

# 斜率优化动态规划转移研究心得

罗一粟

## 目录

<b>1 一些经典模型</b>	<b>2</b>
1.1 例题引入: HNOI2008 玩具装箱 <sup>1</sup>	2
1.2 小变形: APIO2010 特别行动队 <sup>2</sup>	4
<b>2 与其他算法结合</b>	<b>5</b>
2.1 与二分结合: Codeforces 631E Product Sum <sup>3</sup>	5
2.2 使用 CDQ 分治优化: NOI2007 货币兑换 <sup>4</sup>	6
<b>3 总结</b>	<b>7</b>
<b>4 几道习题</b>	<b>7</b>

---

<sup>1</sup><https://loj.ac/p/10188>

<sup>2</sup><https://loj.ac/p/10190>

<sup>3</sup><https://codeforces.com/contest/631/problem/E>

<sup>4</sup><https://loj.ac/p/2353>

## 1 一些经典模型

### 1.1 例题引入：HNOI2008 玩具装箱<sup>5</sup>

#### 题目描述

有  $n$  个玩具，第  $i$  个玩具价值  $a_i$ ，我们需要把这些玩具分成若干段。对于一段玩具  $[l, r]$ ，它的花费为  $(r - l - L + \sum_{i=l}^r a_i)^2$ ，其中  $L$  是一个给定常数。求分段的最小花费。

数据范围： $1 \leq n \leq 5 \times 10^4, 1 \leq L, a_i \leq 10^7$ 。

#### 分析

这道题目显然可以用动态规划求解，我们设  $f_i$  为前  $i$  个玩具，分若干段的最小代价。有状态转移方程：

$$f_i = \min_{j < i} \{f_j + (sum_i - sum_j + i - j - 1 - L)^2\}$$

其中  $sum_i = \sum_{j=1}^i a_j$ 。

我们把方程简化一下：设  $s_i = sum_i + i, L' = L + 1$ ，那么状态转移方程可以化为：

$$f_i = \min_{j < i} \{f_j + (s_i - s_j - L')^2\}$$

如果我们直接枚举决策点  $j$  进行转移，时间复杂度是  $O(n^2)$  的，无法通过本题  $n \leq 5 \times 10^4$  的数据范围，这就引出了我们下面要讲的斜率优化 DP 转移。

我们需要尝试优化转移的复杂度，即快速找到最优决策点，为此我们对决策进行分析。

设当前需要求解  $f_i$ ，对于任意两个决策  $j, k$ ，决策  $j$  比  $k$  更优当且仅当：

$$\begin{aligned} f_j + (s_i - s_j - L')^2 &< f_k + (s_i - s_k - L')^2 \\ f_j + (s_i - L')^2 - 2s_j(s_i - L') + s_j^2 &< f_k + (s_i - L')^2 - 2s_k(s_i - L') + s_k^2 \\ (f_j + s_j^2) - (f_k + s_k^2) &< 2s_j(s_i - L') - 2s_k(s_i - L') \\ \frac{(f_j + s_j^2) - (f_k + s_k^2)}{2s_j - 2s_k} &< s_i - L' \end{aligned}$$

这样，我们把至于  $i$  有关的项和只与  $j$  有关的项分离开了。设  $Y(i) = f_j + s_j^2, X(i) = 2s_j, K(i) = s_i - L'$ ，上式可化为：

$$\frac{Y(j) - Y(k)}{X(j) - X(k)} < K(i)$$

这个式子和斜率的形式非常相似，我们可以把每个决策看成二维平面上的一个点  $P_j = (X(j), Y(j))$ ，那么有：

**定理 1** 决策  $j$  比  $k$  优当且仅当  $P_j P_k$  的斜率小于  $K(i)$ 。

<sup>5</sup><https://loj.ac/p/10188>

下面我们来证明一个关键结论：

**定理 2** 对于所有可能成为最优决策的点，按照横坐标从小到大排序后，对于任意相邻的三个决策点  $P_a, P_b, P_c$ ，有  $\text{slope}(P_a, P_b) < \text{slope}(P_b, P_c)$ 。（ $\text{slope}(P_a, P_b)$  表示过  $P_a$  和  $P_b$  的直线的斜率）

下面会给出一个代数上的严谨证明和一个较直观的几何解释。

**证明** 设一个任意子问题为  $i, k_0 = s_i - L'$ ，有三个决策点  $P(j_1), P(j_2), P(j_3), k_1 = \text{slope}(P(j_1), P(j_2)), k_2 = \text{slope}(P(j_2), P(j_3))$ 。

对于  $k_1 = k_2$ ，结论显然成立，下面证明  $k_1 \neq k_2$  的情况。

用反证法，假设  $k_2 < k_1$  且  $k_2$  比  $k_1$  更优，分三种情况：

- $k_0 < k_2 < k_1$ ，由定理 1 可知， $j_1$  最优，与  $j_2$  最优矛盾；
- $k_2 \leq k_0 < k_1$ ，由定理 1 可知， $j_1, j_3$  均比  $j_2$  优，与  $j_2$  最优矛盾；
- $k_2 < k_1 \leq k_0$ ，由定理 1 可知， $j_3$  最优，与  $j_2$  最优矛盾；

因此假设不成立，原命题成立。

### 直观解释

对于方程  $f_i = f_j + (s_i - s_j - L')^2$ ，我们将其变形：

$$f_j + s_j^2 = 2(s_i - L') \times 2s_j + f_i - (s_i - L')^2$$

同样设  $Y(i) = f_j + s_j^2, X(i) = 2s_j, K(i) = s_i - L', B(i) = f_i - (s_i - L')^2$ ，同样把决策看成二维平面上的点。我们把这个式子化成了  $y = kx + b$  的形式，要最小化  $f_i$  就是要最小化截距，这就相当于拿一条斜率已知的直线从下往上扫，扫到的第一个点就是最优决策（如下图）。可以想象只有下凸壳上的点可能被扫到。

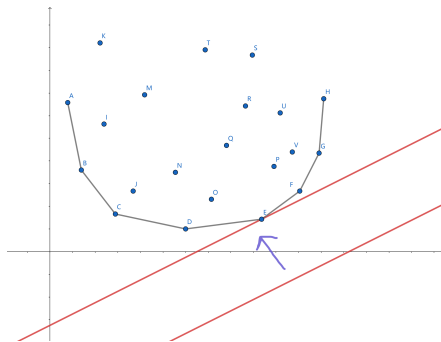


图 1: 直线截下凸壳

综上, 我们只需要维护一个斜率单调递增的下凸壳 (即凸包的下半部分), 决策点一定在这个下凸壳上。

接下来考虑如何得到当前子问题的答案和如何动态维护下凸壳。

根据上述结论, 对于当前子问题  $i$ , 其最佳决策点  $j$  满足  $\text{slope}(P_{j-1}, P_j) \leq K(i) \leq \text{slope}(P_j, P_{j+1})$ 。

在这道题中, 决策点的横坐标是单调递增的, 我们可以使用一个双端队列来维护下凸壳。当要求出当前子问题的答案时, 我们不断弹出队头直到找到满足上面性质的最优决策点, 因为本题中  $K(i)$  单调递增, 如果一个点不是当前子问题的最优决策, 那它也不会成为以后的最优决策, 所以这个做法是正确的。

当新加入一个决策点前, 我们不断弹出队尾, 直到加入该点后仍然能满足斜率的单调递增性质为止, 然后加入这个决策点。

因为每个点最多会被加进和弹出队列一次, 所以该算法时间复杂度是  $O(n)$  的。

至此, 我们在  $O(n)$  的时空复杂度内解决了该问题。

## 小结

在本题中, 我们通过将状态转移方程化为斜率 (直线) 的形式, 通过斜率的单调性优化了复杂度。

一般地, 斜率优化可以用来优化一类状态转移方程, 这类方程的性质一般为: 存在只与  $i$  有关、只与  $j$  有关、与  $i, j$  同时有关的项。我们一般把只与  $j$  有关的项看作  $y$ , 把只与  $i$  有关的项看作  $b$ , 同时有关的项中与  $i$  有关的看作  $k$ , 与  $j$  有关的看做  $x$ , 利用决策点间斜率单调的性质来优化转移复杂度。

## 1.2 小变形: APIO2010 特别行动队<sup>6</sup>

### 题目描述

有一个  $n$  个步兵组成的军队, 每个步兵有一个战斗力  $a_i$ , 需要将其分为若干连续段组成小队, 把战斗力之和为  $x$  的士兵分成一个小队得到的修正战斗力为  $Ax^2 + Bx + C$ 。你的任务是: 求出对于所有编队方案中, 最大的各小队修正战斗力之和。

