

Practica 2 VDC

Alumno : Javier Meliá Sevilla

Parte 1:

En esta parte lo que se ha hecho es dibujar todo sobre diferentes mallas poniendo los puntos correspondientes y luego dibujando los triángulos sobre diferentes mallas y luego usando el mismo modelo.

Parte 2:

En el primer método de `findMinMaxSamples()`, se ha ido recorriendo toda la malla comparando los valores para encontrar el máximo y el mínimo. El segundo método para encontrar la celda con el rango máximo en el valor de sus muestras, primero debemos iterar sobre todas las celdas de la malla y encontrar la celda cuyas muestras tienen la mayor diferencia entre sus valores.

Parte 3:

En esta parte primero se construyeron los vértices del mapa dependiendo de si la celda era triángulos o cuadriláteros con el método `getCellSamples` y luego cogiendo las coordenadas que te devuelve el método. Luego se construyeron los triángulos también dependiendo de si había que hacer 1 o 2, esta fue la parte más difícil porque me costo aclararme con los índices. Y por ultimo se definieron dos colores uno de máximo color y otro para el mínimo y luego se fueron asignando, dependiendo de sus valores de los vértices.

Parte 4:

Esta parte fue una de las más difíciles a mi parecer, al final solo se ha implementado la malla rectilínea por que a la hora de programar es más fácil ver donde están las celdas que quieres agrandar y cuales quieres disminuir para tener mas resolución, pero a la hora de la estructurada y no estructurada no entendía muy bien como unirlos.

Parte 5:

En esta parte se aplico la formula estudiada en clase, donde necesitábamos los deltas que eran el tamaño de la celda, la r y s que eran las coordenadas de la celda normalizadas y los valores de la muestra. Donde más complicación que hubo fue en encontrar los valores de f_1 , f_2 , f_3 y f_4 .