

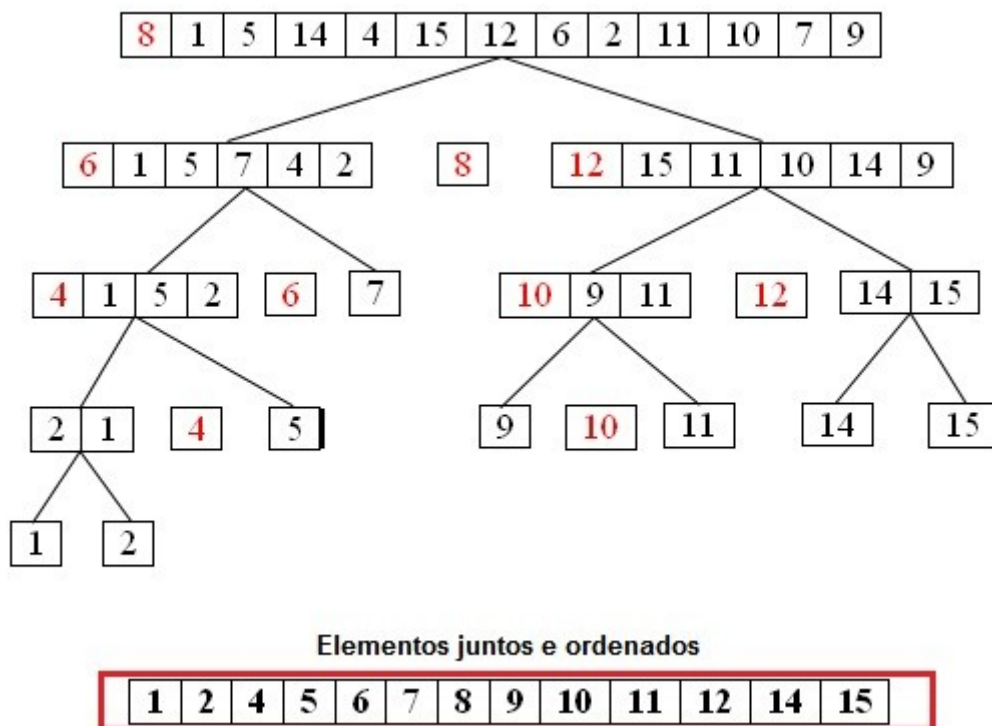
## Método de ordenação Quicksort – Aplicação em Vetores

*Método:*

Dada uma sequência de valores, escolhe-se um elemento e os restantes são reagrupados em duas subsequências (partição): os que são *menores* que esse elemento e os que são *maiores*.

O mesmo processo é aplicado *recursivamente* a cada subsequência.

Quando um subconjunto tem menos que 2 elementos a recursão pára.



**Melhor Caso:** Os particionamentos produzem segmentos de mesmo tamanho.

**Piores Casos:** Ocorrem quando a sequência está ordenada ou em ordem inversa, pois a chave particionadora será o menor elemento (ou o maior).

```

void quicksort(int v[], int esq, int dir){
    int i;
    if(esq>=dir) return ;
    i=particao(v,esq,dir);
    quicksort(v,esq,i-1);
    quicksort(v,i+1,dir);
}

int particao(int v[],int esq,int dir){
    int i, fim;
    printf("\n Subvetor:\n");
    for(i=esq; i<=dir; i++) printf("%d ",v[i]); printf("\n");
    fim=esq;
    for(i=esq+1;i<=dir;i++)
        if(v[i]<v[esq]) {
            fim=fim+1;
            troca(v,fim,i);
        }
    troca(v,esq,fim);
    for(i=esq; i<=fim; i++) printf("%d ",v[i]); printf("\n");
    for(i=fim+1; i<=dir; i++) printf("%d ",v[i]); printf("\n");
    return fim;
}

void troca(int v[], int i, int j){
    int temp;
    temp=v[i];
    v[i]=v[j];
    v[j]=temp;
}

#define N 16
main(){
    int i,a[N];
    for(i=0; i<N; i++) a[i]=rand()%100;
    for(i=0; i<N; i++) printf("%d ",a[i]);
    quicksort(a,0,N-1);
    printf("\n Ordenado:\n");
    for(i=0; i<N; i++) printf("%d ",a[i]);
}

