git clone https://gitlab.lip6.fr/phw/projetMdC2018.git last version: 04/04/2018

2018-fev

3i005 - Projet 3 - Chaîne de Markov - semaine 2

Le but de cette semaine est l'étude du comportement asymptotique d'une chaîne de Markov.

Il s'agira donc de réaliser un ensemble de codes qui permettront de calculer l'ergodicité, la convergence suivant différentes méthodes :

- 1. Simulation
- 2. Convergence de π_n
- 3. Convergence de $M^{(n)}$
- 4. Résolution directe

Afin de pouvoir étudier le comportement des différentes méthodes en fonction de la taille et du type de la chaîne de Markov.

Préambule technique

Le projet prendra la forme d'un ensemble de fichiers python (**python3**) et un rapport. Il utilisera fortement la programmation objet. Même si ce n'est pas forcément très *pythonesque*, on s'attachera à ce sujet à définir une classe dans un fichier de même nom (sauf si spécification contraire).

Ce notebook (semaine2.ipynb) est normalement directement exécutable néanmoins, si vous le préférez, vous pouvez également recopier vos codes de test dans un fichier python classique semaine2.py. Si vous êtes y êtes habitués ou si vous voulez vous y habituer, n'hésitez pas à utiliser des *frameworks* de test comme <u>nosetest</u> (http://pythontesting.net/framework/nose/nose-introduction/), etc. Le rapport devra bien évidemment contenir un préambule technique pour expliquer vos choix et la manière d'exécuter vos codes.

L'énoncé du projet et les sources se trouvent dans le même repository gitlab. Il suffit donc de le mettre à jour :

git pull

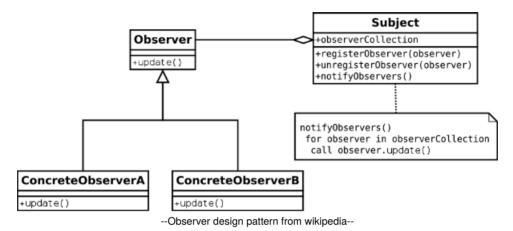
Les codes source qui vous sont fournis sont

- CdM. py qui contient une version à compléter de la classe CdM,
- FeuRouge.py qui contient une version de la classe FeuRouge,
- utils.py qui contient quelques fonctions utilitaires.
- CdMSampler.py qui contient une version à compléter de la classe de simulation CdMSampler
- Coll*.py qui contiennent des exemples de Collector (voir plus bas).
- PeriodicCdM. py qui contient un CdM périodique.

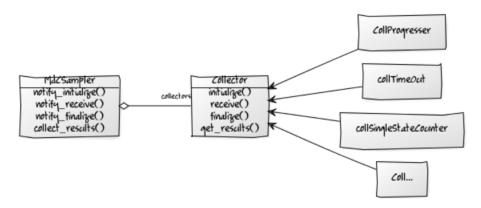
Simulation d'une chaîne de Markov

Le premier outil pour étudier le comportement d'une chaîne de Markov est la simulation. La simulation consiste à générer une séquence d'états suivant les caractéristiques (π_0 et $P(X_t|X_{t-1})$). Cette séquence 'assez longue' permet de calculer toute statistique associée à la CdM. Nous allons donc mettre en place un framework d'échantillonnage suivant la Chaîne de Markov de manière assez générique afin de pouvoir y insérer tout code de calcul le long de la simulation.

Nous allons, pour cela, suivre (à peu près) le design pattern d'**0bserver**. Ce design pattern consiste à indiquer qu'une classe (le **Subject**) est *observée* par un ensemble d'**0bserver** qui sont notifiés à chaque fois qu'un évènement intéressant se produit dans le **Subject**.



Nous allons adapter ce pattern à notre cas : Le Subject sera notre simulateur qu'on appelera CdMSampler dans le fichier CdMSampler.py. Ce simulateur contient une liste d'objets de type Collector (nos Observers) qui ont pour but de recueillir l'information générée par le CdMSampler, de la traiter et, si nécessaire, de pouvoir influencer l'arrêt de la



Il suffira ensuite de définir des classes spécialisant Collector et effectuant les calculs ou les actions attendues. Le code des collectors CollProgresser, CollTimeOut et CollSingleStateCounter vous est fourni pour exemple.

