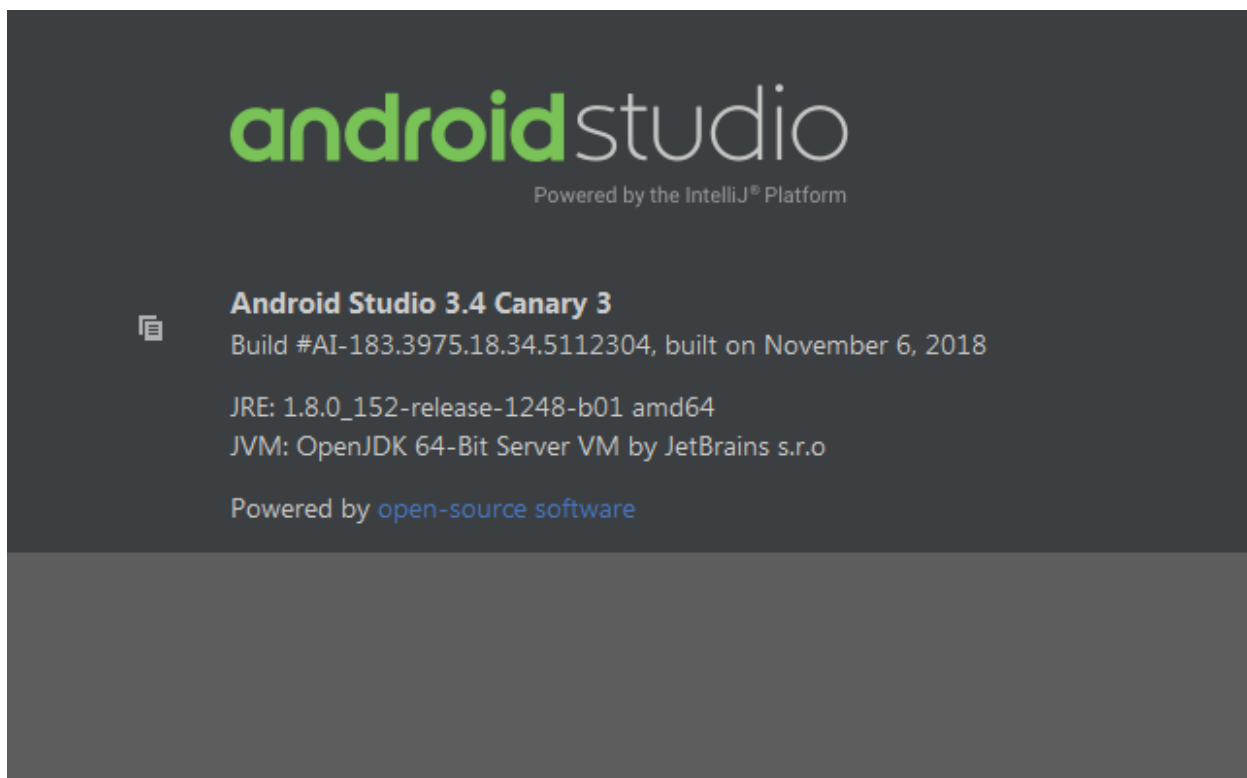


版本号	描述	日期(更新日期)/更新人
1.0	Android Studio Gradle技术	2019/05/28 刘志保

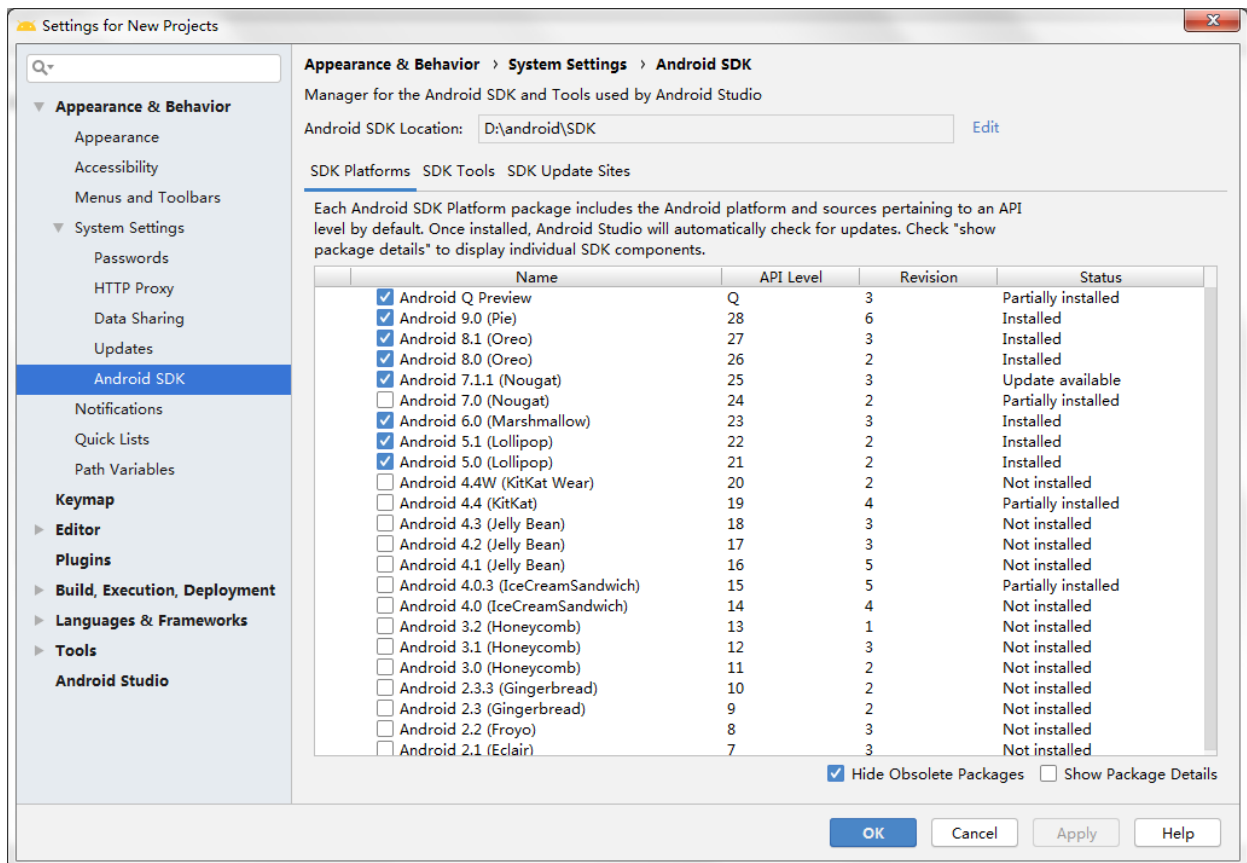
<1> : Flutter SDK下载请参照 <Flutter VS Code环境配置 亲测一> 文档,直接下载离线包作为开发.

<2> : Android studio的版本要求可以参考如下:



版本至少选择3.4版本或者更新的版本.

