

# **Use Case Specification Report**

## **Use Case Specification**

**CasosDeUso**  
**Revision: 0.2**  
**May 16, 2021**

## Approval

The original of this document is approved and signed by:

**Team:** MyReminder

**Title:** Documento de Casos de Uso

**Date:** 16 de Mayo de 2021

## Revision History

Revision	Date	Description	Author
0.1	27/04/2021	Creación del documento	Los integrantes del equipo

## Index of Use-Cases

UseCase	Page
Iniciar sesión en la plataforma	<a href="#">5</a>
Modificar contraseña	<a href="#">6</a>
Consultar Agenda	<a href="#">7</a>
Mostrar en Calendario	<a href="#">8</a>
Mostrar como Listado	<a href="#">9</a>
Gestionar su Agenda	<a href="#">10</a>
Eliminar un evento	<a href="#">11</a>
Crear Recordatorio	<a href="#">12</a>
Invitación a usuarios	<a href="#">13</a>
Crear un evento nuevo	<a href="#">14</a>
Modificar un evento	<a href="#">15</a>
Consultar Bandeja de Entrada	<a href="#">16</a>
Consultar Lista de Contactos	<a href="#">17</a>
Archivar mensaje	<a href="#">18</a>
Eliminar contacto	<a href="#">19</a>
Enviar Peticiones de Amistad	<a href="#">20</a>
Registrarse en el sistema	<a href="#">21</a>
Eliminar Usuario	<a href="#">22</a>

## 1. Introduction

El consiguiente Documento de Casos de Uso pretende recoger las especificaciones de todos los casos de uso que se pueden ocasionar en la plataforma por la interacción del usuario con nuestro sistema software.

En las siguientes entradas del documento se describirán las especificaciones de los casos de uso en profundidad, todas ellas acompañadas por el Diagrama de Casos de Uso generado en MagicDraw para una mejor visualización y entendimiento.

## 2. Actor Summary

Nuestra aplicación solamente reconocerá a dos actores de los casos de uso, siendo estos el **usuario** (cliente) de la plataforma que se haya registrado en la aplicación o esté en vía de ello y el **administrador** que podrá realizar todas las funciones además de gestionar la plataforma.

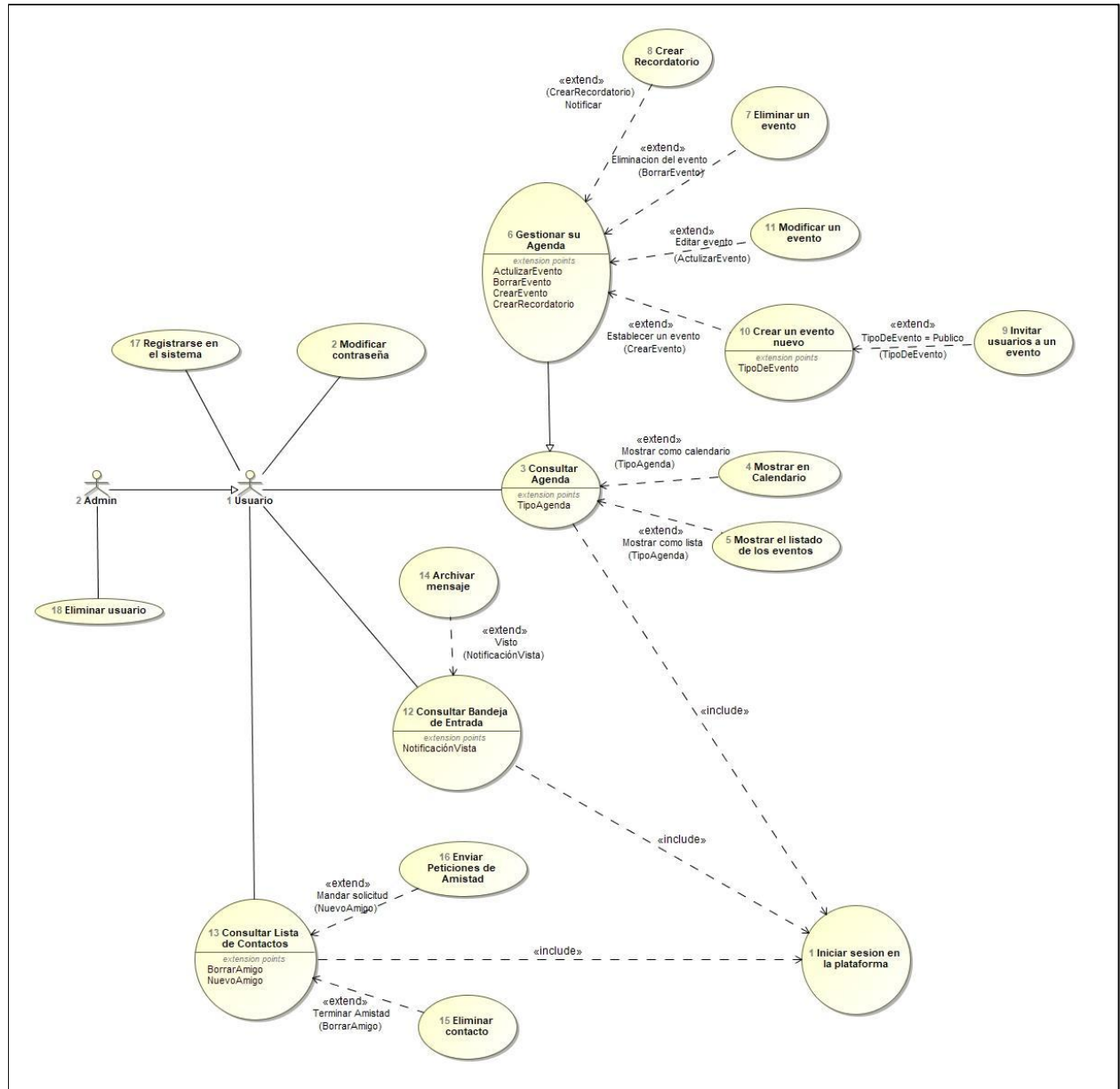
Primary Actor	Use Cases
Usuario	<ul style="list-style-type: none"><li>• Consultar Agenda</li><li>• Consultar Bandeja de Entrada</li><li>• Consultar Lista de Contactos</li><li>• Modificar contraseña</li></ul>
Administrador	<ul style="list-style-type: none"><li>• Eliminar Usuario</li></ul>

