

# PRÁCTICA: MI JUEGO

*Participantes: Félix García Narocki y Belmont Yaka Eladsua*

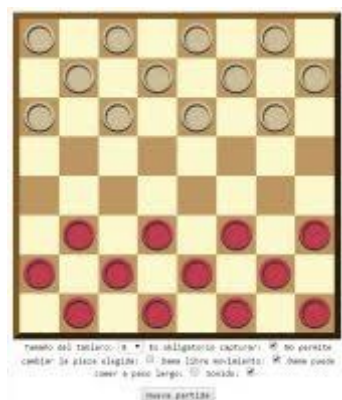
**\*\*Nombre del juego elegido:**

Las Damas

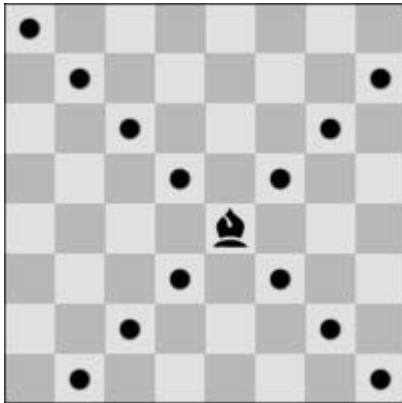
**\*\*Descripción del juego:**

Las Damas es un juego de estrategia donde dos jugadores se enfrentan en un tablero de 8X8. Cada jugador contará con 12 fichas iguales, únicamente distinguidos respecto a las 12 fichas del contrario por el color de las mismas.

**\*Disposición de las fichas al comienzo del juego.**



Similar al movimiento de un alfil en ajedrez



## **\*\*Clases**

Las siguientes clases seguramente serán modificadas a medida que se desarrolle el juego.

### Clase Pieza

#### **\*Propiedades**

colorPieza  
casilla  
coronado

#### **\*Metodos**

mover()  
//mueve la pieza. Según el valor de coronado se mueve de manera normal o como una pieza  
promocionada  
comprueba()  
//comprueba si existen posibilidades de captura  
getColor()  
//Para saber el color

### Clase Casilla

#### **\*Propiedades**

ocupado  
ejeX  
ejeY

#### **\*Metodos**

cambiaOcupado()  
//cambia el estado de ocupado. Si está ocupado por una pieza o no.

## Clase Tablero

### \*Propiedades

casillas

//array de casillas

### \*Metodos

introduceMovimiento()

//Este método recibe dos parámetros de posición y dentro hace la comprobación de si se puede, y si se puede lo completa