

版本号	描述	日期(更新日期)/更新人
1.0	Android Studio Gradle技术	2019/05/28 刘志保

上次配置Flutter+Android studio 搭建环境没有成功,悲剧收场.但是其实开发Flutter组件并不一定需要Android studio,App开发那边直接将其他方式开发好的Flutter组件导入使用即可.下面配置VS Code+Flutter开发搭建.

均在Windows下面操作:

[参考:

[https://blog.csdn.net/doinb\\_6/article/details/81369285](https://blog.csdn.net/doinb_6/article/details/81369285)

[https://blog.csdn.net/weixin\\_36250061/article/details/81237191](https://blog.csdn.net/weixin_36250061/article/details/81237191)]

<1> : 下载Flutter SDK,使用git工具进行下载

```
1 git clone -b alpha https://github.com/flutter/flutter.git
```

-注意- : 下载的路径必须是全英文并且没有空格的路径下.

然后将bin路径配置到系统环境变量中.

执行:

> flutter doctor

如果没有异常信息即可.

大部分异常都会说你SDK的问题,更新 Android SDK即可.当然前提是git一定要将flutter下载完整,因为有时候由于"墙"的缘故,下载慢,而且容易中断.

但是实际上这种下载的方式太麻烦了,网络经常中断,经常要反复的重启下载.显然很容易让初学者产生巨大的心里阴影和障碍.

所以个人建议,直接到官方网站下载已经打好的release Flutter开发包,不存在"墙"的问题,可以直接下载解压即可:

<https://flutter.dev/docs/development/tools/sdk/releases>

选择其中一个版本下载即可,对普通的开发者,使用哪个版本要求性并不是很高,为了保险,选择最新的版本链接下载,解压就可以使用了.

我自己选择稳定的版本,目前下载的是:

## Stable channel (Windows)

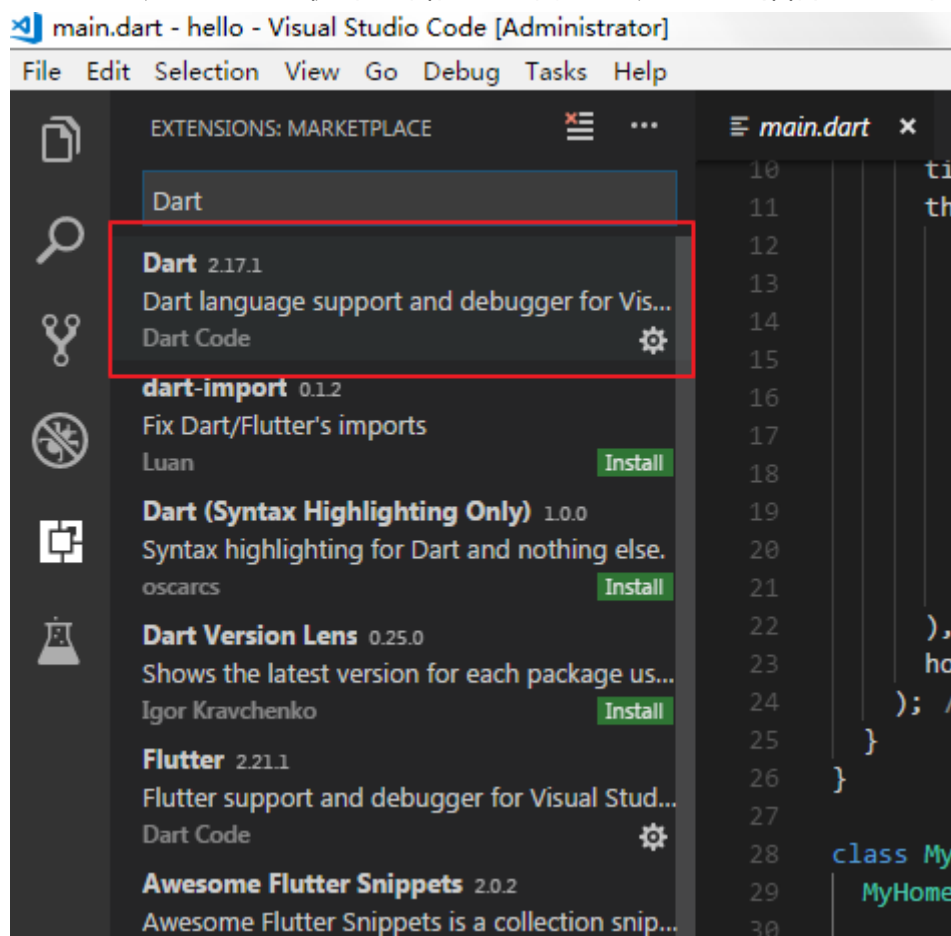
Select from the following scrollable list:

Version	Ref	Release Date
v1.5.4-hotfix.2	7a4c334	2019/5/8
v1.2.1	8661d8a	2019/2/27
v1.0.0	5391447	2018/12/5

即v1.5.4

<2> : Android studio和SDK[最新版本]安装和配置好,这个只需要配置能够开发Android APP就可以了.

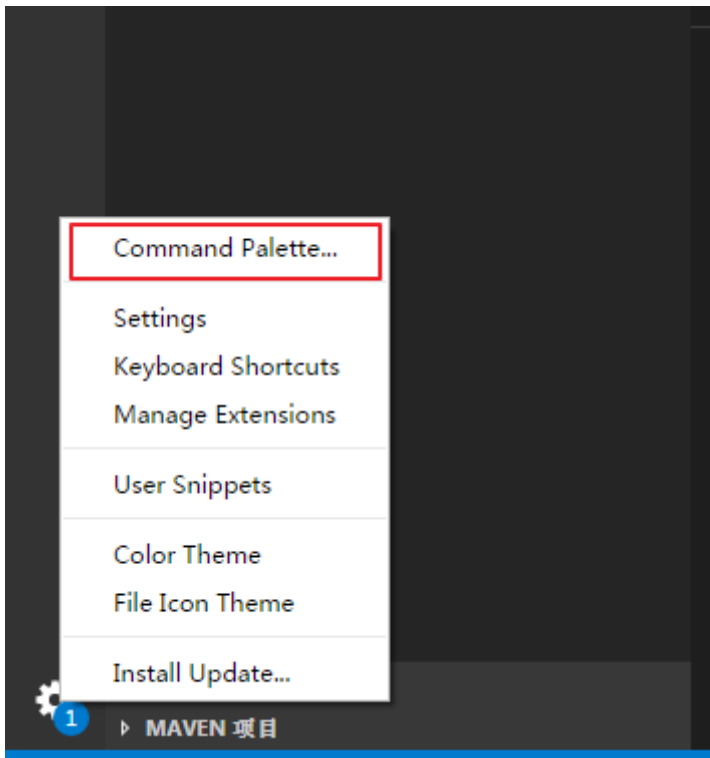
<3> : 安装VS Code最新版本,同时还需要安装Flutter插件Dart进行安装.



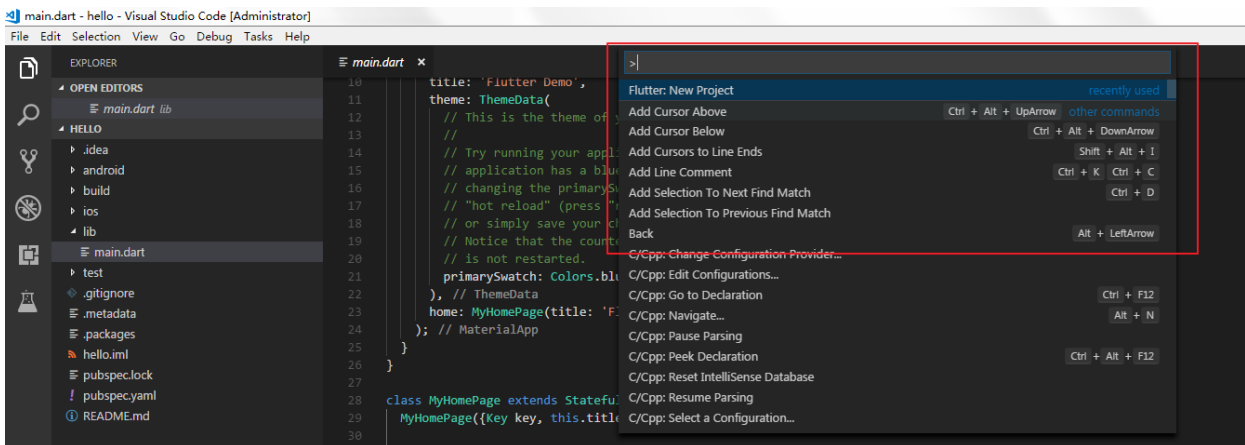
当然还可以再选择其他一些Flutter相关的插件.

