

# **CHAT-WSS**

## PROJETO CHAT-WSS

Projeto desenvolvido em JavaScript e Node.js

[Descrição](#)

[Tecnologias](#)

[Projeto](#)

[Colaboradores](#)

## **Descrição**

Este projeto foi feito para uma atividade acadêmica. Ele conta com um chat geral, uma conexão websocket, um jogo da memória, um player de música, um processamento de imagem para escala de cinza, utilizando o servidor Node para servir a imagem processada para o usuário, e uma calculadora. também contando com a API da unsplash para servi imagens random

## **Tecnologias**

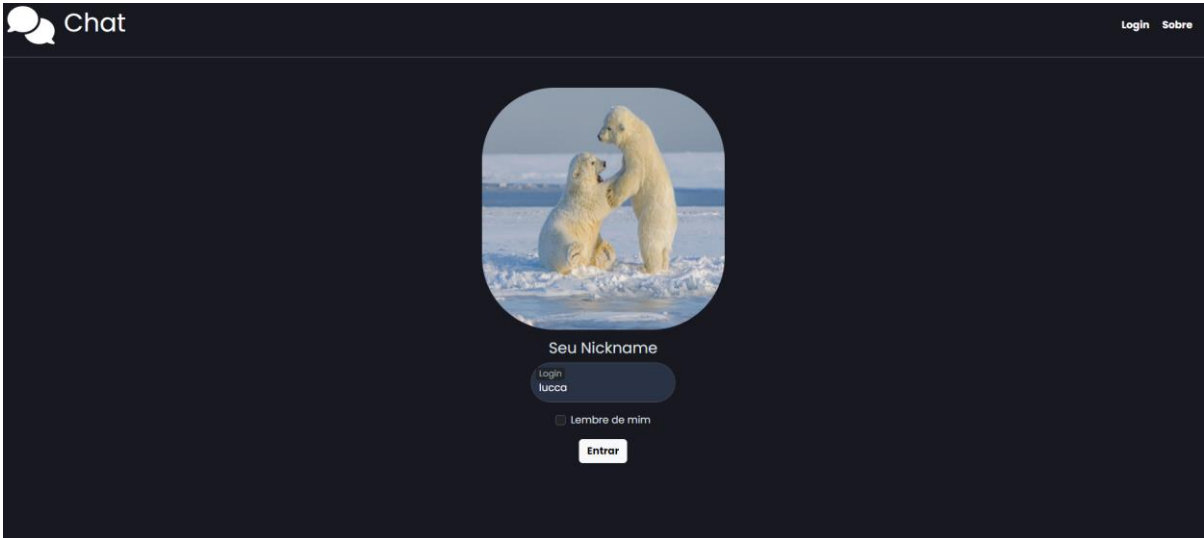
Esse projeto foi desenvolvido com as seguintes tecnologias:

- Javascript
- HTML & CSS
- Bootstrap & materialize
- API unsplash

- Node.JS
- Websocket
- Git e Github

## Projeto

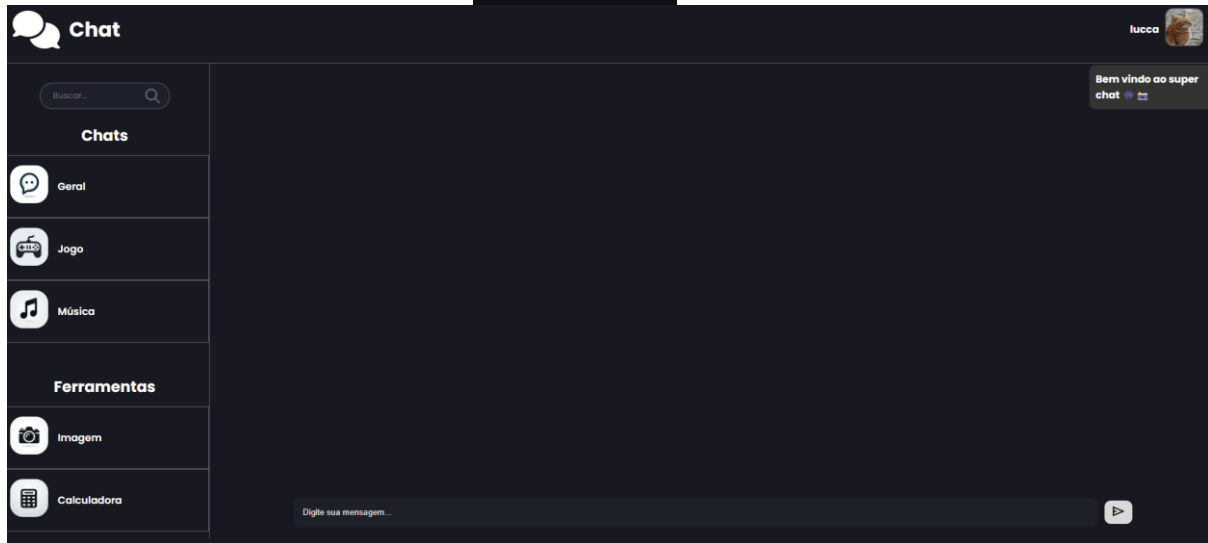
### Tela Login



The image shows a login form with a dark theme. At the top left, there is a 'Chat' link with a speech bubble icon. At the top right, there are links for 'Login' and 'Sobre'. The main content area features a large, rounded rectangular image of two polar bears on ice. Below the image, the text 'Seu Nickname' is displayed. Underneath this, there is a text input field with the placeholder text 'Login' and the value 'lucca'. Below the input field, there is a checkbox labeled 'Lembre de mim'. At the bottom, there is a button labeled 'Entrar'.

Esta é uma página HTML para um formulário de login com tema sombrio. Ele usa Bootstrap para layout e estilo. O formulário possui um único campo de entrada para nome de usuário (denominado "Login") e uma caixa de seleção "Lembre de mim".

## Tela de home



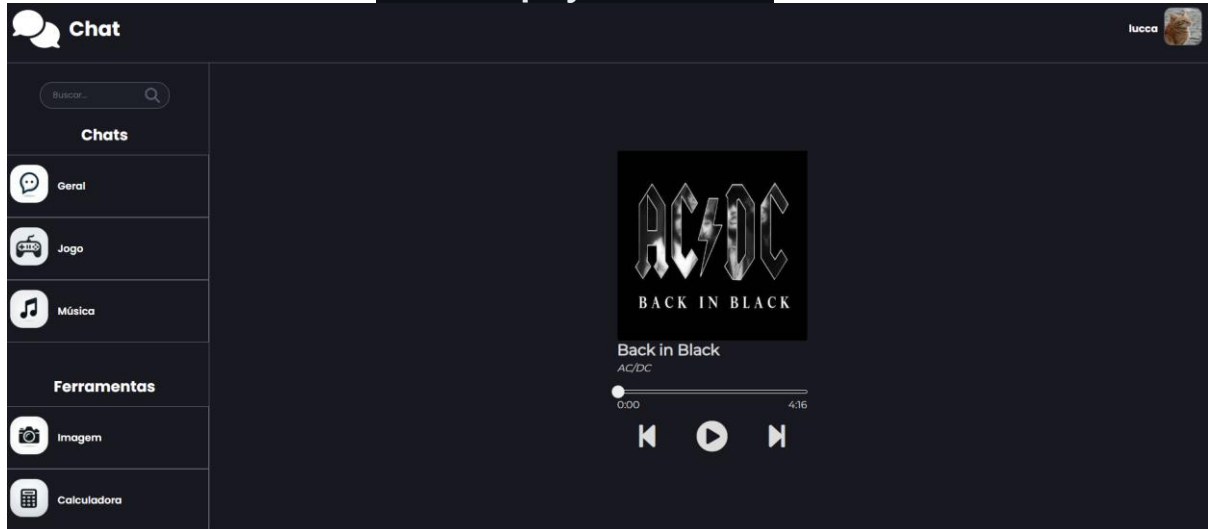
Aqui temos a tela de home onde voce encontra todas as funcionalidade de navegacao contando com o toast de bem vindo usando materialize e já abrimos o chat geral onde e feita a conexão com o servido automaticamente

