PRÁCTICA: MI JUEGO

Participantes: Félix García Narocki y Belmont Yaka Eladsua

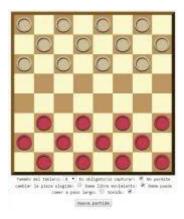
**Nombre del juego elegido:

Las Damas

**Descripción del juego:

Las Damas es un juego de estrategia donde dos jugadores se enfrentan en un tablero de 8X8. Cada jugador contará con 12 fichas iguales, únicamente distinguidos respecto a las 12 fichas del contrario por el color de las mismas.

*Disposición de las fichas al comienzo del juego.



*Movimientos de las fichas.

Las fichas tienen el mismo movimiento y los jugadores las moverán por turnos. Las fichas se moverán de manera diagonal y siempre hacia delante.

*Captura de las fichas.

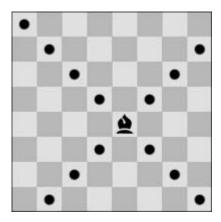
Es obligatorio capturar y siempre será hacia delante. Una ficha podrá capturar siempre que una ficha enemiga esté justo en una de las casillas en las que puede avanzar nuestra ficha y detrás de la ficha enemiga se encuentre una casilla libre.

Se puede comer más de una ficha si inmediatamente después de la captura de una ficha nos encontramos en una situación igual a la ya descrita. Todas las capturas posibles son obligatorias.

*Promoción de pieza.

Si una de nuestras piezas llega a la última fila del tablero (la primera del rival) esta promociona o se transforma en una "dama" y sus movimientos cambian:

Similar al movimiento de un alfil en ajedrez



**Clases

Las siguientes clases seguramente serán modificadas a medida que se desarrolle el juego.

Clase Pieza

*Propiedades colorPieza casilla coronado

*Metodos

mover()

//mueve la pieza. Según el valor de coronado se mueve de manera normal o como una pieza promocionada comprueba()
//comprueba si existen posibilidades de captura getColor()

//Para saber el color

Clase Casilla

*Propiedades ocupado ejeX ejeY

*Metodos

cambiaOcupado()

//cambia el estado de ocupado. Si está ocupado por una pieza o no.

Clase Tablero

*Propiedades casillas //array de casillas

*Metodos introduceMovimiento()

//Este método recibe dos parámetros de posición y dentro hace la comprobación de si se puede, y si se puede lo completa