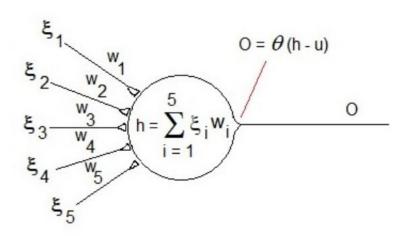
## Trabajo Práctico N°3 - Correcciones

- De Simone, Franco 61100
- Dizenhaus, Manuel 61101
- Cornidez, Milagros 61432

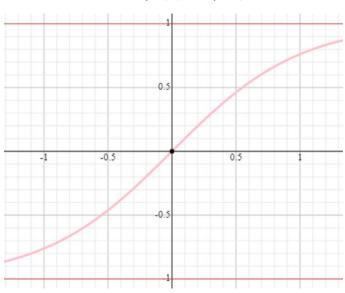
### Ejercicio 2: Perceptrón Simple Lineal y No Lineal

### ¿Cuál fue el error?



$$\Theta:\mathbb{R} o(-1;1)$$

Tanh( $\beta$ x) (con  $\beta$ =1)



### ¿Cuál fue el error?

Algunas funciones de **activación (las sigmoideas)** estaban acotadas entre (-1;1) o (0;1) pero los valores de salida esperados vivían en el dominio de los  $\mathbb{R}$ ...

$$E(w) = \frac{1}{2} \sum_{\mu=1}^{p} (\zeta^{\mu} - O^{\mu})^{2}$$

61.2837

88.3402

34.1122

23.7819

11.4246

42.6881

95.9901

71.3692

4.7821

20.3834

A izquierda, vemos un muestreo de 10 valores de los 200 extraídos de el conjunto de salida.

Tomando que a estos números se les restará +-1, elevarlos al cuadrado, y dividirlos por 2, la suma de los mismos dará, como mínimo, ≅ 14544.70 (asumiendo que a todos los valores les restamos 0.99)

Imaginemos que este es el error de nada más que 10 números, cuando sumemos los **200...** 

### Entonces, ¿qué solución proponen?

Normalizar la salida

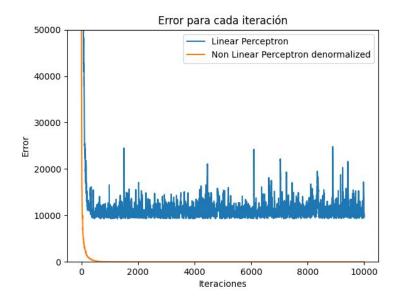
$$x' = \frac{2(x_i - min(x))}{max(x) - min(x)} - 1$$

Perceptrón Lineal:

w mínimo = [5,966817 6,766640 7,506589 42,541762], error mínimo = 9267,3938

Perceptrón No Lineal:

w mínimo = [0,253289 0,253281 0,253326 -0,247009], error mínimo = 0,0011805, error mínimo denormalizado = 2,9111777



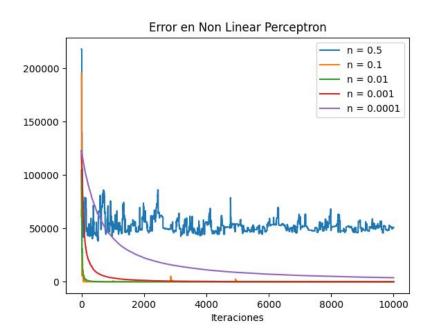
$$\eta = 0.01 - \beta = 1$$

Podemos apreciar que el perceptrón lineal **no aprende** el problema.

Se concluye que el mapeo de las entradas a las salidas **no se trata de una transformación lineal**.

Por otro lado, el perceptrón no lineal **sí aprende** el problema, brindando una solución satisfactoria al mismo. Estudiaremos más a fondo el comportamiento de dicho perceptrón.

