

Universidade de Brasília – UnB Faculdade do Gama – FGA Curso: Engenharia de *Software*

Disciplina: Desenho de *Software*

Documento de Arquitetura



Versão 0.4

Attany Nathaly Lima Araújo - 11/0147006

Elaine Cristina Meirelles Peronico – 12/0010551

Tainara Santos Reis - 10/0131280

Vanessa de Andrade Soares - 12/0043190

Lovelace	Versão: 0.3
Documento de Arquitetura	Data da versão: 28/03/2015

HISTÓRICO DE VERSÃO

Versão	Data	Descrição	Autor
0.1	10/04/15	Criação do documento.	Tainara
0.2	11/04/15	Modelagem do diagrama de pacotes	Tainara
0.3	12/04/15	Elaboração dos tópicos	Tainara
0.4	19/06/15	Refinamento dos tópicos	Vanessa

Lovelace	Versão: 0.3
Documento de Arquitetura	Data da versão: 28/03/2015

SUMÁRIO

Sumário

1.	INTRODUÇÃO	4
	-	
1.1	FINALIDADE	4
1.2	Еѕсоро	4
1.3	DEFINIÇÕES, ACRÔNIMOS E ABREVIAÇÕES	4
<u>2. R</u>	EPRESENTAÇÃO DA ARQUITETURA	<u>4</u>
2.1	VISÃO LÓGICA	4
RFF	FRÊNCIAS	8

Lovelace	Versão: 0.3
Documento de Arquitetura	Data da versão: 28/03/2015

1. INTRODUÇÃO

O Documento de Arquitetura descreve as principais visões que abrangem o sistema.

1.1 Finalidade

Este documento fornece uma visão arquitetural abrangente do sistema, usando diversas visões de arquitetura para representar diferentes aspectos do sistema. O objetivo deste documento é capturar e comunicar as decisões arquiteturais significativas que foram tomadas em relação ao sistema.

1.2 Escopo

Este Documento de Arquitetura de Software se aplica ao site Lovelace desenvolvido na disciplina Desenho de Software na Universidade de Brasília pelo curso de Engenharia de Software.

1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações

Estão presentes no Glossário.

2. REPRESENTAÇÃO DA ARQUITETURA

Para a segunda iteração da fase de Elaboração deste projeto, foi planejado elaborar-se para este documento apenas a visão lógica. As demais e cabíveis visões foram adicionadas até a última iteração

2.1 Visão Lógica

O sistema é composto por três camadas principais e distintas:

- 1. IU Interface Gráfica;
- 2. Application;
- 3. Domínio;
- 4. Serviços Técnicos.

Lovelace	Versão: 0.3
Documento de Arquitetura	Data da versão: 28/03/2015

Cada uma delas possuem responsabilidades distintas com uma separação clara de interesses. As camadas mais superiores são as mais específicas da aplicação em detrimento das demais. O ponto chave da relação entre as camadas é que a colaboração e o acoplamento das camadas inferiores para superiores é evitado (CRAIG, 2007).

A Figura 1 mostra a arquitetura lógica do sistema utilizando a notação de diagrama de pacotes UML.