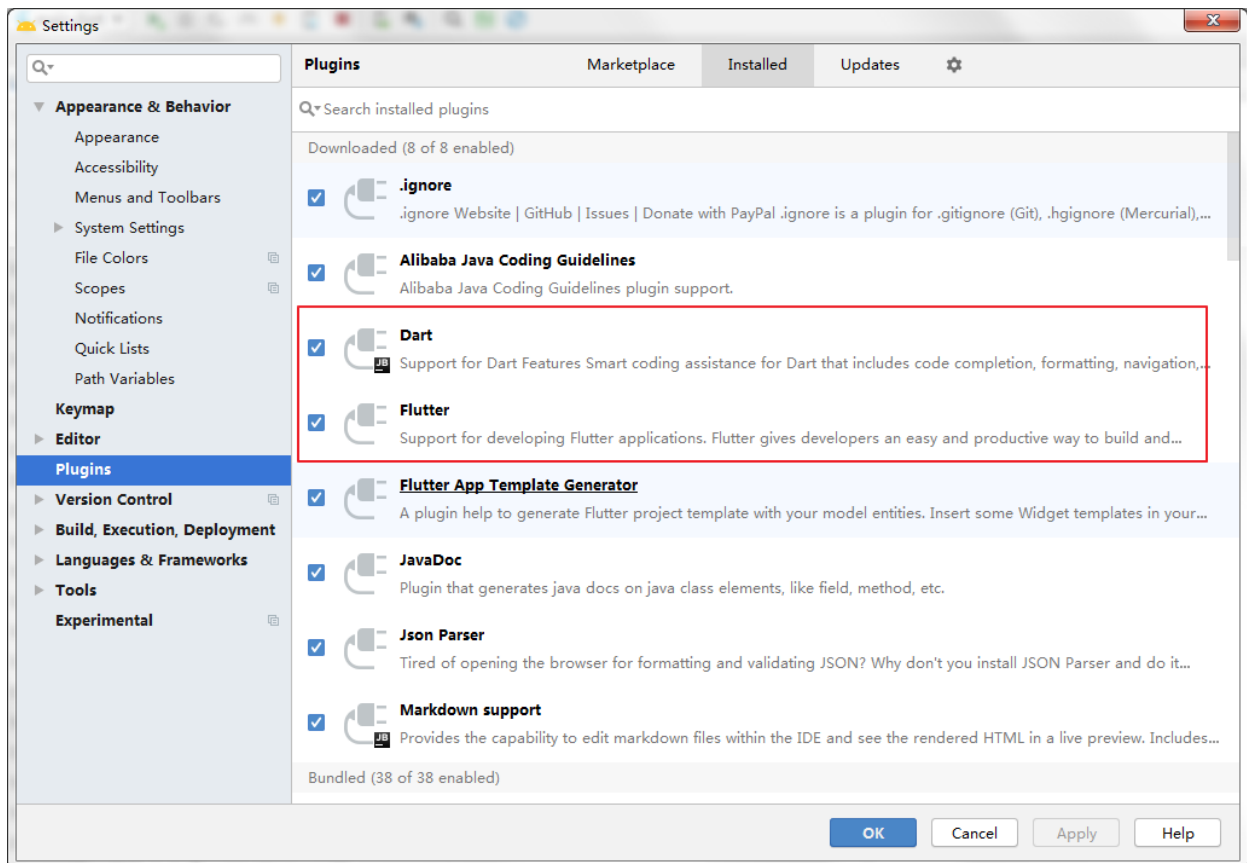
安装好了Android studio集成开发平台, Android SDK版本参考如下:



当前调试机设备至少选用Android 7.1版本或者更新的版本,当然没有高版本的调试机,可以下载模拟器.

真机调试机可以选择手机产商OnePlus 手机,这个品牌的手機google的Android适配速度很快,基本上都是最新的Android系统给用户使用,适合作为开发机.

然后就是Android Studio安装对应的dart 和 Flutter插件,请参考如下:

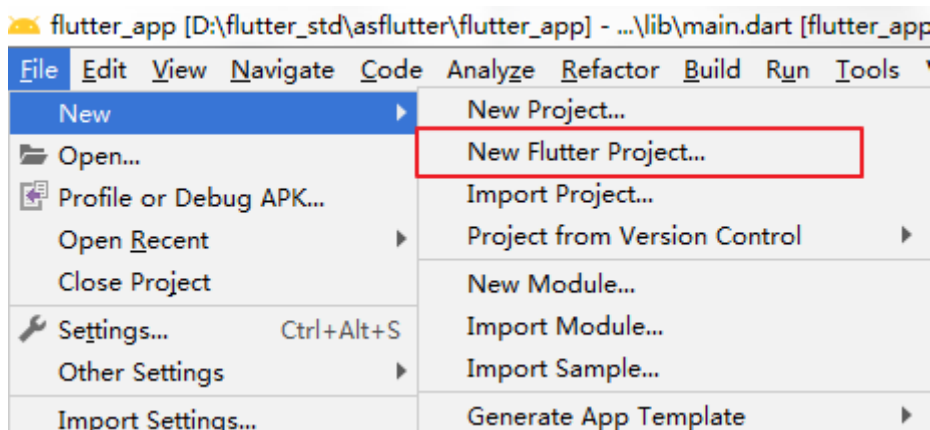


Android studio 3.4的软件(插件)市场比以往好用多了.

