2015	25/03/2015
Elaborar Plano de Iteração	Elaine Cristina	23/03/2015	25/03/2015
Elaborar Glossário	Toda a equipe	23/03/2015	27/03/2015
Elaborar Protótipo de Baixa Fidelidade	Tainara	23/03/2015	27/03/2015
Implementar/Codificar		26/03/2015	27/03/2015
Implementar Manter Produto	Elaine Cristina	26/03/2015	27/03/2015
Testar		27/03/2015	28/03/2015
Testar Manter Produto	Vanessa	27/03/2015	28/03/2015
Reunião presencial	Toda a equipe	27/03/2015	
Reunião por hangouts	Toda a equipe	25/03/2015	
1ª Entrega	Toda a equipe	30/03/2015	

Lovelace	Versão: 1.2
Plano da Iteração	Data da versão: 11/04/2015

3ª Iteração		30/03/2015	04/04/2015
Elaborar Artefatos		30/03/2015	02/04/2015
Elaborar Manual do Usuário	Elaine Cristina	30/03/2015	02/04/2015
Implementar/Codificar		30/03/2015	02/04/2015
Implementar Manter Produto	Elaine Cristina	26/03/2015	27/03/2015
Implementar Manter Categoria			
Implementar Manter Subcategoria	Attany	30/03/2015	02/04/2015
Testar		02/03/2015	04/04/2015
Testar Manter Categoria	Tainara	02/03/2015	04/04/2015
Testar Manter Subcategoria	Elaine Cristina	02/03/2015	04/04/2015
Testar Manter Produto	Vanessa	27/03/2015	28/03/2015
Reunião presencial	Toda a equipe	03/04/2015	
Reunião por hangouts	Toda a equipe	01/04/2015	
4ª Iteração		06/04/2015	11/04/2015
Elaborar Artefatos		06/04/2015	11/04/2015
Elaborar Manual do Usuário	Elaine Cristina	06/04/2015	11/04/2015
Modelo de Domínio	Tainara	06/04/2015	11/04/2015
Diagrama de Sequência	Vanessa	06/04/2015	11/04/2015
Contratos de Operação	Attany	06/04/2015	11/04/2015
Arquitetura Lógica	Tainara	06/04/2015	11/04/2015
Refinar Artefatos		06/04/2015	11/04/2015
Documento de Visão	Elaine	06/04/2015	11/04/2015
Regras de Negócio	Elaine	06/04/2015	11/04/2015
Casos de Uso	Elaine	06/04/2015	11/04/2015
Glossário	Elaine	06/04/2015	11/04/2015
Plano de Iteração	Attany	06/04/2015	11/04/2015
Protótipo	Vanessa	06/04/2015	11/04/2015
Implementar/Codificar		06/04/2015	11/04/2015
Implementar Manter Categoria	Vanessa	09/04/2015	11/04/2015
Implementar Manter Subcategoria	Attany	09/04/2015	11/04/2015
Testar		06/04/2015	11/04/2015

Lovelace	Versão: 1.2
Plano da Iteração	Data da versão: 11/04/2015

Testar Manter Categoria	Tainara	06/04/2015	11/04/2015
Testar Manter Subcategoria		06/04/2015	11/04/2015
Reunião presencial	Toda a equipe	11/04/2015	
Reunião por hangouts	Toda a equipe	08/04/2015	
5ª Iteração		13/04/2015	18/04/2015
Elaborar Artefatos		13/04/2015	18/04/2015
Refinar Manual do Usuário	Attany	13/04/2015	18/04/2015
Implementar/Codificar		13/04/2015	18/04/2015
Implementar Homepage	Tainara	13/04/2015	18/04/2015
Consultar Produto	Vanessa	13/04/2015	16/04/2015
Testar		13/04/2015	18/04/2015
Testar Consultar Produto	Elaine	13/04/2015	18/04/2015
Reunião presencial	Toda a equipe	17/04/2015	
Reunião por hangouts	Toda a equipe	15/04/2015	

Tabela 2 – Cronograma previsto das iterações

Na segunda iteração as tarefas Implementar Manter Produto e Testar Manter Produto não foram executadas devido a problemas de instalação do ambiente de desenvolvimento. Estas tarefas foram então postergadas para terceira iteração.

Já na terceira iteração, as tarefas Manter Categoria, Manter Subcategoria, Testar Manter Categoria e Testar Manter Subcategoria também não foram executadas pelo mesmo motivo de instalação do ambiente. Estas tarefas foram então, postergadas para a iteração seguinte.

Para o planejamento da quinta iteração, considerou-se que na terceira iteração a equipe concentrou esforços na elaboração da Homepage do site, porém, a equipe encontrou dificuldades com a utilização do plugin Bootstrap, por isso, a elaboração da Homepage foi projetada para a quinta iteração.

Lovelace	Versão: 1.2
Plano da Iteração	Data da versão: 11/04/2015

2.5 Recursos Humanos

Como observado na Tabela 2 – Cronograma previsto das iterações -, para todas as atividades e tarefas a serem realizadas, há recursos humanos alocados, os quais são representados por membros da equipe. Seus respectivos nomes e papéis estão demonstrados na tabela abaixo.