Debido a la naturaleza de nuestra aplicación, los casos de uso del actor principal descritos con anterioridad se pueden dividir en pre-log y post-log.

- **Funcionalidades de la plataforma:** Abarcan todas las acciones principales que el usuario, tras realizar su registro, puede llegar a realizar dentro de la aplicación. Como es de esperar, múltiples casos de uso cuelgan de cada uno de ellos.
- **Antes del inicio de sesión:** El último caso de uso descrito es el único que se da en este contexto y permite gestionar información que no corresponde con el objetivo de la aplicación, sino que trata sobre la vertiente privada del usuario

Por otro lado, el administrador podrá realizar las mismas acciones que un usuario cualquiera, pero además tendrá la funcionalidad añadida de gestionar los usuarios de la plataforma y cambiar algo en el programa en el caso de que se necesite realizar tal acción, revocando la autenticidad de ellos, esto es, eliminando toda su información almacenada en la base de datos.

### 3. Diagrama de los Casos de Uso



### 3.1. Iniciar sesión en la plataforma Use Case

<b>Use Case Name</b>	Iniciar sesión en la plataforma	<b>ID</b>	1
<b>Complexity</b>	Average Complexity		
<b>Description</b>	El usuario introducirá su contraseña y nombre de usuario o email para obtener acceso a la plataforma		
<b>Actors</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuario (principal)</li><li>• Administrador (ya que también es usuario)</li></ul>		
<b>Goal</b>	Acceder a la plataforma una vez registrado en ella		
<b>Non Functional Requirements</b>			
<b>Pre Condition</b>	Acaba de abrir la aplicación y por lo tanto no puede acceder a su agenda directamente		
<b>Post Condition</b>	Se le permite avanzar en la aplicación o se le pide que lo siga intentando		

Relations	
<b>Association</b>	
<b>Include</b>	
<b>Extend</b>	
<b>Generalization</b>	

Scenarios	
<b>Basic Flow of Events</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El usuario abre la aplicación a través de su ordenador</li><li>2. Se le muestra una interfaz de inicio que le propone a introducir sus credenciales identificativas, si las tiene, o a que se registre en la plataforma en el caso en el que aún no haya adquirido una cuenta en MyReminder.</li><li>3. Por último, es capaz de acceder a la plataforma</li></ol>
<b>Alternative Flow of Events</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El usuario abre la aplicación</li><li>2. Introduce sus credenciales mal</li><li>3. Se le pide que siga intentándolo</li></ol>

