Abstract Factory 0.08 0.01 0.45 0.01 0. Builder 0.01 0.01 0.22 0.03 0. Prototype 0.02 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 Singleton 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 Adapter 0.35 0.15 0.57 0.08 0. 0.02 0.35 0.09 0. Bridge 0.05 0.02 0.35 0.09 0. 0. 0.01 0.00 0.01	Pattern Template Matching Process						
Abstract Factory 0.08 0.01 0.45 0.01 0. Builder 0.01 0.01 0.22 0.03 0. Prototype 0.02 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 Singleton 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.02 0.35 0.09 0. 0.02 0.35 0.09 0. 0.02 0.035 0.09 0.0 0.01 0.00		JHotDraw	JUnit	JRefactory	QuickUML	PMD	
Builder 0.01 0.01 0.22 0.03 0. Prototype 0.02 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.02 0.35 0.09 0. 0.02 0.35 0.09 0. 0.02 0.035 0.09 0. 0.00 0.01 0.00 0.01 0.00 0.01 0.00 0.01 0.00 0.01 0.00 0.01 0.00 0.01 0.00 0.01 0	Factory Method	0.02	0.01	0.04	0.01	0.03	
Prototype 0.02 0.01 0.01 0.01 0.01 Singleton 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 Adapter 0.35 0.15 0.57 0.08 0.02 Bridge 0.05 0.02 0.35 0.09 0. Composite 0.01 0.01 0.00 0.01 0.00 Decorator 0.01 0.00 0.01 0.00 0.01 0.01 Flyweight 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 Proxy 0.08 0.03 0.28 0.03 0.2 0.03 0.2 Interpreter 0.01 0.00 0.01 0.00 0.01 0.00 0.01 Chain of Responsibility 0.01 0.00 0.00 0.01 0.01 0.00 Command 0.01 0.01 0.02 0.01 0.0 0.00 0.01 0.0 Iterator 0.07	Abstract Factory	0.08	0.01	0.45	0.01	0.17	
Singleton 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.04 0.04 0.04 0.05 0.02 0.35 0.09 0.02 0.035 0.09 0.02 0.035 0.09 0.01 0.00 0.01 0.00 0.01 0.00 0.01 0.00 0.01 0.00 0.01 0.00 0.01 0.02 0.01 0.01 0.02 0.01 0.01 0.02 0.01 0.02 0.01 0.02 0.01 0.02 0.01 0.02 0.01 0.02 0.01 0.02 0.01 0.02 0.01 0.02 0.01 0.02 0.01 0.02 0.01 0.02 0.01 0.02 0.01	Builder	0.01	0.01	0.22	0.03	0.13	
Adapter 0.35 0.15 0.57 0.08 0.0 Bridge 0.05 0.02 0.35 0.09 0. Composite 0.01 0.01 0.00 0.01 0.0 Decorator 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 Flyweight 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 Proxy 0.08 0.03 0.28 0.03 0.28 0.03 0.02 0.00 0.01 0.01 0.00 0.01 0.02 0.01 0.01 0.02 0.01 0.01 0.02 0.01 0.01 0.02 0.01 0.01 0.02 0.01 0.02 0.01 0.05 0.0 <t< td=""><td>Prototype</td><td>0.02</td><td>0.01</td><td>0.01</td><td>0.01</td><td>0.01</td></t<>	Prototype	0.02	0.01	0.01	0.01	0.01	
Bridge 0.05 0.02 0.35 0.09 0. Composite 0.01 0.01 0.00 0.01 0.0 0.01 0.0 Decorator 0.01 0.01 0.00 0.01 0.00 0.01 0.00 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.02 0.03 0.28 0.03 0.28 0.03 0.0 0.01 0.00 0.01 0.00 0.01 0.00 0.01 0.00 0.01 0.00 0.01 0.00 0.01 0.01 0.00 0.01 0.01 0.02 0.01 0.01 0.02 0.01 0.01 0.02 0.01 0.01 0.02 0.01 0.01 0.02 0.01 0.01 0.02 0.01 0.01 0.02 0.01 0.01 0.02 0.01 0.01 0.02 0.01 0.01 0.02 0.01 0.01 0.02 0.01 0.01 0.02 0.01 0.01 <t< td=""><td>Singleton</td><td>0.01</td><td>0.01</td><td>0.01</td><td>0.01</td><td>0.01</td></t<>	Singleton	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	
Composite 0.01 0.01 0.00 0.01 0.0 Decorator 0.01 0.00 0.01 0.00 0.01 Flyweight 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 Proxy 0.08 0.03 0.28 0.03 0.0 Interpreter 0.01 0.00 0.01 0.00 0.01	Adapter	0.35	0.15	0.57	0.08	0.34	