## Tela de jogo da memoria



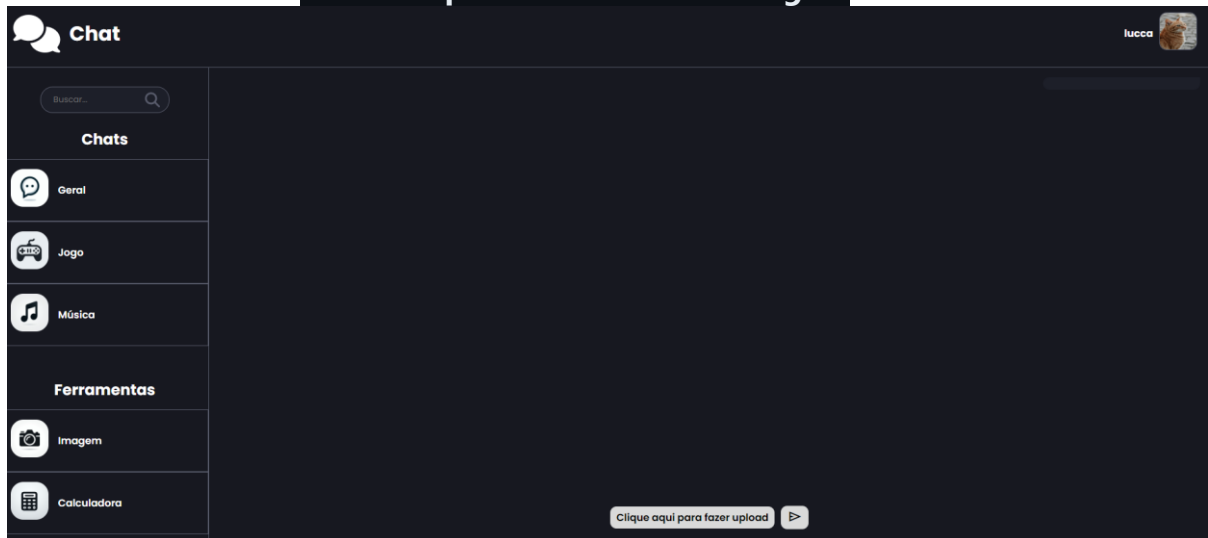
Esse é nosso jogo da memoria com o tema do rick and morty, fazemos o Randon das cartas e quando consegue acha todas aparece a notificação do seu tempo no toast

## Tela com player de musica



Aqui temos nosso player de musica com alguns clássicos incontestáveis

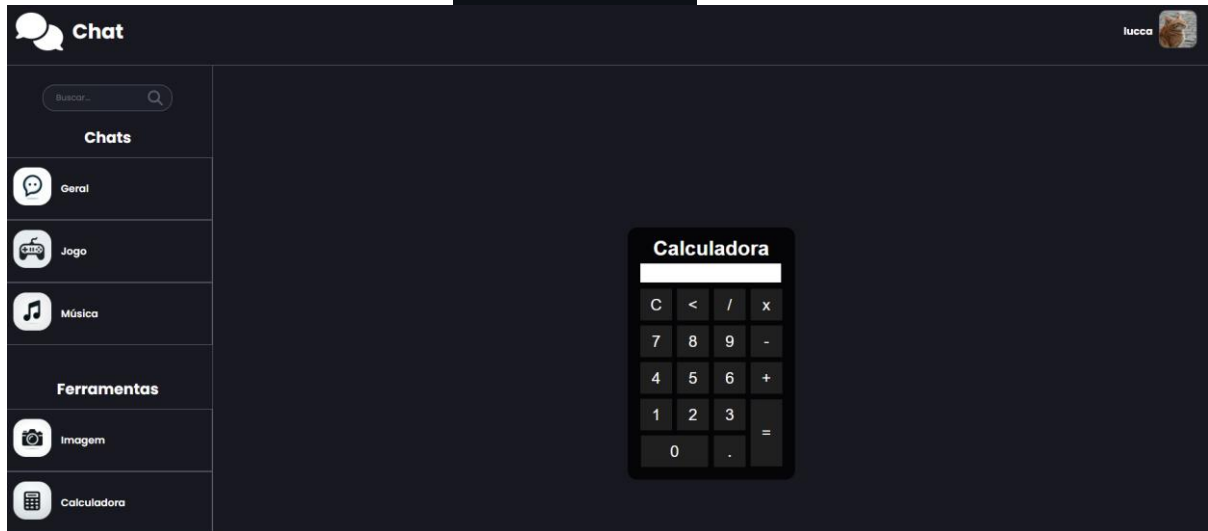
## Tela com processamento de imagem



Aqui temos nosso processamento de imagem, onde com o node usando o sharp fazemos a escala de cinza em qualquer imagem que o usuário enviar

funciona com processamento no servidor do node.js onde usamos a biblioteca sharp para fazer a escala de cinza com mais eficiência possível

## Tela calculadora



e chegamos na nossa clássica calculadora

## Config

- para fazer a inicializacao

```
npm run start && npm run img
```

- Assim voce consegue da o start no chat e no processamento de imagem para escala de cinza

## Colaboradores

- Colaboradores que fizeram parte do projeto.

- [@Lorrana Nasareth](#)
- [@Luan Medrado](#)
- [@Guilherme Braga](#)