### 3.2. Modificar contraseña Use Case

Use Case Name	Modificar aspectos de la cuenta	ID	2
Complexity	Average Complexity		
Description	Se le pedirá al usuario que introduzca la nueva contraseña, email o nombre de usuario que desee que tenga su perfil		
Actors	• Usuario		
Goal	Modificar la información de un usuario (únicamente su contraseña)		
Non Functional Requirements	Este cambio se realizará desde la propia aplicación		
Pre Condition	El usuario ha accedido a cambiar estos aspectos porque prefiera o se haya olvidado de sus credenciales actuales		
Post Condition	Los cambios efectuados se efectuarán para la próxima vez o se mostrará un mensaje de error		

Relations	
<b>Association</b>	• Usuario Actor
<b>Include</b>	
<b>Extend</b>	
<b>Generalization</b>	

Scenarios	
<b>Basic Flow of Events</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El usuario abre la aplicación</li><li>2. No se acuerda de sus credenciales</li><li>3. Pide reestablecerlas por unas nuevas mediante el botón que le aparezca</li></ol>
<b>Alternative Flow of Events</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El usuario abre la aplicación</li><li>2. No se acuerda ni de su nombre de usuario (algo que es muy poco común ya que es su nombre real)</li><li>3. Se crea una cuenta nueva</li></ol>

### 3.3. Consultar Agenda Use Case

<b>Use Case Name</b>	Consultar Agenda	<b>ID</b>	3
<b>Complexity</b>	Average Complexity		
<b>Description</b>	Permitir al usuario visualizar completamente su agenda de eventos		
<b>Actors</b>	• Usuario		
<b>Goal</b>	Facilitar la gestión de los eventos de un usuario		
<b>Non Functional Requirements</b>			
<b>Pre Condition</b>	El usuario se ha registrado en la plataforma		
<b>Post Condition</b>	Se mostrará un resumen de sus eventos que podrá modificar, crear o eliminar		

Relations	
<b>Association</b>	• Usuario Actor
<b>Include</b>	• Iniciar sesión en la plataforma UseCase
<b>Extend</b>	
<b>Generalization</b>	

Scenarios	
<b>Basic Flow of Events</b>	1. El usuario se registra en la aplicación 2. Clickea en mostrar agenda 3. Elige una manera para verla (dos maneras alternativas para mostrar la agenda: calendario o listado)
<b>Alternative Flow of Events</b>	1. El usuario se registra en la aplicación 2. No clickea en mostrar agenda y decide hacer otra cosa (invitar, etc)

### 3.4. Mostrar en Calendario Use Case

<b>Use Case Name</b>	Mostrar en Calendario	<b>ID</b>	4
<b>Complexity</b>	Average Complexity		
<b>Description</b>	Organizar la agenda utilizando un calendario		
<b>Actors</b>	• Usuario		
<b>Goal</b>			
<b>Non Functional Requirements</b>			
<b>Pre Condition</b>	El usuario quiere visualizar sus eventos mediante un calendario		
<b>Post Condition</b>	Se recolocará la interfaz de la aplicación a modo de cuadrícula en las que una celda se relacione con un día del mes y que contendrá los eventos		

Relations	
<b>Association</b>	
<b>Include</b>	
<b>Extend</b>	• Consultar Agenda UseCase
<b>Generalization</b>	

Scenarios	
<b>Basic Flow of Events</b>	1. El usuario se registra 2. Quiere ver su agenda 3. Clickea en ver en calendario
<b>Alternative Flow of Events</b>	1. El usuario se registra 2. Quiere ver su agenda 3. Clickea en ver en listado



### 3.5. Mostrar como Listado Use Case

<b>Use Case Name</b>	Mostrar como Listado	<b>ID</b>	5
<b>Complexity</b>	Average Complexity		
<b>Description</b>	Se mostrará la agenda en forma de lista		
<b>Actors</b>	• Usuario		
<b>Goal</b>			
<b>Assumption</b>			
<b>Non Functional Requirements</b>			
<b>Pre Condition</b>	El usuario quiere visualizar sus eventos de manera lineal		
<b>Post Condition</b>	Se representará una lista de eventos que resumirá la actividad de la agenda		
<b>Constraints</b>			