Decorator 0.01 0.00 0.01 0.00 0.01 Flyweight 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 Proxy 0.08 0.03 0.28 0.03 0.02 Interpreter 0.01 0.00 0.01 0.01 0.00 0.01 Template Method 0.00 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 Chain of Responsibility 0.01 0.00 0.00 0.00 0.01 0.01 Command 0.01 0.01 0.02 0.01 0.05 Iterator 0.07 0.04 0.15 0.05 0.0 Mediator 0.01 0.00 0.01 0.01 0.01 0.01 Observer 0.04 0.01 0.03 0.26 0.03 0.0 State / Strategy 0.10 0.05 0.39 0.06 0.06	Bridge	0.05	0.02	0.35	0.09	0.13	
Flyweight	Composite	0.01	0.01	0.00	0.01	0.00	
Proxy 0.08 0.03 0.28 0.03 0.1 Interpreter 0.01 0.00 0.01 0.00 0.01 Template Method 0.00 0.01 0.01 0.01 0.01 Chain of Responsibility 0.01 0.00 0.00 0.01 0.01 Command 0.01 0.01 0.02 0.01 0.0 Iterator 0.07 0.04 0.15 0.05 0. Mediator 0.01 0.00 0.01 0.01 0.0 Memento 0.01 0.03 0.26 0.03 0. Observer 0.04 0.01 0.03 0.01 0.0 State / Strategy 0.10 0.05 0.39 0.06 0.06	Decorator	0.01	0.00	0.01	0.00	0.01	
Interpreter	Flyweight	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	
Template Method 0.00 0.01 0.01 0.01 0.01 Chain of Responsibility 0.01 0.00 0.00 0.01 0.0 Command 0.01 0.01 0.02 0.01 0.0 Iterator 0.07 0.04 0.15 0.05 0. Mediator 0.01 0.00 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.01 0.03 0.26 0.03 0.2 0.03 0.2 0.03 0.01 0.01 0.03 0.01 0.01 0.03 0.01 0.01 0.03 0.01 0.01 0.03 0.01 0.01 0.02 0.01 0.03 0.01 0.01 0.03 0.01 0.01 0.03 0.01 0.01 0.03 0.01 0.01 0.03 0.01 0.03 0.01 0.01 0.01 0.03 0.01 0.01 0.03 0.01 0.01 0.03 0.01 <t< td=""><td>Proxy</td><td>0.08</td><td>0.03</td><td>0.28</td><td>0.03</td><td>0.34</td></t<>	Proxy	0.08	0.03	0.28	0.03	0.34	
Chain of Responsibility 0.01 0.00 0.00 0.01 0.01 Command 0.01 0.01 0.02 0.01 0.01 Iterator 0.07 0.04 0.15 0.05 0. Mediator 0.01 0.00 0.01 0.01 0.01 Memento 0.01 0.03 0.26 0.03 0.0 Observer 0.04 0.01 0.03 0.01 0.0 State / Strategy 0.10 0.05 0.39 0.06 0.0	Interpreter	0.01	0.00	0.01	0.00	0.01	
Command 0.01 0.01 0.02 0.01 0.01 Iterator 0.07 0.04 0.15 0.05 0. Mediator 0.01 0.00 0.01 0.01 0.01 Memento 0.01 0.03 0.26 0.03 0. Observer 0.04 0.01 0.03 0.01 0.01 State / Strategy 0.10 0.05 0.39 0.06 0.0	Template Method	0.00	0.01	0.01	0.01	0.01	
Iterator 0.07 0.04 0.15 0.05 0. Mediator 0.01 0.00 0.01 0.01 0.0 Memento 0.01 0.03 0.26 0.03 0.0 Observer 0.04 0.01 0.03 0.01 0.0 State / Strategy 0.10 0.05 0.39 0.06 0.0	Chain of Responsibility	0.01	0.00	0.00	0.01	0.00	
Mediator 0.01 0.00 0.01 0.01 0.0 Memento 0.01 0.03 0.26 0.03 0.0 Observer 0.04 0.01 0.03 0.01 0.0 State / Strategy 0.10 0.05 0.39 0.06 0.0	Command	0.01	0.01	0.02	0.01	0.05	
Memento 0.01 0.03 0.26 0.03 0.0 Observer 0.04 0.01 0.03 0.01 0.0 State / Strategy 0.10 0.05 0.39 0.06 0.0	Iterator	0.07	0.04	0.15	0.05	0.11	
Observer 0.04 0.01 0.03 0.01 0.0 State / Strategy 0.10 0.05 0.39 0.06 0.0	Mediator	0.01	0.00	0.01	0.01	0.01	
State / Strategy 0.10 0.05 0.39 0.06 0.3	Memento	0.01	0.03	0.26	0.03	0.32	
State / Strategy 0.10 0.05 0.39 0.06 0.3	Observer	0.04	0.01	0.03	0.01	0.02	
		0.10	0.05	0.39	0.06	0.36	
	Visitor	0.01	0.01	0.14	0.01	0.06	
	The time is measured in s						