Таймерни модули

Автор: гл. ас. д-р инж. Любомир Богданов



ПРОЕКТ ВG051PO001--4.3.04-0042

"Организационна и технологична инфраструктура за учене през целия живот и развитие на компетенции"

Проектът се осъществява с финансовата подкрепа на Оперативна програма "Развитие на човешките ресурси", съфинансирана от Европейския социален фонд на Европейския съюз Инвестира във вашето бъдеще!



Съдържание

- 1. Въведение в таймерните модули
- 2. Режими на работа на таймерните модули
- 3. Схеми за начално установяване (POR, BOR)
- 4. Стражеви таймер (Watchdog)
- 5. Часовници за реално време (RTC)

Във вградените системи почти винаги се налага генерирането и измерването на времеви интервали.

Пример - системата трябва да измерва периодично с АЦП-то си изхода на датчик и да изпраща данните към базова станция.

Пример — трябва да генерира правоъгълни импулси с определен коефициент на запълване и период, които да се използват за управление на различни изпълнителни устройсва, например електродвигатели.

Пример - измерване параметрите на импулси → някои датчици и периферни схеми генерират честота или времетраене на импулс, пропорционално на измерваната величина.

Ултразвуковият датчик HC-SR04 генерира правоъгълни импулси с времетраене, пропорционално на измереното разстояние до обект.

Инфрачервеният датчик MLX90614 генерира правоъгълни импулси, чиито период и коефициент на запълване са пропорционални на безконтактно измерената температура на обект.

Таймерен модул – хардуерен блок от микроконтролера, с
помощта на който:
измерва
*се измерват честота/период и коефициент на запълване на
правоъгълни импулси от външни схеми/датчици;
*регистрира се броят на постъпили импулси от външни
схеми/датчици;
генерира

*генерират се правоъгълни импулси с определена честота/период и коефициент на запълване за управление на външни схеми/актуатори;

*генерират се времеинтервали за спомагане работата на фърмуера на микроконтролера.

За генерирането на времеви интервали има два подхода:

- *да се реализира софтуерно, чрез цикъл;
- *да се реализира хардуерно чрез таймер.

Софтуерно:

```
mov #100, r5 ;Зареди 100 в r5, 2-такта
```

L1: sub #1, r5 ;Намали r5 с едно, 2-такта

jnz L1 ;Сравни и се върни в L1, ако е ненулев

;резултат, 2-такта

Ако микропроцесорът работи с тактова честота 8 MHz, то периода на един такт ще е T = 1 / 8 MHz = 125 ns.

От горната програма може да изчислим колко време ще отнеме цялото изпълнение на цикъла:

$$t_{delay} = [2 + 100*(2+2)]*125 \text{ ns} = 50250 \text{ ns} = 50.25 \text{ }\mu\text{s}.$$

Чрез промяна на първия ред можем да променим това време зануждите на приложението.

```
volatile uint8_t i; for(i = 0; i < 100; i++){ }
```

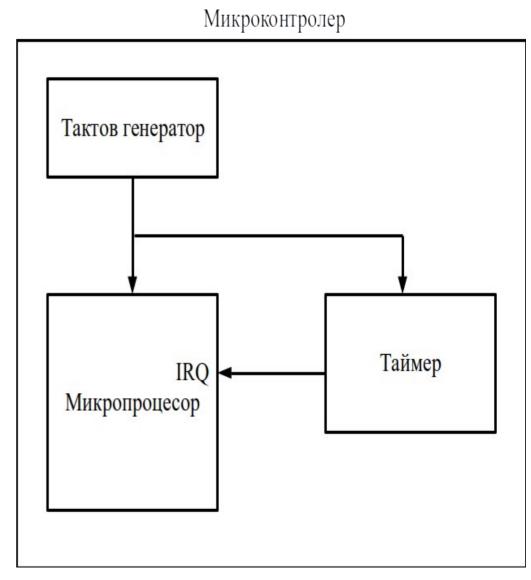
и ако знаем времето, за което се изпълнява една итерация на цикъла, може да изчислим закъснението на цялата for-конструкция.

Предимства – софтуерното генериране на времеви интервали не изисква специални хардуерни модули.

Недостатъци – докато микропроцесорът изпълнява кода на цикъла, **нищо друго не може да извършва**.

Хардуерно генериране на закъснение – може да се извърши със таймерен модул, вграден в микроконтролера. Неговата цел е да отмери определен брой тактови импулси и да сигнализира на процесора, когато е достигнат максимума.

Предимства — докато този отделен модул отброява, микропроцесорът може да продължи изпълнението на програмата си.

