

MyReminder

La mejor herramienta de gestión de eventos para tu empresa

¡Logotipo propio!



[Link al repositorio de Github](#)

Nuestro equipo

- Pablo Pérez Jiménez
- Marcos Hidalgo Baños
- Samuel López Suárez
- Miguel Martínez López
- Madris Boudaoud
- Diego Alejandro Machaca Huaranca
- Tomas Lemus
- Yussef Fares Eddine

Roles de Scrum

- Coordinadores
Pablo - Marcos
- Arquitectos del producto
Marcos - Tomas - Madris
- Analistas
Pablo - Tomas - Madris
- Desarrolladores
Diego - Samuel - Miguel - Yussef
- Testers
Diego - Samuel - Miguel - Yussef

Índice de contenidos

- ❖ Visión general → Marcos
 - El problema
 - La solución
 - Planificación
- ❖ Requisitos → Tom
- ❖ Arquitectura → Pablo
- ❖ Implementación → Miguel
- ❖ Pruebas unitarias → Yussef
- ❖ Verificación del sistema → Diego
- ❖ Conclusiones finales → Marcos
- ❖ Demo de la aplicación → Pablo



Visión general del producto

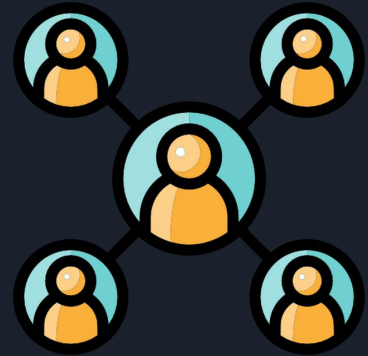
El Problema

El mayor enemigo para una empresa con un gran número de empleados es la incomunicación.

Ejemplos de claros síntomas de ello son la falta de coordinación previo a reuniones o malentendidos encargado-empleado.

Factores a tener en cuenta:

- Correcta organización del personal
- Gestión de la agenda corporativa
- Comunicación entre los integrantes



Visión general del producto

Permitir que las empresas planifiquen en una misma plataforma su propia agenda corporativa.

Este espacio debe ser sencillo de entender y de manipular para que sea efectivo, por lo que escogimos como fuente de inspiración la conocida plataforma Google Calendar.

¿Cómo facilitar la gestión?

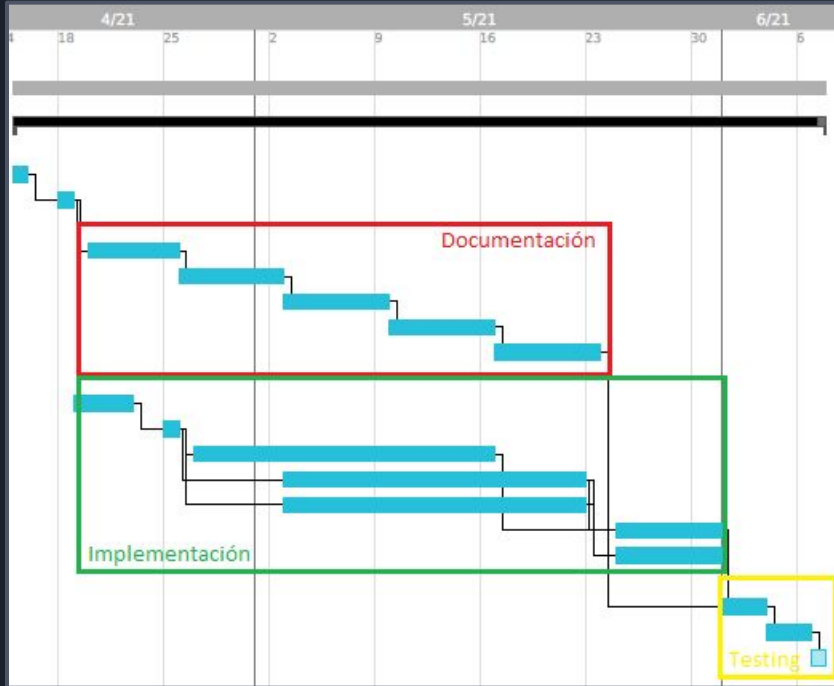
- Otorgar un perfil a los empleados
- Creación de eventos de la empresa
- Asignación de invitados a los eventos

La Solución



Planificación

Planificación del equipo utilizando Scrum



➤ Documentación

Generación de los escritos tras realizar las prácticas

➤ Implementación

Desarrollo de las clases Cliente e integración con la base de datos MongoDB

➤ Testing

Realización de las pruebas del sistema pertinentes y corrección de errores

Análisis de requisitos

01

Creación de eventos

- ❖ Es necesario proporcionar la fecha y una descripción única para el evento.
- ❖ Pueden tener asistentes en una lista de invitados o recordatorios personalizables.