Relations	
<b>Association</b>	
<b>Include</b>	
<b>Extend</b>	• Consultar Agenda UseCase
<b>Generalization</b>	

Scenarios	
<b>Basic Flow of Events</b>	1. El usuario se registra 2. Quiere ver su agenda 3. Clickea en ver en listado
<b>Alternative Flow of Events</b>	1. El usuario se registra 2. Quiere ver su agenda 3. Pulsar en ver en calendario

### 3.6. Gestionar su Agenda Use Case

<b>Use Case Name</b>	Gestionar su Agenda	<b>ID</b>	6
<b>Complexity</b>	Average Complexity		
<b>Description</b>	El usuario desea realizar alguna acción sobre su agenda		
<b>Actors</b>	• Usuario		
<b>Goal</b>			
<b>Assumption</b>			
<b>Non Functional Requirements</b>			
<b>Pre Condition</b>	Es capaz de visualizar su agenda y ha accedido a la plataforma		
<b>Post Condition</b>	La acción se ha ejecutado o se muestra algún mensaje de error		
<b>Constraints</b>			

Relations	
<b>Association</b>	
<b>Include</b>	
<b>Extend</b>	
<b>Generalization</b>	• Consultar Agenda UseCase

Scenarios	
<b>Basic Flow of Events</b>	1. El usuario se registra 2. Visualiza su agenda de una forma u otra 3. Decide realizar alguna modificación en alguna fecha
<b>Alternative Flow of Events</b>	El usuario realiza alguna/s modificación/es pero decide restablecer los cambios dándole a no guardar

### 3.7. Eliminar un evento Use Case

<b>Use Case Name</b>	Eliminar un evento	<b>ID</b>	7
<b>Complexity</b>	Average Complexity		
<b>Description</b>	Suprimir una entrada de la agenda que refleje la realización de un evento		
<b>Actors</b>	• Usuario		
<b>Goal</b>	El usuario elimina una cita o evento ya existente.		
<b>Assumption</b>			
<b>Non Functional Requirements</b>	• No se debe actualizar el calendario hasta que no haya confirmación de que la cita o evento ha sido eliminada de la base de datos.		
<b>Pre Condition</b>	El usuario debe estar registrado. El usuario debe estar autenticado. La cita o evento debe existir.		
<b>Post Condition</b>	O bien se elimina exitosamente o bien se manda un mensaje de error (si no es propietario del evento)		
<b>Constraints</b>			

Relations	
<b>Association</b>	• Usuario Actor
<b>Include</b>	
<b>Extend</b>	• Gestionar su Agenda UseCase
<b>Generalization</b>	

Scenarios	
<b>Basic Flow of Events</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El usuario pulsa sobre una cita o evento existente.</li><li>2. La aplicación muestra al usuario información más detallada sobre la cita o evento en la interfaz gráfica y con ella un botón que permite eliminarla.</li><li>3. El usuario pulsa la opción de eliminar la cita o evento.</li><li>4. Te pide asegurarte que quieras eliminar la cita o evento .</li><li>5. La cita o evento se elimina en todos los usuarios que la contengan y se actualiza los calendarios correspondientes (se elimina definitivamente).</li></ol>
<b>Alternative Flow of Events</b>	El evento no se borra correctamente y se muestra un mensaje de error

### 3.8. Crear Recordatorio Use Case

<b>Use Case Name</b>	Crear Recordatorio	<b>ID</b>	8
<b>Complexity</b>	Average Complexity		
<b>Description</b>	El usuario desea crear una notificación que se muestre en su bandeja de entrada o en la de otros usuarios		
<b>Actors</b>	• Usuario		
<b>Goal</b>			
<b>Assumption</b>			
<b>Non Functional Requirements</b>			
<b>Pre Condition</b>	El usuario se ha logueado en la aplicación		
<b>Post Condition</b>	Se crea una notificación con la fecha indicada		
<b>Constraints</b>			

Relations	
<b>Association</b>	
<b>Include</b>	
<b>Extend</b>	• Gestionar su Agenda UseCase
<b>Generalization</b>	

Scenarios	
<b>Basic Flow of Events</b>	1. El usuario se registra para entrar 2. Decide crear una alarma 3. Asigna una fecha a la alarma
<b>Alternative Flow of Events</b>	No se puede crear la alarma porque ha introducido una fecha pasada o inválida (en caso de que no haya evento)

