C++语言程序设计

实验

王焦乐

哈尔滨工业大学(深圳)

机电工程与自动化学院

邮箱: wangjiaole@hit.edu.cn

实验安排

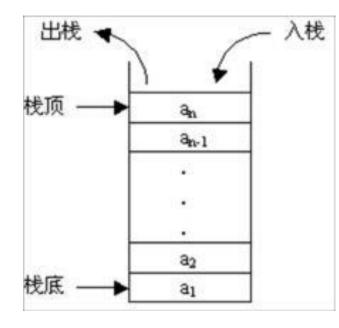
- 简易计算器I-表达式识别与分割
- 简易计算器II-表达式计算求值
- 矩阵运算
- 多边形面积

实验目的

- 熟悉C++程序设计
- 掌握C++基本输入输出方法
- 掌握C++中string类型的使用方法

- 实现字符栈功能
- 实现表达式中数值与操作符的识别
- 实现表达式中括号匹配的判断

- 实现字符栈功能 (使用字符数组)
- 桟 (stack) 又名<mark>堆栈</mark>, 它是一种运算受限的线性表。限定仅在表尾进行插入和删除操作的线性表。这一端被称为<mark>栈顶</mark>, 相对地, 把另一端称为<mark>栈底</mark>。
- 向一个栈插入新元素又称作进栈、入栈或压栈,它是把新元素放到栈顶元素的上面,使之成为新的栈顶元素;从一个栈删除元素又称作出栈或退栈,它是把栈顶元素删除掉,使其相邻的元素成为新的栈顶元素。
- 进栈(push),出栈(pop),栈顶元素 (top)



- 实现表达式中数值与操作符的识别
 - 1. 使用string类型接收输入的字符串类型表达式
 - 2. 识别并依次输出表达式中的数值 (double)
 - 3. 识别并依次输出表达式中的操作符(char)
 - 4. 比如输入: {1+2.4*(3+4)/5-8}
 - 5. 输出: 左大括号, 操作数: 1, 操作符: 加号, 操作数: 2.4, 操作符: 乘号。。。。右大括号
 - 6. 操作符包括 + * / { } [] ()

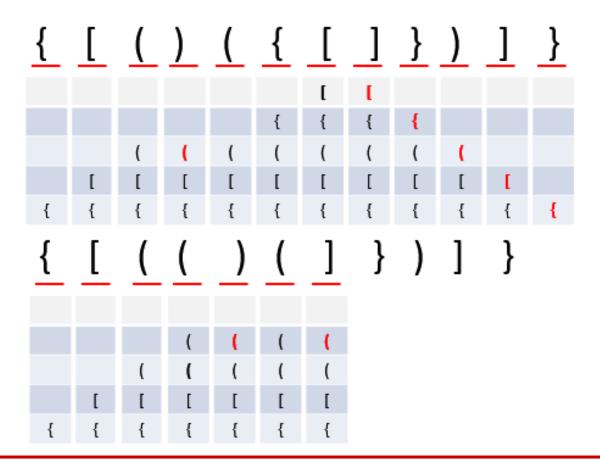
- 实现表达式中数值与操作符的识别
 - 字符串转数值方法:
 - 比如分割出的为 123.456
 - 依次读取
 - 小数点前的处理方法为当前结果*10+当前字符代表的数字
 - 小数点后的处理方法为当前结果+当前字符代表的数字 /(10^i)
 - \blacksquare 0*10+1; 1*10+2; 12*10+3; 123+4/10; 123.4+5/100
 - 注意使用浮点型,避免出现整除为0的效果

- 实现表达式中括号匹配的判断
 - 在输出操作数和操作符的过程中,如果括号不匹配,则报错
 - 比如输入: {1+2.4*(3+4]/5-8}
 - 则输出到 右中括号 的时候,输出不匹配提示
 - 匹配则无需输出提示信息

- 实现表达式中括号匹配的判断
 - 识别方法:
 - 1、设置一个空栈
 - 2、读取括号字符,如果是 左(大、中、小)括号,压入 栈内(push操作),继续读取字符
 - 3、如果是 右 (大、中、小) 括号,则看栈是否为空,空则报错
 - 4、若栈不为空,弹出栈顶元素(pop操作)
 - 5、如果弹出的栈顶元素与读取的括号不匹配,则报错
 - 6、否则继续读取字符
 - 7、所有字符都读取结束后,如果栈不为空,则报错

实验内容

■ 实现表达式中括号匹配的判断



- 实验输入: 带有大中小括号的四则混合运算表达式
- 实验输出: 依次输出每个操作符的名称,以及操作数的值。输出过程中,如果出现括号匹配错误,则报错,然后退出输出。
- 示例输入: 35.2*(23+4.5))
- 示例输出:操作数:35.2
- 操作符: 乘号
- 操作符:左小括号
- 操作数: 23
- 操作符:加号
- 操作数: 4.5
- 操作符:右小括号
- 操作符:右小括号 匹配错误

提交时间与方式

■ 9月16日 (周六) 提交实验报告,实验报告中需有源代码,算法 说明等内容 (详见报告模板)