NOM :	Prénom :
-------	----------

# **Epreuve machine n°1 NSI**

# **Description:**

On souhaite faire une base pour un vétérinaire indiquant des animaux et leur(s) propriétaire(s).

On crée des tables à l'aide des commandes suivantes:

CREATE TABLE Propietaire (
 idP INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
 nom VARCHAR(30) NOT NULL, prenom VARCHAR(30))

CREATE TABLE Animaux (
 idA INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
 surnom VARCHAR(30) NOT NULL)

CREATE TABLE Possede (
 idP INTEGER REFERENCES Proprietaire(idP),
 idA INTEGER REFERENCES Animaux(idA),
 PRIMARY KEY (idP,idA))

## Question1:

Combien de tables sont créées ?

Réponse 1:

#### Question 2:

Quelle est la restriction imposée par les mots clefs : NOT NULL dans nom VARCHAR(30) NOT NULL

Réponse 2 :

## **Question 3:**

Quelle est le restriction imposée par la ligne:

PRIMARY KEY (idP,idA)

Réponse 3 :

## **Question 4:**

On souhaite ajouter une table Espece possédant un champ espece contenant une description textuelle de l'espèce et un identifiant idE .

Indiquer une commande possible pour la création de cette table:

Réponse 4 :			

#### Question 5:

On modifie la table Animaux à l'aide de la commande :

ALTER TABLE Animaux ADD COLUMN idE INTEGER REFERENCES Espece(idE)

À quoi sert la partie REFERENCES Espece(idE)?

Réponse 5 :

<ul><li>Minou</li><li>Minette</li></ul>			
<ul><li>Minette</li><li>Robert</li></ul>			
<ul><li>Mignon</li></ul>			
<ul><li>Matou</li></ul>			
Réponse 6 :			
Question 7 :			
	de Mr Propre (un propriéta	aire) ?	
Réponse 7 :			
<u> </u>			
Question 8:			
Quelle(s) commandes	permettent d'ajouter le ch	aat "Félin" de Mr Propre ?	
	idA surnom idE Filtre Filtre Filtre		
	1 1 minou 1	idP nom prenom  Filtre Filtre Filtre	
	2 2 pinpin 3 3 3 medor 2	1 1 Fontaine NULL	
	3 3 medor 2 4 4 minette 1	2 2 Propre Mr	
	5 5 patou 2	3 3 Chef Merci	
	6 6 paspatou 1 7 7 Felin 1	4 4 Castex Paul 5 5 Pierre Jacques	
Réponse 8 :	6 6 paspatou 1	4 4 Castex Paul 5 5 Pierre Jacques	
Réponse 8 :	6 6 paspatou 1		
	6 6 paspatou 1		
Question 9 :	6 6 paspatou 1	5 5 Pierre Jacques	
Question 9 :	6 6 paspatou 1 7 Felin 1	res de Minou ?	
Question 9 :	6 6 paspatou 1 7 Felin 1	res de Minou ? m prenom aine NULL	
Question 9 :	affichant tous les propriétai	res de Minou ? m prenom aine NULL	
Question 9 :	affichant tous les propriétai	res de Minou ? m prenom aine NULL	
Question 9 : Donner une requête a	affichant tous les propriétai	res de Minou ? m prenom aine NULL	
Question 9 : Donner une requête a	affichant tous les propriétai	res de Minou ? m prenom aine NULL	
Question 9 : Donner une requête a	affichant tous les propriétai	res de Minou ? m prenom aine NULL	
Question 9 : Donner une requête a	affichant tous les propriétai	res de Minou ? m prenom aine NULL	
Question 9 : Donner une requête a	affichant tous les propriétai	res de Minou ? m prenom aine NULL	
Question 9 : Donner une requête a	affichant tous les propriétai	res de Minou ? m prenom aine NULL	
Question 9 : Donner une requête a Réponse 9 :	affichant tous les propriétai	res de Minou ? m prenom aine NULL	
Question 9 : Donner une requête a  Réponse 9 :  Question 10 :	affichant tous les propriétai no 1 Font 2 Chef	res de Minou ?  m prenom aine WULL  Merci	
Question 9 : Donner une requête a  Réponse 9 :  Question 10 :	affichant tous les propriétai  no 1 Font 2 Chef	res de Minou ? m prenom aine NULL merci Merci res d'un chien.	
Question 9 : Donner une requête a  Réponse 9 :  Question 10 :	affichant tous les propriétai  no 1 Font 2 Chef	res de Minou ? m prenom aine NULL m Merci  res d'un chien. m prenom	
Question 9 : Donner une requête a  Réponse 9 :  Question 10 :	affichant tous les propriétai no 1 Font 2 Chef  affichant tous les propriétai 1 Propriétai 1 Propriétai	res de Minou ? m prenom aine NULL m Merci  res d'un chien. m prenom	

**Question 6:** 

Question 11 :  Donner une commande permettant d'	'afficher le nombre de chats de chaque personne.    idp   nombreChats   1
Réponse 11 :	<u> </u>
Question 12 :  Donner une commande permettant de	e lister les propriétaires ayant à la fois un chat ET un chien.
Réponse 12 :	2 Propre
Repolise 12.	