### 3.9. Invitación a usuarios Use Case

<b>Use Case Name</b>	Invitación a usuarios	<b>ID</b>	9
<b>Complexity</b>	Average Complexity		
<b>Description</b>	Mandar a los invitados (usuarios registrados) un mensaje de participación en un evento		
<b>Actors</b>	• Usuario		
<b>Goal</b>	El usuario invita a otro usuario a una cita o evento que ha creado él.		
<b>Non Functional Requirements</b>	El envío de la invitación debe ser cifrado.		
<b>Pre Condition</b>	Ambos usuarios deben estar registrados. El usuario que invita debe estar autenticado. La cita o evento debe haber sido o estar siendo creada.		
<b>Post Condition</b>	Se manda con éxito un mensaje de invitación o se insiste en introducir bien las credenciales		

Relations	
<b>Association</b>	
<b>Include</b>	
<b>Extend</b>	• Crear un evento nuevo UseCase
<b>Generalization</b>	

Scenarios	
<b>Basic Flow of Events</b>	1. El usuario registrado selecciona una cita o evento ya creado o bien comienza a crear una nueva. 2. El usuario introduce los usuarios que quiere invitar y envía la invitación. Al mismo tiempo el calendario se actualiza. 3. La invitación se envía a dichos usuarios que la aceptarán o no cuando la vean.
<b>Alternative Flow of Events</b>	1. Hay un evento creado o en proceso de creación 2. El host decide invitar a otros usuarios que no existen (no están registrados) y resulta en error

### 3.10. Crear un evento nuevo Use Case

<b>Use Case Name</b>	Crear un evento nuevo	<b>ID</b>	10
<b>Complexity</b>	Average Complexity		
<b>Description</b>	El usuario desea añadir un nuevo evento a su agenda por lo que debe proporcionar datos como la fecha, localización e invitados del mismo		
<b>Actors</b>	• Usuario		
<b>Goal</b>	El usuario crea una cita o evento nuevo.		
<b>Non Functional Requirements</b>	• La conexión con el servidor se hará de forma cifrada. • La información almacenada será también cifrada.		
<b>Pre Condition</b>	Estar registrado en la aplicación. Autenticarse en la aplicación.		
<b>Post Condition</b>	Se introducirá una nueva entrada en la agenda que represente al evento		

Relations	
<b>Association</b>	
<b>Include</b>	
<b>Extend</b>	• Gestionar su Agenda UseCase
<b>Generalization</b>	

Scenarios	
<b>Basic Flow of Events</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El usuario selecciona la opción crear cita/evento.</li><li>2. El usuario incorpora la información principal a la cita o evento.</li><li>3. El usuario añade si desea usuarios al evento y finaliza la creación.</li><li>4. La aplicación actualiza el calendario y lo muestra al usuario.</li><li>5. En caso de que ya haya un evento en la fecha seleccionada se muestra junto al otro evento.</li></ol>
<b>Alternative Flow of Events</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El usuario crea una cita o evento con el mismo nombre y hora que otra ya existente.</li><li>2. La aplicación muestra al usuario un mensaje indicando que dicha cita o evento ya existe y la muestra en la interfaz gráfica por si desea consultarla o modificarla.</li></ol>

### 3.11. Modificar un evento Use Case

<b>Use Case Name</b>	Modificar un evento	<b>ID</b>	11
<b>Complexity</b>	Average Complexity		
<b>Description</b>	El usuario va a editar algún aspecto del evento en cuestión		
<b>Actors</b>	• Usuario		
<b>Goal</b>	El usuario modifica una cita o evento ya creado por él anteriormente.		
<b>Non Functional Requirements</b>	• No se debe actualizar el calendario hasta que no haya confirmación de que la cita o evento ha sido eliminada de la base de datos.		
<b>Pre Condition</b>	El usuario debe estar registrado en la aplicación. El usuario debe haberse autenticado en la aplicación. La cita o evento debe existir.		
<b>Post Condition</b>	La cita o evento existente se modifica y el calendario se actualiza.		

