

dz.2

Написание кода

Исходя из черного ящика и по псевдокоду был написан код программы, который был декомпилирован согласно сделанной диаграммы на Ramus Education в файле main.c

- Основной код программы то есть функция int main(void)

```
int main(void)
{
    FILE *my_file;
    my_file = fopen("data.txt", "r");
    int arr[MAX_NUMBERS];
    size_t n, nb;
    int sum, reverse, rc = EXIT_SUCCESS;
    int binarycod[MAX_NUMBERS];

    rc = read_array(my_file, arr, &n);

    printf("Прочитанные числа, переведены в двоичный код или перевернуты:\n");
    for (size_t i = 0; i < n; i++)
    {
        sum = sum_of_figure(arr[i]);
        if (check_sum(sum))
        {
            converting_to_binarycod(arr[i], binarycod, &nb);
            for (int i = 0; i < nb; i++)
            {
                if (i == 0)
                {
                    printf("%d", binarycod[i]);
                }
                else
                {
                    printf("%d", binarycod[i]);
                }
            }
        }
        else
        {
            reverse_number(arr[i], &reverse);
            printf("%d", reverse);
        }
    }

    fclose(my_file);
    return rc;
}
```

- Функция read_array()

```
int read_array(FILE *f, int a[MAX_NUMBERS], size_t *n)
{
    int num, error = EXIT_SUCCESS;
    char sym;
    *n = 0;

    while (fscanf(f, "%d%c", &num, &sym) == 2 || fgetc(f) != EOF)
    {
        a[*n] = num;
        (*n)++;
    }

    return error;
}
```

- Функция sum_of_figure

```
int sum_of_figure(int number)
{
    int sum = 0;
    number = abs(number);

    while (number > 0)
    {
        sum += number % 10;
        number /= 10;
    }

    return sum;
}
```

- Функция reverse_number

```
void reverse_number (int number, int *reverse)
{
    *reverse = 0;

    while (abs(number) > 0)
    {
        *reverse = (*reverse) * 10 + number % 10;
        number /= 10;
    }
}
```

- Функция sum_of_figure

```
int sum_of_figure(int number)
{
    int sum = 0;
    number = abs(number);

    while (number > 0)
    {
        sum += number % 10;
        number /= 10;
    }

    return sum;
}
```

- Функция converting_to_binarycod

```
void converting_to_binarycod(int number, int b[MAX_NUMBERS], size_t *nb)
{
    *nb = 0;
    int sign;
    if (number < 0)
    {
        sign = 1;
    }
    else
    {
        sign = 0;
    }
    while (abs(number) > 0)
    {
        if (number % 2 == 0)
        {
            b[*nb] = 0;
        }
        else
        {
            b[*nb] = 1;
        }
        number /= 2;
        (*nb)++;
    }
    b[(*nb)-1] = sign;
    int buff, i = *nb - 1;
    while (i >= *nb / 2 && *nb != 1)
    {
        buff = b[*nb - 1 - i];
        b[*nb - 1 - i] = b[i];
        b[i] = buff;
        i--;
    }
}
```

Полный код доступен по номеру ревизии: 48cc3d4b

Как ожидалась программа работа только лишь в валидарных данных, если же передать не существующий файл или пустой или же некорректный то программа выводит иже неправильный результат или же приводит к аварийному выключению.

Добавления asserts и ошибок программы

Для тестирования программы на ошибки в код функций в особенности в функцию read_array() были добавлены asserts и условия передачи файла в него если файла несуществующий или пустой то же данные не передаются в функцию:

```
...
#define FULL_MAX -2
#define NOT_FOUND_FILE -3
#define FILE_IS_EMPTY -4
#define IN_FILE_SYMBOLS -5
#define IN_FILE_DOUBLE -6
...

int main(void)
{
    FILE *my_file;
    my_file = fopen("data.txt", "r");
    int arr[MAX_NUMBERS];
    size_t n, nb;
    int sum, reverse, rc = EXIT_SUCCESS;
    int binarycod[MAX_NUMBERS];

    if (my_file == NULL)
    {
        return NOT_FOUND_FILE;
    }
    rc = read_array(my_file, arr, &n);

    ...

    fclose(my_file);
    return rc;
}

int read_array(FILE *f, int a[MAX_NUMBERS], size_t *n)
{
    int num, error = EXIT_SUCCESS;
    char sym;
    *n = 0;

    assert(f != NULL);

    int result = fscanf(f, "%d%c", &num, &sym);

    while (result == 2 || fgetc(f) != EOF)
    {
        assert((sym == ' ' || sym == '\n') && (sym != '.' || sym != '-'));
        a[*n] = num;
        (*n)++;
        assert(*n <= MAX_NUMBERS);
        result = fscanf(f, "%d%c", &num, &sym);
    }
    assert(*n > 0);
    return error;
}
```

Здесь же программа стала вести себя иначе при появлении некорректных данных выводились ASSERTS FAILED с условием и на каждой строке что то произошло, так можно было дать знать разработчику, где именно проявляется та или иная ошибка и где нужно поставить условия для того чтобы вывести ошибочный результат и сообщение пользователю об ошибке. Assert-ы были хороши для использования в проектах больших команд, так к примеру тестирующий может указать разработчику на ошибки в частях кода (функции), если он это не предусмотрел, но их надо писать так чтобы после того избавления их из кода программа не должна ломаться.