Question 9

simulation.

Compléter la classe CdMSampler. Il faut en particulier :

1) Fournir le corps de la méthode de classe CdMSampler.draw_from_distribution(distribution)

```
In [1]: from CdMSampler import CdMSampler
        nbrA=0
        nbr iteration=10000
        for i in range(nbr iteration):
            # draw from distribution est une méthode de classe : pas besoin de cré
        er d'objet MdCSampler.
            if CdMSampler.draw from distribution({"A":0.4,"B":0.6})=="A":
        print("Probabilité estimé de A : {}".format(nbrA/nbr iteration))
```

Probabilité estimé de A : 0.4096

- 2) Fournir le corps de la méthode CdMSampler.run(max_iter). Elle appellera les notify_* pour communiquer avec les collectors et doit :
 - a. initialiser les collectors et la génération
 - b. générer aléatoirement la séquence d'états en notifiant à chaque fois les collecters et en s'arrêtant si un collector le demande ou si le nombre d'itérations maximum est atteint.
 - c. finaliser les collectors
 - d. retourner le résultat calcule par collect results ()

Par exemple:

```
In [2]: from CdMSampler import CdMSampler
        from MouseInMaze import MouseInMaze
        m=MouseInMaze()
        s=CdMSampler(m)
        print("- Sampler sans collector")
        print(s.run(10))
        - Sampler sans collector
        {'nbr iterations': 10}
In [3]: print("- Sampler avec CollProgresser (voir CollProgresser.py)")
        from CollProgresser import CollProgresser
        s.add_collector(CollProgresser(3,9))
        print(s.run(67))
        - Sampler avec CollProgresser (voir CollProgresser.py)
        run(67): ..#..#..#..#..#.. <-- stop with 67 iterations
        {'nbr_iterations': 67}
In [4]: print("- Sampler avec CollProgresser et CollSinleStateCounter (voir CollSi
        ngleStateCounter.py)")
        from CollSingleStateCounter import CollSingleStateCounter
        s.add_collector(CollSingleStateCounter(m.get_states()[1]))
        s.add collector(CollSingleStateCounter(m.get states()[4]))
        print(s.run(150))
        - Sampler avec CollProgresser et CollSinleStateCounter (voir CollSingleSta
        teCounter.py)
        run(150): ..#..#..#..#..#..#..#..#..#..#..#..#...#.. <-- stop with
        150 iterations
        État <2> visité 5 fois
        État <5> visité 138 fois
        {'nbr iterations': 150, 'count': {2: 5, 5: 138}}
```

```
- Sampler avec CollProgresser, CollSinleStateCounter et ColTimeOut (voir C
ollTimeOut.py)
#..#..#..#..#..#. [Time Out] <-- stop with 4000 iterations
État <2> visité 5 fois
État <5> visité 0 fois
Durée: 1.0065534114837646s
{'duration': 1.0065534114837646, 'nbr iterations': 4000, 'count': {2: 5, 5
: 0}}
```

Collectors

Les collectors permettent d'effectuer des actions et des calculs le long de l'exécution de la simulation. Le deisgn pattern Observer permet de les cumuler. Par exemple, voici le code d'un Collector très simple ne faisant qu'afficher les états générés :

```
In [6]: from Collector import Collector
       from CdMSampler import CdMSampler
       from MouseInMaze import MouseInMaze
       class BasicCollector(Collector):
         def init (self):
           pass
         def initialize(self, cdm, max_iter):
           print("[debut]", end="", flush=True)
         def receive(self, cdm, iter, state):
           if iter==1:
               print(state, end="", flush=True)
              print("-> "+str(state), end="", flush=True)
           return False # True pour arrêter la génération
         def finalize(self, cdm, iteration):
           print("[fin : {}]".format(iteration))
         def get results(self, cdm):
           return None
       m=MouseInMaze()
       sampler=CdMSampler(m)
       sampler.add collector(BasicCollector())
       sampler.run(20)
       6-> 6-> 6[fin : 20]
Out[6]: {'nbr iterations': 20}
```

La cellule ci-dessus exécutée plusieurs fois, donnera des trajectoires différentes de la chaîne de Markov MouseInMaze, toujours de taille 20.

