

Aula 06

Tipos Primitivos e Manipulação de Dados



Comentando seu Código

```
// Este é um comentário de uma linha
```

```
/*
 * Nos comentários de muitas linhas,
 * podemos escrever o quanto quiser
 * até indicarmos o final do comentário
 */
```

```
/**
 Exemplo para o CursoemVideo de Java
 @author Gustavo Guanabara
 @version 1.0
 @since 2015-01-01
 */
```





Algoritmos

var

inicio

idade

sal

letra

casado

```
int idade = 3;  
float sal = 1825.54f;  
char letra = 'G';  
boolean casado = false;
```

```
int idade = (int) 3;  
float sal = (float) 1825.54;  
char letra = (char) 'G';  
boolean casado = (boolean) false;
```

typecast

```
Integer idade = new Integer(3);  
Float sal = new Float(1825.54);  
Character letra = new Character('G');  
Boolean casado = new Boolean(false);
```

Wrapper Class

Família	Tipo Primitivo	Classe Invólucro	Tamanho	Exemplo
Lógico	boolean	Boolean	1 bit	true
Literais	char	Character	1 byte	'A'
	-	String	1 byte/cada	"JAVA"
	byte	Byte	1 byte	127
Inteiros	short	Short	2 bytes	32 767
	int	Integer	4 bytes	2 147 483
	long	Long	8 bytes	2^{63}
	float	Float	4 bytes	3.4×10^{38}
Reais	double	Double	8 bytes	1.8×10^{308}

Saída de Dados



```
float nota = 8.5f;
```

```
System.out.print("Sua nota é" + nota);
```

```
System.out.println("Sua nota é" + nota);
```

```
System.out.printf("Sua nota é %.2f", nota);
```

```
System.out.format("Sua nota é %.2f", nota);
```