Добавление условий для ошибок

И так для того чтобы полностью привести программу в рабочее состояние вместо assert-ов добавил условия для ошибок и таким образом при различных некорректных данных программа сообщает пользователю что не так он передал.

Добавление функции print_error - вывода сообщения об ошибке в зависимости по номеру ошибки

```
...
int main(void)
{
    ...
}

...
int read_array(FILE *f, int a[MAX_NUMBERS], size_t *n)
{
    int num, error = EXIT_SUCCESS;
    char sym;
    *n = 0;

    if (f == NULL)
    {
        error = NOT_FOUND_FILE;
    }
    else
    {
        int result_1 = fscanf(f, "%d", &num);
        int result_2 = fscanf(f, "%c", &sym);

        while (result_1 == 1 || result_2 == 1 || fgetc(f) != EOF)
        {
            if (sym == ' ' || sym == '\n')
            {
                error = IN_FILE_DOUBLE;
                (*n)++;
                break;
            }

            if ((sym != ' ' && sym != '\n') && (result_1 + result_2 == 1)) || (result_1 != 1 && result_2 != 1)
            {
                error = IN_FILE_SYMBOLS;
                (*n)++;
                break;
            }

            a[*n] = num;
            (*n)++;

            if (*n > MAX_NUMBERS)
            {
                error = FULL_MAX;
                break;
            }

            result_1 = fscanf(f, "%d", &num);
            result_2 = fscanf(f, "%c", &sym);
        }
        if (*n == 0)
        {
            error = FILE_IS_EMPTY;
        }
    }
    return error;
}

...
void print_error(int rc)
{
    if (rc == NOT_FOUND_FILE)
    {
        printf("\nФайл не найден.");
    }
    if (rc == FILE_IS_EMPTY)
    {
        printf("\nПустой файл.");
    }
    if (rc == FULL_MAX)
    {
        printf("\nФайл больше 100.");
    }
    if (rc == IN_FILE_DOUBLE)
    {
        printf("\nФайл записан некорректно. Содержит вещественные числа.");
    }
    if (rc == IN_FILE_SYMBOLS)
    {
        printf("\nФайл записан некорректно. Содержит буквы и символы.");
    }
    if (rc == ERK_INVALID_PARAM)
    {
        printf("\nФункция передает некорректные параметры.");
    }
}
```

Номер ревизии: d7939430

И при тестировании программы на разные случаи согласно тестам из черного ящика:

Иск. файл	Вывод в консоль
Несуществующий файл	Файл не найден
Пустой файл	Пустой файл
В файле больше 100 чисел	В файле больше 100 чисел. Превышен предел.
a\c\y7	Файл записан некорректно. Содержит буквы и символы.
1.23 6.78 9.45 10.0	Файл записан некорректно. Содержит вещественные числа.
-231 121 1234	111100111 01111001 010011010010
120 -313 975	12 -313 579
234 222 -234	432 011011110 -432
-342 -234 -121	-243 -432 11111001
0	0
121 1234 120 313 975	01111001 010011010010 12 313 579 54 0 1
450 0 1	

Модульное тестирование

Для каждой функции программы были написаны тесты согласно примерным тестам расписанным в первой части ДЗ где к каждому модулю были указаны модуль, а результат их успеха или неудачи выводится консоль, так для этого был создан отдельный файл unit_test.c и модуль для подключения unit_test.h так как в тестах вызывались все функции из main.c то был создан main.c для подключения определений функций в unit_test.c

- Файл unit_test.c

Тесты были написаны следующим образом название test - название тестируемой функции, внутри объявлялись переменные для подсчета неправильных тестов, количества тестов.