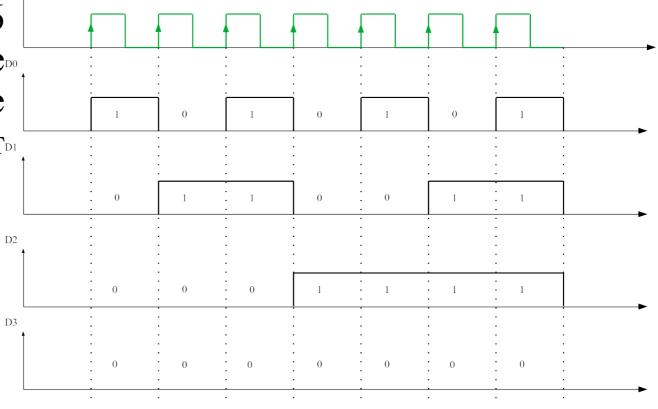


- **Броячи** цифрови последователностни логически схеми, с паралелен изход, при който всеки разред се установява в логическо състояние, така че да отговаря на числото, съответстващо на изброените импулси,
- постъпили на входа [1]. Разредността на брояча зависи от броя на изходните му сигнали, т.е. на максималното число, което може да бъде изведено на тях.
- **4-битови** броячи максималното число, до което могат да броят е 2^4 1= 15
- **8-битови** броячи максималното число, до което могат да броят е $2^8 1 = 255$
- **16-битови** броячи максималното число, до което могат да броят е 2^{16} 1 = 65535
- **32-битови** броячи максималното число, до което могат да броят е 2^{32} 1 = 4 294 967 295

Пример — 4-битов брояч. За по-лесно изобразяване е показано броенето на 7 импулса. На 16 импулс броячът ще се препълни и ще започне да брои от 0.



Din	D3	D2	D1	D0
0	0	0	0	0
1	0	0	0	1
2	0	0	1	0
3	0	0	1	1
4	0	1	0	0
5	0	1	0	1
6	0	1	1	0
7	0	1	1	1

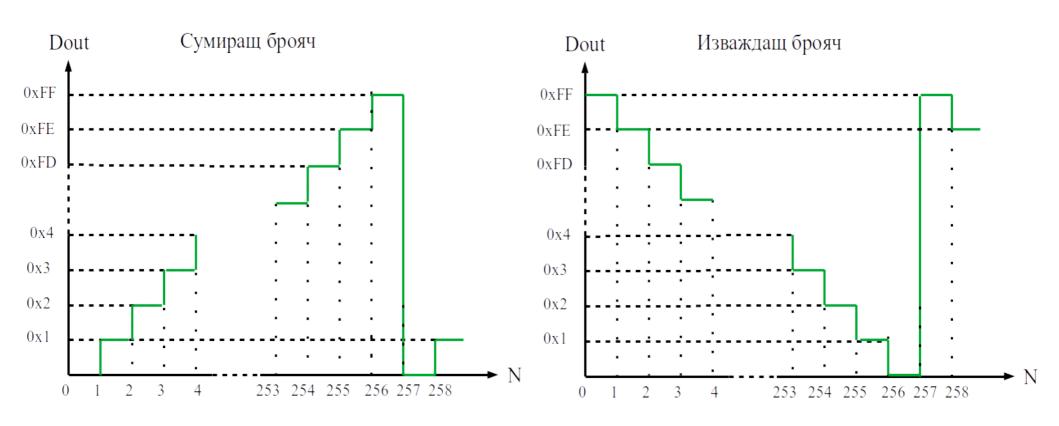


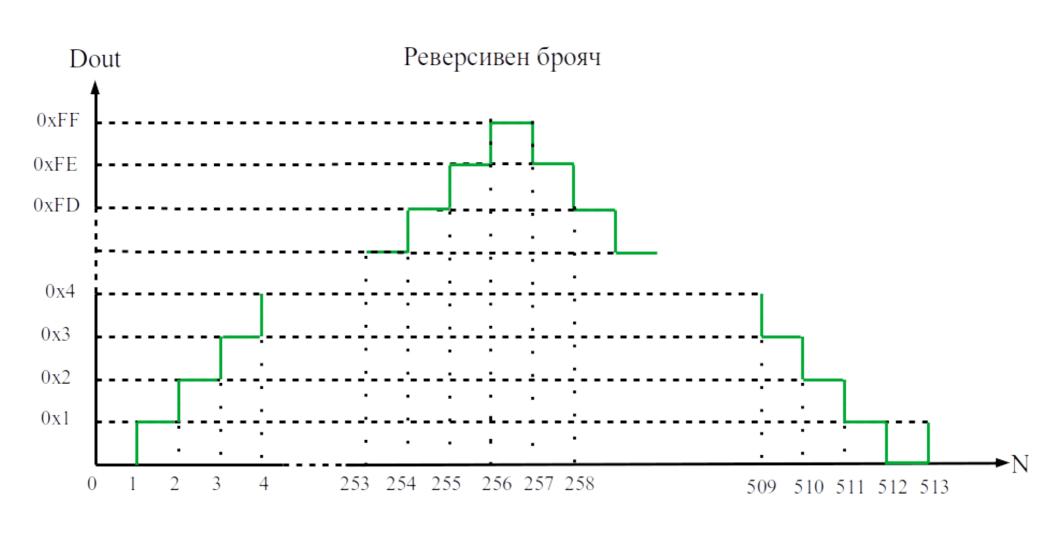
Ако един брояч брои от 0 към максималното си число, той се нарича **сумиращ** (up counter). При препълване броячът се установява в 0.