Entrada de Dados



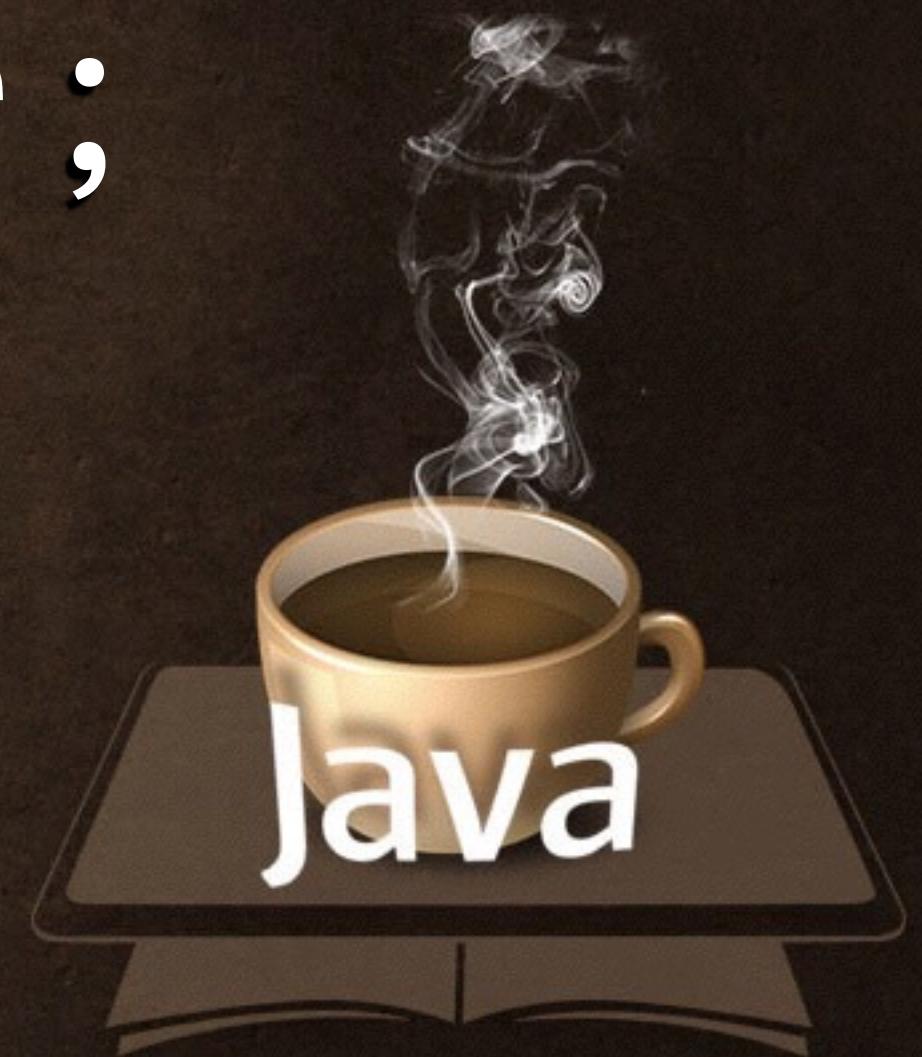


import ~~Java~~ lang;





import **Java**.util.Scanner ;



```
import java.util.Scanner;  
  
Scanner teclado = new Scanner(System.in);  
  
int idade = teclado.nextInt();  
float salario = teclado.nextFloat();  
String nome = teclado.nextLine();
```



Incompatibilidades Números <-> String



```
int idade = 30;
```

```
String valor = idade;
```

```
String valor = (String) idade;
```

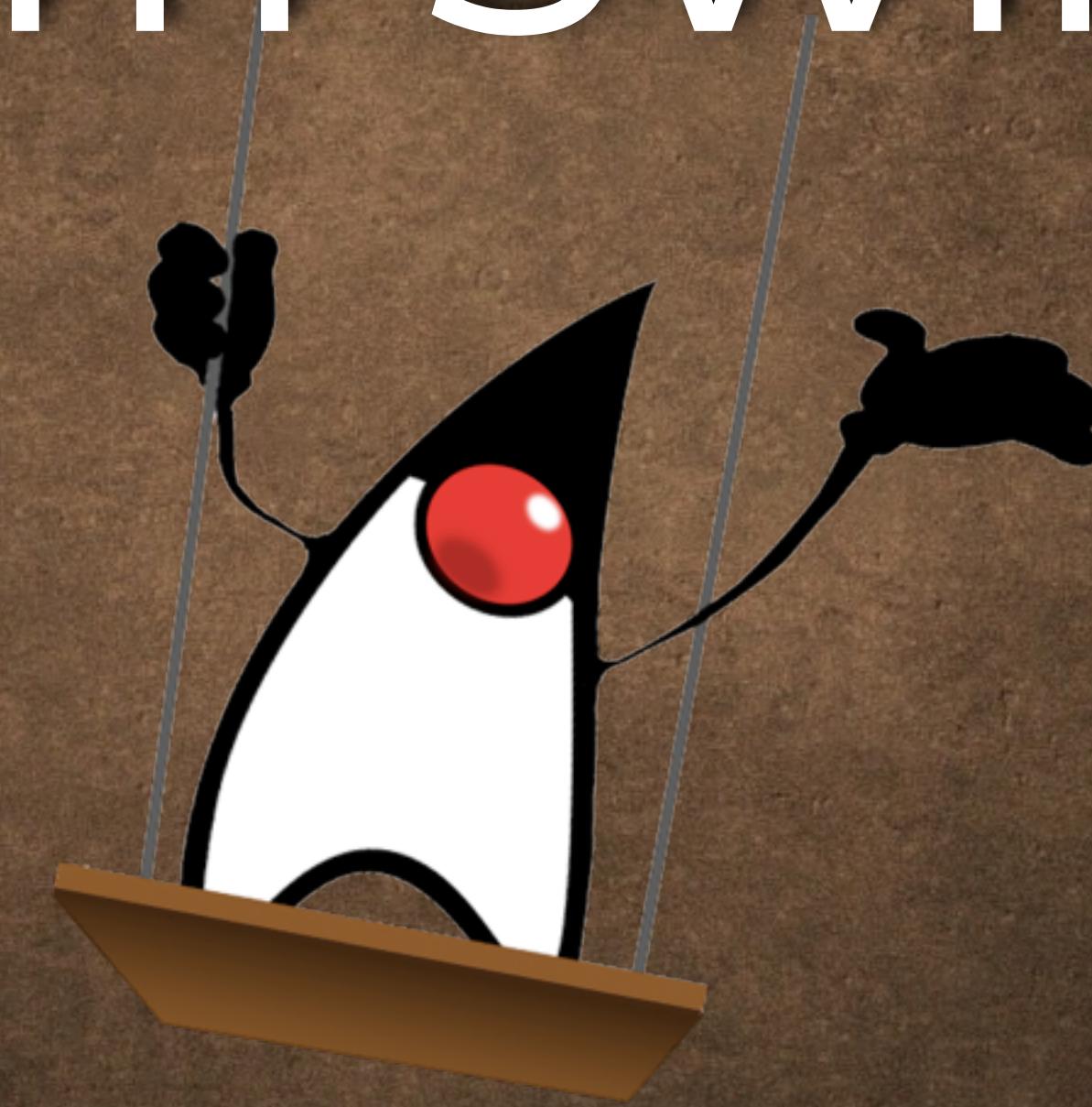
```
String valor = Integer.toString(idade);
```



```
String valor = "30";  
int idade = valor;  
int idade = (int) valor;  
int idade = Integer.parseInt(valor);
```