```

=====

Exemplo de execução:

Sequência: **57 82 36 13 84 37 97**

esq = 0  
dir = 6

- 1) Início do Primeiro particionamento: **57 82 36 13 84 37 97**
- |         |   |   |
|---------|---|---|
| fim = 0 |   |   |
| i=1     | → | <u>57</u> <u>82</u> 36 13 84 37 97 (comparação entre 57 e 82)   |
| i=2     | → | <u>57</u> 82 <u>36</u> 13 84 37 97 (comparação entre 57 e 36)   |
|         |   | fim = 1   |
|         |   | 57 <u>36</u> <u>82</u> 13 84 37 97 (troca posições: i=2, fim=1) |
| i=3     | → | <u>57</u> 36 82 <u>13</u> 84 37 97 (comparação entre 57 e 13)   |
|         |   | fim = 2   |
|         |   | 57 36 <u>13</u> <u>82</u> 84 37 97 (troca posições: i=3, fim=2) |
| i=4     | → | <u>57</u> 36 13 82 <u>84</u> 37 97 (comparação entre 57 e 84)   |

i=5 →     57 36 13 82 84 37 97     (comparação entre 57 e 37)  
               fim = 3  
               57 36 13 37 84 82 97     (troca posições: i=5, fim=3)  
 i=6 →     57 36 13 37 84 82 97     (comparação entre 57 e 97)

Última Troca: esq=0, fim=3 →     37 36 13 57 84 83 97

**Partições Geradas:**

Pivô: 57                             (posição fim)  
 Partição 1: 37 36 13     (de esq até fim-1)  
 Partição 2: 84 82 97     (de fim+1 até dir)

*Análise: O elemento pivô foi posicionado corretamente, faltando ordenar as duas partições obtidas e suas próximas recursivas.*

2) Particionamento do subvetor Partição 1: **37 36 13**

esq = 0, dir = 2  
 fim = 0  
 i=1 →     37 36 13     (comparação entre 37 e 36)  
               fim = 1  
               37 36 13     (troca posições: i=1, fim=1)  
 i=2 →     37 36 13  
               fim = 2  
               37 36 13     (troca posições: i=2, fim=2)

Última Troca: esq=0, fim=2 →     13 36 37

**Partições Geradas:**

Pivô: 37                             (posição fim)  
 Partição 3: 13 36     (de esq até fim-1)  
 Partição 4: vazia

3) Particionamento do subvetor Partição 3: **13 36**

esq = 0, dir=1  
 fim = 0  
 i=1 →     13 36     (comparação entre 13 e 36)

Última troca: esq=0, fim=0 →     13 36

**Partições Geradas:**

Pivô: 13                             (posição fim)  
 Partição 5: vazia  
 Partição 6: 36     (de fim+1 até dir)

4) Particionamento do subvetor Partição 2: **84 82 97**

esq = 4, dir=6  
 fim = 4  
 i=5 →     84 82 97     (comparação entre 84 e 82)  
               fim = 5  
               84 82 97     (troca posições: i=5, fim=5)  
 i=6 →     84 82 97     (comparação entre 84 e 97)

Última troca: esq=4, fim=5 →     82 84 97

**Partições Geradas:**

Pivô: 84                             (posição fim)  
 Partição 7: 82     (de esq até fim-1)  
 Partição 8: 97     (de fim+1 até dir)

- 5) As partições 4 e 5 ficaram vazias, e as partições 6, 7 e 8 foram criadas com apenas um elemento, estando então já ordenadas. Assim, todas as posições do vetor já se encontram ordenadas:

**13 36 37 57 82 84 97**

Resumo Gráfico do Processamento:

