

Información del curso

Pedro O. Pérez M., PhD

Multiprocesadores
Tecnológico de Monterrey

pperezm@tec.mx

08-2022

① Información del profesor

Información del profesor

② Información del curso

Intenciones educativas

Objetivos generales

Metodología

Evaluación

Normas de clase

Bibliografía

③ Herramientas a utilizar

Herramientas a utilizar

④ Programación en parejas (Pair programming)

¿Qué es? ¿Cómo funciona?

- Pedro Oscar Pérez Murueta
 - ISC Mayo 1994
 - MTI Mayo 2002
 - DCC Diciembre 2019
- Correo: pperezm@tec.mx
- Oficina: Edificio 2, Piso 3
- Horario de asesoría: Se encuentra en la puerta de mi oficina.



- Curso teórico de nivel avanzado en programación de equipo de cómputo que proporciona a los estudiantes los conocimientos sobre el funcionamiento de sistemas de cómputo basados en microprocesadores de núcleos múltiples y de arquitecturas de múltiples microprocesadores interconectados.
- Requiere de conocimientos previos de sistemas operativos, interfaces de equipo de cómputo. Como resultado del aprendizaje el alumno podrá diseñar y codificar algoritmos utilizando el paradigma de fragmentación de tareas para resolver problemas usando sistemas de cómputo de núcleos múltiples y/o sistemas con múltiples procesadores.

Al finalizar el curso el alumno será capaz de comprender el funcionamiento de un microprocesador, su arquitectura interna y sus técnicas de programación para la codificación de algoritmos paralelos, analizando la eficiencia de sus implementaciones, mediante herramientas de evaluación de desempeño.

- **Autoestudio:** Cada semana se deberá realizar un autoestudio previo. Los autoestudios consistirán generalmente en la lectura de un capítulo de alguno de los libros de texto.
- **Actividad colaborativa:** Estas actividades reforzarás lo visto en el autoestudio. En equipos colaborativos, y usando la técnica de Pair Programming, deberás implementar una solución paralela eficiente al problema presentado.
- **Exámenes semanales:** Cada semana, al inicio de la primera sesión se aplicará un examen semanal. El examen dura 30 minutos, es de opción múltiple y cubrirá los temas vistos en la semana previa. Tendrás dos oportunidades para contestar el examen. Tendrás dos oportunidades para resolver esta actividad.

- **Foros:** ¿En qué consiste esta actividad? Debes realizar un comentario sobre artículos de interés relacionados con Multiprocesadores, además de comentar la aportación de un compañero del grupo. Importante: para que la actividad se considere completa, debes realizar las dos aportaciones.
- **Artículo de investigación:** La actividad final del curso consiste en escribir un artículo de investigación en donde se resuelva un problema en el que se utilicen y comparen diferentes tecnologías de programación paralela y concurrente.

Evaluación parcial		Evaluación final	
Exámenes semanales	100 %	Exámenes semanales	30 %
		Actividades colaborativas	35 %
		Artículo de investigación	25 %
		Foros	10 %

Exámenes

- Los exámenes podrán ser presentados solamente en la fecha estipulada. El no presentar un examen implica una calificación de NP (No Presentó).

Tareas y Proyectos

- Toda tarea y/o proyecto tendrá su fecha y horario de entrega que es inamovible. Vencido el término de entrega no se recibirán tareas y/o proyectos.
- Todas las tareas son individuales a menos que explícitamente se pida trabajar en grupo.

Redacción y Organización

- La mala redacción, organización y ortografía en la elaboración de tareas, proyectos, presentaciones y exámenes, será causa de penalización en la calificación correspondiente.

Asistencia a clases

En lo que respecta a esta clase:

- La sesión de clase inicia 5 minutos después del horario establecido (16:05). Si no estás al inicio de la misma, se considerará que no asististe a esa sesión. Asimismo, también se considera inasistencia si te retiras, sin permiso del profesor, antes de terminar la sesión de clase.
- No podrás acreditar, bajo ningún concepto, las actividades (tareas y/o exámenes) de las sesiones a las cuales no hayas asistido. Además, será tu responsabilidad estudiar el material visto en esas sesiones.

Calificaciones

- Las calificaciones parciales y final se expresan en escala de uno a cien.
- La calificación mínima aprobatoria es 70 (SETENTA).

Faltas a la Integridad Académica en Tareas, Proyectos o Exámenes

- Las faltas a la integridad académica, como la copia o tentativa de copia en cualquier tipo de examen o actividad de aprendizaje; el plagio parcial o total; facilitar alguna actividad o material para que sea copiada y/o presentada como propia; la suplantación de identidad; falsear información; alterar documentos académicos; vender o comprar exámenes o distribuirlos mediante cualquier modalidad; hurtar información o intentar sobornar a un profesor o cualquier colaborador de la institución; entre otras acciones más son consideradas faltas grave. Cuando un alumno cometa un acto contra la integridad académica, se le asignará una calificación reprobatoria a la actividad, examen, período parcial o final. La calificación reprobatoria asignada por el profesor será inapelable, y a esta sanción se sumarán las otras posibles que determine el Comité de Integridad Académica de Campus. Esto tal como lo indica el Reglamento Académico en su CAPÍTULO IX: Faltas a la integridad académica.

Bibliografía

Libros de Texto

**[AKHTER]**

Shameem Akhter, Jason Roberts.
Multi-Core Programming: Increasing Performance through Software Multi-threading.
Intel Press, 2006.

**[BRESHEARS]**

Clay Breshears.
The Art of Concurrency.
O'Reilly, 2009.

**[CESARINI]**

Francesco Cesarini, Simon Thompson.
Erlang Programming.
O'Reilly, 2009.

**[GOETZ]**

Brian Goetz, Tim Peierls, Joshua Bloch, Joseph Bowbeer, David Holmes, Doug Lea.
Java Concurrency in Practice.
Addison-Wesley, 2006.

**[PACHECO]**

Peter Pacheco.
An Introduction to Parallel Programming.
Morgan Kaufmann, 2011.

- <https://github.com/Manchas2k4/multiprocessors>
- <https://www.remind.com/join/ecf28b>

- Dos programadores trabajan juntos, uno al lado del otro frente a una sola computadora.
- Ambos colaboran juntos en un mismo diseño, algoritmo, código o prueba.
- En todo momento existen dos roles:
 - **El conductor** tiene el control del lápiz/teclado/mouse, y activamente implementa el programa.
 - **El navegante** continuamente y activamente examina el trabajo del conductor detectando defectos tácticos (sintaxis, convenciones de codificación, etc.), pensando en alternativas, buscando recursos, considerando implicaciones estratégicas del trabajo en cuestión y haciendo preguntas.

- Cuando la pareja lo determine apropiado, pueden realizar una "lluvia de ideas" para resolver de manera conjunta las dificultades que se susciten.
- El lápiz/teclado/mouse debe deslizarse de un lado a otro de manera periódica para que los roles puedan intercambiarse.
- Los dos programadores son responsables por igual del éxito o fracaso del producto.
- Requiere de más esfuerzo y concentración debido a que el ritmo es forzado por la otra persona todo el tiempo. Ninguna de las dos personas puede reducir su paso.

- PuTTY (<https://www.putty.org/>)