OS-Lab 试验报告

姓名: 何伟 学号: 171240537

2019年6月7日

1 L1 实验报告

摘要

完成了 L1 实验,通过了简单的测试。

1.1 实现方式

分大内存和小内存,小内存需要多少给多少,大内存按照 4k 为基本单位分配。小内存四个处理器四个链表,大内存一个链表管理,处理器小内存链表中没有内存向大内存申请 4k 的空间。

1.2 值得一提的事

1.2.1 链表结点的位置

在回收内存的时候要根据内存地址找到相应的链表中的结点,因此,将链表结点的 地址规定了在内存前的一小块地址空间中,方便查找。在 free 操作的时候判断当前链表 结点前驱结点的状态,如果为 FREE 就将两块小内存合并。

1.2.2 自旋锁

为了防止不同处理器加锁导致不该打开中断时中断被打开,开了数组记录被锁和解锁的次数,当数组的值为 0 时,当期处理器解锁才会打开中断。

1.2.3 对齐

一开始没有考虑内存空间对齐的问题,后来将所有申请的内存都稍微扩大的了些,使 内存空间对齐。

1.2.4 小内存

小内存不够调用申请大内存空间的函数,可以根据返回地址得到链表结点,一开始 直接接到了小内存的链表中,忘了把大内存中拿掉这个链表结点之后的两部分拼接。 2 L2 实验报告 2

1.3 遇到的问题

A. 一开始打算四个处理器小内存并发申请,不上锁,但是触发了自己加的 assert,有挺多问题,暂时写了一个一把大锁的版本。

B. 尝试了一下, 但是没有成功获取 workload, 小内存和大内存的定义是自己没有根据实际情况写的。

2 L2 实验报告

摘要

完成了 L2, 通过了一点简单的测试

2.1 遇到的 bug 们

2.1.1 各种问题

一开始写出来的版本每次跑都有很多不一样的问题,输出和预期不一样,assert,进程都死了. 后来在 switch 切换时加了限制,不允许切换到运行到其他 CPU 上的进程就没什么问题了.

2.1.2 tty 测试没输出

抄了讲义上的 tty 测试,make run2 正常的, 但是 make run4 没输出, 检查代码最后怀疑是信号量部分实现的不对, 后来找到了原因. 我的实现是每次 wait 的时候把进程号加到一个数组里, 标记为 WAITING, 在 signal 的时候把数组里的进程号取出来标记为可以调度. 结果数组的初始规模忘了初始化, 变成-1 了, 加进去的进程一直没办法唤醒.

2.1.3 tty 测试还是没输出

虽然发现了信号量的一个 bug,tty_task 也被唤醒了,但是还是没输出,实在检查不出来,打了各种 Log. 偶然间发现按数字就可以切换终端,不用按 Alt,按 C 变成了 ctrl-c,于是检查 device 里面的 input 和 tty 代码,发现我的 ctrl,alt,shift,capslock 初始值就是1,在欧大佬的帮助下加了初始化,tty 终于有了输入输出.

2.2 实验心得

不初始化产生时间黑洞.

3 L3 实验报告

摘要

实现了虚拟文件系统,和一个简易的终端,blkfs 基于 ext2 文件系统.

3 L3 实验报告 3

3.1 实验遇到的问题

有了 debug 之后 L3 的 bug 都比较好解决,没有什么印象深刻的问题.实验想的时间比较长,要想好怎么写. 但是在构思还是出了问题,一开始没有想好,导致创建文件夹的时候没有添加. 和.. 目录,不能使用这两个索引,后面有时间再补(x). 另外,本来打算实现 inode 的一系列操作函数,然后在 vfs 中调用,后来发现直接在 vfs.c 中写可能比较方便,所以函数写的有点乱. 实现了 mount 和 unmount,但是只用了一个 disk1 的盘,没有别的挂在的文件系统好测试,只写了 vfs 的两个操作函数,mount 和 unmount. 初始化的时候用 mount 挂在了 procfs 和 devfs,没有实现相应的 shell 指令.

3.2 实现的指令

Name	Description(路径都只支持不含. 和 的相对路径或绝对路径)
help	自己添加的指令,可以查看所有实现的指令和一点简单的描述.
pwd	同 linux shell 命令, 查看当前工作目录
cd	同 linux shell 命令, 支持. 和 但不支持/path 之类的路径
ls	同 linux shell 命令, 支持向后的相对路径, 不支持带. 和 的相对路径
mkdir	创建文件夹
rmdir	删除文件夹
cat	显示文件内容
touch	创建文件
rm	删除文件
echo	显示文本
link	链接
unlink	删除链接
>	只支持 echo 和 cat 重定向, 重定向到 blkfs 中的文件或者 devfs 中的 tty 等

因为实现的指令和 linux 中的有一点差异, 可能在遇到奇怪输入时会挂掉之类的 Orz.

3.3 实验感想

感觉比前两个实验有意思,写 shell 还是挺好玩的.