

Master Extension

TenebrisLuxNoctis

Création : Août 2017 - Mise à jour : Mai 2018

Table des matières

1	Introduction	2
2	Présentation	2
2.1	Nouvelles fonctionnalités	2
2.2	Images tirées de l'extension	3
2.2.1	Barre du navigateur	3
2.2.2	Fenêtre popup	3
2.2.3	Page des options	4
2.2.4	Notification	5
3	Documentation	5
3.1	Intégration version PHP	5
3.2	Intégration version sans PHP	5
3.3	Améliorations possibles	6
3.4	Support	6

1 Introduction

Documentation de ma proposition d'amélioration de la Master Extension (Version chrome uniquement, pour le moment). Une version demo est disponible sur le [chrome webstore](#)

Le code source est disponible sur GitHub à l'adresse suivante : <https://github.com/TerExtension-v3>

2 Présentation

2.1 Nouvelles fonctionnalités

Ma proposition regroupe plusieurs nouvelles fonctionnalités :

- affichage du jeu actuel dans la notification du navigateur et dans la popup
- changement de l'icône dans la barre du navigateur quand le stream est lancé
- meilleure gestion des onglets (si il n'est pas occupé on l'utilise au lieu d'en ouvrir un nouveau) pour les liens
- ajout d'une liste de liens vers les réseaux sociaux dans la popup
- ajout d'une notification lors d'un changement de jeu
- ajout d'une notification lorsqu'une nouvelle vidéo youtube sort
- ajout d'une page "options" qui permet de :
 - désactiver les notifications
 - désactiver le son des notifications
 - modifier le site vers lequel redirige le lien de la chaîne twitch
- ajout d'un QRcode pour rejoindre la page twitch directement depuis la popup
- ajout de l'uptime du live, du titre ainsi que le nombre de viewers dans la popup
- utilisation du stockage local afin d'avoir des options différentes sur des périphériques différents
- suppression de l'appel à l'API twitch dans la popup
- optimisation de taille (suppression de librairies inutilisées)
- possibilité de cacher la clé twitch dans l'extension (cf la partie Documentation, 3.2)

2.2 Images tirées de l'extension

2.2.1 Barre du navigateur

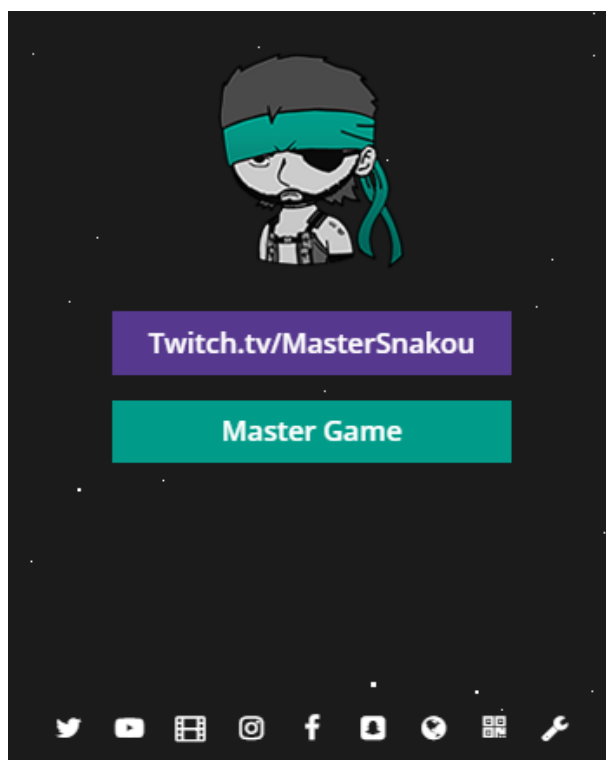


Live offline





Live online

2.2.2 Fenêtre popup



1048 viewers










Twitch.tv/MasterSnakou

Master Game


Je suis actuellement en live!

Uptime : 0h13




SOIRÉE CHILL: PAS DE GTA! - 115ième LIVE DE 2018 - !Appli - !Twitter: @MasterSnakou

2.2.3 Page des options




Options de la Master Extension

Notification de live	✓ Activé	
Notification de changement de jeu	⚠ Désactivé	
Notification de vidéo (youtube)	✓ Activé	

Site web utilisé pour les redirections vers le live :

Twitch

[Enregistrer](#)
[Quitter](#)



MasterSnakou - Changements effectués !
 Vos changements d'options ont bien été pris en compte !

×

2.2.4 Notification



MasterSnakou - Je suis en live !
Retrouvez moi en live dès maintenant sur
PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS !

3 Documentation

Le dossier contient deux versions :

- l'une appelant directement les API twitch et youtube
- l'autre utilisant des scripts PHP intermédiaires

La première est construite de la même façon que l'extension actuelle. La seconde utilise des scripts externes afin de camoufler les clés API, et ainsi éviter toute utilisation par une autre personne (elle sont affichées en clair dans les sources de l'extension actuelle)

Les deux versions utilisent la clé twitch de l'extension actuelle.

Une clé youtube a été créée spécialement pour l'occasion mais peut être modifiée aisément dans les deux versions.

L'ensemble du code js modifié (background.js, popup.js, options.js) est commenté afin de faciliter la lecture ainsi que la compréhension. Les autres scripts (html,css) ont subies de légères modifications.

3.1 Intégration version PHP

- upload les fichiers php/twitch.php et php/youtube.php
- reporter l'url du répertoire dans js/background.js à la 12e ligne :

```
domainurl = "PUT_YOUR_DOMAIN_NAME_HERE";
```

- Publier l'extension mise à jour

3.2 Intégration version sans PHP

Cette version ne nécessite aucune manipulation autre que de publier la mise à jour de l'extension

La modification des clé d'API se fait depuis le fichier `js/background.js` aux lignes 16 et 17

```
API_key_twitch = "1low3gl5nz7ep5o6●●●●●●●●●●●●●●●●";
```

```
API_key_youtube = "AIzaSyAANw33DQWRi50●●●●●●●●●●●●●●●●";
```

3.3 Améliorations possibles

La perfection n'existe pas, et on a toujours plein d'idées pour s'en approcher.

- Modifier le son en fonction de la notification (vidéo/live/changement de jeu)
- Modifier l'image des notifications
- Ajouter l'uptime sur le jeu courant
- ...

3.4 Support

Pour toute question, contactez-moi par mail : tenebrisluxnoctis@laposte.net