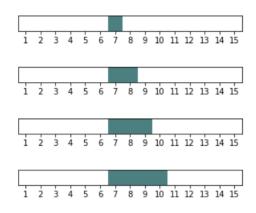
Question 10

Écrire dans CollDistribution.py une classe CollDistribution qui permet de calculer la probabilité de chaque état et qui arrête la simulation à la convergence. Pour tester la convergence, il s'agit de faire la différence entre 2 distributions de probabilité. On utilisera par exemple, la norme max. Le critère d'arrêt se fera par rapport à un argument epsilon.

Par ailleurs, un autre argument pas indiquera de présenter la distribution courante toutes les pas itérations (en commençant par afficher l'itération initiale). Si pas est nul, il n'y aura pas d'affichage en cours de simulation.

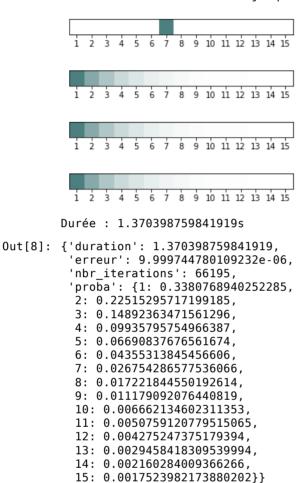
In [7]: import matplotlib.pyplot as plt %matplotlib inline from CdMSampler import CdMSampler from MonoBestiole import MonoBestiole from CollGetDistribution import CollGetDistribution print("4 premières itérations de Monobestiole") m=MonoBestiole(15,0.5,0.5) sampler=CdMSampler(m) sampler.add_collector(CollGetDistribution(epsilon=le-5,pas=1)) sampler.run(4)

4 premières itérations de Monobestiole



In [8]: from CollTimeOut import CollTimeOut print("Itérations de monobestiole jusque convergence") m=MonoBestiole(15,0.4,0.6) sampler=CdMSampler(m) sampler.add_collector(CollGetDistribution(epsilon=1e-5,pas=20000)) sampler.add_collector(CollTimeOut(10)) # time out de 10 seconde sampler.run(100000)

Itérations de monobestiole jusque convergence



Convergence et ergodicité

Une Chaîne de Markov est dite convergente si le processus de simulation ci-dessus converge vers une distribution π^* .

Dans ce cadre, une propriété importante des CdM est l'**ergodicité**. Une CdM ergodique converge, vers la même distribution π^* quelque soit la distribution initiale π_0 .

Pour une CdM finie, ergodicité est équivalent à irréductible+apériodique.

Question 11

Ajouter une méthode dans CdM.py une méthode CdM.is_ergodic() qui vérifie si une chaîne de Markov est ergodique.

Question 12

Vérifier les propriétés d'ergodicité en analysant les résultats de simulation pour les Cdm :

- 1. MouseInMaze
- 2. MonoBestiole
- 3. PeriodiCdM dont le code se trouve dans PeriodicCdM.py

Calcul de $\pi*$

En notant π_n la distribution de la CdM à l'état n, on se souvient qu'on a :

$$\pi_{n+1} = \pi_t \cdot M = \pi_0 \cdot M^n$$

où M est la matrice de transition de la CdM.

Lorsqu'une chaîne de Markov est irréductible, outre la simulation, on a donc plusieurs méthodes qui permettent de calculer π :

- 1. Convergence de π_n : en itérant l'équation $\pi_{n+1} = \pi_n \cdot M$ et en s'arrêtant quand la distance entre π_n et π_{n+1} est assez faible
- 2. Convergence de M^n : La suite des puissances de M converge (vers quoi ?).
- 3. Point fixe : π^* est un point fixe et vérifié donc

$$\pi^* = \pi^* \cdot M$$

 π^* est donc un vecteur propre de M pour la valeur propre 1.

Question 13

Écrire une classe CdMConvergence dans CdMConvergence. py qui calcule pour une CdM ergodique la distribution π^* selon les 4 méthodes en relevant pour chacune la valeur calculée pour π^* , le nombre d'itérations nécessaires (si c'est un processus itératif), le temps nécessaire.