数据范围:  $1 \leq n \leq 10^6, -5 \leq A \leq -1, |B| \leq 10^7, |C| \leq 10^7, 1 \leq a_i \leq 100$ 。

### 分析

设  $s_i = \sum_{j=1}^i a_j$ ,  $f_i$  为将前  $i$  个步兵分组后得到的最大修正战斗力之和, 有:

$$f_i = \max_{j < i} \{f_j + A \times (s_i - s_j)^2 + B \times (s_i - s_j) + C\}$$

<sup>6</sup><https://loj.ac/p/10190>

这里我们用上面讲的比较直观的方法进行分析，对于这个方程，我们按照提到的方法进行移项。

$$\begin{aligned} f_i &= f_j + As_i^2 - 2As_is_j + As_j^2 + Bs_i - Bs_j + C \\ f_j + As_j^2 - Bs_j &= 2As_is_j + f_i - Bs_i - C \end{aligned}$$

我们设  $y = f_j + As_j^2 - Bs_j, x = s_j, k = 2As_i, b = f_i - Bs_i - C$ ，套用上个问题的分析方法，我们要最大化截距，那么需要维护的是一个上凸壳。

在本题中，斜率单调递减，横坐标单调递增，所以我们同样用双端队列维护这个上凸壳。

## 2 与其他算法结合

当方程中的  $x_i, k_i$  不满足单调性时，我们往往需要其他方法维护凸壳和求解答案。

### 2.1 与二分结合：Codeforces 631E Product Sum <sup>7</sup>

#### 题目描述

给出一个长度为  $n$  的序列  $\{a_i\}$ ，定义其权值为  $\sum_i = 1^n i \times a_i$ ，你可以将序列中的一个数移动一次，求移动后数列的最大权值。

数据范围： $2 \leq n \leq 2 \times 10^5, |a_i| \leq 10^6$ 。

#### 分析

显然我们只需要最大化移动一个数后权值增加量。设  $f_i$  为移动第  $i$  个数后能得到的最大权值增加量， $s_i = \sum_{j=1}^i a_j$ ，有：

$$f_i = \max_{j=0}^n \{(j-i) \times a_i + s_i - s_j\}$$

这很显然符合我们上述斜率优化的形式，对方程变形：

$$s_j = a_i \times j + (s_i - i \times a_i - f_i)$$

设  $y = s_j, x = j, k = a_i, b = s_i - i \times a_i - f_i$ ，我们需要最小化截距，那么维护下凸壳。

在这道题目中，每个  $i$  都可以从所有  $j$  转移得来，而这道题  $x$  单调递增，我们可以用一个单调栈求出下凸壳，接下来问题转化为如何在一个下凸壳上找到答案。

显然，这道题中用来切下凸壳的直线的斜率没有单调性，不能用以前弹出单调队列队首的方法找到最优决策。因为下凸壳的斜率单调递增，我们可以在下凸壳上二分查找得到第一个斜率比当前  $k_i$  大的直线，该直线上两个点中横坐标最小的点即为我们要找的最优决策点。

这样，我们得到了一个时间复杂度  $O(n \log n)$ ，空间复杂度  $O(n)$  的算法。

<sup>7</sup><https://codeforces.com/contest/631/problem/E>

## 2.2 使用 CDQ 分治优化：NOI2007 货币兑换<sup>8</sup>

### 题目描述

有 A,B 两种金券，它们每天的价值都不同，在第  $i$  天时分别为  $a_i, b_i$ ，你可以用手中的金券换取相应价值的钱，或用钱兑换相同价值的金券，但兑换到的两种金券的数量之比是一个定值，这个定值在第  $i$  天为  $r_i$ 。

现给出  $n$  天中两种金券的价值， $R$ ，以及你初始时拥有的资金  $S$ ，求  $n$  天后你最多能有多少钱。

注：一定存在一种最优方案，满足：每次兑换金券花光所有的钱，每次换钱时花掉所有的金券。

数据范围： $0 < A_K \leq 10$ ， $0 < B_K \leq 10$ ， $0 < R_K \leq 100$ ， $ans \leq 10^9$ 。

### 分析

注意到我们每次兑换金卷都要花光所有的钱，那么我们设  $f_i$  为第  $i$  天最多拥有的钱数， $p_i$  为第  $i$  天把钱花光能兑换的 A 金卷数量， $q_i$  为第  $i$  天把钱花光能兑换的 B 金卷数量。