The screenshot shows a web application window titled "Client 1". At the top left is a blue square icon with a white bell and the text "MyReminder". To the right are "Admin" and "Log out" buttons. The main area is divided into two panels. The left panel contains a table of events:

Date	Event	More info	Delete
06/06/2021 13:00	Reunion grupal	More info	Delete
07/06/2021 08:30	Examen	More info	Delete
08/06/2021 12:00	Presentacion	More info	Delete
09/06/2021 12:15	Entrega informe	More info	Delete
11/06/2021 11:00	Entrega proyecto	More info	Delete

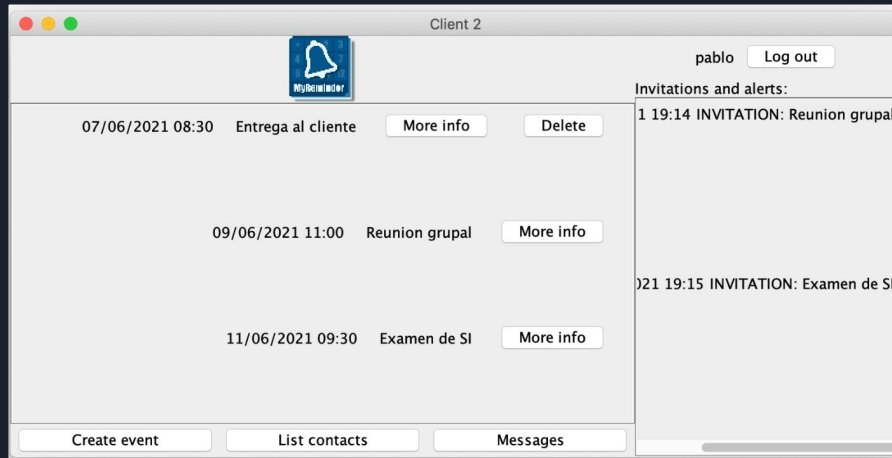
At the bottom of the left panel are buttons: "Create event", "List contacts", and "Messages". The right panel has a "Title" field with "Entrega proyecto", a "Description" field with "Entrega del proyecto de Software", a "Date" field with "11/06/2021 11:00", an "Alarm" field with "11/06/2021 10:00", and an "Invite user" button. At the bottom right are "Update" and "Cancel" buttons.

Análisis de requisitos

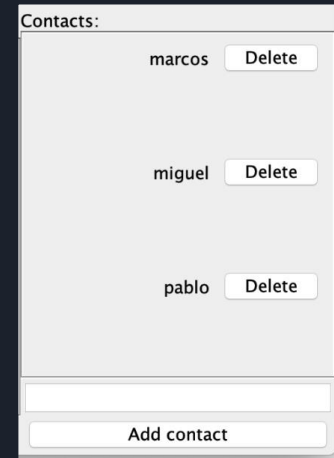
02

Invitación a eventos

- ❖ Todos los eventos tienen un listado de asistentes inicialmente vacío.
- ❖ Los invitados pueden ser añadidos desde la lista de contactos o manualmente.