Ако един брояч брои от максималното си число към 0, той се нарича **изваждащ** (down counter). При препълване броячът се установява в максималното си число.

Ако един брояч брои от 0 към максималното си число и след това при препълване започне да брои от максималното си число до 0, той се нарича **реверсивен** (up/down counter).

На фигурите на следващия слайд е демонстрирана работата на 8-битови броячи.



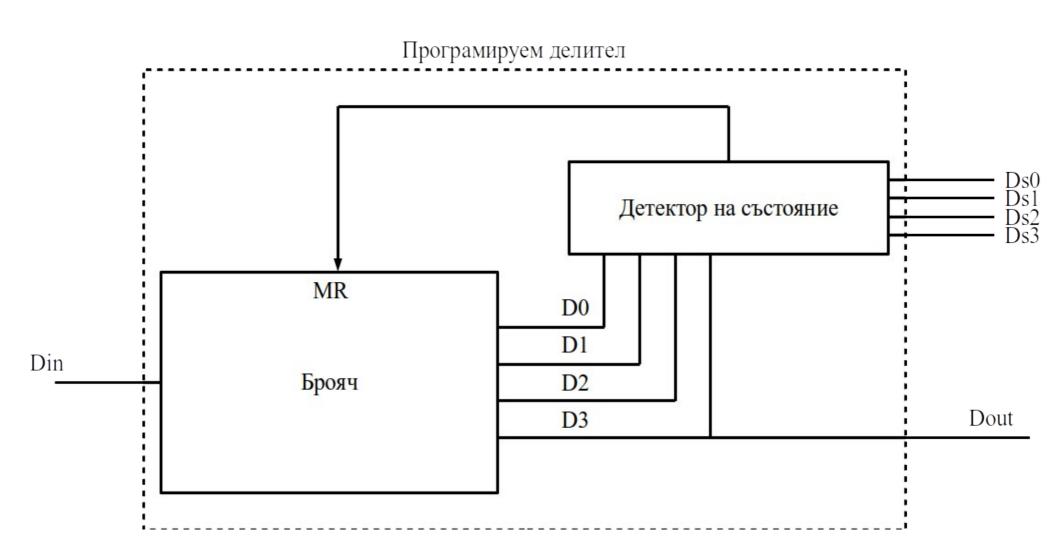


Делителите на честота не се различават съществено от броячите. Това са едни и същи структури, като двете понятия се използват в зависимост от приложението им [1].

Делителите на честота притежават само един изход и при тях е от значение коефициента на делене, който осигуряват и коефициента на запълване на изходните импулси.

На следващия слайд е представена блокова схема на програмируем делител на честота. Детекторът на състояние е свързан последователно на изходите от брояча. На входовете Ds0 –Ds3 се задава числото, до което броячът трябва да брои. Когато това число бъде достигнато, детекторът рестартира брояча чрез входа Master Reset (MR).

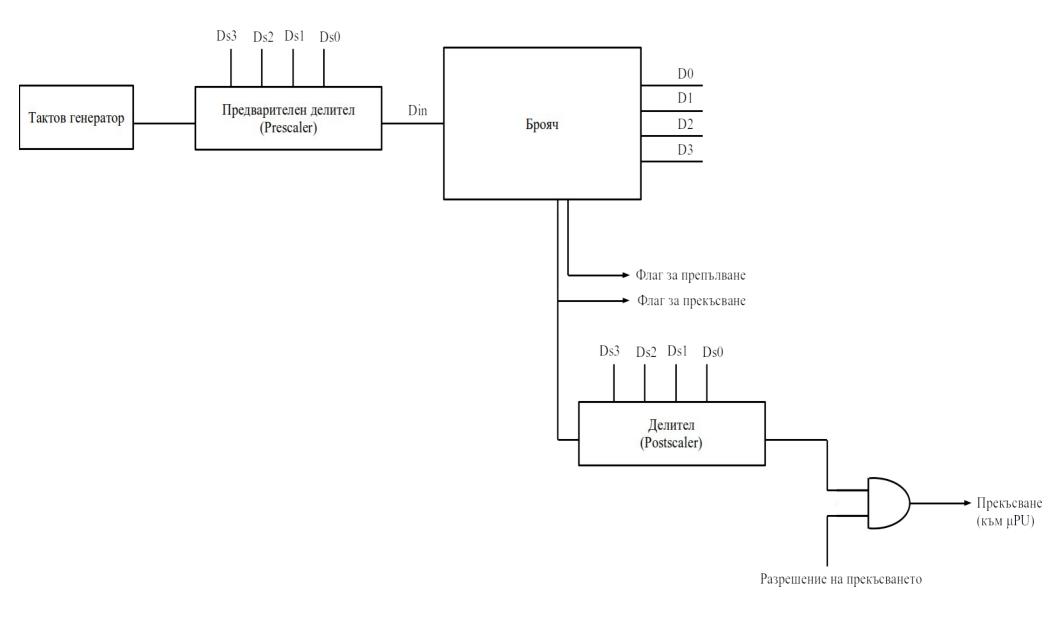
Програмируемите делители намират широко приложение в микроконтролерите, тъй като от една фиксирана системна честота могат да се получат други по-ниски такива. Това позволява повече възможности за конфигуриране на различните периферии.



