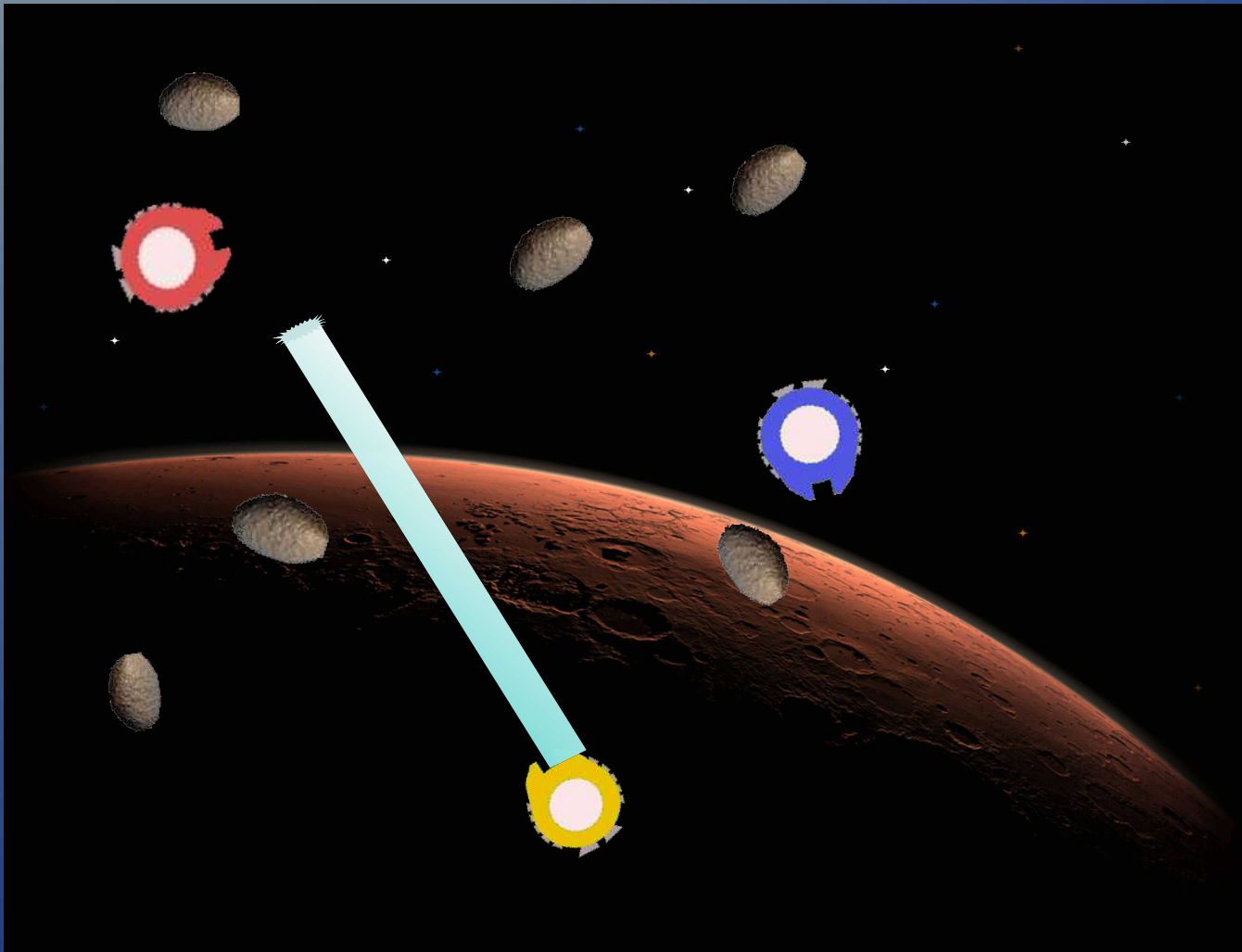


SPACE SURVIVOR

開発: 7班

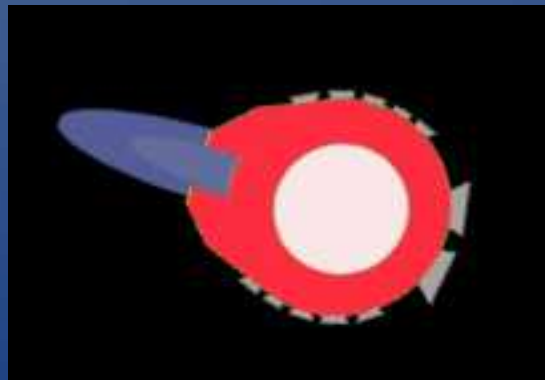
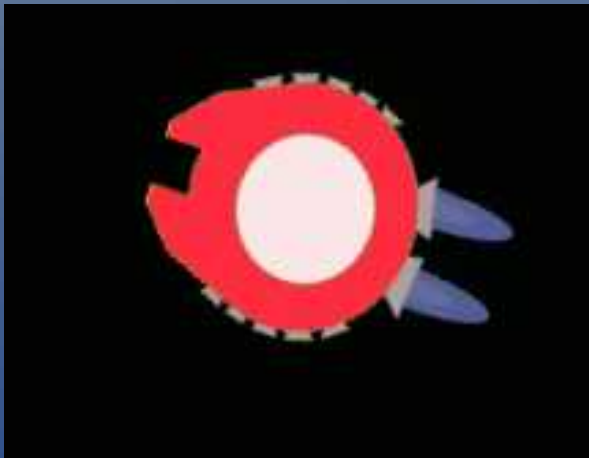
佐伯 紀哉 松本 拓真 小林 拓真

- 宇宙空間を舞台とした
壮大なフィールドでの
2Dサバイバルシューティングゲーム



- 移動による慣性を見事に再現!!

リアリティを追求した動作を駆使して生き残れ!

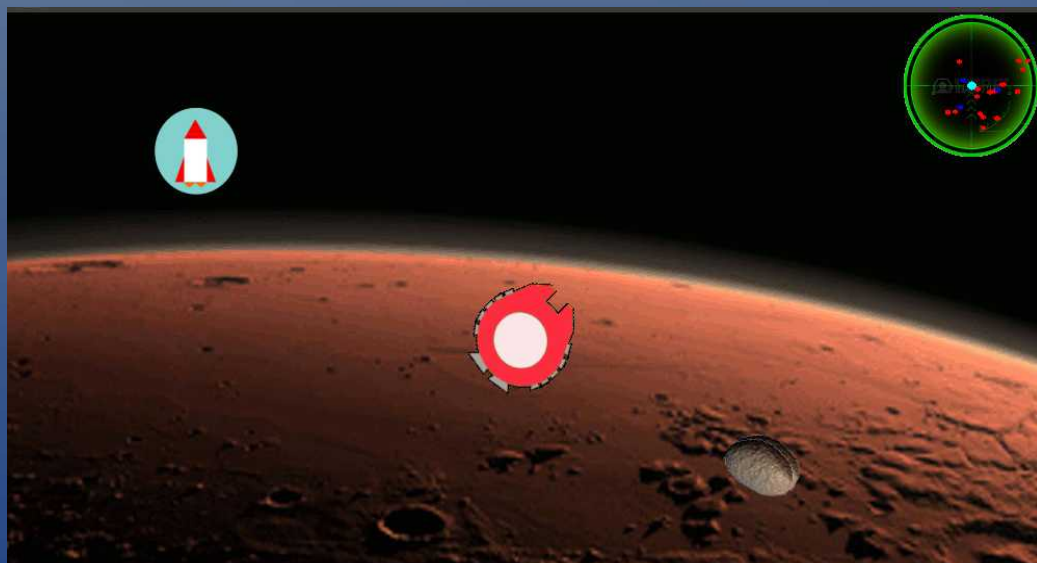


ゲームを彩る多彩なアイテム!



アクションが苦手な方でも大丈夫!

ミニマップでプレイヤーをしっかりアシスト!!!



企画時からの変更点

- チームプレイの廃止
- ミニマップの追加

狙う賞

技術賞!!!

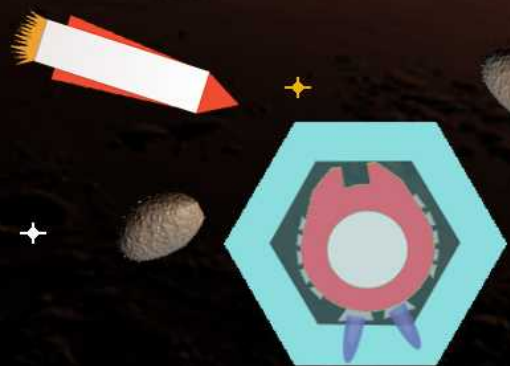
進捗状況

Month	1		2	
Day	29	31	2	4
進捗状況	ファイル整理と最終チェック		予備期間	

7班 開発ゲーム

SPACE SURVIVER

多彩なアイテムを駆使して
生き延びろ!!



BARRIER



MINIMUM

ETC...