Bandeja de entrada



Lista de contactos

Análisis de requisitos

03

Mostrar Calendario

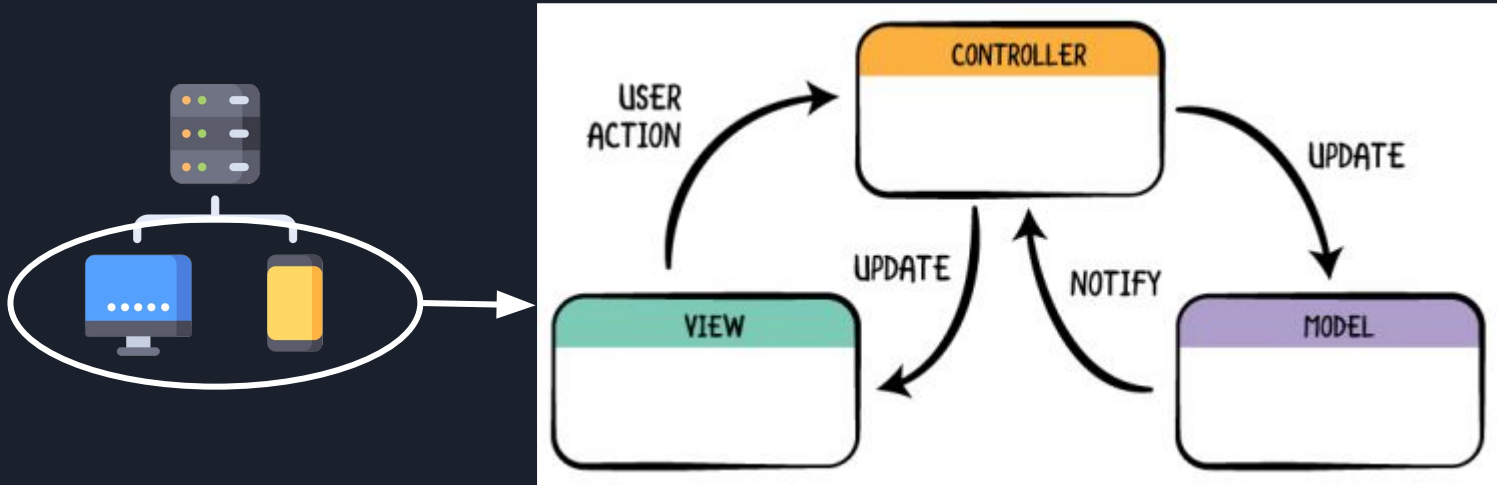
- ❖ La visualización de los eventos creados se realiza mediante un listado de eventos.
- ❖ Desde él se pueden crear, modificar o eliminar los eventos de la agenda.

06/06/2021 13:00	Reunion grupal	More info	Delete
07/06/2021 08:30	Examen	More info	Delete
08/06/2021 12:00	Presentacion	More info	Delete
09/06/2021 12:15	Entrega informe	More info	Delete
11/06/2021 11:00	Entrega proyecto	More info	Delete
Create event List contacts Messages			

Arquitectura del software

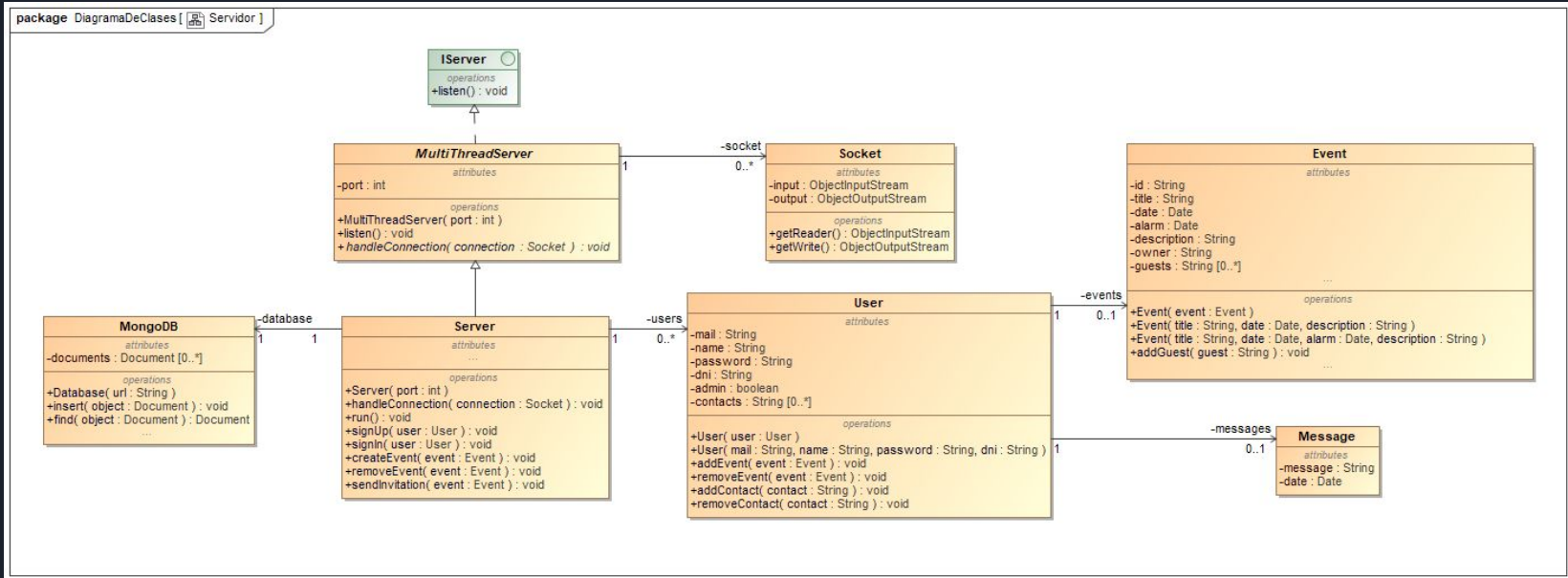



Arquitectura del software

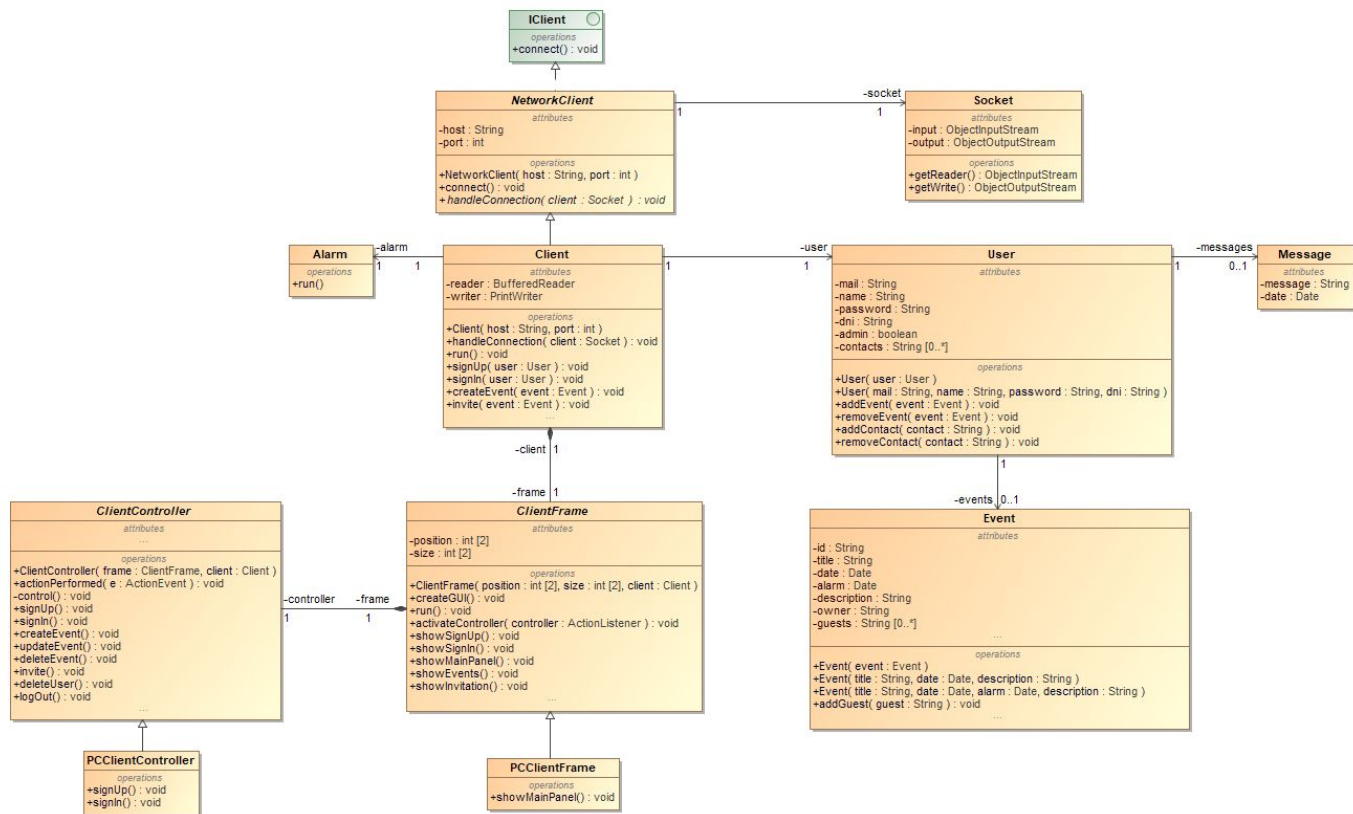


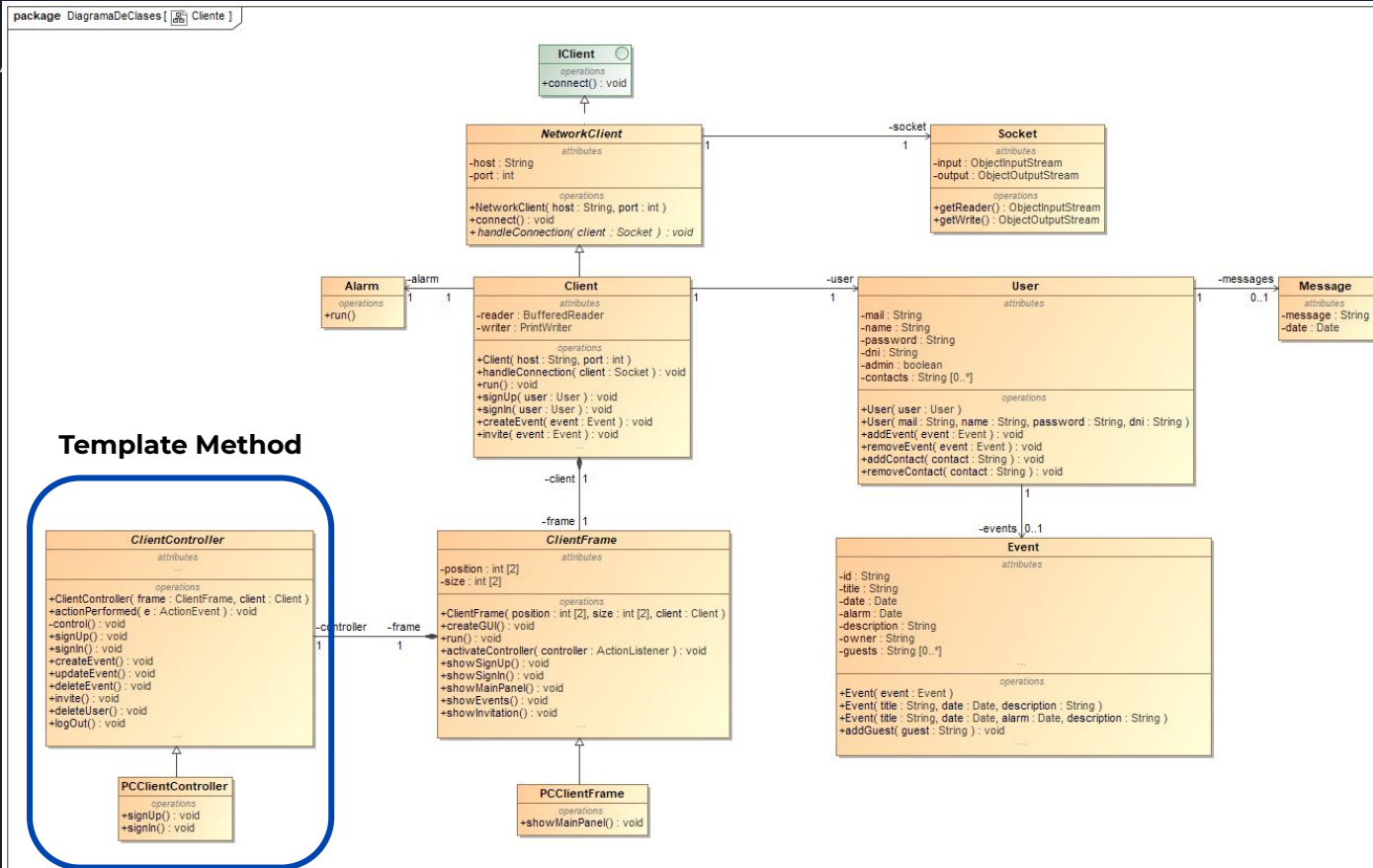
Arquitectura del software

Diagramas de Clases



package DiagramaDeClases [ Cliente]







Implementación de la aplicación

Complicaciones del proyecto

- Capacidad de comunicar la base de datos con numerosos clientes.
- Integrar funcionalidades como la lista de contactos o la bandeja de entrada.
- Dificultad del código requerido para implementar la aplicación.