Понякога делителите се използват не само за понижаване на входната честота (наричат се предделител, prescaler), но и за понижаване на изходната (наричат се постделител, postscaler).

На следващия слайд е демонстрирана работата на брояч с предделител и постделител.

Вижда се, че благодарение на постделителя може да се конфигурира прекъсване на всяко второ, трето, четвърто и т.н. прекъсване.



Таймерите се състоят от поне четири цифрови схеми:

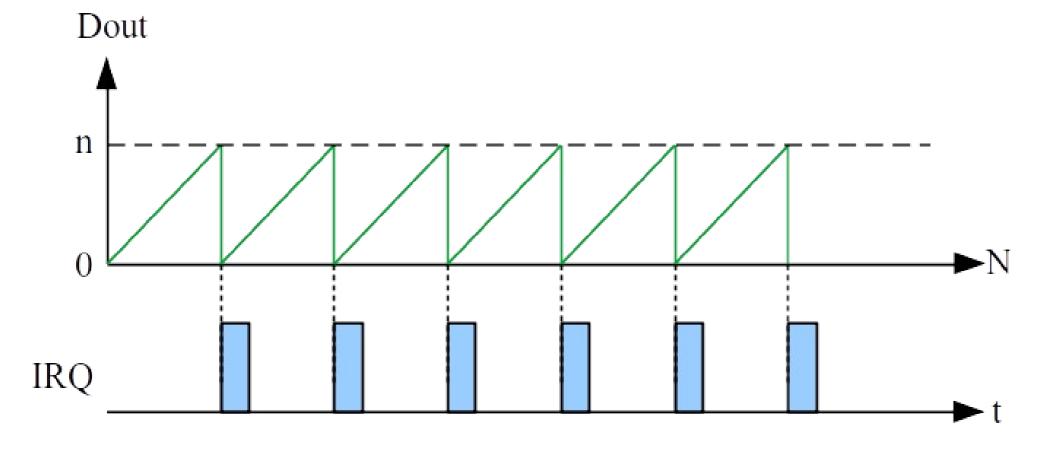
- *брояч
- *цифров компаратор
- *потребителски регистър
- *детектор на фронт

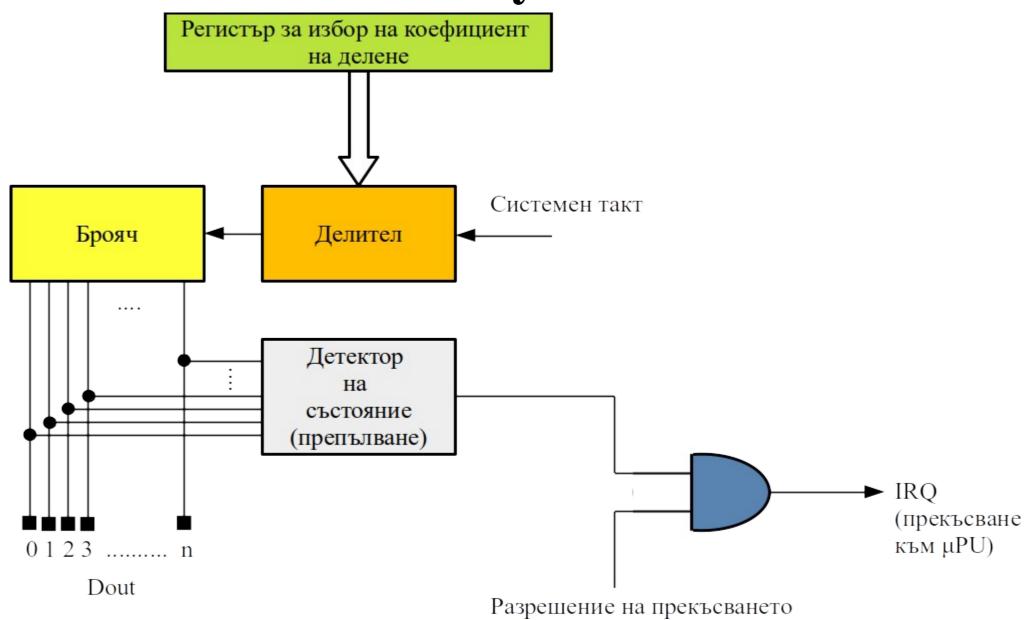
Таймерите могат да работят в 4 режима:

- *свободно броящ (free running)
- *измерващ (Capture)
- *генериращ (Compare)
- *ШИМ (PWM)

Capture/Compare/PWM = CCP

***свободно броящ** (free running) – таймерът брои от 0 до максималното си число (ако е сумиращ). При препълване генерира прекъсване.





*измерващ (capture) — стойностите на брояча се извличат при настъпване на събитие. µPU запаметява тези стойности и след това ги обработва. В този режим може да се мери период/честота или коефициент на запълване.

Видове събития:

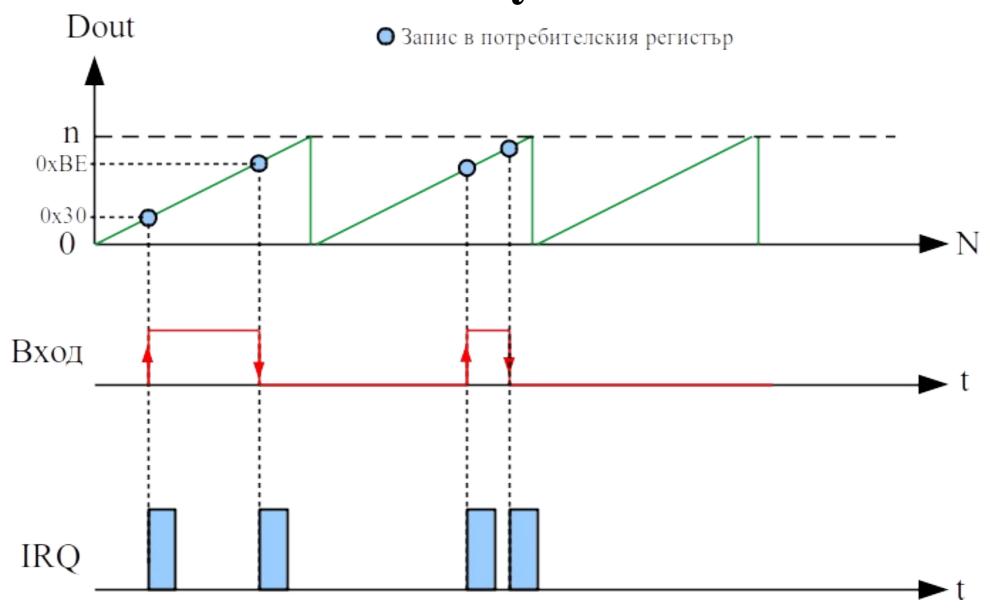
- *постъпил нарастващ фронт на входа
- *постъпил спадащ фронт на входа
- *постъпил или нарастващ, или спадащ фронт

Пример - на извод на микроконтролера се подава правоъгълен сигнал.

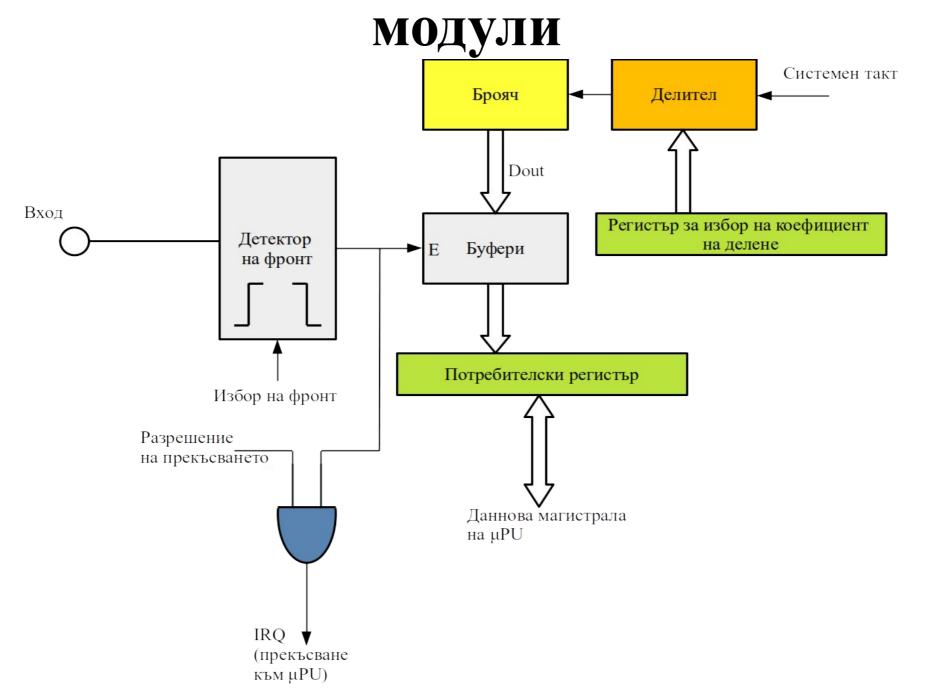
Вътрешно изводът е свързан към детектор на фронт.