### ¿Qué impacto tiene η?

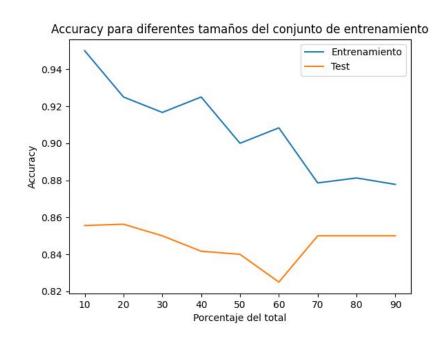


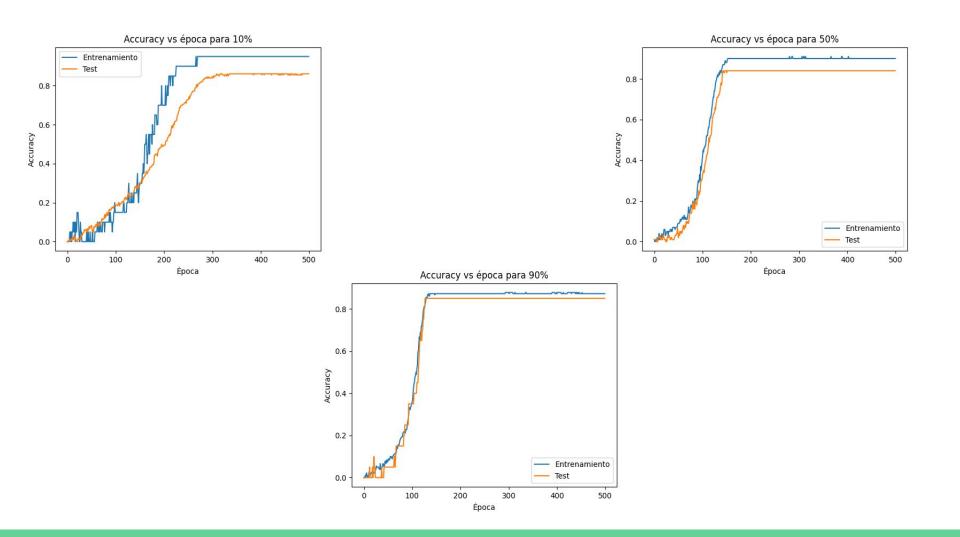
### Conjunto de Entrenamiento vs Conjunto de Test

Separamos el conjunto de entrada en dos partes: Conjunto de Entrenamiento (con el que se entrena la red), y Conjunto de Test, con el que se evalúa la capacidad de generalización del perceptrón. Se estudia cuál sería el tamaño ideal del Conjunto de Entrenamiento.

Accuracy = #hits / #datos de entrada

Si Isalida deseada - salida obtenidal < 0,25 → hit!





### K-fold Cross Validation

Dividimos el conjunto de entrada en 5 subconjuntos de 40 elementos, viendo cuál da mejores resultados al ser elegido como Conjunto Test.

Conjunto	Accuracy
1	0,925
2	0,9
3	0,875
4	0,8
5	0,85

### Conclusiones

- El problema se trata de una **transformación no lineal**, por lo que el perceptrón lineal es incapaz de aprenderlo, mientras que el no lineal se ajusta bien a él.
- El parámetro  $\eta$  repercute en la velocidad de convergencia a valores mínimos.
- El perceptrón muestra una buena capacidad de generalización, dado que predice correctamente la salida para entradas no pertenecientes al conjunto de entrenamiento.
- Los datos del problema muestran un buen equilibrio, posibilitando dicha generalización.

# Ejercicio 3.2: Perceptrón multicapa par o impar

### ¿Cómo evaluamos la capacidad de generalización?

### Métricas →

- Accuracy
- Precision
- F1-Score
- Recall

- Accuracy: TP+TN TP+TN+FN+FP
   Los que están bien clasificados sobre todos.
- Precision: TP/TP+FP. Mide los positivos verdaderos sobre todos los que dieron positivo.
- Recall: TP / TP+FN. Mide los positivos verdaderos sobre todos los que son positivos.
- F<sub>1</sub>-score: 2\*Precision\*Recall Precision+Recall

### Separación de conjunto de entrenamiento y prueba

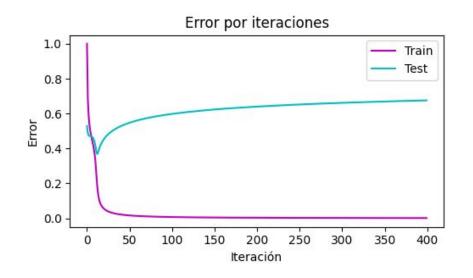
### K-Fold Cross Validation

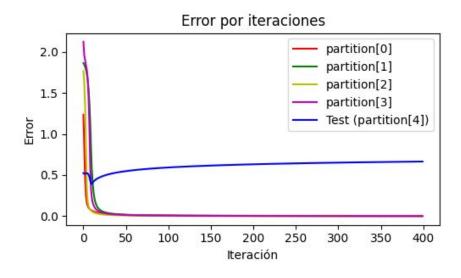
- Se divide aleatoriamente el conjunto de entrenamiento en k partes de igual tamaño.
- 2) Se hacen k entrenamientos con sus correspondientes evaluaciones, en cada paso, se usa como test una de las partes y como entrenamiento las k 1 restantes.
- 3) Para j ∈ [1,K], se entrena con el j-ésimo conjunto, se prueba con el conjunto designado para probar, y se calculan las métricas correspondientes.
  - a) Se elige el conjunto tal que dé el resultado más preciso