Integrante da equipe	Papel desempenhado
Attany Nathaly Lima	Gerente de projeto / Programadora / Testadora
Elaine Cristina Meirelles	Designer / Programadora / Testadora
Tainara Reis	Especialista em requisitos / Programadora / Testadora
Vanessa de Andrade	Analista de negócio / Programadora / Testadora

Tabela 3 – Integrantes e seus respectivos papéis

3. ARTEFATOS RESULTANTES

No decorrer destas iterações vários artefatos, além deste, serão realizados e, em sua grande maioria, refinados, pode-se citar, então:

Nome do Artefato	Descrição
Documento de Visão	Pré-análise do software que será criado. É de extrema importância, principalmente, nas primeiras fases, permitindo capturar todas as perspectivas que o sistema pode englobar. É aconselhável que seja como um modo de orientação, capaz de evitar alguns dos problemas mais custosos com que as pessoas envolvidas no projeto poderão ter que se confrontar.
Especificação Suplementar	Compõe os requisitos de sistema ditos como não-funcionais, os quais podem ser requisitos legais e de regulamentação e padrões de aplicativo, atributos de qualidade do sistema a ser criado, composto por requisitos de usabilidade, confiabilidade,

Lovelace	Versão: 1.2
Plano da Iteração	Data da versão: 11/04/2015

	desempenho e suportabilidade e outros, como sistemas operacionais e ambientes, requisitos de compatibilidade e restrições de design.
Glossário	Define termos importantes, tanto de desenvolvimento (internos) como de uso comum, usados pelo projeto.
Manual do Usuário	Conjunto de instruções sobre o sistema criado, com todas as funcionalidades e características do mesmo.
Modelo e Especificação de Casos de Uso	Descrição de um conjunto sequências de ações executadas por um sistema que gera um resultado de valor observável para determinado ator (pessoa que interage com o sistema). E, modelo das funções desejadas do sistema e seu ambiente, e serve como um contrato estabelecido entre o cliente e a equipe de desenvolvimento.
Protótipo de Baixa Fidelidade	Desenho parcial do sistema a ser criado. Muito importante na comunicação entre desenvolvedores e clientes.
Regras de Negócio	Declarações sobre políticas ou condições, relacionadas ao negócio envolvido, que devem ser satisfeitas pelo sistema a ser criado.
Modelo de Domínio	Documento mais importante a ser desenvolvido durante a análise. Desenha as classes conceituais significativas em um domínio de problema.
Diagrama de Sequência	É uma figura que mostra, para um cenário específico de um caso de uso, os eventos que os atores externos geram, sua ordem e os eventos entre sistemas.
Contratos de Operação	Descreve os resultados da execução de operações do sistema no quesito de mudança de estado nos objetos do domínio. Basicamente, define o comportamento do sistema.
Arquitetura Lógica	Desenho detalhado que demonstra precisamente os relacionamentos e propriedades de cada entidade de dados incluídos em um problema de negócio ou domínio da organização a ser resolvido. Este artefato permite que a equipe de desenvolvimento é capaz de

Lovelace	Versão: 1.2
Plano da Iteração	Data da versão: 11/04/2015

	trabalhar com relativa independência.
Manual do Usuário	Este documento ensina o usuário a operar o software. Muitas vezes o manual vem com imagens, para, não só ilustrá-lo, como ajudar na compreensão.

Tabela 4 – Artefatos gerados e suas definições

4. CASOS DE USO

Para as iterações detalhadas anteriormente serão executados os casos de uso Manter Produto, Manter Categoria e Subcategoria; e Consultar Produto. As decisões dos casos de uso foram feitas baseando-se nas necessidades mais urgentes da cliente envolvida. Para uma maior compreensão, consulte a Especificação de Casos de Uso.

5. REFERÊNCIAS

DOS SANTOS, Franciele Silva et. al. **Plano de Iteração 2 do EOSystem v1.0**, 2004. Disponível em: <www.cin.ufpe.br/~ibs2/arquivosTemporarios/PlanoIteracao2.doc> Último acesso em 21 de março de 2015.

WIKIPÉDIA. **Documento de visão**, 2013. Disponível em: <http://pt.wikipedia.org/wiki/Documento_de_vis%C3%A3o>. Último acesso em 22 de março de 2015.

WTHREEX. **Artefatos: Especificações Suplementares**. Disponível em: <http://www.wthreex.com/rup/portugues/process/artifact/ar_spec.htm>. Último acesso em 22 de março de 2015.

WTHREEX. **Artefatos: Regras de Negócio**. Disponível em: <http://www.wthreex.com/rup/portugues/process/artifact/ar_brules.htm>. Último acesso em 22 de março de 2015.

WTHREEX. **Artefatos: Caso de Uso**. Disponível em: <http://www.wthreex.com/rup/portugues/process/artifact/ar_uc.htm>. Último acesso em 22 de março de 2015.

Lovelace	Versão: 1.2
Plano da Iteração	Data da versão: 11/04/2015

LOVELACE. **Artefato: Modelo e Especificação de Casos de Uso.** Último acesso em 28 de março de 2015.