El proyecto tiene una dificultad añadida ya que recae sobre el diseño de la interfaz la mayor parte de las decisiones durante la implementación.

Además, mantener un equilibrio entre la complejidad de la aplicación y la correcta realización de los requisitos funcionales ha sido un verdadero reto.



Implementación de la aplicación

Herramientas empleadas

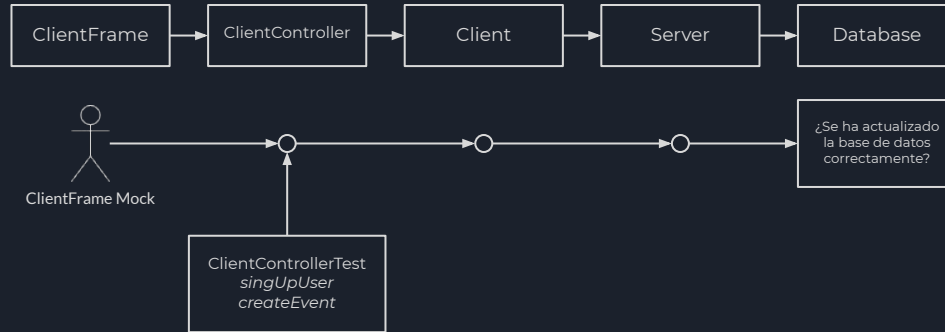
- Como base de datos utilizaremos una MongoDB, que resulta perfecta para aplicaciones que no requieren de transacciones demasiado complejas.
- Para organizar la estructura de carpetas del proyecto utilizamos Maven que permite la creación de un archivo .xml que recoge las dependencias.
- El lenguaje de programación empleado es Java ya que facilita el desarrollo de aplicaciones distribuidas como la nuestra.



Pruebas unitarias con JUnit

Principales pruebas del sistema

- Inicio de sesión y registro en la plataforma.
- Sincronización con la base de datos.
- Creación y modificación de eventos.