Когато настъпи събитие, микропроцесорът получава прекъсване и чете настоящата стойност на брояча.

Настоящата стойност на брояча е записана автоматично през един буферен блок в потребителския регистър.

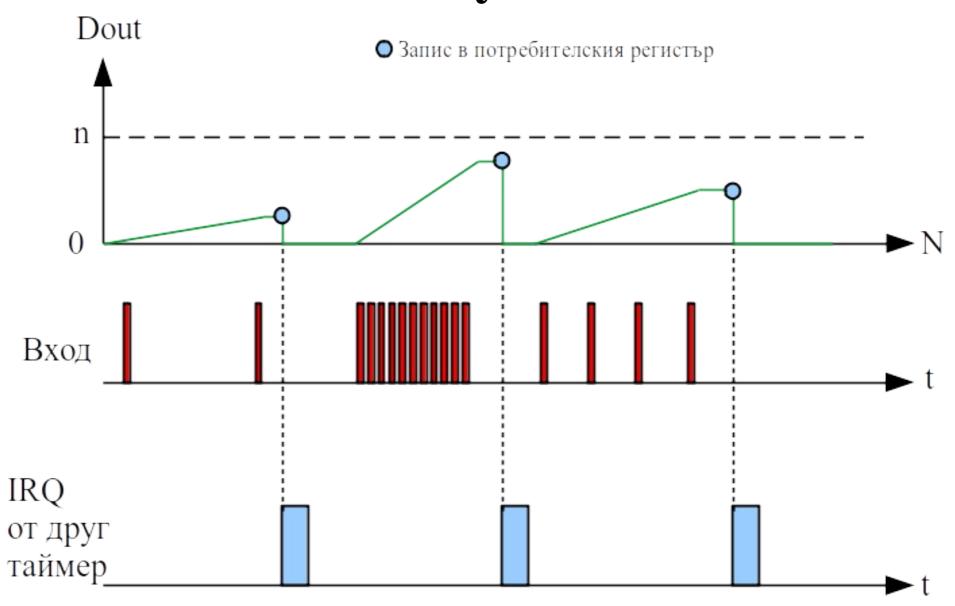


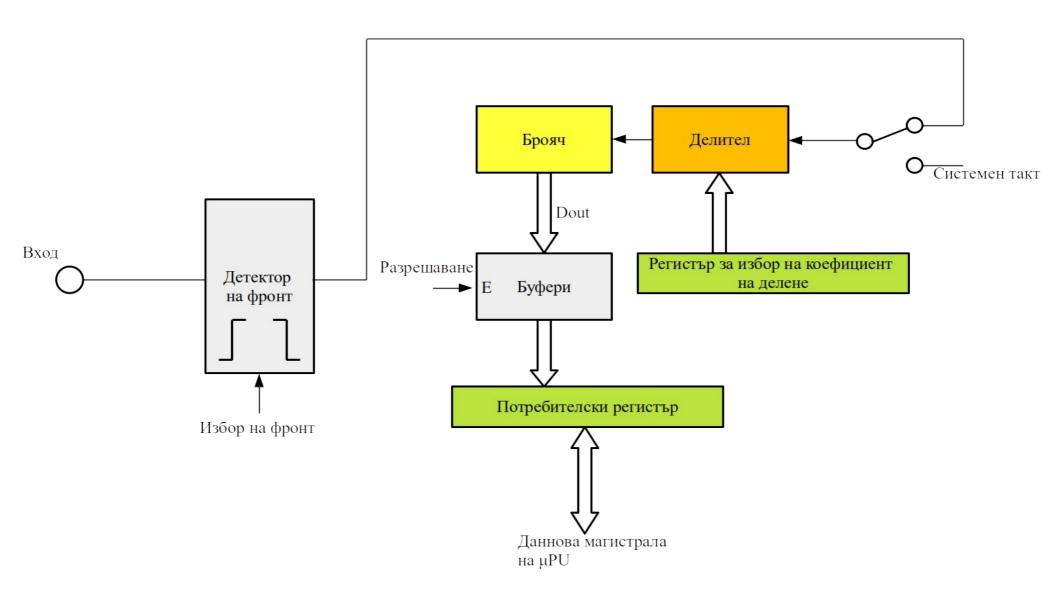
Режими на работа на таймерните



*измерващ + режим броене на импулси — частен случай на измерващия режим, при който броячът се тактува от външен сигнал. Ако се пусне втори таймер, и периодично се чете стойността на брояча, може да се измери честотата на сигнала или да се броят импулси.