$$\Theta(x) = tanh(\beta x)$$

Test = 
$$[8, 9]$$
 Train =  $[0, 1]$ ,  $[2, 3]$ ,  $[4, 5]$ ,  $[6, 7]$ 

$$\eta = 0.01, \beta = 0.5$$

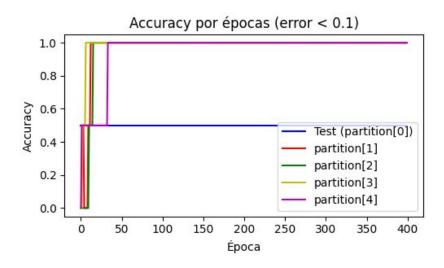


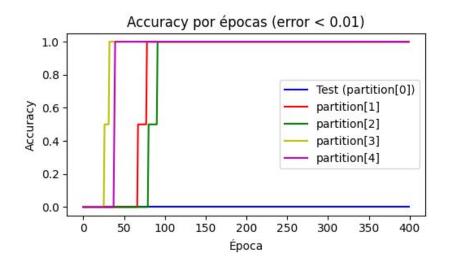


$$\Theta(x) = tanh(\beta x)$$

Test = 
$$[0, 1]$$
 Train =  $[2, 3]$ ,  $[4, 5]$ ,  $[6, 7]$ ,  $[8, 9]$ 

$$\eta = 0.01, \beta = 0.5$$

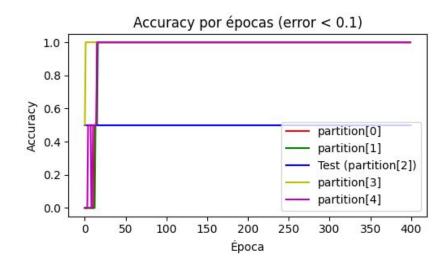


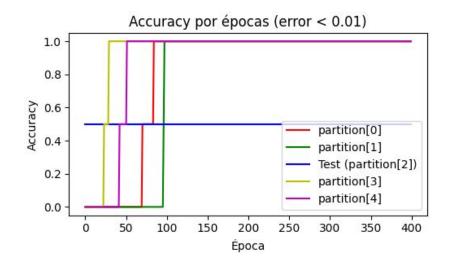


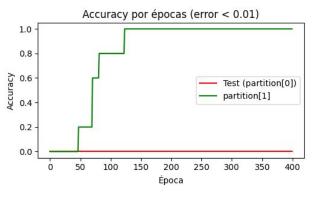
$$\Theta(x) = tanh(\beta x)$$

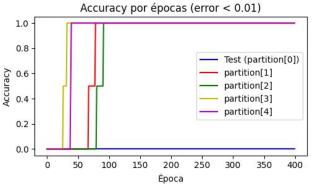
Test = 
$$[4, 5]$$
 Train =  $[0, 1]$ ,  $[2, 3]$ ,  $[6, 7]$ ,  $[8, 9]$ 

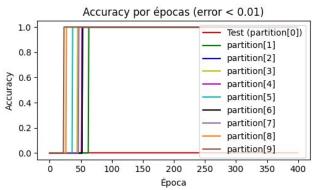
 $\eta = 0.01, \beta = 0.5$ 











$$\Theta(x) = tanh(\beta x)$$
  $\eta = 0.01, \beta = 0.5$ 

### Conclusiones

- La cota de error exigida tiene una influencia directa sobre la accuracy y el error
  - Con un epsilon de 0.01, la red tiene dificultades notorias para aprender el problema, mientras que con 0.1 muestra mayores niveles de aprendizaje
- La red no posee capacidad de generalización. Tras haber intentado con distintas subdivisiones de tamaño k del conjunto de entrenamiento y testeo mediante la metodología para reducir el sobreajuste conocida como "K-Fold Cross Validation", pudimos observar que no reconoce los patrones del conjunto de testeo, a pesar de que los de entrenamiento los reconoce perfecto.