В результате в консоль выводилось:

```
USER UNIT TEST:
--tests_read_array:
-Негативные Тесты: 5 of 5 - SUCCESS
-Позитивные тесты: 2 of 2 - SUCCESS
==tests_sum_of_figure:
-Позитивные тесты: 5 of 5 - SUCCESS
==tests_check_sum:
-Позитивные тесты: 4 of 4 - SUCCESS
==tests_converting_to_binarycod:
-Позитивные тесты: 5 of 5 - SUCCESS
==tests_reverse_number:
-Позитивные тесты: 5 of 5 - SUCCESS
```

```
void tests_read_array(void)
{
    int neg_cnt = 0, pos_cnt = 0, test_neg = 5, test_pos = 2;
    //
    // Передача пустого файла или несуществующего файла
    //
    {
        int a[MAX_NUMBERS];
        size_t n;
        if (read_array(NULL, a, &n) != NOT_FOUND_FILE)
            neg_cnt++;

        if (read_array(fopen("unit_tests/neg_tests_1.txt", "r"), a, &n) != FILE_IS_EMPTY)
            neg_cnt++;
    }
    //
    // Передача некорректно записанных файлов
    //
    {
        int a[MAX_NUMBERS];
        size_t n;

        if (read_array(fopen("unit_tests/neg_tests_2.txt", "r"), a, &n) != IN_FILE_SYMBOLS)
            neg_cnt++;
        if (read_array(fopen("unit_tests/neg_tests_3.txt", "r"), a, &n) != IN_FILE_DOUBLE)
            neg_cnt++;
        if (read_array(fopen("unit_tests/neg_tests_4.txt", "r"), a, &n) != FULL_MAX)
            neg_cnt++;
    }
    //
    // Передача корректных данных
    //
    {
        int a[MAX_NUMBERS];
        size_t n;

        if (read_array(fopen("unit_tests/pos_tests_1.txt", "r"), a, &n) != EXIT_SUCCESS && n > 0)
            pos_cnt++;
        if (read_array(fopen("unit_tests/pos_tests_2.txt", "r"), a, &n) != EXIT_SUCCESS && n > 0)
            pos_cnt++;
    }

    printf("\n==%s:\n -Негативные тесты: %d of %d - %s", __func__, test_neg - neg_cnt, test_neg, neg_cnt);
    printf("\n -Позитивные тесты: %d of %d - %s", test_pos - pos_cnt, test_pos, pos_cnt ? "FAILED" : "SUCCESS");
}
```

```
void tests_sum_of_figure(void)
{
    int pos_cnt = 0, test_pos = 5;
    //
    // Проверка корректности функции
    //
    {
        if (sum_of_figure(123) != 6)
            pos_cnt++;
        if (sum_of_figure(456) != 15)
            pos_cnt++;
        if (sum_of_figure(890) != 17)
            pos_cnt++;
    }
    printf("\n==%s:\n -Позитивные тесты: %d of %d - %s", __func__, test_pos - pos_cnt, test_pos, pos_cnt);
}
```

```
void tests_check_sum(void)
{
    int pos_cnt = 0, test_pos = 4;
    //
    // Проверка корректности функции
    //
    {
        if (check_sum(6) != 1)
            pos_cnt++;
        if (check_sum(15) != 0)
            pos_cnt++;
        if (check_sum(102) != 1)
            pos_cnt++;
        if (check_sum(89102) != 1)
            pos_cnt++;
    }
    printf("\n==%s:\n -Позитивные тесты: %d of %d - %s", __func__, test_pos - pos_cnt, test_pos, pos_cnt);
}
```

```
void tests_converting_to_binarycod(void)
{
    int pos_cnt = 0, test_pos = 5;
    //
    // Проверка корректности функции
    //
    {
        int a[MAX_NUMBERS];
        long long unsigned cod;
        size_t n;
        cod = 0;
        converting_to_binarycod(121, a, &n);
        for (int i = 0; i < n; i++)
            cod = cod * 10 + a[i];
        if (cod != 1111001 && n != 4)
            pos_cnt++;
    }
    cod = 0;
    converting_to_binarycod(5, a, &n);
    for (int i = 0; i < n; i++)
        cod = cod * 10 + a[i];
    if (cod != 1011011011000 && n != 16)
        pos_cnt++;
    cod = 0;
    converting_to_binarycod(23256, a, &n);
    for (int i = 0; i < n; i++)
        cod = cod * 10 + a[i];
    if (cod != 11011011011000 && n != 16)
        pos_cnt++;
    cod = 0;
    converting_to_binarycod(-46, a, &n);
    for (int i = 0; i < n; i++)
        cod = cod * 10 + a[i];
    if (cod != 11011011011000 && n != 16)
        pos_cnt++;
    printf("\n==%s:\n -Позитивные тесты: %d of %d - %s", __func__, test_pos - pos_cnt, test_pos, pos_cnt);
}
```

```
void tests_reverse_number(void)
{
    int pos_cnt = 0, test_pos = 5;
    //
    // Проверка корректности функции
    //
    {
        int reverse;
        reverse_number(122, &reverse);
        if (reverse != 221)
            pos_cnt++;
        reverse_number(247, &reverse);
        if (reverse != 742)
            pos_cnt++;
        reverse_number(47, &reverse);
        if (reverse != -74)
            pos_cnt++;
        reverse_number(2345787, &reverse);
        if (reverse != 7875432)
            pos_cnt++;
        reverse_number(-902377, &reverse);
        if (reverse != -773289)
            pos_cnt++;
    }
    printf("\n==%s:\n -Позитивные тесты: %d of %d - %s", __func__, test_pos - pos_cnt, test_pos, pos_cnt);
}
```

Номер ревизии: 6d828cad

В каждом случае тестов для модулей проверялись выводимые данные, признак код ошибки или успешный код - 0

Функциональные тесты

Ну и с функциональными тестами были созданы отдельные файлы .txt и файл для общей информации .md, где в них располагается данные ввода и вывода всей программы, то есть рассмотрение негативных и позитивных случаев.

Номер ревизии: bed98d5b

Генерация документации

Документация была создана с помощью DOXYGEN формат для ее вывода выбран rtf, который открывается в формате WORD.

Для просмотра ее здесь в MARKDOWN будет представлен .pdf для открытия через ссылку

[refman.pdf](#)