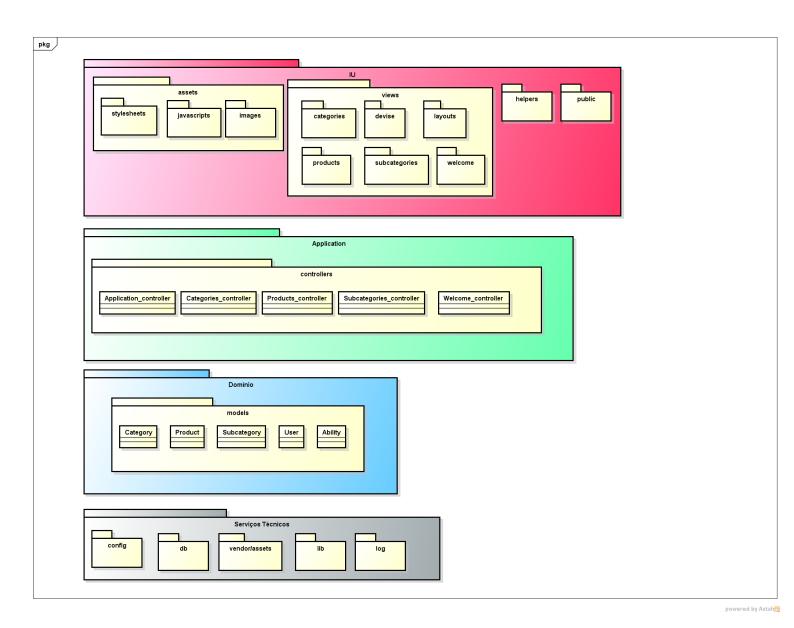


Figura 1 - Camadas mostradas com notação de diagrama de pacotes UML.

Lovelace	Versão: 0.3
Documento de Arquitetura	Data da versão: 28/03/2015

Os pacotes raiz do sistema são descritos por meio da Tabela 1.

Tabela 1 - Pacotes da raíz

Pacote	Descrição
config	Constitui na configuração da aplicação
	como as rotas, o banco de dados,
	inicializações.
db	Contém os scripts necessários para a criação do banco ou migração de objetos para o banco.
lib	Contempla bibliotecas adicionais.
log	Contém informações de log.
public	Armazena arquivos públicos, como folhas de estilo (css), imagens, javascript.
test	Todos os tipos de testes serão armazenados neste pacote.
vendor/assets	Todas as bibliotecas e plugins produzidos por terceiros são armazenados neste diretório.

2.2 Visão de Dados

A Figura 2 retrata a visão de dados através do diagrama Modelo Entidade-Relacionamento que descreve as entidades, seus atributos ou características e seus relacionamentos. Basicamente, representa o banco de dados do sistema Lovelace.

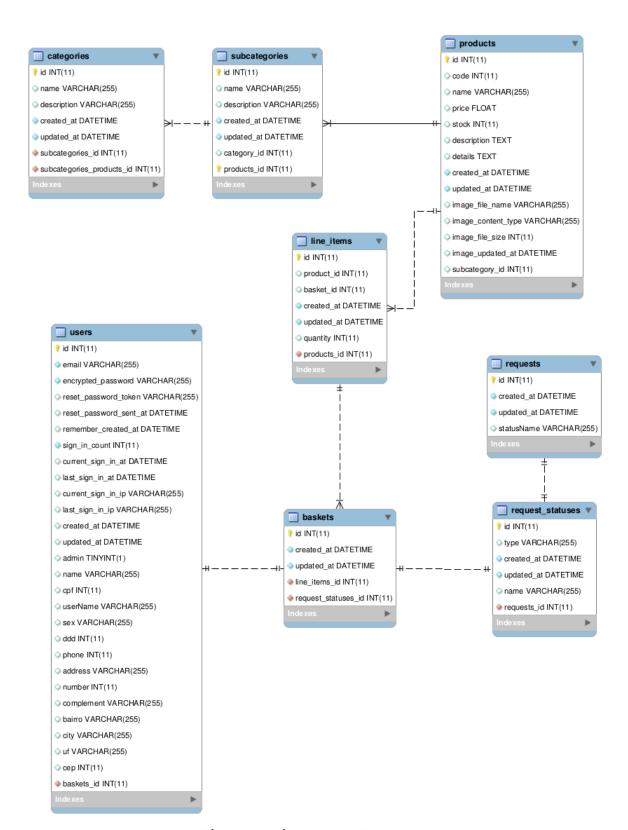


Figura 2. Diagrama MER

Lovelace	Versão: 0.3
Documento de Arquitetura	Data da versão: 28/03/2015

REFERÊNCIAS

RATIONAL SOFTWARE CORPORATION. **Documento de Arquitetura de Software.** Disponível em:

http://www.wthreex.com/rup/portugues/process/artifact/ar_sadoc.htm Acesso em: 10 de abril de 2015.

WEB O READ. **Desenvolvimento Web com Ruby on Rails.** Disponível em: https://sites.google.com/site/webroread/topico-1---iniciando-um-novo-projeto-em-rails. Acesso em: 10 de abril de 2015.

LARGMAN, CRAIG. Utilizando UML e Padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e ao desenvolvimento iterativo. Tradução Rosana Vaccare Braga ... [et al]. – 3. Ed . Bookman. Porto Alegre, 2007.