<4>：上面的过程就基本差不多了.如果用Android studio简直让人泪奔.Android studio一些插件很容易无法下载,由于"墙"的缘故.

VS Code 左下角有个:



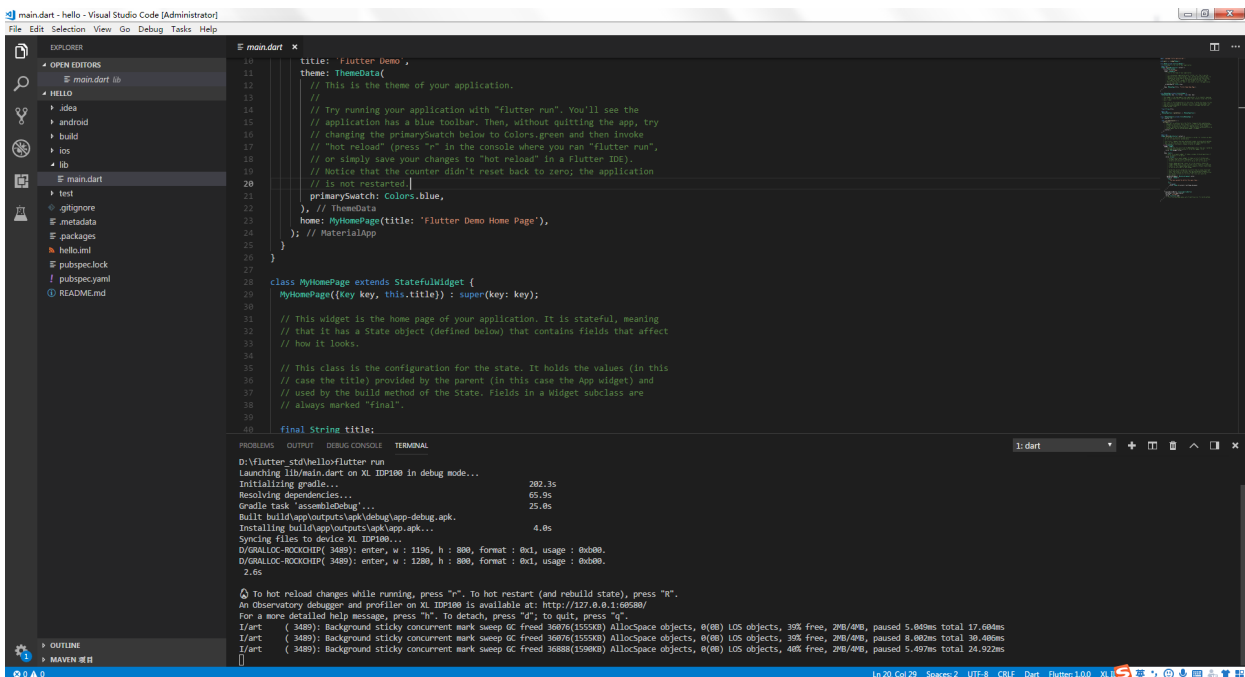
将命令面板打开:



在上面命令面板中输入:Flutter等待提示

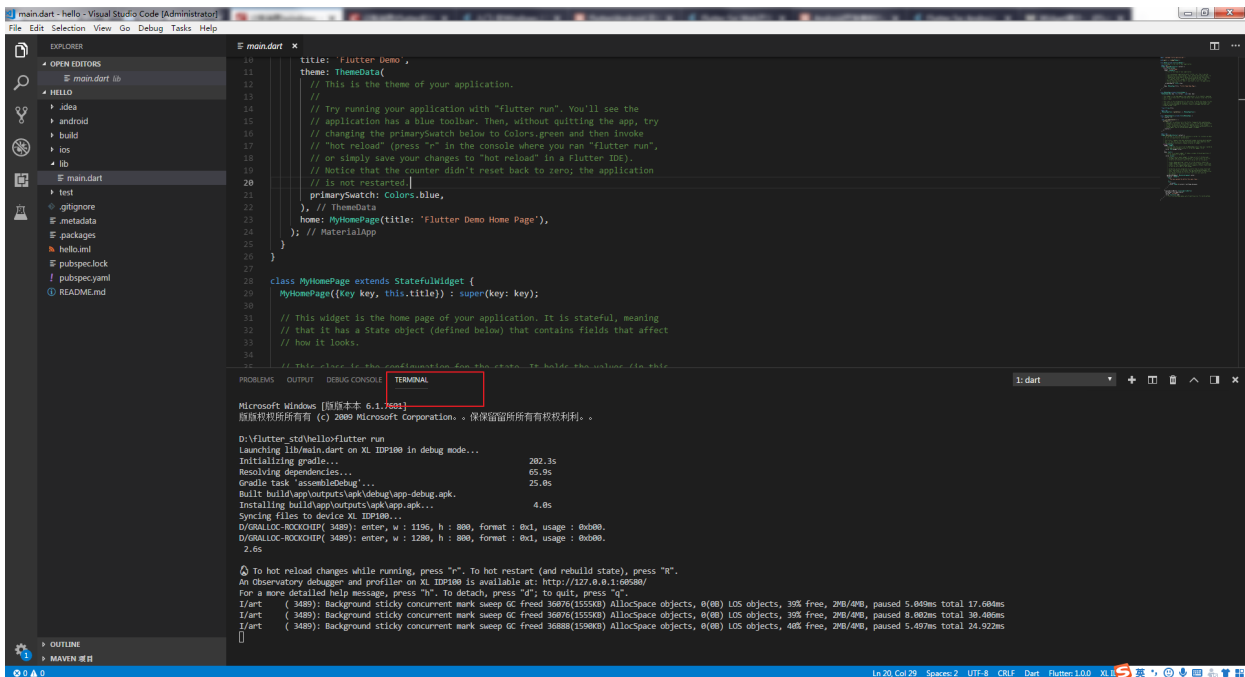
选择 "Flutter New Project"回车,即弹出窗口让开发者选择工程存放路径,开发者自行选择一个路径存放即可.

比如我新建了一个Hello的Flutter工程:



下面右侧也有控制台,在开发过程中相关日志都会显示.

<5> : 让电脑连接Android 7.1或者更新版本的设备上.

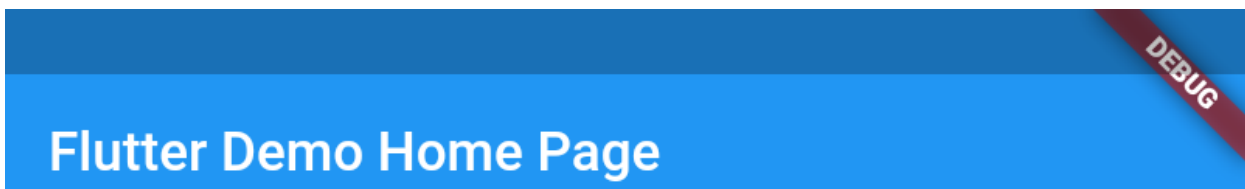


在红色标识的选项卡,即中断命令行输入:

```
1 flutter run
```

即程序立即开始执行,不过第一次运行速度会非常的慢,需要稍等片刻.

执行结果:



You have pushed the button this many times:

0



第一次执行flutter run命令可能相对比较慢,后面如果程序作了修改,直接使用快捷键更新:

```
1 shift + R
```

这个更新速度是非常快的.比Android studio的热更新安装快很多.如果需要退出,快捷键q

万事开头难,第一步走通了,后面就可以放手干了.