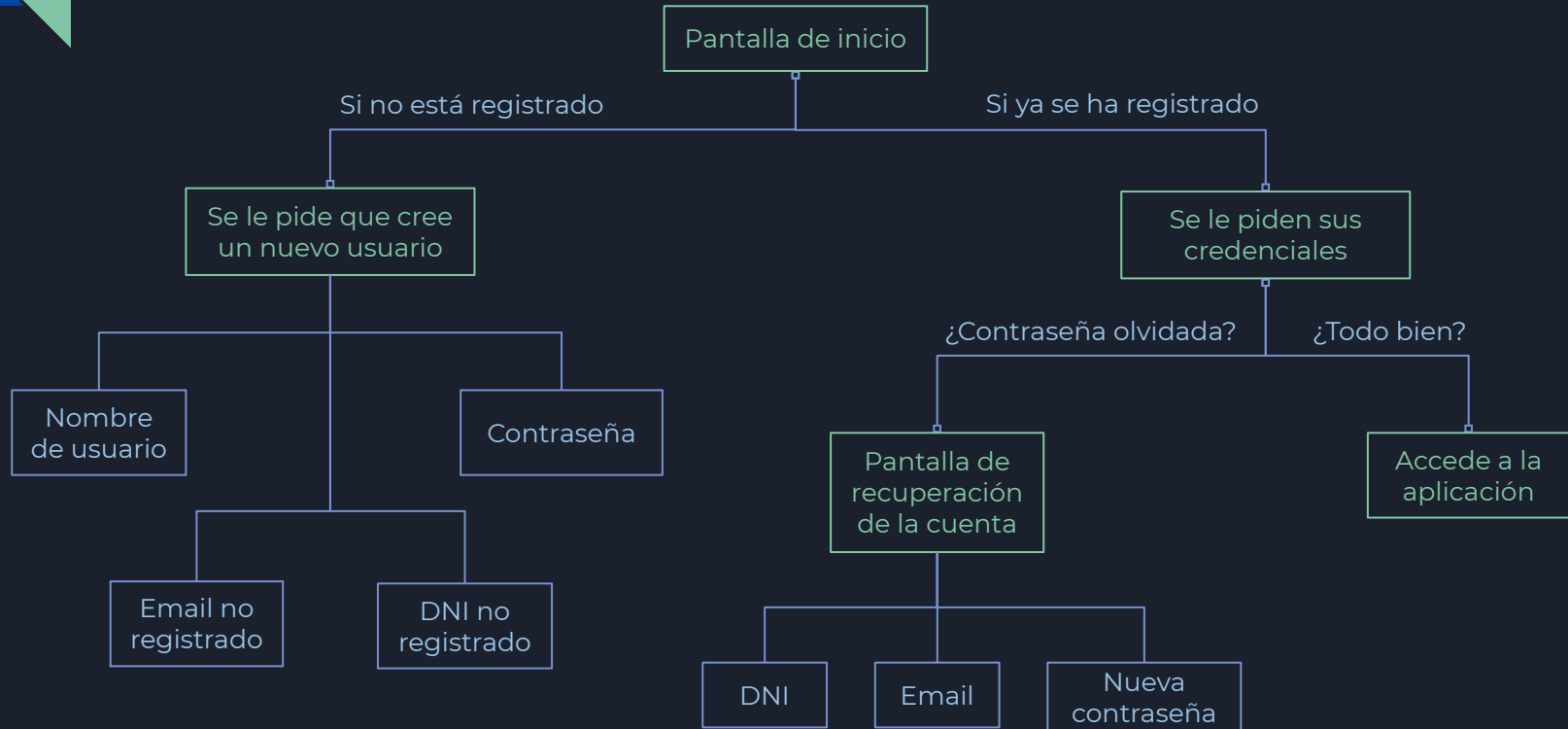


UserTest [Runner: JUnit 5] (0,001 s)
addEventTest() (0,001 s)
correctUserDataTest() (0,000 s)
removeEventTest() (0,000 s)
EventTest [Runner: JUnit 5] (0,000 s)
answerInvitationTest() (0,000 s)
addGuestsToEventTest() (0,000 s)
DatabaseTest [Runner: JUnit 5] (0,000 s)
addUserTest() (0,000 s)
addMailTest() (0,000 s)
ClientControllerTest [Runner: JUnit 5] (0,028 s)
signUpUserTest() (0,028 s)

Verificación del sistema

01

Inicio de sesión





Verificación del sistema

02

Eliminar usuario

No todos los usuarios son iguales

- Existe un tipo de usuario especial y predefinido, el Administrador.
- Su principal caso de uso es eliminar usuarios antiguos.



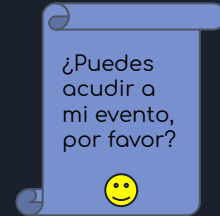
Verificación del sistema

03

Invitación a evento

¿Cómo se invita a un usuario al evento?

- 1) Tras crear un evento puedes invitar a alguien añadiéndolo a la lista de invitados.
- 2) Debes proporcionar su nombre solo si está en tu lista de contactos.
- 3) El receptor verá el mensaje en su bandeja de entrada.
- 4) Decidirá aceptar o declinar la invitación.
- 5) Su elección se verá reflejada en el evento.
- 6) Siempre podrá salirse de un evento.



Verificación del sistema

04

Crear evento

¿Cómo se crea un evento?

- 1) El usuario selecciona la opción crear evento.
- 2) El usuario incorpora la información principal a la cita o evento (título, descripción y fecha).
- 3) El usuario añade si desea añadir invitados al evento o alarmas y finaliza la creación.
- 4) La aplicación muestra el calendario y lo actualiza para el usuario con el evento ya creado.
- 5) En caso de que ya haya un evento en la fecha seleccionada se muestra junto al otro evento.

Title
Entrega proyecto
Description
Entrega del proyecto de Software
Date
11/06/2021 11:00
Alarm
11/06/2021 10:00
<input type="button" value="Invite user"/>
<input type="button" value="Update"/> <input type="button" value="Cancel"/>

Conclusiones finales del proyecto



- ✓ Conexión del cliente con el servidor.
- ✓ Lista de contactos para facilitar las invitaciones.
- ✓ Recordatorios de eventos personalizables.
- ✓ Bandeja de entrada que recoja los mensajes.
- ✗ Posibilidad de visualizar el listado de eventos como un calendario interactivo.
- ✗ Establecer un cifrado de seguridad en la información.

La interfaz ha requerido más tiempo del planificado

Consecuencia: Se ha retrasado el resto del proyecto

Posibles vías de ampliación del proyecto



- ❑ Crear una aplicación de escritorio para MyReminder.
- ❑ Desarrollar el equivalente en dispositivos móviles.
- ❑ Añadir funcionalidades como puede ser un servicio de mensajería entre usuarios.

¡Esperamos que os haya gustado!