Relations	
<b>Association</b>	
<b>Include</b>	
<b>Extend</b>	• Gestionar su Agenda UseCase
<b>Generalization</b>	

Scenarios	
<b>Basic Flow of Events</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El usuario pulsa sobre una cita o evento existente.</li><li>2. La aplicación muestra al usuario información más detallada sobre la cita o evento en la interfaz gráfica y con ella un botón que permite realizar modificaciones.</li><li>3. El usuario pulsa la opción anteriormente mencionada.</li><li>4. El usuario realiza las modificaciones que cree oportunas y acepta los cambios realizados.</li><li>5. La cita o evento se actualiza en todos los usuarios que la contengan, así como los calendarios correspondientes.</li></ol>
<b>Alternative Flow of Events</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El usuario pulsa en aceptar los cambios realizados en la cita o evento, pero el administrador la elimina en el mismo instante.</li><li>2. La aplicación muestra al usuario un mensaje indicando que dicha cita o evento ya no existe.</li></ol>

### 3.12. Consultar Bandeja de Entrada Use Case

<b>Use Case Name</b>	Consultar Bandeja de Entrada	<b>ID</b>	12
<b>Complexity</b>	Average Complexity		
<b>Description</b>	Mostrar al usuario un registro de los mensajes que su cuenta a recibido		
<b>Actors</b>	• Usuario		
<b>Goal</b>			
<b>Non Functional Requirements</b>			
<b>Pre Condition</b>	El usuario se ha logueado con su cuenta		
<b>Post Condition</b>	Es posible interactuar con los mensajes		

Relations	
<b>Association</b>	• Usuario Actor
<b>Include</b>	• Iniciar sesion en la plataforma UseCase
<b>Extend</b>	
<b>Generalization</b>	

Scenarios	
<b>Basic Flow of Events</b>	1. El usuario accede a la plataforma 2. Clickea en ver bandeja de entrada
<b>Alternative Flow of Events</b>	El usuario decide realizar otra acción.



### 3.13. Consultar Lista de Contactos Use Case

<b>Use Case Name</b>	Consultar Lista de Contactos	<b>ID</b>	13
<b>Complexity</b>	Average Complexity		
<b>Description</b>	Mostrar al usuario un listado de todos los usuarios que tiene añadidos como amigos		
<b>Actors</b>	• Usuario		
<b>Goal</b>			
<b>Non Functional Requirements</b>			
<b>Pre Condition</b>	Usuario logueado		
<b>Post Condition</b>	Se muestra dicho listado listo para interactuar con él		

Relations	
<b>Association</b>	• Usuario Actor
<b>Include</b>	• Iniciar sesión en la plataforma UseCase
<b>Extend</b>	
<b>Generalization</b>	

Scenarios	
<b>Basic Flow of Events</b>	1. EL usuario se registra en la aplicación 2. Pulsa en el botón de lista de contactos
<b>Alternative Flow of Events</b>	No realiza la acción descrita.

### 3.14. Archivar mensaje Use Case

<b>Use Case Name</b>	Archivar mensaje	<b>ID</b>	14
<b>Complexity</b>	Average Complexity		
<b>Description</b>	Marcar un mensaje de la bandeja de entrada como leído		
<b>Actors</b>	• Usuario		
<b>Goal</b>			
<b>Non Functional Requirements</b>			
<b>Pre Condition</b>	Hay un mensaje sin leer		
<b>Post Condition</b>	Se marca como leído pero se mantiene en la bandeja de entrada		

Relations	
<b>Association</b>	
<b>Include</b>	
<b>Extend</b>	• Consultar Bandeja de Entrada UseCase
<b>Generalization</b>	

Scenarios	
<b>Basic Flow of Events</b>	1. El usuario entra en su bandeja de entrada 2. Visualiza sus mensajes 3. Clickea sobre uno de ellos, lo lee y lo marca como tal para archivar a ese mensaje
<b>Alternative Flow of Events</b>	1. Entra en la bandeja de entrada 2. Lee o no lee los mensajes pero no los marca (no se archiva)

### 3.15. Eliminar contacto Use Case

<b>Use Case Name</b>	Eliminar contacto	<b>ID</b>	15
<b>Complexity</b>	Average Complexity		
<b>Description</b>	Terminar la relación de amistad entre dos usuarios		
<b>Actors</b>	• Usuario		
<b>Goal</b>			
<b>Non Functional Requirements</b>			
<b>Pre Condition</b>	El usuario tiene amigos		
<b>Post Condition</b>	Se elimina dicho contacto de la lista		

Relations	
<b>Association</b>	
<b>Include</b>	
<b>Extend</b>	• Consultar Lista de Contactos UseCase
<b>Generalization</b>	

