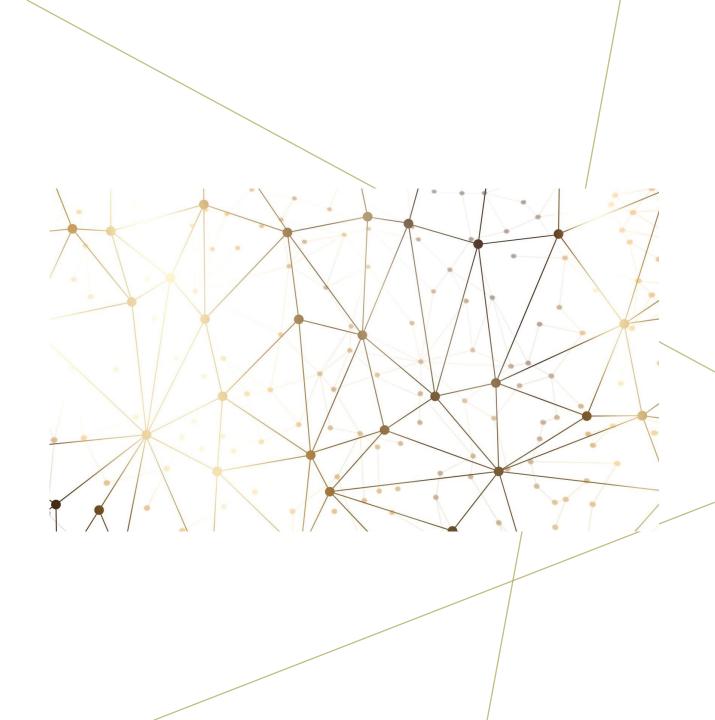
PRODUCTO
MATRIZVECTOR CON
MATRIZ
BANDA

JAVIER MELIÁ SEVILLA GUILLERMO ATO MORCILLO

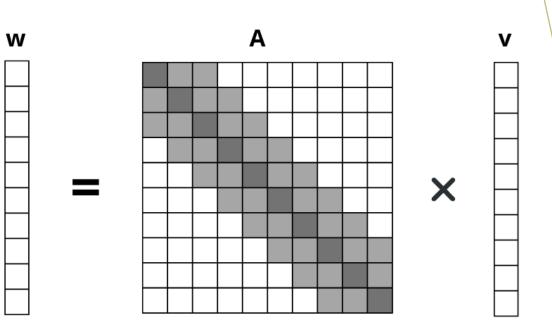


DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA

PRODUCTO MATRIZ-VECTOR CON MATRIZ BANDA

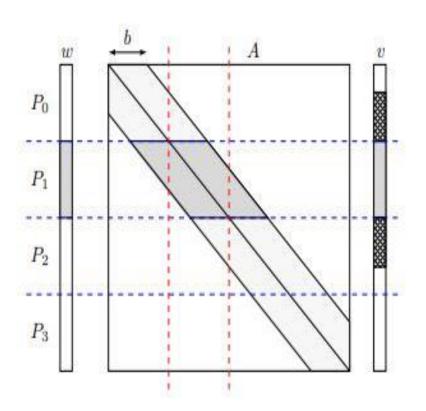
• Producto matriz-vector w = Av

• Estructura banda: aij es cero si /i - j/> b



DESCRIPCIÓN DE LA PARALELIZACIÓN REALIZADA

VERSIÓN PARALELA BÁSICA

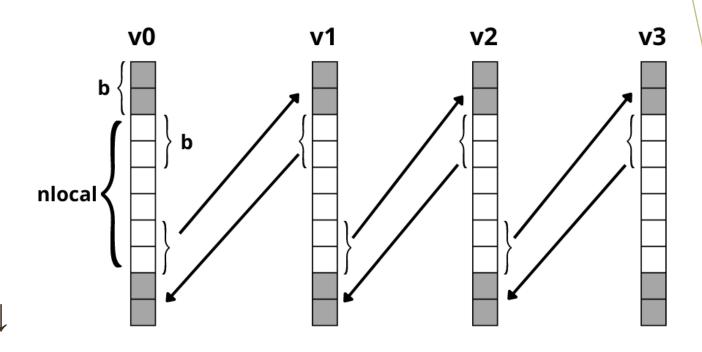


- 1. A = nLocal * N
- 2. w = nlocal
- 3. v = nlocal + 2b
- 4. Con MPI_Sendrecv
- 5. MPI_Gather para recibir W en el proceso 0