Пример — машина за навиване на трансформаторни намотки. Оборотомер на кола. Броячи на импулси и др.





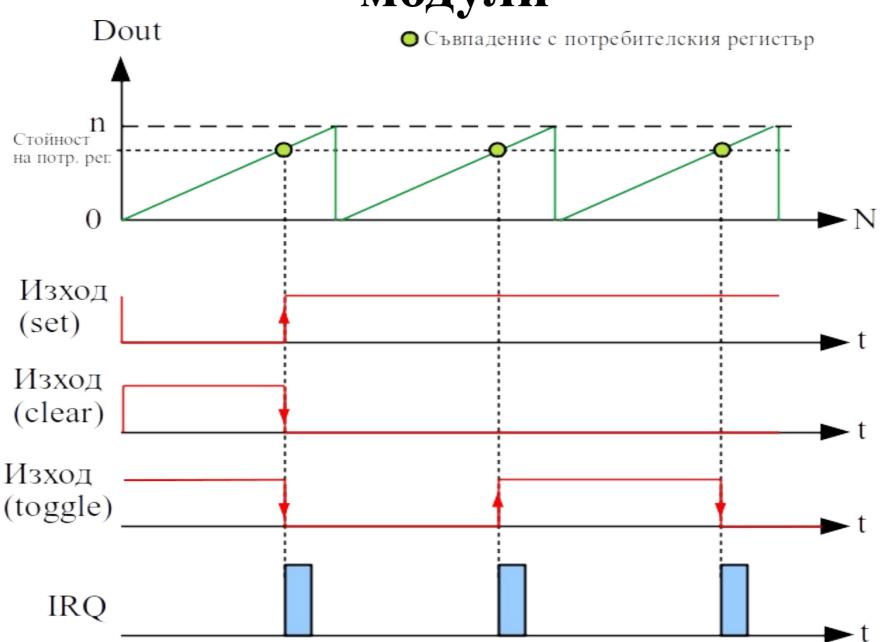
*генериращ (сотраге) — генерира се единичен правоъгълен импулс на извод на µСU. Стойността на брояча се сравнява със стойността на потребителския регистър и при съвпадение изводът може да се установи:

- *в единица (set)
- *в нула (clear)
- *да се преобърне (toggle)

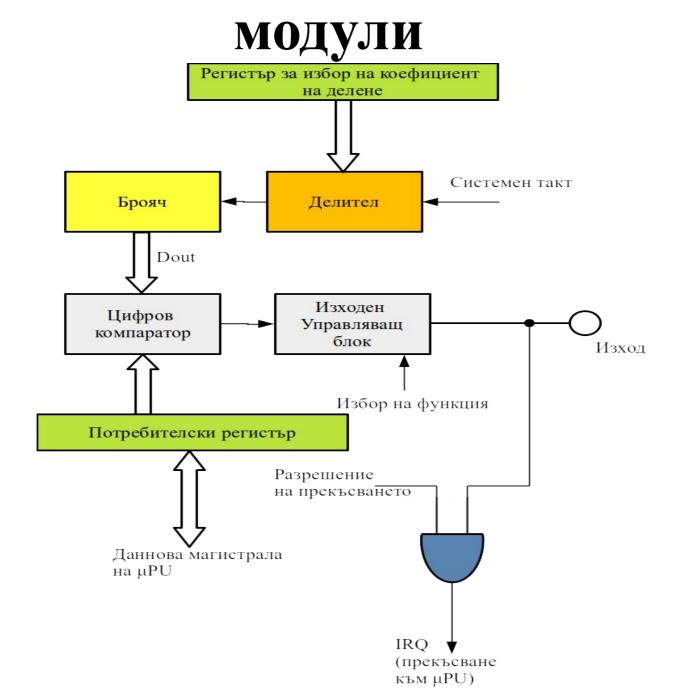
Когато е избрана функцията преобръщане, на извода се генерира ШИМ сигнал, чийто коефициент на запълване не може да се променя (винаги е 50%), нито честотата му (определя се от разредността на брояча).

Когато са избрани функциите за установяване в нула или едно, таймерът може да се оприличи на моновибратор.

В генериращия режим сигналът за съвпадение може да не се извежда към извод на μСU. Тогава се използва за генериране на прекъсване към μРU като събитие за отмерване на изтекло време (time out). Последното е необходимо в много случаи на фърмуера.

