Übung 7

Es ist eine Warenwirtschaftssystemappliaktion zu erstellen.

Führe in SQL*Plus zunächst das Skript **WAWI.SQL** aus. Erstelle anschließend ein Package WAWI_PACK, welches vier Unterprogramme beinhaltet:

ARTIKEL: Ein neuer Artikel ist einzufügen bzw. zu ändern.

Parameter: Bezeichnung, Artikelgruppenbezeichnung, Preis.

Rückgabe: neu angelegte ArtikellD. (fortlaufend)

Existiert dieser Artikel bereits (Bezeichnung) ist dieser zu ändern.

• **KUNDE**: Ein neuer Kunde ist einzufügen bzw. zu ändern.

<u>Parameter:</u> Kundengruppenbezeichnung, VName, NName, Adresse.

Rückgabe: neu angelegte KundenID. (fortlaufend)

Existiert dieser Kunde bereits (VName, NName) ist dieser zu ändern.

• PREISLISTE: Ein neuer Rabatt ist einzufügen bzw. zu ändern.

<u>Parameter:</u> Kundengruppenbezeichnung, Artikelgruppenbezeichnung.

Rückgabe: keiner

Existiert dieser Rabattsatz bereits ist dieser zu ändern.

RECHNUNG: Gibt sämtliche Rechnungen eines Kunden aus.

Parameter: KundenID.

Rückgabe: keiner

Dabei wird zunächst eine Zeile mit den Daten des Rechnungskopfes (rechnungskopfID, VName, NName, Kundengruppenbezeichnung) ausgegeben und daran die einzelnen Positionen der Rechnung angefügt. (RechnungskopfID, RechnungspositionsID, ArtikelID, Menge, Artikelgruppenbezeichnung, Rabatt, Preis je Artikel, Summe=(Menge * Preis)-Rabatt).

Jede Rechnung erhält eine Summenzeile.

- a. Entscheide, ob Funktionen oder Prozeduren zu erstellen sind.
- b. Erstelle anschließend ein Skript, welches die Unterprogramme mit mehreren Testfällen testet (z.B. unnamed block).
- c. Fehler sollen abgefangen werden und sprechende Fehlermeldungen ausgegeben werden.

• Folgendes ERD soll dir helfen die Zusammenhänge besser zu verstehen:

