Compte-rendu projet Motus

décembre 2019

Travail effectué

- > Structure opérationnelle du menu principal du jeu "Menu()(1)";
- > Fonction nouvellePartie()⁽²⁾ réalisée, qui demande un choix du mode de jeu: appel d'une fonction joueurOrdinateur()⁽³⁾, ou de deuxJoueurs() qui reste à développer;

(1) Menu principal

Hello Motus!

- 1) Nouvelle partie.
- 2) Charger partie.
- 3) Profil.
- 4) A propos du jeu.
- 5) Quitter le jeu.

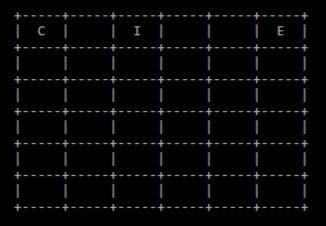
Entrer votre choix: 1

(2) Nouvelle partie

```
Choisir le mode du jeu :
1) un joueur contre l'ordinateur.
2) un joueur contre un autre joueur.
```

Entrer votre choix: 1

(3) Jeu contre l'ordinateur

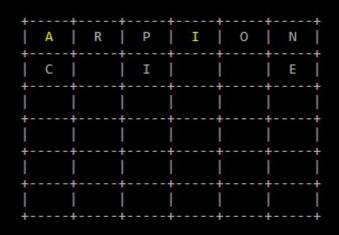


-->le tour du joueur. Il reste 6 tentatives : arpion

Travail effectué

- > La fonction joueurOrdinateur() contient la principale boucle sous forme récursive composée de divers fonctions permettant une partie standard⁽⁴⁾: Grille(), choisirMot(), verifier(), ainsi que d'autres fonctions de traitement de texte et manipulation de fichiers;
- > Les fichiers utilisés jusqu'à présent sont des exemples de dictionnaires (un pour les mots à 6 lettres et un pour 7 lettres).

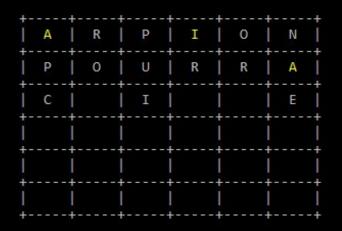
(4) Partie standard: tentative du joueur puis de l'ordinateur à tour de rôle



-->le tour d'ordinateur.

Il reste 5 tentatives : POURRA_

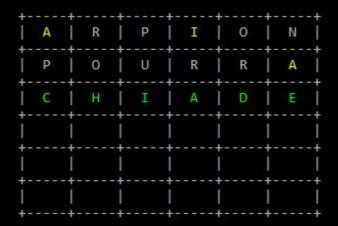
Affichage des lettres trouvées: bien placées en vert et mal placées en jaune



-->le tour du joueur.

Il reste 4 tentatives : chiade_

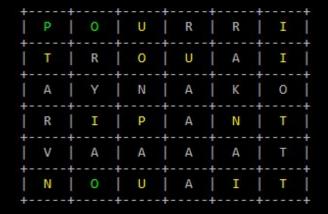
Succès



Bien jouer 'joueur', vous avez trouver le mot.

Voulez-vous recommencer le jeu : oui/non ?

Echec



Perdu, le mot cherche etait bien : POINTU.

Voulez-vous recommencer le jeu : oui/non ? 🔔

A réaliser

- > Révision des règles: moments où la main doit passer, puis tirage au sort des boules quand le joueur trouve un mot (détermination du score).
- > Implémentation de la limite de temps, du profil joueur (nom, score et temps), de la savegarde et du chargement de parties.