Scenarios	
<b>Basic Flow of Events</b>	1. El usuario entra en su lista de contactos 2. Ve todos sus contactos 3. Pulsa sobre un contacto (el que se quiere eliminar) 4. Pulsa sobre el botón eliminar para eliminar al contacto
<b>Alternative Flow of Events</b>	No ha elegido un usuario que es su amigo y mostramos un mensaje de error

### 3.16. Enviar Peticiones de Amistad Use Case

<b>Use Case Name</b>	Enviar Peticiones de Amistad	<b>ID</b>	16
<b>Complexity</b>	Average Complexity		
<b>Description</b>	Mandar un mensaje a otro usuario informando de que otro quiere ser su amigo		
<b>Actors</b>	• Usuario		
<b>Goal</b>			
<b>Non Functional Requirements</b>			
<b>Pre Condition</b>	El usuario se ha logueado		
<b>Post Condition</b>	Se manda a una serie de usuarios el mensaje que aparecerá en sus bandejas de entrada		

Relations	
<b>Association</b>	
<b>Include</b>	
<b>Extend</b>	• Consultar Lista de Contactos UseCase
<b>Generalization</b>	

Scenarios	
<b>Basic Flow of Events</b>	1. El usuario entra en su lista de contactos 2. Añade otro amigo 3. Se manda un mensaje de solicitud de amistad al otro usuario
<b>Alternative Flow of Events</b>	Se quiere mandar un mensaje a un usuario que no existe o está eliminado de la aplicación

### 3.17. Registrarse en el sistema Use Case

<b>Use Case Name</b>	Registrarse en el sistema	<b>ID</b>	17
<b>Complexity</b>	Average Complexity		
<b>Description</b>			
<b>Actors</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuario (principal)</li><li>• Administrador (ya que también es usuario)</li></ul>		
<b>Goal</b>	Dar de alta a un nuevo usuario en la aplicación.		
<b>Non Functional Requirements</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• La conexión con el servidor se hará de forma cifrada.</li><li>• La información almacenada será también cifrada.</li></ul>		
<b>Pre Condition</b>	El usuario debe tener una dirección de correo electrónico. El usuario debe haberse descargado y ejecutado la aplicación.		
<b>Post Condition</b>	El usuario obtiene un identificador único y una contraseña con el que poder autenticarse en la aplicación.		

Relations	
<b>Association</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuario Actor</li></ul>
<b>Include</b>	
<b>Extend</b>	
<b>Generalization</b>	

Scenarios	
<b>Basic Flow of Events</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El usuario se registra en la aplicación usando su correo electrónico.</li><li>2. El usuario elige un identificador único y una contraseña.</li><li>3. La aplicación acepta al usuario y lo incorpora entre los usuarios registrados que pueden acceder a ella.</li></ol>
<b>Alternative Flow of Events</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El usuario elige un identificador que ya está usando otro usuario.</li><li>2. La aplicación muestra al usuario un mensaje indicando que debe elegir otro identificador ya que ese está siendo utilizado.</li></ol>

### 3.18. Eliminar usuario Use Case

<b>Use Case Name</b>	Eliminar usuario	<b>ID</b>	18
<b>Complexity</b>	Average Complexity		
<b>Description</b>	El administrador puede modificar la base de datos para gestionar los usuarios registrados		
<b>Actors</b>	• Administrador		
<b>Goal</b>	El administrador registra/elimina un usuario manualmente.		
<b>Non Functional Requirements</b>			
<b>Pre Condition</b>	El administrador inicia sesión con permisos de administrador en el sistema.		
<b>Post Condition</b>	La cuenta ha sido eliminada.		

Relations	
<b>Association</b>	• Admin Actor
<b>Include</b>	
<b>Extend</b>	
<b>Generalization</b>	

Scenarios	
<b>Basic Flow of Events</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El administrador pulsa sobre el botón que selecciona la vista de administrador.</li><li>2. El administrador pulsa sobre el botón para registrar o eliminar usuario.</li><li>3. El administrador introduce las credenciales del nuevo usuario o selecciona aquel que quiere eliminar.</li><li>4. El administrador confirma la operación.</li><li>5. El usuario es registrado o eliminado y se le envía un correo electrónico notificándose de ello.</li></ol>
<b>Alternative Flow of Events</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El administrador introduce un identificador que ya está usando otro usuario.</li><li>2. La aplicación muestra al usuario un mensaje indicando que debe elegir otro identificador ya que ese está siendo utilizado.</li></ol>