INTERACCIÓN ENTRE PROCESOS

Vector v

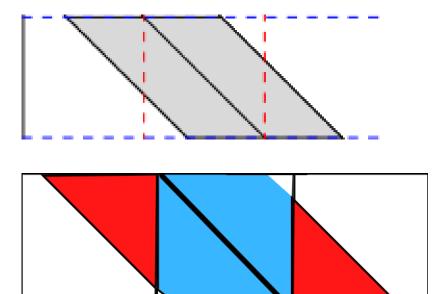
- b oscuro = memoria a recibir
- b blanco = memoria a enviar
- Enviar b elementos al vecino ↑
- Enviar b elementos al vecino ↓



PARALELIZACIÓN CON SOLAPAMIENTO

<u>Secuencia</u>

- Enviar b elementos respectivos a cada proceso
- Computar la zona intermedia (azul)
- Sincronizar procesos
- Computar el resto (rojo)



VERSIÓN SECUENCIAL VS PARALELA BÁSICA

RESERVA DE MEMORIA

VERSIÓN SECUENCIAL

VERSIÓN PARALELA BÁSICA

```
/* Reserva de memoria */
A = (double*)calloc(N*N,sizeof(double));
v = (double*)calloc(N,sizeof(double));
w = (double*)calloc(N,sizeof(double));
```

```
nLocal= N/size;
t1 = MPI_Wtime();

/* Reserva de memoria */
A = (double*)calloc(nLocal*N,sizeof(double));
v = (double*)calloc(nLocal+(2*b),sizeof(double));
w = (double*)calloc( nLocal,sizeof(double));
aux = (double*)calloc( N,sizeof(double));
```

INICIALIZACIÓN DE DATOS

SECUENCIAL

PARALELA BÁSICA

```
/* Inicializar datos */
for (i=0; i<N; i++) A[i*N+i] = 2*b;
for (i=0; i<N; i++) {
   for (j=0; j<N; j++) {
     if (i!=j && abs(i-j)<=b) A[i*N+j] = -1.0;
   }
}
for (i=0; i<N; i++) v[i] = 1.0;</pre>
```

```
/* Inicializar datos */
for (i=0; i<nLocal; i++){
   iglobal = (rank*nLocal)+i;

   A[i*N+iglobal] = 2*b;
}
for (i=0; i<nLocal; i++) {
   iglobal = (rank*nLocal)+i;
   for (j=0; j<N; j++) {
    if (iglobal!=j && abs(iglobal-j)<=b) A[i*N+j] = -1.0;
   }
}
for (i=b; i<nLocal+b; i++) v[i] = 1.0;</pre>
```

CALCULO DEL VECTOR W

```
void matvec(int N,int b,double *A, double *v, double *w)
 int i, j, li, ls;
  for (i=0; i<N; i++) {
   w[i] = 0.0;
   li = i-b<0? 0: i-b; /* limite inferior */
   ls = i+b>N-1? N-1: i+b; /* limite superior */
   for (j=li; j<=ls; j++) {
     w[i] += A[i*N+j]*v[j];
```

CALCULO DEL VECTOR W

```
void matvec parallel(int N,int nLocal, int b,double *A, double *v, double *w)
 int i, j, li, ls,size,rank,next,prev,jglobal;
 MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD,&size);
 MPI Comm rank(MPI COMM WORLD, &rank);
 MPI_Status status;
 if (rank == 0) prev = MPI_PROC_NULL;
 else prev = rank-1;
 if (rank == size-1) next = MPI_PROC_NULL;
 else next = rank+1;
 MPI_Sendrecv(&v[b], b, MPI_DOUBLE, prev, 0, &v[nLocal+b], b, MPI_DOUBLE, next, MPI_ANY_TAG, MPI_COMM_WORLD, &status);
 MPI_Sendrecv(&v[nLocal], b, MPI_DOUBLE, next, 0, &v[0], b, MPI_DOUBLE, prev, MPI_ANY_TAG, MPI_COMM_WORLD, &status);
 for (i=0; i<=nLocal-1; i++) {
   w[i] = 0.0;
   jglobal = (rank*nLocal)+i;
   li = jglobal-b<0? 0: jglobal-b; /* limite inferior */
   ls = jglobal+b>N-1? N-1: jglobal+b; /* limite superior */
   for (j=li; j<=ls; j++) {
     w[i] += A[i*N+j]*v[j-(rank*nLocal)+b];
```

MOSTRAR SOLUCIÓN

SECUENCIAL

PARALELA BÁSICA

```
/* Imprimir solucion */
if (N<100) for (i=0; i<N; i++) printf("w[%d] = %g\n", i, w[i]);
printf("El tiempo es %g\n", t2-t1);
```

```
/* Imprimir solucion */
MPI_Gather(&w[0], nLocal, MPI_DOUBLE, aux, nLocal, MPI_DOUBLE,0, MPI_COMM_WORLD);
t2 = MPI_Wtime();

if(rank==0){
   if (N<100) for (i=0; i<N; i++) printf("w[%d] = %g\n", i, aux[i]);
   printf("El tiempo es %g\n", t2-t1);
}</pre>
```