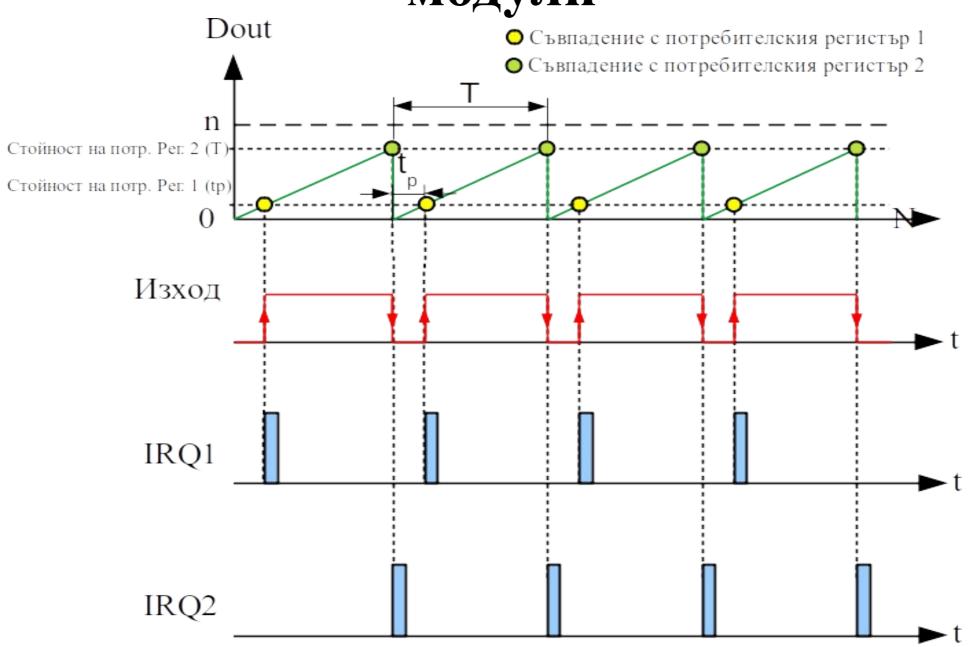


Режими на работа на таймерните

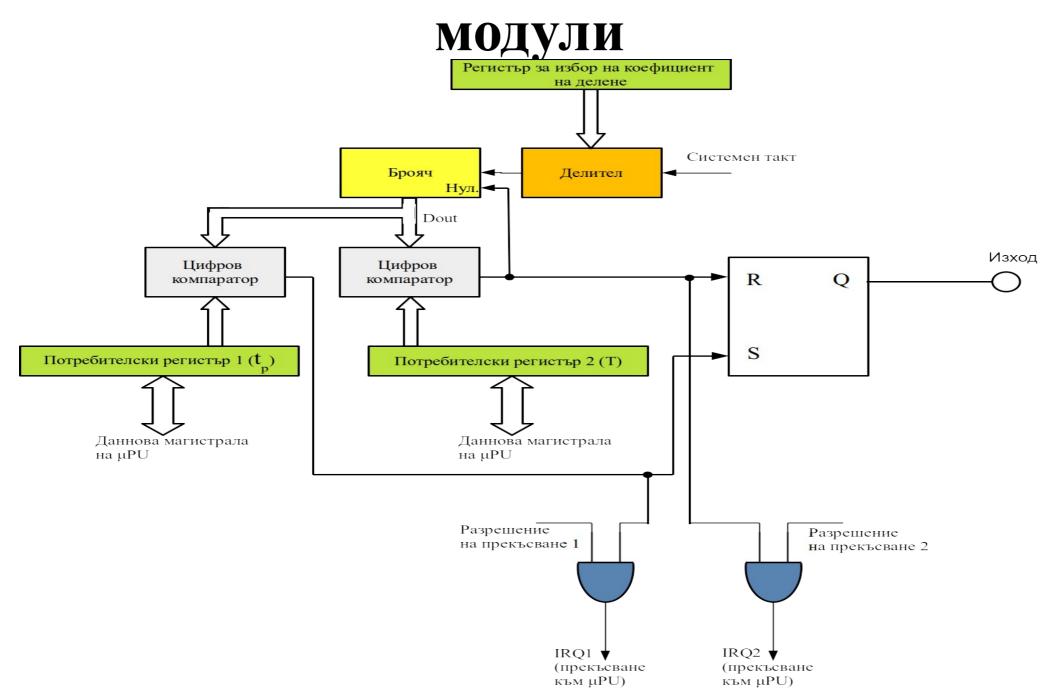


*ШИМ – режим за генериране на сигнали с широчинно-импулсна модулация. Това е режим, аналогичен на генериращия, с разликата, че се използват два потребителски регистъра и два компаратора. Тази архитектура позволява да се променя както коефициента на запълване (t_p), така и периода на сигнала (T).

Изходите на компараторите се подават към двата входа на RS-тригер. Броячът се нулира при започването на всеки нов период (затова сигналът на входа S се подава на входа Нул.).



Режими на работа на таймерните



Литература

[1] Г. Михов, "Цифрова схемотехника", ТУ-София, 1999.