Agora vamos com Swing



Nome: txtN1
Text: <vazio>

Nome: txtN2
Text: <vazio>



Nome: btnSoma
Text: =

Nome: lblResultado
Text: 0



Métodos Acessores

Nome: lblResultado
Text: 0



Método Getter
lblResultado.getText()

A red curved arrow originates from the 'Text' value '0' and points to the text 'Método Setter'.

Método Setter
lblResultado.setText()



Integer String

int numero1 = txtN1.getText();



```
int numero1 = Integer.parseInt(txtN1.getText());
```





Exercícios – Aula 06

Marinha (CAP-PD)

Em relação aos tipos básicos de dados (tipos primitivos), assinale a opção INCORRETA.

- (A) booleano (ou lógico): conjunto de valores falso ou verdadeiro.
- (B) vetor: estrutura que suporta NxM posições de um mesmo tipo.
- (C) caracter: qualquer conjunto de caracteres alfanuméricicos.
- (D) inteiro: qualquer número inteiro, negativo, nulo ou positivo.
- (E) real: qualquer número real, negativo, nulo ou positivo.

Aeronáutica (EAGS-SIN)

83 – Marque 1 para dados do tipo inteiro e 2 para dados de outros tipos.

- “582.4”
 - .verdadeiro.
 - 105
 - 102
 - “0”
 - “informação”
 - 0.82
-
- a) 2, 2, 1, 1, 1, 2, 1
 - b) 2, 2, 1, 1, 2, 2, 2
 - c) 1, 1, 1, 2, 2, 1, 2
 - d) 1, 2, 2, 2, 1, 1, 1

Aeronáutica (EAGS-SIN)

83 – Assinale a alternativa que contenha somente nomes válidos de variáveis.

- a) índice, #pagina, contexto
- b) nome1, sobrenome2, senha3
- c) 2-nome, sobrenome, endereco
- d) 1-nome, 2-sobrenome, 3-senha

Aeronáutica (EAGS-SIN)

45 – Assinale a alternativa que completa corretamente a lacuna da afirmativa a seguir.

São caracterizados como tipos _____ os dados numéricos positivos ou negativos, excluindo-se destes qualquer fracionário.

- a) caracteres
- b) lógicos
- c) inteiros
- d) reais

Aeronáutica (EAGS-SIN)

89 – Considerando os tipos de dados, relacione as colunas e, a seguir, assinale a alternativa com a seqüência correta.

- | | |
|----------------|---------------------------|
| (1) Inteiros | () 35; 0; -56 |
| (2) Reais | () .F.; .V. |
| (3) Caracteres | () “Rua Brigadeiro Lyra” |
| (4) Lógicos | () - 0,5; 1,8; -4 |
- a) 3, 1, 4, 2
b) 2, 4, 3, 1
c) 1, 2, 3, 4
d) 1, 4, 3, 2



fale@sistemaeducandus.com.br