可以通过解二元一次方程组得到  $p_i = \frac{f_i R_i}{a_i r_i + b_i}$ ， $q_i = \frac{f_i}{a_i r_i + b_i}$ ，具体过程这里不赘述。

若第  $i$  天不买入金卷，有： $f_i = f_{i-1}$ ，若第  $i$  天买入金券，我们枚举上一次买入金券的时间，可以得到： $f_i = \max_{j < i} \{a_i p_j + b_i q_j\}$ 。

对不买入金卷的情况，我们简单判断一下就好，接下来对买入金券的方程变形，可以得到：

$$p_j = -\frac{b_i}{a_i} q_j + \frac{f_i}{a_i}$$

同样的套路，设  $y = p_j$ ， $k = -\frac{b_i}{a_i}$ ， $x = q_j$ ， $b = \frac{f_i}{a_i}$ ，我们要最大化截距，那么就需要维护一个上凸壳。但这次我们发现， $k$  和  $x$  都没有单调性。

一种动态维护上凸壳的方法是使用平衡树：插入时不断找到该点前驱和后继，判断是否满足上凸壳的性质，不满足就从上凸壳中删去；寻找答案时在这个上凸壳上二分找到答案，该方法虽易于想到，但实现较为复杂，算法的时间常数也较大。下面介绍一种使用 CDQ 分治求解该问题的方法。

CDQ 分治的核心思想是：假设我们要处理  $[l, r]$  区间的问题，将所有问题分为两部分  $[l, mid]$  和  $[mid + 1, r]$ ，首先递归 CDQ( $l, mid$ ) 得出左半区间的解，然后通过所有左半区间的解更新所有右半区间的解，最后递归 CDQ( $mid + 1, r$ ) 得到右半区间的解，从而得到整个区间的解。很显然，该算法可以保证子问题都得到最优解。

这个算法有一个好处：在得到左半区间的解后，我们不需要考虑左半区间内部，只需要考虑其对右半区间的影响；在计算右半区间解的时候，我们也不需要考虑右半区间内部互相的影响，只需要考虑来自左半区间的影响。因此，我们可以在得到左半区间的解后，将其按照  $x$  从小到大排序，强制  $x$  单调递增，这样可以使用一个单调栈来维护上凸壳；接着，我们对右半区间按照  $k$  由小到大进行排序，强制让  $k$  单调递增，这样就可以用不断弹出队尾的方法得到右半区间的解。都更新完后，我们按照天数排序还原回原顺序，递归计算右半区间，即可得到整个问题的解。

<sup>8</sup><https://loj.ac/p/2353>

使用该方法，如果使用归并排序的思想在递归时进行排序，时间复杂度是  $O(n \log n)$ ，如果每次都对整个区间进行快速排序，时间复杂度是  $O(n \log^2 n)$ ，但都足以在较短的编码量内通过本题。

### 3 总结

在一维的动态规划问题中，如果状态转移方程可以化为  $y = kx + b$  的形式，其中  $x, y$  与枚举的  $j$  有关， $k, b$  与当前计算的  $i$  有关，我们可以使用斜率优化进行优化转移。

在这类问题中，状态转移方程取决于题目的数学模型，而具体怎么实现斜率优化则一般与题目中  $k, x$  的单调性有密不可分的联系。解决此类问题时，不可生搬硬套模板，而是要具体问题具体分析：使用单调队列时，想想从队尾插入还是从队首插入，凸壳的斜率是单调递增还是单调递减，找答案时从队首找还是从队尾找，又或者需要二分找？使用 CDQ 分治时想想怎么让没有单调性的点变得有单调性？这些都是需要根据题目灵活变动的，而数形结合的思路有时也会有所帮助。

斜率优化是一类灵活多变的题目，也经常与别的知识点相结合。当你拨开题目的层层面纱，推出核心的状态转移方程，发现是个熟悉的斜率优化式子，那就离通过此题不远了。

### 4 几道习题

- SDOI2016 征途<sup>9</sup>
- NOI2019 回家路线<sup>10</sup>
- CTSC2016 时空旅行<sup>11</sup>（线段树分治 + 斜率优化）

### 参考文献

- [1] OI Wiki 斜率优化

---

<sup>9</sup><https://loj.ac/p/2035>

<sup>10</sup><https://loj.ac/p/3156>

<sup>11</sup><https://loj.ac/p/2987>