Basic Music Theory - 2

Playing with the Guitar &

Jan 11, 2025

Mepy

Minpows@outlook.com

前言

学音乐,没有一门乐器怎么能行呢?我们来弹吉他 ✓!

认识吉他

吉他是有品¹的弦乐器:吉他的发声器件是弦,从初中物理我们就知道,弦振动的频率(对应发音的音高)与弦长有关,于是我们可以通过调节**振动部分**的长度来调节音高;而品丝是吉他弦长的固定点位,相邻两条品丝之间的长度差,恰好使弦振动发出的声音相差半音(频率之比为 $2^{\sqrt{12}}$,即 遵循十二平均律). 我们把左手不按弦的情形称为开放弦或 0 品,从琴头开始的每一品逐次加 1 称作 1 品, 2 品, 3 品,如此直至最后一品(总数与吉他型号有关,我用的吉他是 22 品).

对于吉他, 我使用六线谱来记谱, 从上往下分别是 $1 \sim 6$ 弦. 下图的六线谱记述了《小星星》的前 4 小节旋律, 即 | CCGG | AAG- | FFEE | DDC- |.

		۵	Θ	2	2	۵								
		U	U		2	U	2	2	2	2	0	^		
-3	2						2	5	Z	Z	U	U	2	
3	3												3	

前两个音符是弹奏 5 弦 3 品, 我们来简单数一下音符, 以确保其为 C3. 我们知道 5 弦 0 品是 A2, 而 A2 与 C3 之间相隔 3 个半音的音程, 分别是 A2 - # A2(\flat B2) - B2 - C3.

综上, 吉他的音在两个维度上延申, 即横向的品数与纵向的弦数. 吉他手应熟悉每个位置的音高.

指法与标准调音

为了更好记忆吉他每个位置对应的音高, 我来做一些个性化的笔记. 首先, 在上一份笔记的基础上, 我已能很好地记忆住十二平均律的 12 个半音, 于是音高与品数之间的关系相较而言更简单, 我更关注记住音高与弦数的关系, 而这与吉他的调音有关系.

我们来重新回顾吉他的标准调音:EBGDAE,或者从低到高(6~1弦)EADGBE.

这里的规律是:

- · 3 弦与 2 弦之间的音程差为大三度(4 个半音, G b A A b B B)
- · 其余相邻两弦之间的音程差为纯四度(5个半音, e.g. E-F- b G-G- b A-A)

我不禁要问: 为什么如此调音? 为什么绝大多数是纯四度, 而 3 弦与 2 弦之间是不一样的大三度?

¹双关: 品丝与品味.

结论是: 这直接来自于音高与品数的关系! 因为我们需要更简单的指法!

根据普遍理性而言,人类(Homo sapiens) 的一般个体有且只有 2 只手,每只手各有且只有 5 根手指. 我毕竟只是一般人 2 ,于是我用以按弦的左手只有 5 根手指,而且其中的拇指与其余四指有着显著的区别,拇指与食指之间的虎口一般用于把握琴桥,于是我只有食指、中指、无名指与小指可用于按弦. 这四根手指,一般按在 X 、X+1、 X+2、 X+3 品处. 我的小指能按到 X+4 品,勉强一些 X+5 品也许也能够按到,或许某些吉他高手能有更广的跨度,但那不是我. 从最舒适的角度来说,食指与小指的音程差为 3 个半音(X+3-X=3),恰好是小三度.

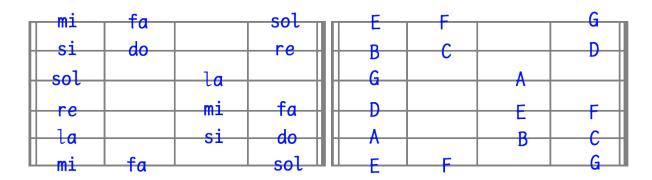
以 6 弦与 5 弦间的纯四度为例, 6 弦 0 品是 E, 5 弦 0 品是 A, 若食指按在 6 弦 0 品³, 则小指按在 6 弦 3 品, 即小指对应 G. 在 C 自然大调中, G 的下一个音符是 A, 而 A 恰好是 5 弦 0 品. 尽管我们可以横向移动品数, 但此时更好的处理显然是将食指从 6 弦转换到 5 弦, 便可以弹奏出 5 弦 0 品的 A. 这就是相邻两弦音程差调音为纯四度的美妙之处. 读者可以自行分析 5 弦与 4 弦之间的纯四度(A - \flat B - B - C - \flat C - D), 4 弦与 3 弦之间的纯四度(D - \flat E - E - F - \flat G - G), 2 弦与 1 弦之间的纯四度 (B - C - \flat D - D - \flat E - E).

剩下的例外就是 3 弦与 2 弦之间的大三度而非纯四度了. 出于完美主义倾向, 我们在想为什么不让其成为纯四度 4 呢? 不妨假设, 纯四度会发生什么? 3 弦 0 品是 G, 并让 2 弦 0 品变为 C, 由于 $^{-1}$ 品不存在, B 只能移到 3 弦 4 品演奏. 这样的情况便要辛苦我们的小指去按 X+4 品了. 而标准调音选择了大三度, 使得自然大调的调内音都在四指可以轻易按到的位置.