VERSIÓN PARALELA CON SOLAPAMIENTO

CALCULO DEL VECTOR W

```
MPI_Isend(&v[b], b, MPI_DOUBLE, prev, 0, MPI_COMM_WORLD, &request[0]);
MPI_Irecv(&v[nLocal+b], b, MPI_DOUBLE, next, MPI_ANY_TAG, MPI_COMM_WORLD, &request[1]);
MPI_Isend(&v[nLocal], b, MPI_DOUBLE, next, 0, MPI_COMM_WORLD, &request[2]);
MPI_Irecv(&v[0], b, MPI_DOUBLE, prev, MPI_ANY_TAG, MPI_COMM_WORLD, &request[3]);
for (i=0; i<=nLocal-1; i++) {
 w[i] = 0.0;
 jglobal = (rank*nLocal)+i;
 li = jglobal-b<0? 0: jglobal-b; /* limite inferior */</pre>
  ls = iglobal+b>N-1? N-1: iglobal+b; /* limite superior */
 for (j=li; j<=ls; j++) {
   if(j >= b && j < b+nLocal){}
     w[i] += A[i*N+j]*v[j-(rank*nLocal)+b];
MPI_Waitall(4, request, MPI_STATUS_IGNORE);
for (i=0; i<=nLocal-1; i++) {
 iglobal = (rank*nLocal)+i;
 li = jglobal-b<0? 0: jglobal-b; /* limite inferior */</pre>
 ls = jglobal+b>N-1? N-1: jglobal+b; /* limite superior */
 for (j=li; j<=ls; j++) {
  if(j < b || j >= b+nLocal){}
     w[i] += A[i*N+j]*v[j-(rank*nLocal)+b];
```

VALIDACIÓN

SECUENCIAL VS BÁSICA VS SOLAPAMIENTO

```
jamese@alumno.upv.es@kahan:~/mpi/trabajo$ ./secuencial 30 3
   = 2
```

```
jamese@alumno.upv.es@kahan:~/mpi/trabajo$ mpiexec -n 3 ./sinsolapamiento 30 3
    = 2
    = 1
    = 0
    = 0
    = 0
    = 0
    = 0
    = 0
    = 0
     = 0
     = 0
     = 0
     = 0
     = 0
     = 0
     = 0
     = 0
     = 0
     = 0
     = 0
     = 0
     = 0
     = 0
     = 0
     = 0
     = 0
     = 1
     = 2
     = 3
```

```
jamese@alumno.upv.es@kahan:~/mpi/trabajo$ mpiexec -n 3 ./solapamiento 30 3
   = 3
   = 2
   = 1
    = 0
    = 0
    = 0
    = 0
    = 0
    = 0
    = 0
    = 0
    = 0
    = 0
    = 0
    = 0
    = 0
    = 0
    = 0
    = 0
    = 0
    = 0
    = 0
    = 0
    = 0
    = 0
    = 0
    = 0
    = 2
    = 3
```

ESTUDIO DE PRESTACINES

	В	C	D	E	F	G	Н	l I	J
				Nodos = 2		Nodos = 3		Nodos = 4	
	Tamaño matriz	Tamaño ancho de banda	Secuencial	Sin solapamiento	Con solpamiento	Sin solapamiento	Con solpamiento	Sin solapamiento	Con solpamiento
200	40	4	0,38	0,026	0,036	0,02	0,03	0,018	0,02
	40	10	0,78	0,04	0,062	0,036	0,06	0,03	0,04
	40	20	0,12	0,063	0,092	0,06	0,09	0,045	0,07
	100	4	0,09	0,051	0,073	0,04	0,06	0,04	0,05
	100	20	0,28	0,164	0,27	0,14	0,22	0,11	0,17
0	100	50	0,56	0,34	0,5	0,32	0,46	0,22	0,33
	200	4	0,14	0,09	0,14	0,07	0,11	0,06	0,09
	200	50	1,32	0,75	1,2	0,65	1,02	0,49	0,78
	200	100	2,24	1,25	1,93	1,15	1,73	0,84	1,26
Ö	500	4	0,37	0,27	0,35	0,38	0,27	0,13	0,21
O.	500	100	6,69	4,47	5,95	3,18	5,04	2,40	3,78
	500	250	13,79	10,2	11,85	10,38	10,77	5,24	7,68
	1000	4	0,77	0,62	0,695	0,33	0,53	0,26	0,4
	1000	250	32,5	29,1	31,01	15,67	24,6	11,76	18,98
81	1000	500	55,46	47,11	46,9771	36,73	42,56	20,54	30,7

TIEMPOS

SE HA UTILIZADO LA OPCIÓN –O PARA COMPILAR PARA UNA MAS OPTIMIZADA