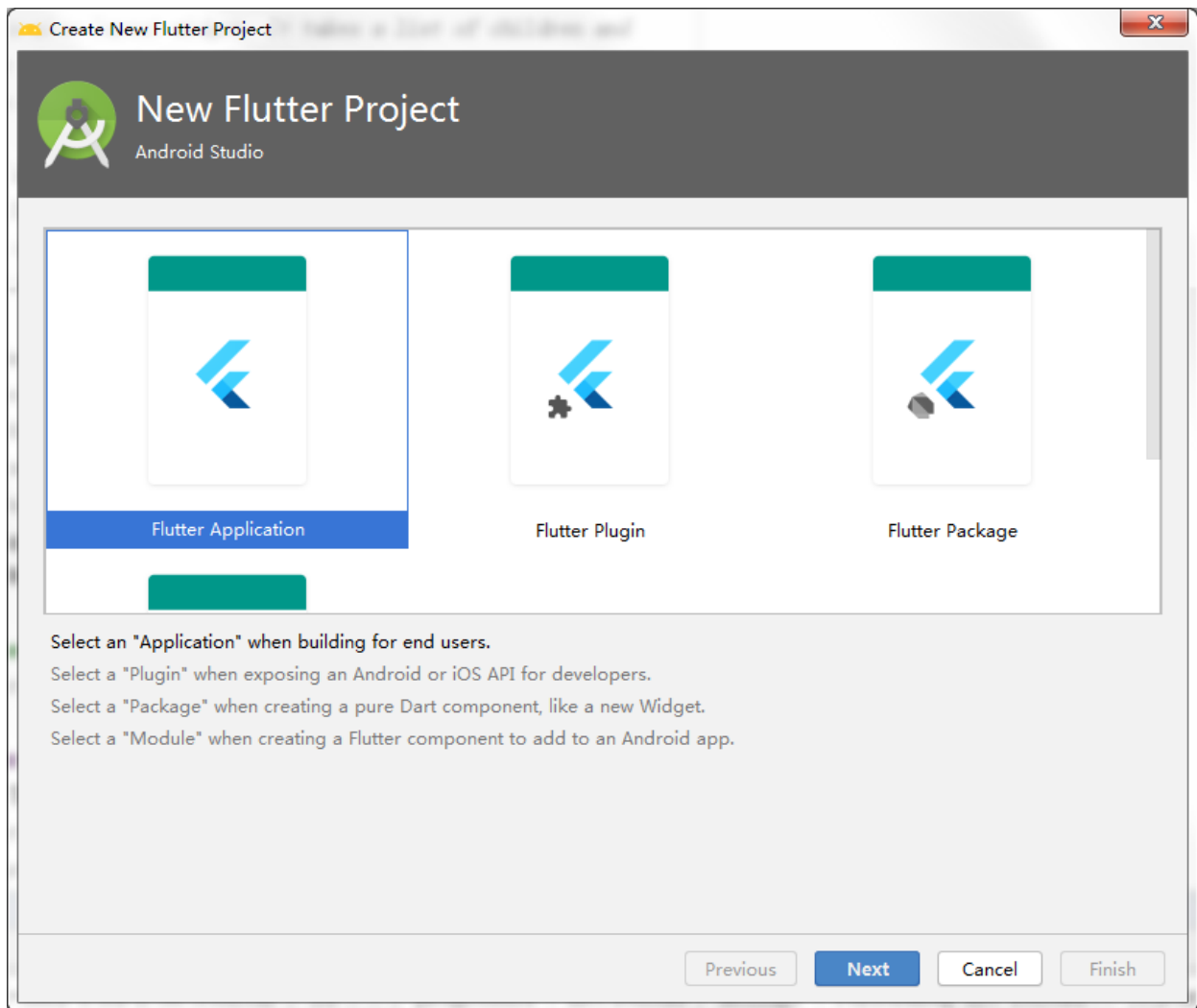
在安装Dart插件的时候会要求选择Flutter 目录,选择你下载解压后的Flutter目录即可.

下载安装以后重启Android studio.

新建工程:



即可以新建Flutter工程了.



运行到设备,基本上没有任何问题了.