反思: 我们是否把自然大调放在很重要的地位了? 事实上确实如此, 特别是标准调音可以追溯到 15 世纪 5, 在中世纪的欧洲, 自然大调自然是自然的. 而且, 事实上 X+4 品的音也还是很常见的, 也常有小指按 X+4 品的指法.

自然大调音阶与五种指型

学吉他的人学会弹的第一个音阶(指型), 是 C 自然大调的 mi 指型. 最低音(6 弦 0 品)为 3 = mi = E 而得名, 如下两图表出:我们既用唱名(do-rel-mi-fa-sol-la-si), 也用音名(C-D-E-F-G-A-B)



当作为新手的我在 $0 \sim 3$ 品上摸会了 mi 指型后, 我才发现, 类似的指型, 统共有 5 种, 他们分别是 mi、sol、la、si、re! 那么, 有没有比较快的方式去记忆这些呢? 很简单, 吉他实际只有 5 根弦!如此暴论, 不过是强调一点: 1 弦与 6 弦的调音是等价的, 只相差两个八度. 此外也有历史缘故 6.

5 根弦与 5 种指型一一对应, 且看 0 品:6 弦是 mi, 3 弦是 sol, 5 弦是 la, 2 弦是 si, 4 弦是 re.

²Dio:JoJo, 我不做人啦!

 $^{^30}$ 品作为开放弦不需要食指去按, 此时一般用食指按X+1, 中指按X+2, 无名指按X+3, 小指按 X+4 或不按, 但这只是特殊情况. 读者不理解的话, 可以整体横移 12 品到高八度的位置, 此时食指按 12 品, 中指按 13 品, 无名指按 14 品, 小指按 15 品.

⁴⁽四弦)贝斯的四根弦恰好是吉他 3~6 弦的低八度, 全是纯四.

⁵我懒得考证

⁶读者感兴趣自行考证吉他原型, 我现在不怎么感兴趣.

分析: 每变换一次指型, 只是这五根弦在模(modulo)进(sequenza)罢了! 阅读过上一篇笔记的读者想必了解, 模(modulo) 可以被理解为 $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z} = \{0,1,...,n-1\}$ 上的模 n 加法. 由于此时只有 5 弦, 我们取 n=5, 每次模进步数为 $-3 \equiv 2 \pmod{5}$:

- · 从 6 弦模进到 3 弦, $6-3=3\equiv 3 \pmod{5}$;
- ・ 从 3 弦模进到 5 弦, $3+2=5\equiv 5 \pmod 5$; 另外, 两次模进步数为 $2+2=4\equiv -1 \pmod 5$, 而从 6 弦两次模进到 5 弦, 6-1=5;
- · 从 5 弦模进到 2 弦, 5-3=2;
- · 从 2 弦模进到 4 弦, 2 + 2 = 4;
- · 从 4 弦模进到 6 弦, 4+2=6.

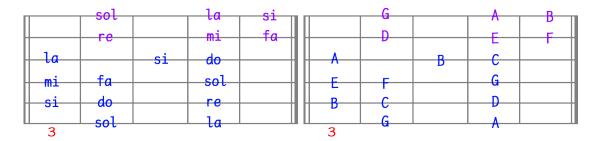
那么, 为了掌握 5 种指型, 我只需记住 5 根弦上的按法, 分别记作 EFG, ABC, DEF, GA, BCD.

- 1. GA 因为大三度(GAB)而不能达成 4 品内 3 音;
- 2. 小三度 BCD, EFG 是 XXOX 指型:
- 3. 小三度 ABC, DEF 是 XOXX 指型;

我习惯按上述陈列记作 GA, BCD, EFG, ABC, DEF 模 5 圈, 特殊的 GA 作为圈中第 0 个元素.

由于 GAB 是大三度而非小三度(BCD, EFG, ABC, DEF 都是小三度), 在上移到 BCD 时, 必须左移 1 品以弥补音程差. 在 mi 指型上, 左移 1 品被 3 弦与 2 弦之间的大三度的右移 1 品所抵消, 因此只需要单独上移, 这一点已经在上一节关于标准调音的分析中进行解释了. 其余指型中的 GA 并非位于 3 弦上, 而需要适当调整.

接下来, 我们分析下图所示 sol 指型, 来感受 GA 上移的左移与 3 弦上移的右移.



我们用紫色以区别表示了3弦上移带来的右移.

值得注意的是,由于 GA 只有 2 个音,因此:

- · GA 可以由食指与无名指按, 此时上移时必须左移;
- · GA 也可以由中指和小指按, 此时上移时无须左移.

实际演奏中, 应当根据需要来确定使用哪两根手指来按 GA.

五声调式音阶的五种指型

五声调式的音阶是 C, D, E, G, A, 因为缺失 B 和 F, 对应的指型可以从自然大调音阶的指型推导.

- · 大二度 DE, GA, CD 指型为 XOXO 或 OXOX;
- · 小三度 EG, AC 指型为 XOOX;
- · 从 CD 上移到 EG 时, 左移一品.

常用和弦

